

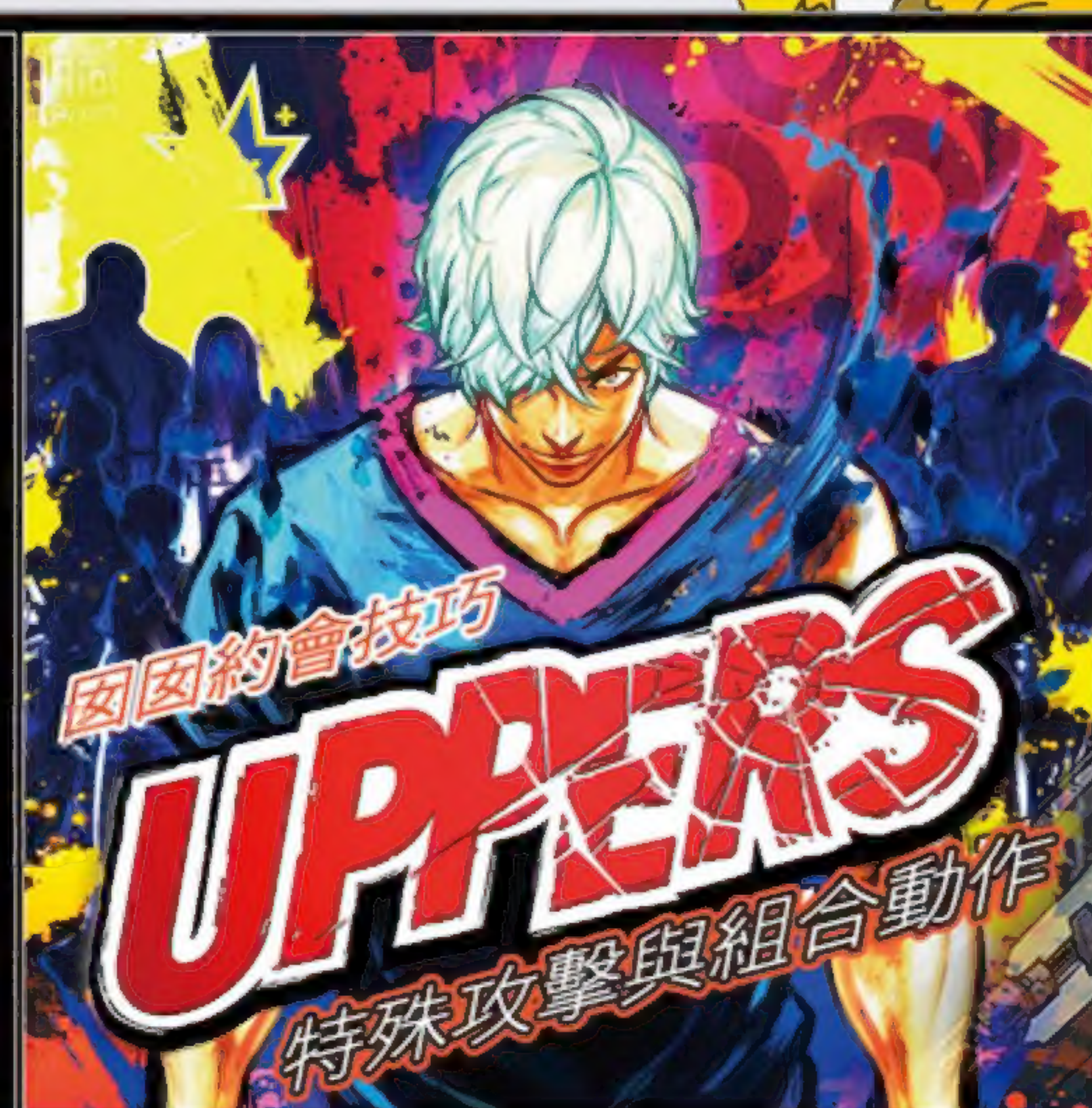
# GAME 加強版 STATION



熱爆全球!!  
隨時入手小精靈  
遊戲要點攻略  
育成精靈心得



虛擬實景VR特集  
對應遊戲・機能比拼・現實應用



- 主 STEEP・F1 2016・For Honor
- 打 FATE EXTELLA・WATCH DOGS 2
- 新 烙印戰士無雙・真・三國無雙英傑傳
- 作 Tom Clancy's Ghost Recon Wildlands



WINNING ELEVEN 2017  
收錄廣東話配音  
DEAD OR ALIVE 5 LR  
不知火舞性感參戰



小隊精神指令進階心得



# 當代迷你倉

電話:21561988

網址:www.timemini.com



## 特點:

- 01 明碼實價** 採用實用面積報價,客人一看便知多少,不用估估下
- 02 集團經營** 多數地方屬自置,足見公司實力雄厚,給客人十足信心
- 03 安全可靠** 設有24小時閉路電視和監察系統,抽濕設備,防火程度高,儲存物品更安心
- 04 提存簡便** 智能咭出入,方便安全



# 1

### 迷你倉

月租 \$320

獨立儲物倉,收費以月計算,靈活方便。付出少少,便提高空間利用率,何樂而不為呢!



# 2

### 儲物櫃

月租 \$180

活動間隔,可儲存重要文件,衣服等,方便存取,保護良好,備有多種不同大小尺寸,迎合你所需。



# 3

### 信箱

月租 \$40

代收信件,保持通訊聯絡,帶來無窮方便!

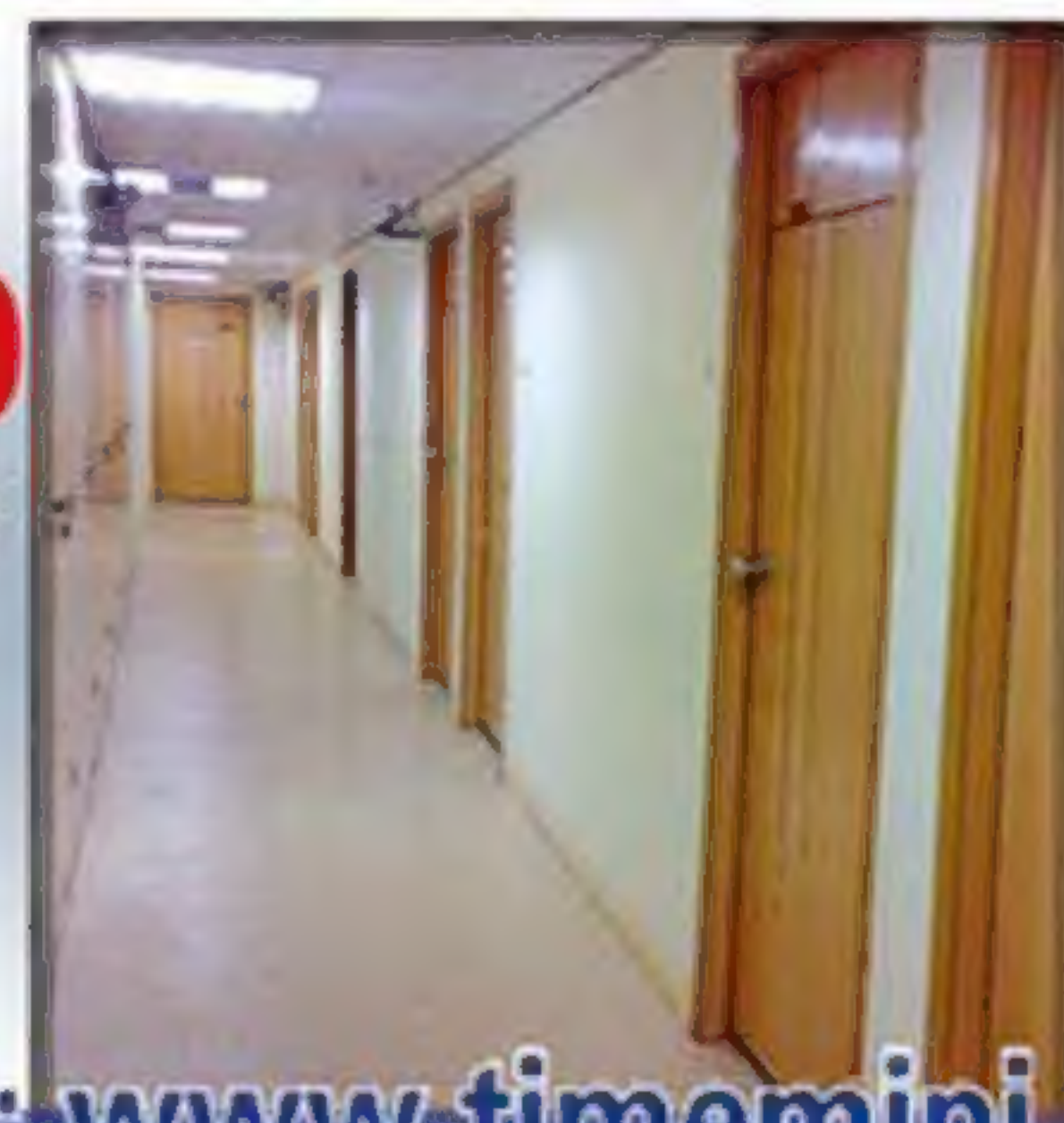


# 4

### 辦公室

月租 \$1180

出租全新辦公室備寬頻上網,網頁儲存,每月固定租金,費用全包,實在非常方便!



電話: 21561988 網址: www.timemini.com

## 地址:



電話: 2156 1988  
www.timemini.com

**\*為自置物業**

葵涌打磚坪街16-24號有利工業貨倉大廈9樓D室\*  
葵涌打磚坪街63-75號冠和工業大廈4樓A室\*  
葵涌打磚坪街40-42號松林工業大廈9樓(全層)\*  
葵涌打磚坪街97-103號金富工業大廈6樓(全層)\*  
葵涌和宜合道159-165號華寶工業大廈9樓B室\*  
葵涌圳邊街 10-18號葵興工業大廈15樓A室及C室\*  
葵涌圳邊街 10-18號葵興工業大廈10樓B室\*  
葵涌石籬大隴街23-51號銀行大廈29號地舖\*  
葵涌工業街10-14號華發工業大廈13樓10室\*  
荃灣德士古道142-148號隆盛工廠大廈13樓A室\*  
荃灣橫龍街78-84號正好工業大廈23樓C室及D室\*  
荃灣橫龍街59-71號荃灣工業大廈5樓B室\*  
新蒲崗爵祿街33A-37A百勝工廠大廈12樓D室\*  
新蒲崗七寶街3號振發工廠大廈4樓J室\*  
新蒲崗七寶街7號利中工業大廈4樓B室\*  
九龍觀塘敬業街59號敬業工廠大廈12樓D室\*  
九龍觀塘興業街14號永興工業大廈2/FC4室\*  
九龍觀塘觀塘道404號時運工業大廈6樓H室\*  
九龍觀塘偉業街169號中懋工廠大廈9樓2室\*  
香港筲箕灣亞公岩村道8號民興工業大廈3樓(全層)\*  
香港筲箕灣亞公岩村道8號民興工業大廈5樓(全層)\*  
香港柴灣祥利街19號聯發隆工廠大廈3樓(全層)\*





# SADES

Game Sound Specialist



Sades Hong Kong



**7.1** SOUND EFFECT

**\$568**

**SA-9075**  
"Knight Plus"

SVP專業  
降噪技術

LED  
令牌式線控

50mm  
特大單元

**\$398**

**A60**  
"Spelland"  
Klared

抗拉編織線

雙30mm

震動單元

極震撼低頻

-人體工學分壓軟墊頭帶  
-輕巧堅固金屬高度調節

**打機聖品 熱爆升級!!!**

-Smart Voice Pickup 降噪通話零干擾  
-晶片優化音牆更闊更細緻。秒殺同級產品!!  
-工程級ABS人體工學分壓頭帶  
-舒適透氣皮革蛋白質耳罩

**NEW**

**\$278**

音訊同步分享·輕金屬

-輕金屬頭線+自動調節頭帶  
-型格光背散LED藍色炫光燈

**Antenna Plus**

50mm  
特大單元

**SA-710**  
稜角科幻設計

**\$228**

USB Stereo Series

Stereo 2 CH  
USB

**Wolfgang**

**\$178**

Professional Series

模擬7.1環繞聲道  
高性能USB解碼

**SA-701**

**\$88**

**Gpower**

**\$128**

**Bpower**

PC/PS4/Wii U

PC先行!

配Y型2合1轉接線

**\$168**

Console先行!

配Y型1開2分差線

Multi-Platform Series

3.5mm接頭  
線控操作

**\$178**

**Spider**  
跨平台遊戲皇

PC/PS4/PS3/  
Xbox360/Wii U  
USB線控轉接!

**\$238**

Portable Series

Stereo 2 CH  
3.5mm

**Chopper**

**\$88**

**Tpower**

**\$98**

-模擬7.1環繞聲道，按需要設定成2CH-8CH

-全數碼高性能USB解碼，USB供電，輸出力十足

-40mm高保真鈹磁揚聲器 (Neodymium Speakers)

-人體工學設計，4個受壓點特厚軟墊，適合長時間配戴

港澳區獨家總代理

**永佳科技有限公司**  
EVERBEST Technologies Ltd.

Tel: (852) 2541 2982 Fax: (852) 2544 8466  
Website: www.everbesthk.com  
Contact: sales@everbesthk.com



皇牌專賣店

東京電腦 (深水埗) 27201176  
Audiocom Technology (深水埗) 27291666  
Comdex Technology (深水埗) 22434899  
Fun Top Electronics (旺角) 27706797  
城市電腦 81116648  
(將軍澳/油塘/馬鞍山/青衣/慈雲山/葵涌/沙田/秀茂坪)

Authorized Retailers

Cosmic (深水埗) 27201177  
Smartview Electronic (深水埗) 23729928  
神丹電腦 (深水埗) 31885217  
iFamous Technology (旺角) 34279150  
Top Grade (旺角) 27409999  
迪亞電腦 (荔枝角) 25498069  
爾奧系統顧問 (紅磡) 35979694  
I Can (香港仔) 25188840  
環球電腦 (西環) 28179011  
Goodbest (灣仔) 25919888  
Star WorldWide (灣仔) 34210530

展域系統  
Famous Telecom  
Geo Technology  
Tung's Computer  
iFamous Technology  
Famous Telecom  
Smart Rich Technology  
CLK Computer  
Landmark Technology  
Object Pro System  
Star WorldWide  
Computer Store

(筲箕灣) 25606766  
(筲箕灣) 31532299  
(柴灣) 28899033  
(柴灣) 25563013  
(小西灣) 23366975  
(將軍澳) 31532299  
(土瓜灣) 26873230  
(黃大仙) 23294000  
(黃大仙) 29978171  
(葵涌) 25812772  
(荃灣) 37912050  
(粉嶺) 26773202

Computer Store (大埔) 26773202  
Hardocz (大埔) 26382277  
Incom Company (大埔) 35231649  
日創電腦 (天水圍) 24863013  
現代數碼 (屯門) 24036318  
Silkwood Group (屯門) 35292718  
Yukin Computer (青衣) 81024686  
P-Solution (愉景灣) 29871777  
澳門 星皇科技 (853) 28332487  
澳通電腦 (853) 28437079  
專業電腦店 (853) 28403503





## 創意傳媒電子書 更多更詳盡

一次下載  
永久擁有



24Reader.com  
光波24書網



iOS



Android

搜尋列輸入 創意



查詢：(852)2928 2277  
電郵：info@24reader.com

# GAME STATION

## CONTENTS

加強版

13/07/2016 Volume

907

### GAME INDEX>>

#### PlayStation 4

F1 2016.....	18
FATE EXTELLA.....	14
For Honor.....	17
STEEP.....	18
Tom Clancy's Ghost Recon Wildlands.....	16
WATCH DOGS 2.....	12
真・三國無雙英傑傳.....	15
烙印戰士無雙.....	13
超級機械人大戰 OG MOON DWELLERS.....	40

#### PlayStation 3

真・三國無雙英傑傳.....	15
烙印戰士無雙.....	13
超級機械人大戰 OG MOON DWELLERS.....	40

#### Xbox One

F1 2016.....	18
For Honor.....	17
STEEP.....	18
Tom Clancy's Ghost Recon Wildlands.....	16
WATCH DOGS 2.....	12

#### PSV

FATE EXTELLA.....	14
IDOL DEATH GAME TV.....	11
UPPERS.....	44
真・三國無雙英傑傳.....	15
烙印戰士無雙.....	13

#### iphone

POKEMON GO.....	46
PUZZLE & DRAGONS.....	38
怪物彈珠.....	38
時空之門.....	36
ギフトプラネット【クーポンが貰える爽快パズル RPG】.....	33
クラスターバトル.....	32
捨て猫レスキュー.....	32
脱出ゲーム 名探偵コナン - 地下室からの脱出 -.....	33

#### ANDROID

POKEMON GO.....	46
PUZZLE & DRAGONS.....	38
怪物彈珠.....	38
時空之門.....	36
ギフトプラネット【クーポンが貰える爽快パズル RPG】.....	33
クラスターバトル.....	32
捨て猫レスキュー.....	32
脱出ゲーム 名探偵コナン - 地下室からの脱出 -.....	33
魔物を育てて何が悪い！.....	32

### 豈止用來打機！？

#### 虛擬實境 VR 總特集

・ 對應遊戲 ・ 機能比併 ・ 現實應用

02

### 日式黑幫再戰江湖！特殊攻擊與組合動作詳解

#### UPPERS

囡囡約會技巧

44

### 新作主打 >>>

IDOL DEATH GAME TV.....	11
WATCH DOGS 2.....	12
烙印戰士無雙.....	13
FATE EXTELLA.....	14
真・三國無雙英傑傳.....	15
Tom Clancy's Ghost Recon Wildlands.....	16
For Honor.....	17
F1 2016.....	18
STEEP.....	18

### 手遊攻略 >>>

時空之門.....	36
PUZZLE & DRAGONS.....	38
怪物彈珠.....	39

### GAME APPS >>>

捨て猫レスキュー.....	32
クラスターバトル.....	32
脱出ゲーム 名探偵コナン - 地下室からの脱出 -.....	33
ギフトプラネット【クーポンが貰える爽快パズル RPG】.....	33

### 徹底攻略 >>>

超級機械人大戰 OG MOON DWELLERS.....	40
-------------------------------	----

### 專題特集 >>>

VR 新世代體感大戰揭幕.....	02
-------------------	----

### 緊急特報 >>>

UPPERS.....	44
POKEMON GO.....	46

### 其他專欄 >>>

特集.....	02
最新消息.....	04
格價天王.....	08
編者講場.....	09
小評大介.....	10
新作主打.....	11
信者得救.....	20
火熱秘技.....	21
及時而出.....	22
PLAYSTATION 遊樂園.....	23
開心院線.....	24
PC GAME STATION.....	25
轉流勢力.....	28
FACEBOOK 女神.....	29
宅宅新活.....	30
手遊消息.....	31
手遊 GAME APP 攻略.....	32
徹底攻略.....	40
未知天使.....	48
秋葉 48 劇場.....	49

### 遊戲類型列表 >>>

AAVG：動作冒險遊戲	MUS：音樂遊戲
ACT：動作遊戲	PUZ：砌圖遊戲
ARPG：動作角色扮演遊戲	RAC：賽車遊戲
AVG：冒險遊戲	RPG：角色扮演遊戲
CBT：卡片戰鬥遊戲	SLG：戰略・育成遊戲
EDU：教育・學習遊戲	SPG：運動遊戲
ETC：其他類型遊戲	SRPG：戰略角色扮演遊戲
FPS：第一身射擊遊戲	STG：射擊遊戲
FTG：對戰格鬥遊戲	TAB：桌上遊戲

廣告熱線：2426 4668 或 ad@gamestation.com.hk

投訴及意見：cs@gamestation.com.hk

■ 出版：Creative Games Ltd. ■ 地址：新界葵涌大連排道 36 號貴盛工業大廈 1 期 14 樓 A9  
 ■ 電話：(852) 2426 2868 ■ 傳真：(852) 2124 9106 ■ 發行：同德書報有限公司 ■ 電話：3551 3388  
 ■ 總監：Ricky Chan ■ 執行編輯：夜行雲 ■ 編輯部：Nemesis・愚者 LOKI  
 ■ 特約編輯：健次・Eugene・蘋果樹 ■ 電郵：editor@gamestation.com.hk

本刊內所刊載之品牌及商標，均屬該版權持有人所有；本刊內所刊載之圖片、遊戲畫面及有關遊戲版權均屬該遊戲版權持有人所有。本刊內容、資料及版面設計均屬 CREATIVE POWER MEDIA LTD. 所有，任何人未經本刊同意及有關版權持有人許可，以任何的方式、形態或媒體複製、轉載、翻印本刊內容均屬違法。





# 新世代體感大戰揭幕

2016年是遊戲業界極具挑戰的一年，雖然PLAYSTATION 4和XBOX ONE的市場已步入成熟期，但新的家用遊戲市場大戰正在不知不覺間展開，那就是提供玩家全方位虛擬實境體驗（VIRTUAL REALITY，簡稱VR）的嶄新科技產物。此乃兵家必爭之地，不單遊戲界龍頭大哥的PLAYSTATION和XBOX推出相關產品，以手機為主要市場的HTC亦參上一腳，就看誰可以先拔頭籌！在即將於七月下旬舉辦的香港動漫電玩節2016中，各大廠亦以VR作招徠，各位不妨趁此機會多瞭解這個走在時代尖端的玩物。

## 虛擬實境新體驗

目前為止大家可以得到有關VR的資訊，大多是以VR來打機或看戲，但實際上VR全寫VIRTUAL REALITY，直譯為「虛擬實境」，其實不是用來打機的，只不過目前可以令VR普及的方法就是拿來打機。

各位如有看過動畫《刀劍神域》，當中亦有類似的劇情——利用類似的媒體來玩ONLINE GAME，令你有一種身處在虛擬世界的感覺。早在1997年，作為《女神轉生》十周年而推出的遊戲《DEVIL SUMMONER SOUL HACKERS》亦有類似的故事，講述主角等人進入互聯網中的世界作戰，假如在互聯網中死亡，本人也會真正死亡。類似的題材多不勝數，電影中最經典的莫過於《THE MATRIX》，想必大家也很熟識中當的劇情：真實與虛擬世界再也傻傻的分不清……



▲ 在各位用VR開開心心打機的時候，軍人也在用VR進行訓練

## 更多可能性

說回正題，大家無論有多投入在VR的遊戲中，也不會搞混真實世界和虛擬世界的。現階段雖然VR被大家視為打機的新玩意，但它的核心價值不限於此，如果有機構願意，甚至可以讓VR應用在醫學或軍事領域上，例如訓練醫生做手術、嶄新的催眠方式克服心理病、救災體驗等。其實早在十多二十年前，軍事上已使用遊戲機的方式訓練士兵，隨著遊戲機的科技發展，這類軍事訓練的真實性也越來越高，應更廣泛，如訓練消防員、警員等。VR作為打機可能算不上什麼，但作為科技，說不定能令人類向前跨出一大步。

## 動漫節即場试玩

即將假香港會議展覽中心舉行的香港動漫電玩節2016亦可试玩到多款專為VR而設的遊戲。PLAYSTATION於展區設有香港最大型的「PLAYSTATION VR公眾试玩區」，展出超過十款由美國E3遊戲展帶來的最新PS VR遊戲。若單純想體驗一下VR的體感，不妨试玩輕鬆愉快的《THE PLAYROOM VR》；想感受一下最真實的恐怖，務必要試試改編自《UNTIL DAWN》以夜訪遊樂園為主題的《UNTIL DAWN: RUSH OF BLOOD》；若想跟初音一起載歌載舞，自然可以試試《SEGA feat. HATSUNE MIKU PROJECT: VR TECH DEMO》，以及更多遊戲。雖然廠方已設有十多個试玩台，但试玩需時，有興趣的玩家到時記得預早入場排隊啊！



## UNTIL DAWN: RUSH OF BLOOD



## SEGA feat. HATSUNE MIKU PROJECT: VR TECH DEMO



THE PLAYROOM VR官方片段  
<https://goo.gl/VgfG5L>





## 部分試玩遊戲

名稱	類型
FARPOINT	射擊
UNTIL DAWN: RUSH OF BLOOD	冒險
THE PLAYROOM VR	消閒
VR WORLD	消閒

## 同場公佈行貨詳情

PS VR 之前稱作 PROJECT MORPHEUS，是 PS4 專用的 VR 裝置，今年才正式定名為 PS VR。自 PS VR 曝光以來，在遊戲業界備受矚目；SIEH 已落實於 2016 年 10 月 13 日在日本、北美、歐洲等地區公開發售，早前日本的預訂名額更火速爆滿！至於香港幾時推出行貨？SIEH 將於 7 月 28 日於動漫電玩節的「PLAYSTATION VR 亞洲發佈會」中公佈 PS VR 亞洲區發售詳情，各位不妨耐心等待。



## 還有更多選擇

相信一眾機迷接觸 VR 的最大機會，自然是透過 PS VR，但事實上各大廠商紛紛推出 VR，並且開發出可對應的遊戲或軟件，如 GOOGLE 的 CARDOARD、HTC 的 VIVE、SAMSUNG 的 GERA VR，還有 LG 的 360 VR 等，雖然各有各的名稱，但實際上全都是以 VR 的概念製作而成，而且由於受到技術性問題所限，全都設計成有如頭套加眼罩的樣子。不過各家推出的 VR 在價錢、性能有很大分別，到底各位還有什麼選擇？

## 更靈活的體驗——HTC VIVE

若說 PS VR 可能佔有最大的消費群，那 HTC VIVE 絕對因最高水準而展現出優勢。不論亞洲地區還是國外，HTC VIVE 在各方面均有極高的評價，比其他同類產品更加出色。它最大的賣點是靈活性非常高，而不是單純地只可坐著用——當然，這方面 PS VR 也很出色。

## 完全支援電腦



HTC VIVE 擁有極高的解像度，可以還原真實的畫面，還有很強的靈敏度，用家不會明顯感覺到身體動作與 VR 之間的延遲問題。最重要的一點，也是大家最關心的一點，就是它可以完全對應電腦，這將大大增加它的可能性。當然，如此賣力的新產品，價錢也不可能大眾化。HTC 早前已公佈香港行貨價錢為 HKD8199，而且已經推出，但價錢問題亦是它未能在香港普及的原因。

## 對應遊戲為主

大家都知道 HTC 是以手機市場為主，但 HTC VIVE 則以各種體感遊戲為主，可以對應 STEAM 的遊戲，如《ELITE DANGEROUS》、《FINAL APPROACH》等，嚴如一台家用遊戲機。事實上這些遊戲也與家用遊戲沒有分別，甚至乎操作各方面會有更多新的體驗。不過筆者作為一個機迷，始終覺得正式的家用遊戲機比較「就手」，而且接近萬元的 HTC VIVE 亦很難「下手」。

## FINAL APPROACH



## ELITE DANGEROUS



## 入門級別——GOOGLE CARDOARD

若說 HTC VIVE 的價錢嚇倒了你，那也不用灰心，因為 GOOGLE 的 CARDOARD 在價錢上很 NICE！因為它是由一個硬紙板、雙凸透鏡、磁石、橡皮筋等隨手可取的零件製作而成。早於 2014 年 GOOGLE I/O 大會上，廠方便將它作為禮物送給與會的開發者。當然，現在已經推出了可以作為零售用的正式版本，如 GOGGLE TECH C1-GLASS 和 VIEW-MASTER VR 等，價錢介乎千多港元不等，你也可以選擇由紙盒做成的 V2，才三四百港元而已。



▲ GOGGLE TECH C1-GLASS



▲ VIEW-MASTER VR

## 一堆對應 APP

GOOGLE CARDOARD 與 PS VR 或 HTC VIVE 等的定位完全不同，GOOGLE 甚至為它開設了一個 VR 應用商店，內含已安裝的 VR APP 和一些推薦 APP，例如在手機上拍攝虛擬實境內容等，或用來看全景照片，這些都是與實際生活更為接近的事情，讓大家可以體驗到入門級數的 VR 感體。目前在 GOOGLE PLAY 商店已不少遊戲對應 GOOGLE CARDOARD，當然也可以用來睇片。



▲ V2



▲ UC 2.0



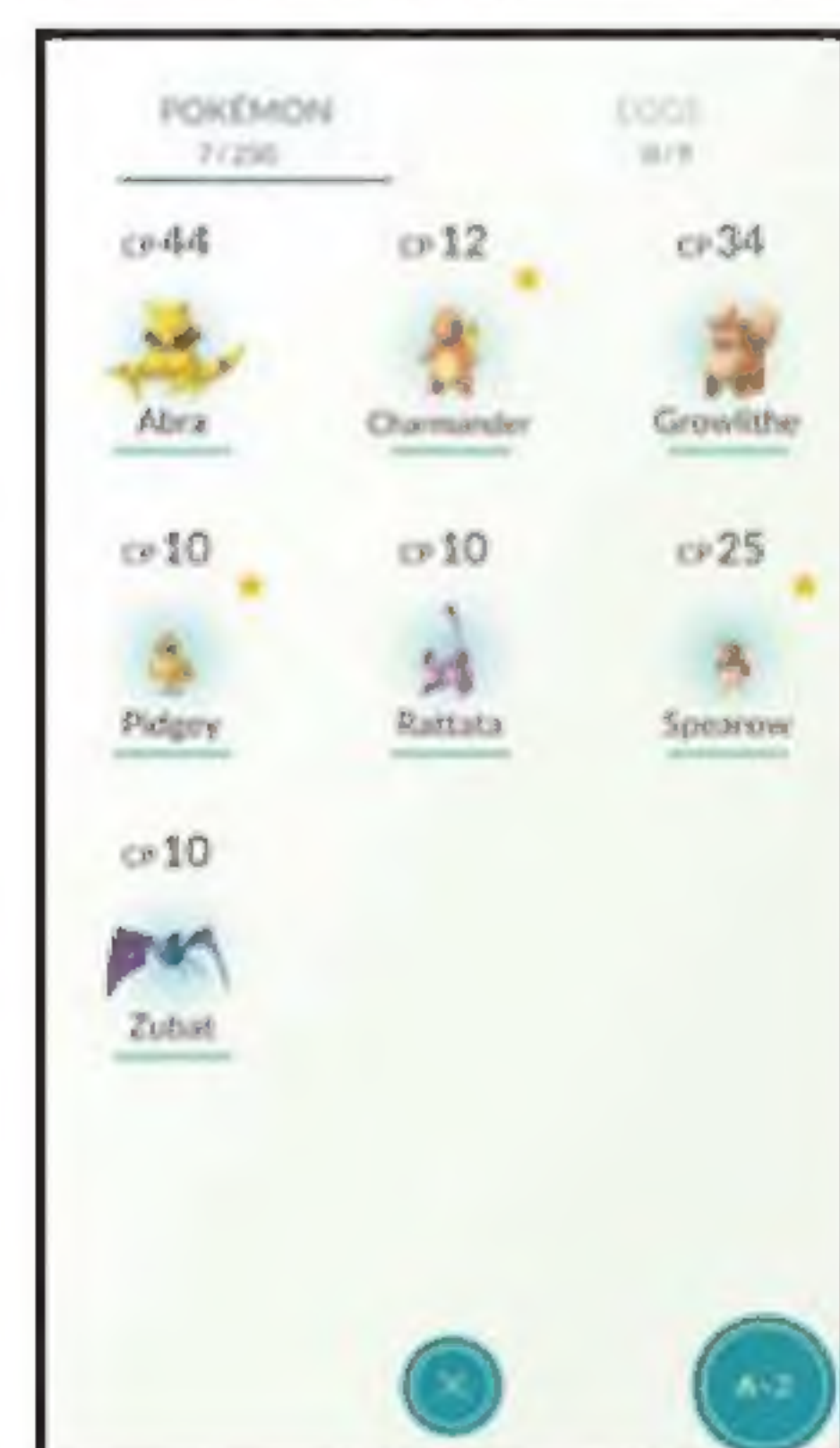
由任天堂、POKEMON 公司及 N I A N T I C 聯手打造的手機遊戲《POKEMON GO》，上周率先在澳洲、新西蘭及美國推出，隨即掀起出街捕捉「寵物小精靈」的狂熱，更成為社會熱話。

# 出街捉小精靈！GO

## 《POKEMON GO》全球掀起熱話

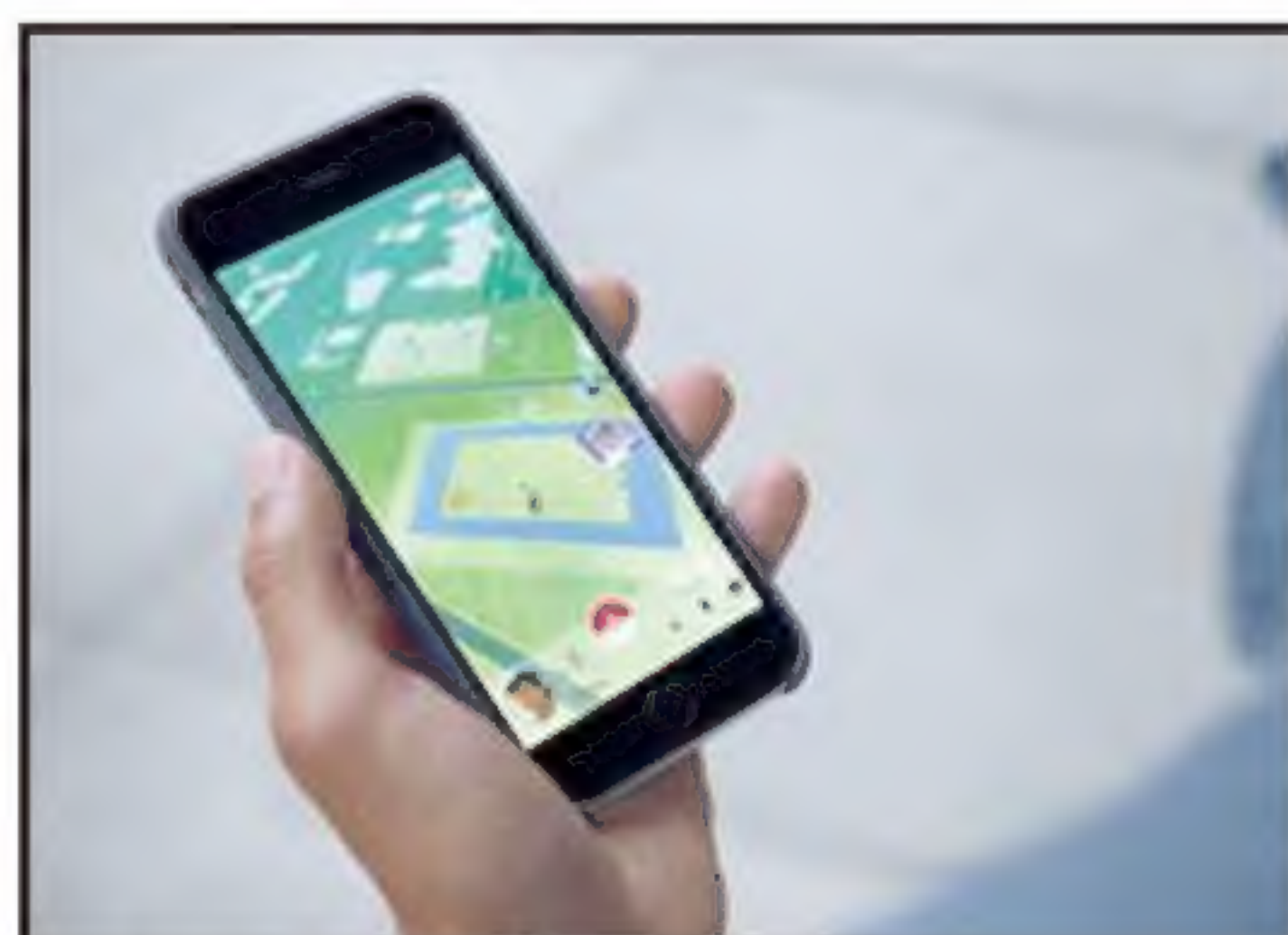
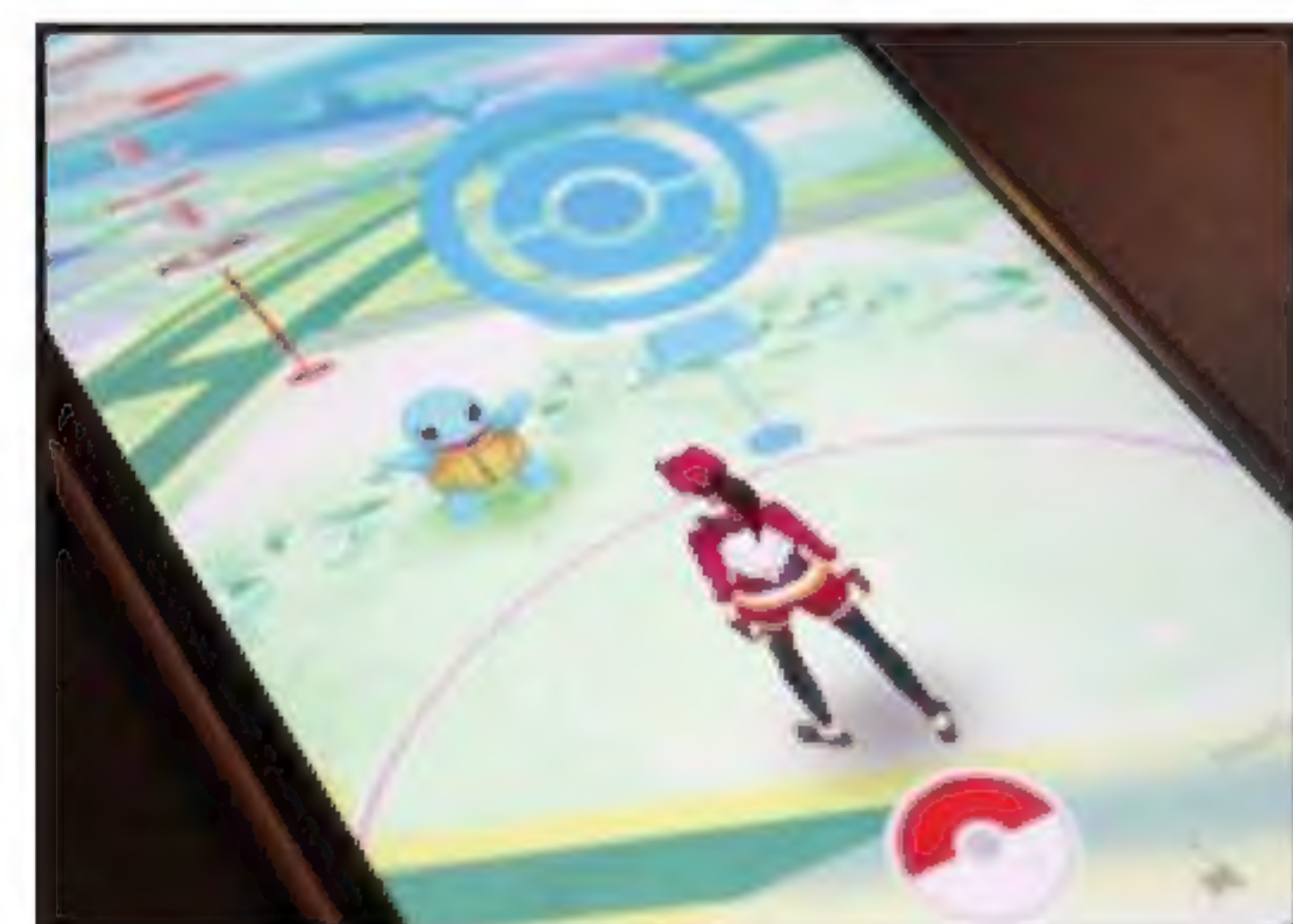
### 鎖區無法玩到

如上文所述，廠方目前僅在指定國家推出《POKEMON GO》，連日本、香港都未有上架，大家唯有耐心等待。其實澳洲版在上周三推出初期，有香港網民發現藉著登入澳洲GOOGLE PLAY / APPLE STORE網站，同樣可以下載遊玩。當然，其他國家玩家亦發現這點，因此造成伺服器嚴重負荷。官方之後在TWITTER發表聲明，指廠方正努力維修伺服器，而且為了令網絡穩定，更限制海外帳戶登入（即鎖區），換言之，本港玩家就算曾遊玩《POKEMON GO》，最終亦無法玩到。官方更宣布全球推出日期會延期，直到確保伺服器修復正常，才會安排在其他國家或地區推出。至於



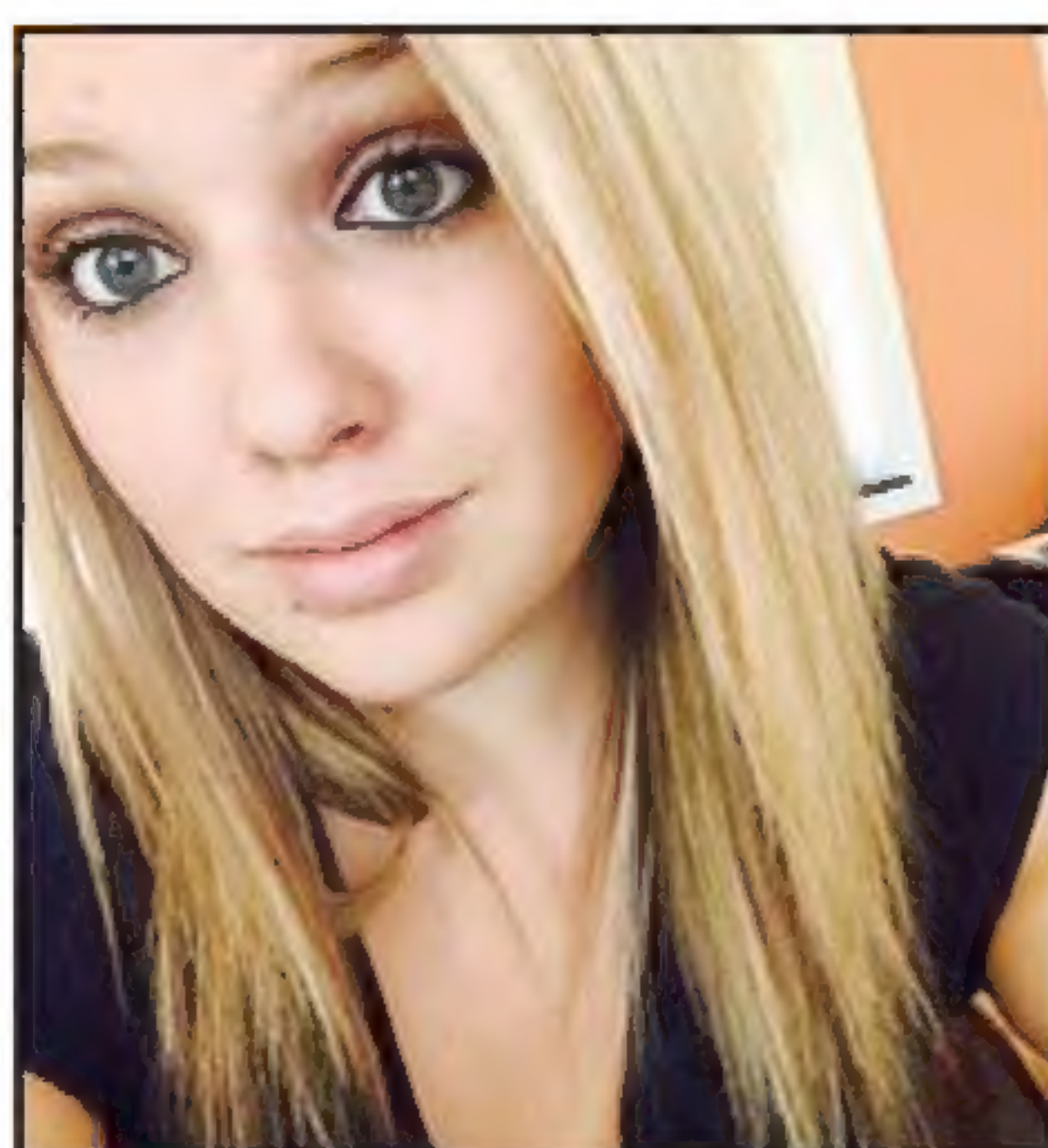
香港版何時推出，廠方暫時未有公布時間表。

有玩家發現，《POKEMON GO》耗電量頗大，就以iPhone 6S為例，即使插著充電器，短短20分鐘已耗電10%！箇中原因不難理解，因為玩家需要開啟GPS導航系統，以及長時間開啟攝影鏡頭。開發商NINANTIC就建議玩家選用省電模式，且將螢幕亮度調低、遊戲內的動態設定調至最低等。



### 玩家意外發現屍體！

單看標題實在令人毛骨悚然！先跟大家介紹《POKEMON GO》基本玩法，就是透過手機的GPS導航定位系統，玩家要走到街道，甚至山區，藉著手機導航系統去指定地點，收服各種寵物小精靈。美國懷俄明州的19歲少女SHAYLA WIGGINS，上周五遊玩《POKEMON GO》時，為了捕捉水屬性精靈，特意走到河邊，怎料她發現水面有異樣，走前查看驚見一具男性屍體！她事後在社交網站憶述當時情況：「我當時不知怎樣做，想起致電911報案，警察很快就趕到現場，我當時很驚，忍不住哭。」警方稱該男子死去少於24小時，有可能是意外遇溺不治，相信死因沒可疑。



▲ SHAYLA 竟發現屍體！

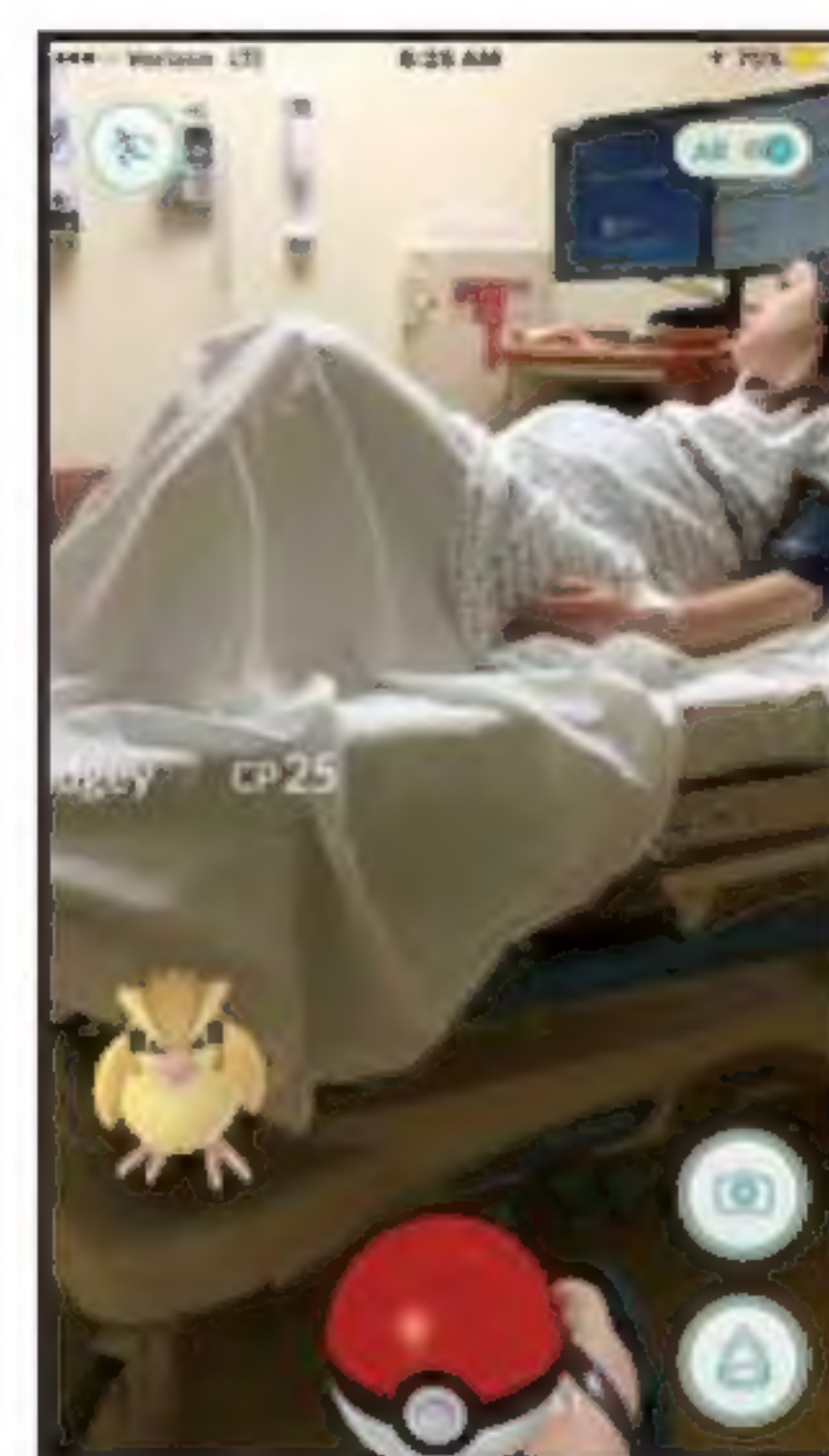
說到找到屍體確是匪夷所思，不過《POKEMON GO》確實惹來不少意外。美國紐約21歲青年MIKE SCHULTZ，上周四一邊踩滑板，一邊玩《POKEMON GO》，由於他太專注玩手機，結果一時失足跌倒，手掌擦傷。美國緬因州22歲網站設計員KYRIE TOMPKINS，同樣掛著玩手机而忽略路面情況，結果失足跌倒扭傷腳踝，她說：「當時我看著手機，知道附近有小寵物，我上前查看時，失足跌落一個洞口。」



▲ 別做「低頭族」

### 太太誕女，丈夫打機

正當太太在醫院產房剖腹分娩，身為丈夫會做什麼呢？美國玩家JONATHAN THERIOT日前在產房陪伴太太JESSICA，在準備分娩之際，JONATHAN突然看到太太床邊竟然出現「波波 PIDGEY」，他隨即大叫：「老婆！波波在妳床邊啊！」之後將捕捉「波波」的遊戲圖片記存下載，再展示給太太看。這名新任父親將圖片放上社交網站，短短幾日已有150萬人次瀏覽！結果JESSICA順利誕下女嬰，有網民笑言：「不如女兒改名為波波吧！」



### 穿山鼠藏身澳洲警局

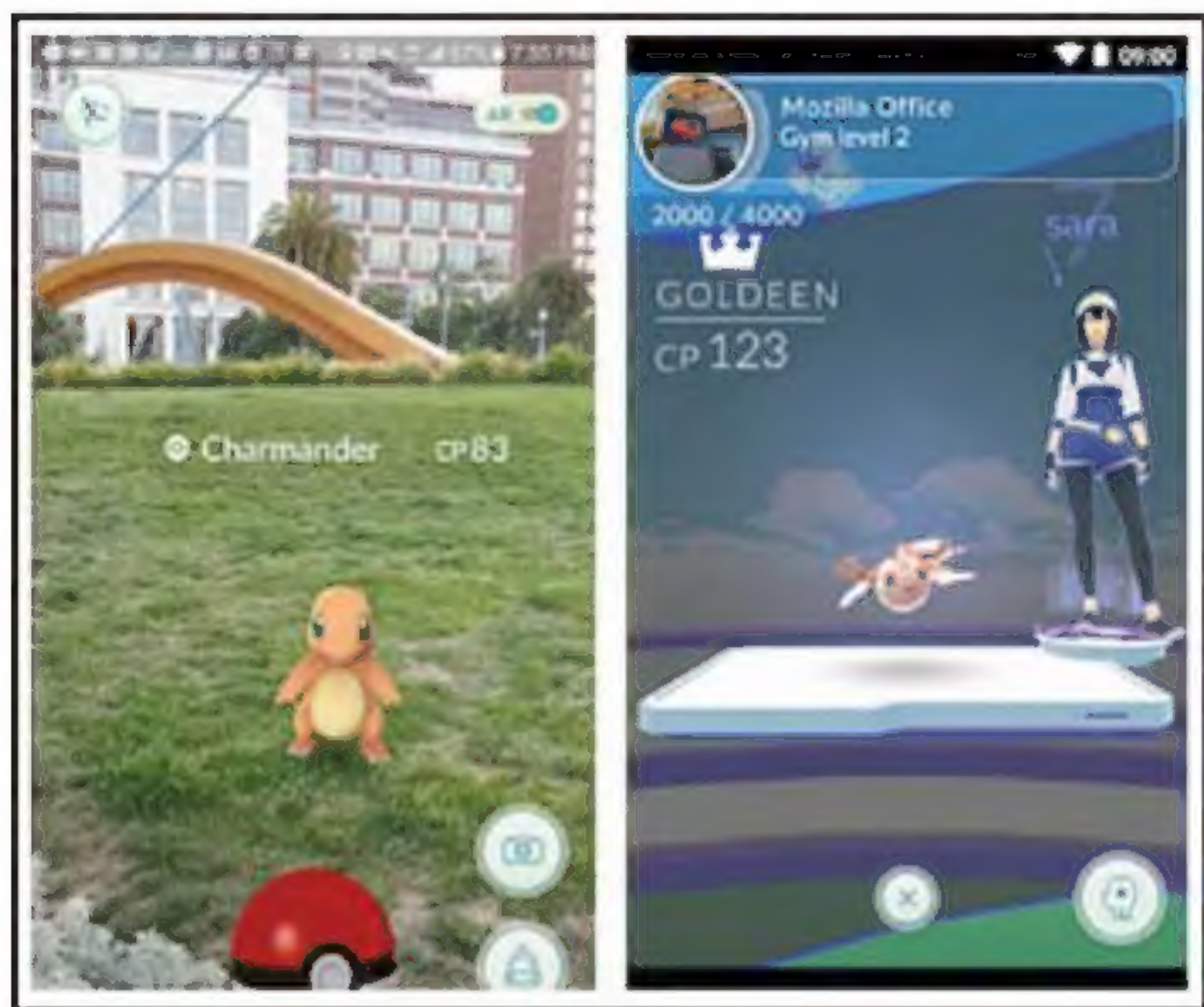
澳洲方面，早警方發表聲明：「不要為捕捉穿山鼠（SANDSHREW）而跑進警局！」話說根據《POKEMON GO》地圖資料，澳洲北部達爾文警局附近會有「穿山鼠」（SANDSHREW）出沒。當警方知道有玩家走近警局時，便發出聲明，提醒「精靈訓練員」不要為捕捉精靈而走進警局範圍，更提醒大家不要只顧做「低頭族」，應時刻留意交通情況，注意馬路上的汽車，安全第一。有傳媒笑言，「穿山鼠」被警方據為己有了。





## 小心「解鎖」病毒

如上文所述，由於廠方鎖區，因此《POKEMON GO》目前只限某些國家可玩。既然有鎖區，自然有「解鎖」，早前網上傳出一個APK檔案，聲稱玩家下載這個APK檔，再安裝到ANDROID版本《POKEMON GO》就可以解鎖。然而，有保安公司發現網上流傳的所謂APK檔案，已遭黑客植入名為DROIDJACK的木馬程式，若果玩家貿然安裝的話，就有可能被黑客竊取手機資料。為保障資料免遭外洩，大家還是「忍一忍手」，等待官方推出香港版本吧！



## 任天堂股價急升創新高

股價直接反應市場對任天堂前景有否信心。自推出《POKEMON GO》後，任天堂（日本）股價由7月6日的低位，每股14000日圓，急升至目前的20260日圓，單在兩個交易日的市值增加75億美元，而目前股價是自去年11月以來的新高。有證券分析員指，任天堂上周五單日升9%，是股民看好《POKEMON GO》美國市場，而周一再來兩成升幅，則是外界看好《POKEMON GO》在日本等地區，將會有強勢表現。任天堂近年開始發展手機市場，今次《POKEMON GO》掀起瘋狂熱潮，不僅為社長君島達己打下強心針，亦相信這類依靠GPS、攝影功能的手機遊戲，將會陸續有來。其中內地廠商已經快人一步，有公司推出《城市精靈GO》，標榜地圖掃描找尋精靈，且有育成元素。說到內地山寨市場，大家懂的。

（註：POKEMON官方譯名為《精靈寶可夢》，惟本刊沿用慣常用語）



▲「後岩田時代」主帥君島達己

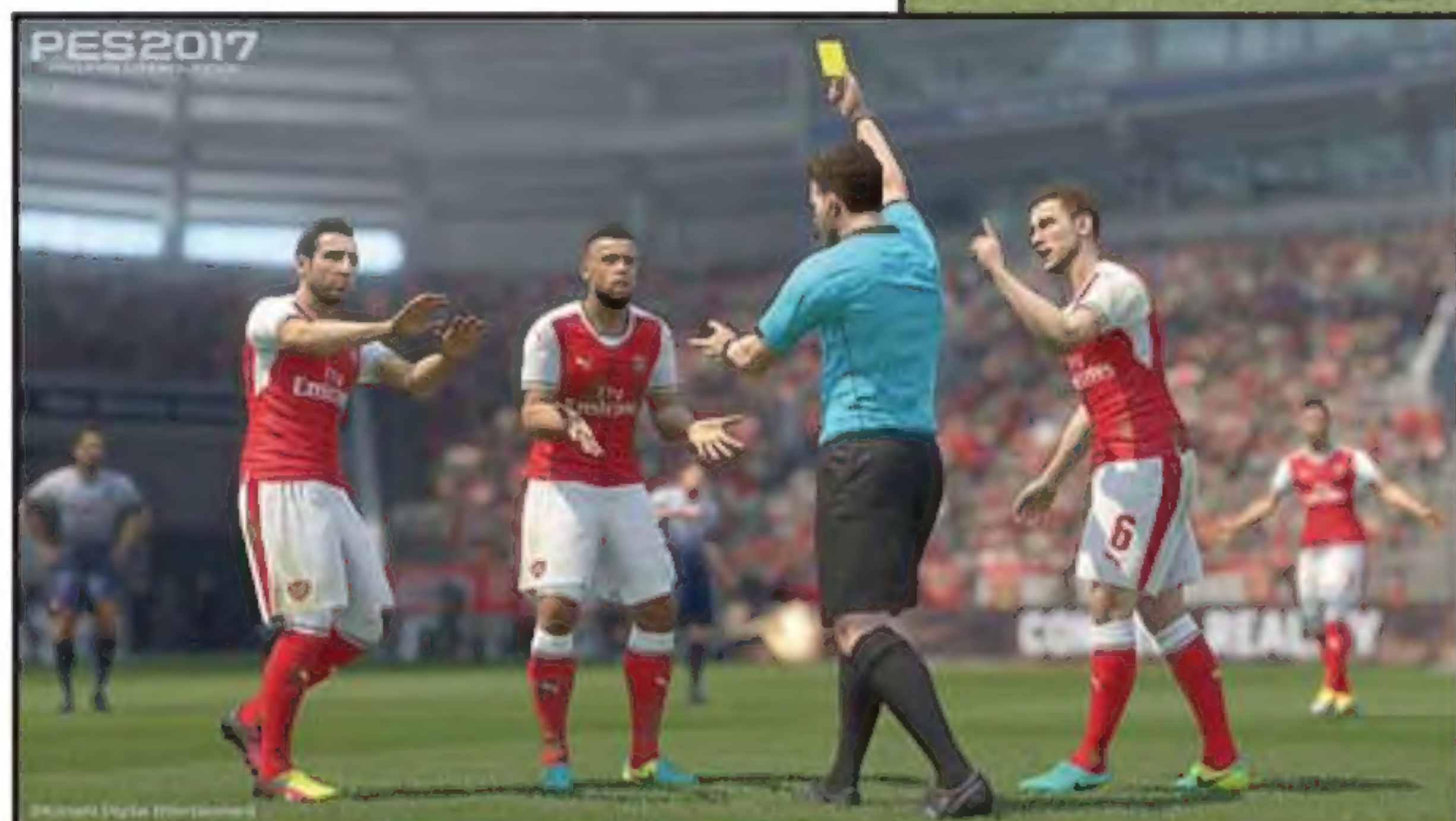


▲城市精靈GO

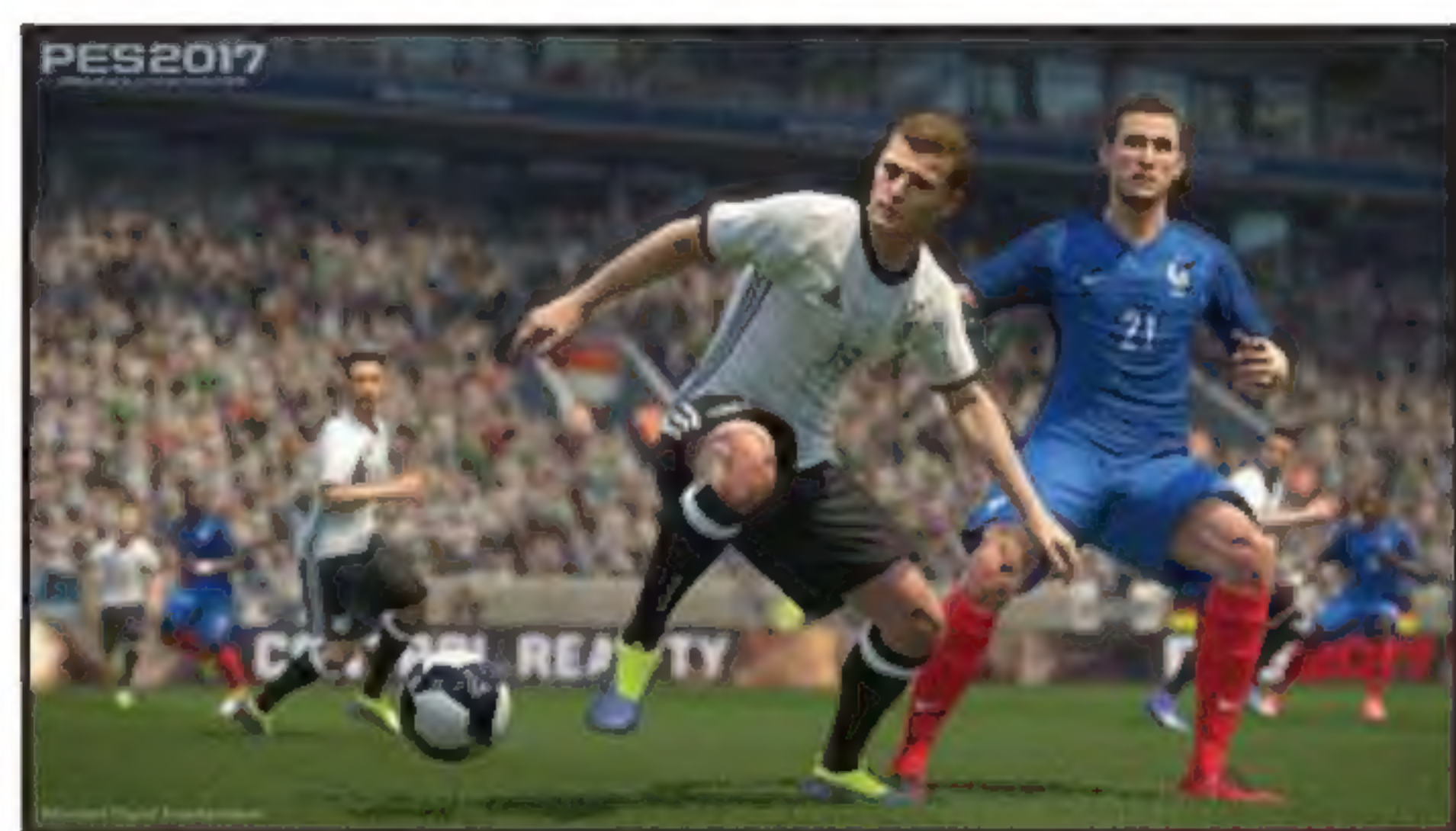
## PS4 睇「咪抽水」！《WE 2017》加入廣東話配音

KONAMI年度足球大作《WINNING ELEVEN》（歐版《PES》），其新作《WE 2017》行貨將於9月15日推出，而最大賣點是首次引入中文配音！若說中文配音是普通話／國語，也許大家沒有太大感覺，因此廠方今次將一口氣收錄普通話／廣東話（粵語），實在是一大驚喜！

暫時廠方未有提到，負責廣東話旁述的是誰，不過說到普通話版本，中央電視台體育主持人王濤，最近就《WE》加入普通話旁述在微博留言：「好激動！」



唉？我為什麼這麼激動！」由於王濤曾為非官方漢化版《WE》配音，因此外界估計KONAMI可能邀請他「擔正」做旁述。若果是事實的話，這就證明KONAMI有意邀請體育主持人為《WE》配音，既然內地版《WE》有王濤，不排除本港行貨版《WE》，都會有熟悉的體育主持人以廣東話配音，網上更流傳是KEYMAN和伍家謙，事實是否如此，遊戲會否出現「門柱係好朋友」之類地道旁述，各位《WE》迷拭目以待！



## XBOX 9月開始買XB1遊戲送PC版

在早前美國E3遊戲展，微軟宣布推出「XBOX PLAY ANYWHERE」（XPA）服務，也就是玩家購買某款遊戲的XBOX ONE版本，就可以免費獲贈該遊戲的PC「WINDOWS 10」版（選購PC版亦可獲贈XB1版），讓玩家不論在XBOX或電腦上，都可以玩到相同遊戲，相關遊戲記存檔案可互換，較早前推出的《QUANTUM BREAK》就是例子。微軟推出這功能，亦凸顯決心共同發展XB與PC版市場，對於玩家而言，就算沒有XB1主機一樣可玩到相關遊戲，又或者在購買XB1版之後，將PC版下載碼轉售出去。

微軟最近宣布，XPA服務將於9月13日開始推出，據知玩家要購買XB1遊戲的「數碼下載版」本，才可獲贈PC版下載版，XB1零售版未必會附贈PC版。此外，屆時玩家要為XB1 / PC（WIN 10）進行更新，據知首批支援XPA遊戲包括《RECORE》、《FORZA HORIZON 3》、《GEARS OF WAR 4》等。另一方面，微軟在E3曾表示



「所有微軟發行的遊戲都支援XPA」，但廠方最近在社交網站「改口」，指「在今屆E3展示的遊戲才支援XPA」。

順帶一提，日本微軟在6月26日假東京品川總部，舉行「XBOX 女子會」活動，專門招待女性玩家，現場不單有XB1试玩，且有精美茶點，蛋糕還印有X字樣，相當別緻。據知當天約50人參加，而現場试玩遊戲不乏較

適合男玩家的作品，如《HALO 5》、《雷電V》等。XBOX在日本一直陷入苦戰，這類活動能否刺激女性市場，成效暫未知。





## PS4 ONE 「沙灘排球」支援 PSVR 不知火舞突襲《DOA5 LR》

PS4 / XB1 《DEAD OR ALIVE 5 LAST ROUND》又有新消息！在日前日本舉行的「DOA FESTIVAL 2016」活動中，KOEI TECMO旗下TEAM NINJA最近宣布，為《DOA5 LR》追加新女角「不知火舞」，也就是來自SNK《拳皇》的性感忍者，相信大家不會感陌生。暫時未知她的招式，是否跟《拳皇》完全相同，但基本造型依舊，而廠方暫定9月供下載，售價未定。

除了追加「舞」，廠方又會推出《拳皇》服裝，暫時未有公開服裝款式，僅指造型以《拳皇》三名女角：YURI、四條雛子、藤堂香澄為藍本，其中原屬《龍虎之拳》角色的YURI及香澄服裝有「爆衫」設計，同樣暫定9月推出。



▲ 不知火舞參戰



▲ YURI、四條及藤堂

另一CROSSOVER合作計劃，就是加入《進擊的巨人》服裝，《DOA5 LR》30名角色「人人有份」，可穿上調查兵團制服（配以立體機動裝置），又或是大掃除服裝，部分角色被對手連續攻擊的話，更會「爆衫」！廠方又製作全新《巨人》版圖，天台成為格鬥擂台，四周有炸藥，若將對手打出界外，巨人會一掌將對手打回來，所受到的傷害更大。相關DLC內容將於下周二正式推出，售價未定。



接下來就是PSV / PS4 《DOA 3 XTREME》，首先廠方宣布與動畫《競女!!!》合作，推出相關DLC泳衣，相關款式暫未公布。之後，廠方暫定在PSVR推出當天（即10月13日）為《DOA 3 XTREME》更新，為此作追加「支援VR」功能，相信不少玩家很期待吧！廠方又稱，《DOAX 3》在本月及9月都有更新，其中本月會追加「心跳注視」元素，廠方會推出一些特別道具，當玩家購買之後，更容易引起女角的目光。9月更新內容「PHOTO PARADISE」，廠方會提供一些可供攝影的新場景，而廠方亦會推出更多新泳衣，大家準備金錢買衫吧！



▲ 《DOAX 3》支援 PSVR



▲ 與《競女》合作

## 其他 FALCOM 社長：《閃軌 3》明年推出

FALCOM社長近藤季洋，最近出席上海動漫遊戲博覽，除了宣傳內地PSV行貨版《空之軌跡 FC》加強版外，亦接受內地傳媒訪問，談及有關《軌跡》系列最新動向，以下是部分訪問內容：



▲ 近藤季洋接受專訪

- 近藤提到《軌跡》系列限定版，其贈品通常是廣播劇CD，原因是較受日本玩家歡迎，而他明白CD在海外市場的反應一般，所以會考慮送贈其他贈品。
- 目前廠方開發中，但未有披露詳情的《閃之軌跡 3》，近藤稱此作涉及不少《空之軌跡》劇情，人物之間有聯繫，但現階段不方便談及細節。
- 《閃之軌跡 3》大部分場景已經完成製作，圖像規格亦落實了，比起PS3版強化很多，此作有望在明年夏季至秋季期間推出。
- 近藤直言有考慮重製《伊蘇YS》第一集，他稱FALCOM開發人員擅長製作3D動作遊戲，亦希望挑戰重製此作。
- 由於人手問題（FALCOM約有50人），暫時未有打算開發《伊蘇VS空之軌跡》續集，但公司內部曾討論過。
- 近藤指《軌跡》系列有可能再推出6、7集便告結束，這個初定計畫至今仍然一樣。



▲ 《伊蘇 VS 空軌》未有新作計劃

## Wii U 《薩爾達傳說》成 E3 獎項大贏家

今屆美國E3遊戲展早已結束，由全球40多個媒體評選的「遊戲評論家大獎（GAME CRITICS AWARDS）」，日前正式公布得獎名單，其中任天堂主打遊戲《薩爾達傳說：荒野氣息》勇奪三個獎項成為大贏家，而今年新增的VR遊戲獎項亦值得關注。



【全場最佳大獎】WiiU / NX 《薩爾達傳說：荒野氣息》（任天堂）

【最佳家用機遊戲】WiiU / NX 《薩爾達傳說：荒野氣息》（任天堂）

【最佳動作冒險遊戲】WiiU / NX 《薩爾達傳說：荒野氣息》（任天堂）

【最佳原創遊戲】PS4 《HORIZON ZERO DAWN》（SONY）

【最佳硬件 / 周邊產品】PLAYSTATION VR（SONY）

【最佳VR遊戲】PS4 《BATMAN：ARKHAM VR》（華納兄弟）

【最佳格鬥遊戲】PS4 / XB1 《INJUSTICE 2》（華納兄弟）

【最佳動作遊戲】PS4 / XB1 《BATTLEFIELD 1》（E.A.）

【最佳RPG】PS4 / XB1 《FF XV》（SQUARE ENIX）

【最佳賽車遊戲】XB1 《FORZA HORIZON 3》（SQUARE ENIX）

【最佳體育遊戲】PS4 / XB1 《STEEP》（UBISOFT）

【最佳家庭遊戲】多機種 《SKYLANDERS IMAGINATORS》（ACTIVISION）

【最佳網絡對戰遊戲】PS4 / XB1 《TITANFALL 2》（E.A.）

【最佳獨立遊戲】XB1 《INSIDE》（PLAYDEAD）

【圖像推薦特別獎】PS4 《GOD OF WAR》（SONY）



全城期待 最性感の「蕉」級英雄  
變態底底神技 爆笑升呢回歸



神級經典漫畫 再度凸擊大銀幕

# 變態超人2

HK2: Hentai Kamen THE ABNORMAL CRISIS

爆肌型男 鈴木亮平

仙氣女神清水富美加 康城影帝柳樂優彌 ムロツヨシ

水嶋綾女 吉川夢純 新井浩文 やべまようすけ 高沢 足立理 上地春菜 水嶋雅也 佐藤仁美

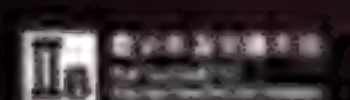
片瀨那奈 池田成志 安田美

脚本・監督・編田誠一

原作:あんど魔羯「THE ABNORMAL SUPER HERO HENTAI KAMEN」

音楽:瀬川英史

©2016 Gameone Group Limited. All Rights Reserved.



4DX 變態體驗 7.14 搶先登場

7.21

底底笠頭 拯救地球

加入 **鐵血武林** Facebook  
專頁並參加活動

即有機會免費獲得  
《變態超人2》  
戲飛兩張

活動詳情請留意遊戲  
FB專頁

[www.facebook.com/  
gameone.ts](http://www.facebook.com/gameone.ts)



立即下載 FB專頁

Gameone Group Limited  
保留是次活動最終決定權



免費請你睇好戲

GET IT ON  
Google Play

Available on the  
App Store





踏入七月中旬，代表暑假就到喇！各位學生哥安排咩活動呢？我諗返自己中五果時，曾經響某間美式連鎖快餐店做暑期工，當時人工的確唔高，不過旨在汲取經驗，識下朋友，至於薪水就買左部遊戲機。係咩機？講左咪公開年齡囉！

## 《UPPERS》夠熱血

今個星期有唔少推介，好似 PSV《UPPERS》有中文版，呢隻 GAME 係校園式熱血格鬥，操作唔算複雜，而場景有好多道具用來攻擊對手，仲有女學生聲援添！MARVELOUS 之前出既《閃亂神樂》系列評價好好，今集《UPPERS》可以睇高一線。3DS 方面就有《妖怪手錶 3 天婦羅 / 壽司》，今集轉玩美國舞台，不過部分新妖怪既造型同地縛咁有咩分別，轉下顏色，換下衫就算係新妖怪。日本方面應該大熱，香港又睇下點啦！



CAPCOM 最近出左 PS4《BIOHAZARD 5》零售版，行貨賣緊 \$150，英日語字幕。今次 PS4 版有齊 PS3《BH 5 ALTERNATIVE EDITION》所有內容，包括主線故事、兩個章節，以及多個網絡模式同 DLC 服裝等。有海外傳媒話，雖然 PS4 版有提升畫質，但同 PS3 版分別唔算太大。若果大家有玩過 P 3 版，呢集都值得一玩既，戰鬥算唔錯，只係有乜驚慄感。

## 《UPPERS》熱血男子開戰

# 《妖怪手錶 3》玩轉美國

## 動漫展掀起 PSVR 第一波



呢個七月，動漫電玩節當然係焦點節目啦！正如我上星期所講，SIEH 會大搞 PSVR 宣傳活動，包括試玩遊戲，亦有可能推出預訂服務添！若果大家到時去動漫節，不妨睇下「壹本創作」攤位啦！「壹本創作」由 06 年創立至今已擁有 10 周年，創辦人之一既鄭健和，曾經同鄧志輝創作左三部長篇漫畫，包括《殺道行者》、《封神紀》同《西遊》。最近佢地同 GAMEONE 合作，將港漫《封神紀》改編做 3D 動畫《武庚紀》，上個月正式首播。響今次動漫節，「壹本創作」會推出多款 10 周年限量產品，例如《殺道行者》、《封神紀》、《西遊》創刊複製原稿集、《壹本創作十周年原畫集》以及兩款 10 周年限量 Tee，鄭健和同鄧志輝等人亦會到場簽名，以及即場首播《武庚紀》廣東話版，提醒大家，7 月 29 日至 8 月 2 日動漫節，去 E03「GAMEONE」攤位支持下啦！

講返 GAME 場，上星期出左《機戰 OG：THE MOON DWELLERS》中文版，街價約為 \$520，雖然定價比較貴，但反應唔錯。有熟客話今集係《機戰》首款官方中文版，點都要買來支持下，只要今集銷量好，咁下集《機戰 V》自然有機會出中文版啦！估唔到既係，我最初以為中文版封面叫《超級機器人大戰 OG》，點知商標改為《SUPER ROBOT WAR OG》，單睇封面仲以為係英文版添！



**PS4**

**TALES FROM THE BORDERLANDS**  
A TELLTALE GAMES SERIES

遊戲廠商：2K Games 遊戲類型：ACT

信和價	黃金價	188 價
\$188	\$198	\$180

**XB ONE**

**TALES FROM THE BORDERLANDS**  
A TELLTALE GAMES SERIES

遊戲廠商：2K Games 遊戲類型：ACT

信和價	黃金價	188 價
\$188	\$198	\$180

**PS4**

**BATTLEBORN**

遊戲廠商：2K Games 遊戲類型：ACT

信和價	黃金價	188 價
\$348	\$358	\$338

**PS4**

**Jojo 奇妙冒險 天國之眼 (中文版)**  
遊戲廠商：NBGI 遊戲類型：FTG

信和價	黃金價	188 價
\$398	\$428	\$398

**PS4**

**DARK SOUL 3 (中文版)**  
遊戲廠商：NBGI 遊戲類型：ACT

信和價	黃金價	188 價
\$418	\$428	\$415

**XB ONE**

**BATTLEBORN**

遊戲廠商：2K Games 遊戲類型：ACT

信和價	黃金價	188 價
\$338	\$348	\$330

## 每週 首 推

今個星期終於踢完歐國盃了，等各大球迷休息一下之後，又可以繼續玩返不同遊戲煲 game。雖然近排《Pokemon GO》大熱，但家用機都有不少好玩作品，就好似早前推出的《機戰 O G》就推出中文版，反應都不錯。不過如果想搵抵玩的 P 3 遊戲，可以考慮去深水埗黃金睇睇，



首先 PS4《DIGIMON STORY: CYBER SLEUTH》英文版就賣 \$198，對於數碼暴龍 fans 的確幾吸引。另外，PS4 的大作《BLOODBORNE》，英文版都平了很多，由原本的三百多元，而家只需要 \$178 就可以交易，非常抵玩。最後介紹的便是 P 3 4《N B A 2K16》，雖然最近 PSN Plus 會員免費下載，但對於不是 PSN Plus 的玩家來講，\$188 的確是幾抵玩，加上有實體 game 在手，之後賣出去二手都值少少錢。







## 休息之神武小語

- 一 終於踢完歐國盃了，亦都要恭喜葡萄牙成功取得首次歐國盃冠軍。
- 一 筆者亦都有挨夜睇全場比賽，覺得 C 朗因為受傷而要退下火線，感覺十分可惜。不過覺得因為他的受傷，才是葡萄牙最後致勝的關鍵。
- 一 試想想，原本法國一開始是針對 C 朗而佈置的戰術，因為他的離場，明顯沒有防守的重心人物，搞到法國的後防好像不知應該 mark 邊個。
- 一 另外，亦因為沒有 C 朗，不再所有波都要 hold 在他身上，分工更勻，防守更集中。
- 一 加上龍門如有神助的演出，以及兩度被門柱解救的幸運，不得不說今天的幸運之神就在葡萄牙一方。



## 夜行雲の獨り言

- Q 近日，每逢下午四點開始就會出現心緒不靈、難以集中、煩躁不安、昏昏欲睡、手腳腫脹的問題……皆因 OFFICE 實在太熱……時辰一到，完全沒法子寫稿。
- Q 最近公司同事興起跟 SIRI 交談。其實我的 iPhone 未壞之前，我也喜歡跟 SIRI 交談啊，現在沒有了，真令人懷念。
- Q 拿了 OLYPUS E-30 去修理，盛惠九百大元。看了看買機時的單子，原來已經買了七年。廠商說很多零件都已停產，這次能夠修好算是不幸中之大幸，下次壞掉恐怕也無法修理了，要好好珍惜，也要多拿出來用用，用到不能再為止。雖然家中的 XZ-1 也很好，但還是喜歡 E-30 的細膩感，更重要的是不可能放棄超級 MACRO。



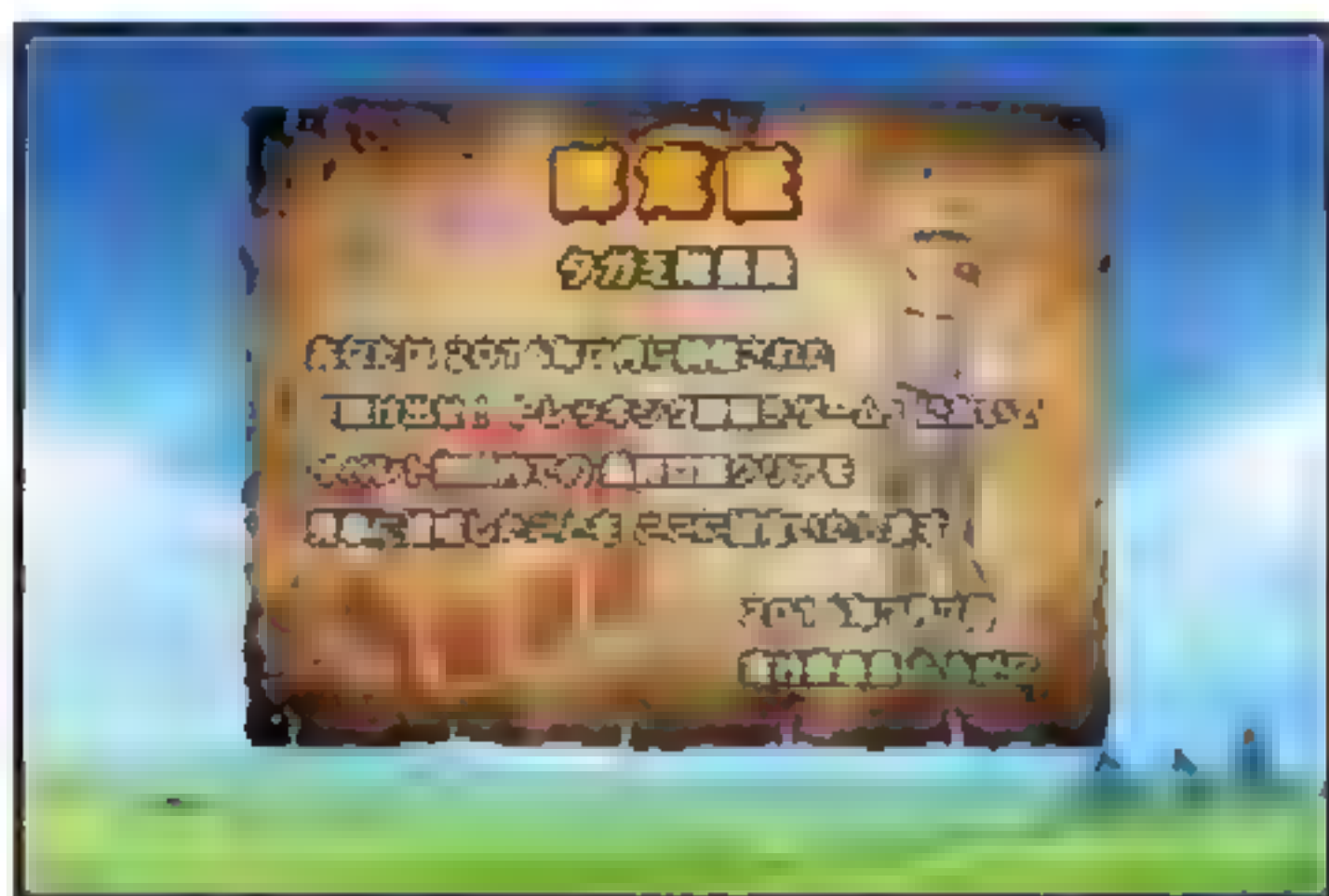
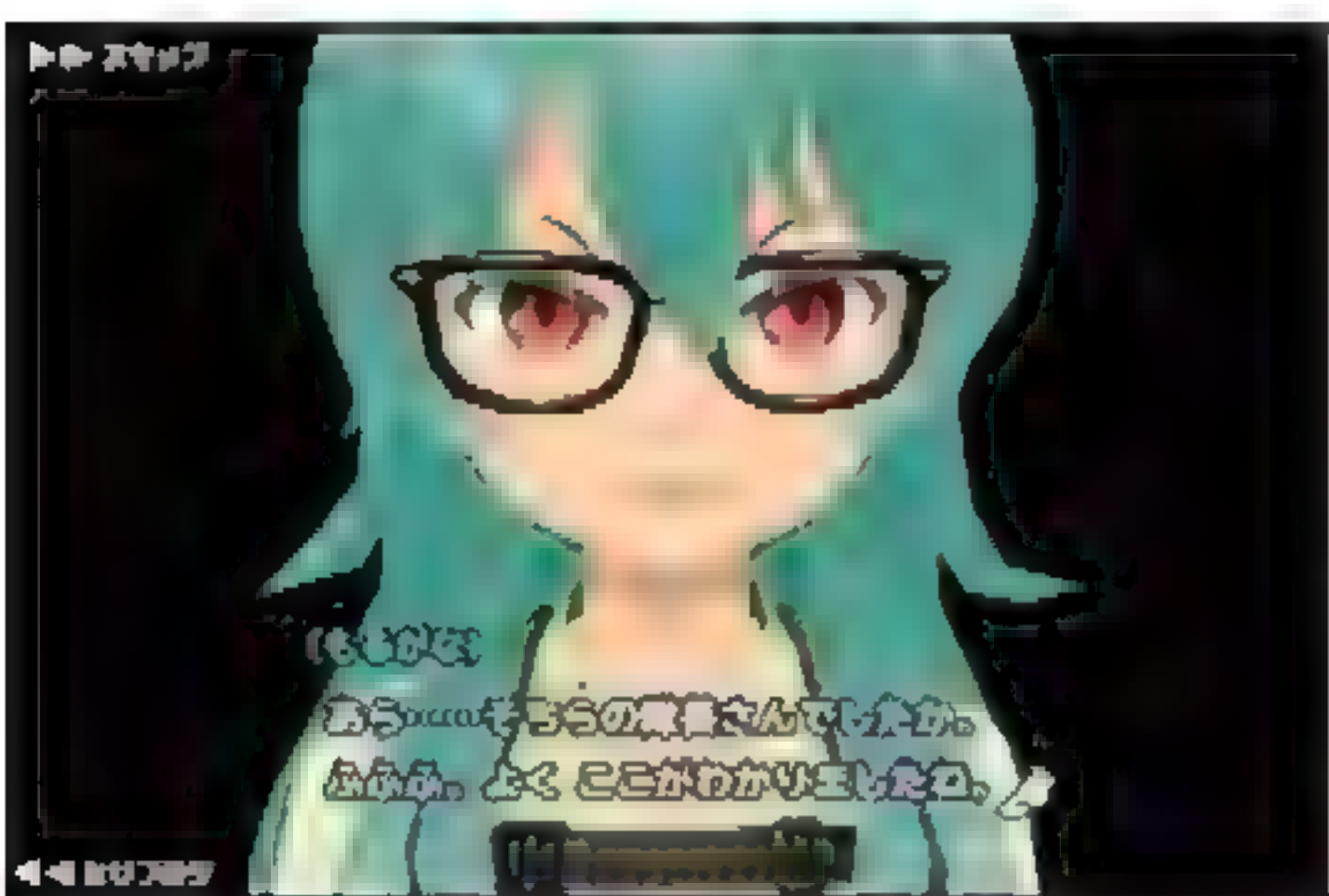
## EUGENE

能夠免費坐巴士後，感覺上世界變大了。因為去了很多以前不會去的地方。想不到在香港也會有一種旅行的感覺。原來每一區的感覺也是如此不同的。希望能有更多新發現。



## Nemesis (7月11日)

- > 事實這期才是《OGMD》正式版圖攻略，實際上現時仍是預先製作資料表途中。
- > 因為中文版的存在，是否仍加上自行譯中文話數名或劇情大綱的未定。
- > 在公在私，同是希望預早準備可用攻略資料稿，對於實際多少星期全刊登沒有考慮。
- > 那邊左和右選舉，對間中用那邊留言版或寫 WIKI 的筆者來說，即使是「右」擁有正面反面教材參考的理由……正確來說，所謂反面單純討厭「荒らし」（留言版不看主題刻意放垃圾文、中傷、惡意破壞百科等等）。
- > 一直已提過。身邊地區「認親認戚」的或以「團結」為名意圖合法孤立為實的老人，難免也是多空口說愛國或民族的生物，筆者眼中和他們通常恨之入骨的「右」相差無幾。
- > 圖是《SGS》。今次 TWITTER 也貼過的服裝活動謎題完成記念。



XB : N tagami  
PS : TagamiHOME  
YOUTUBE : Ne Tagami

FACEBOOK : Tagami Ne  
TWITTER : N\_Tagami



## ~愚者~ LOKI

- ◎ 本來諗住有乜話題下，講下《KOF XIV》新公佈既南美隊女角，雖然唔係特別吸引，但對於巴西格鬥技既 Capoeira 覺得好有趣，不過實際唔多熟悉，所以都係調查下先再講。
- ◎ 由於今個星期有舊同事登場，否則咁熱既環境真係難以靜坐，或者如果有舊同事出現既話，結果會係坐茶餐廳，以食飯為名實際係降溫消暑吧，好彩過左幾日落雨天，溫度總算稍為下降，唔係真係坐係度都會量咁滯。
- ◎ 由於近期都有乜空閑時間，所以搵左唯一有點時間果陣，乘機上傳之前影落既近半年舊食物照片，同埋趁住照片上傳既時間，睇下各式各樣既短片。本來都係睇一些自己興趣為主既短片，但因為對於各種事物都有點好奇下，最近會經常睇一些，講解各式各樣有咩人理同知既冷知識，雖然表面上幾無聊，但知道時卻有種，喔原來這麼有趣呢，例如長頸鹿睡眠時間係所有哺乳動物中最短，每天只有 20 分鐘至兩個鐘。

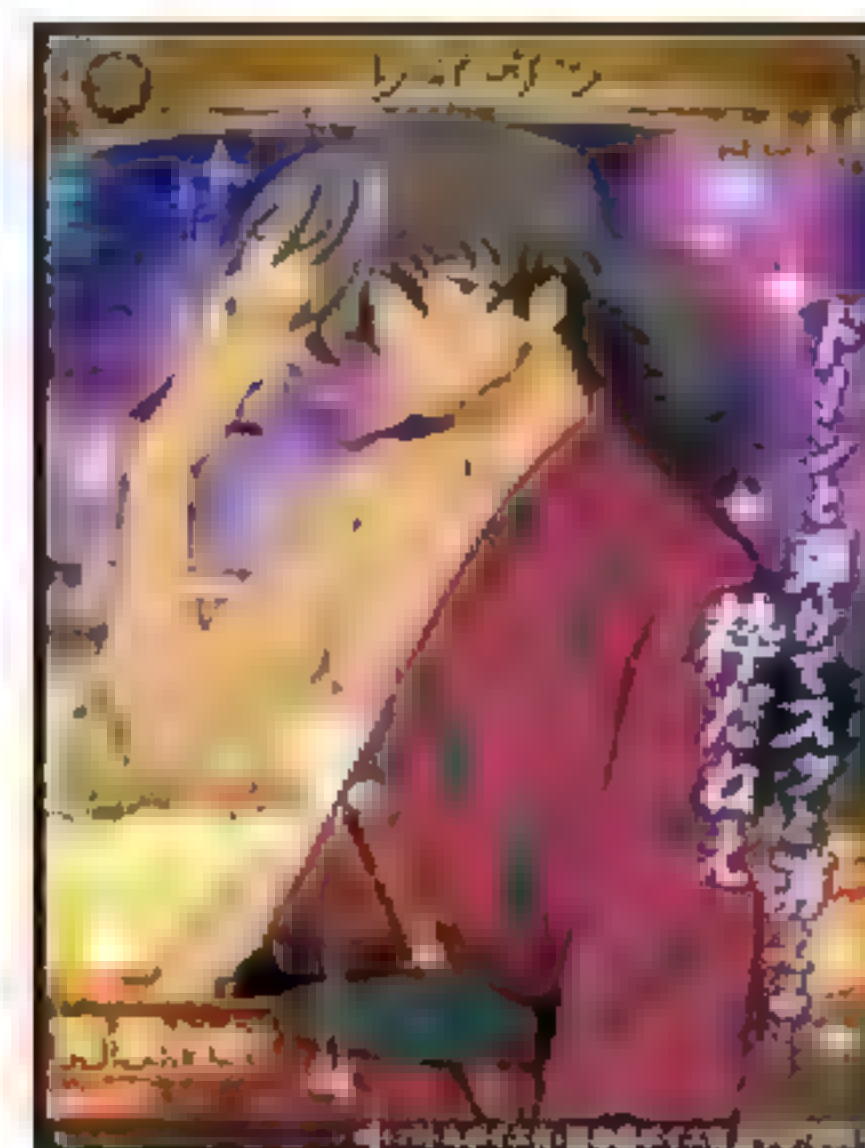
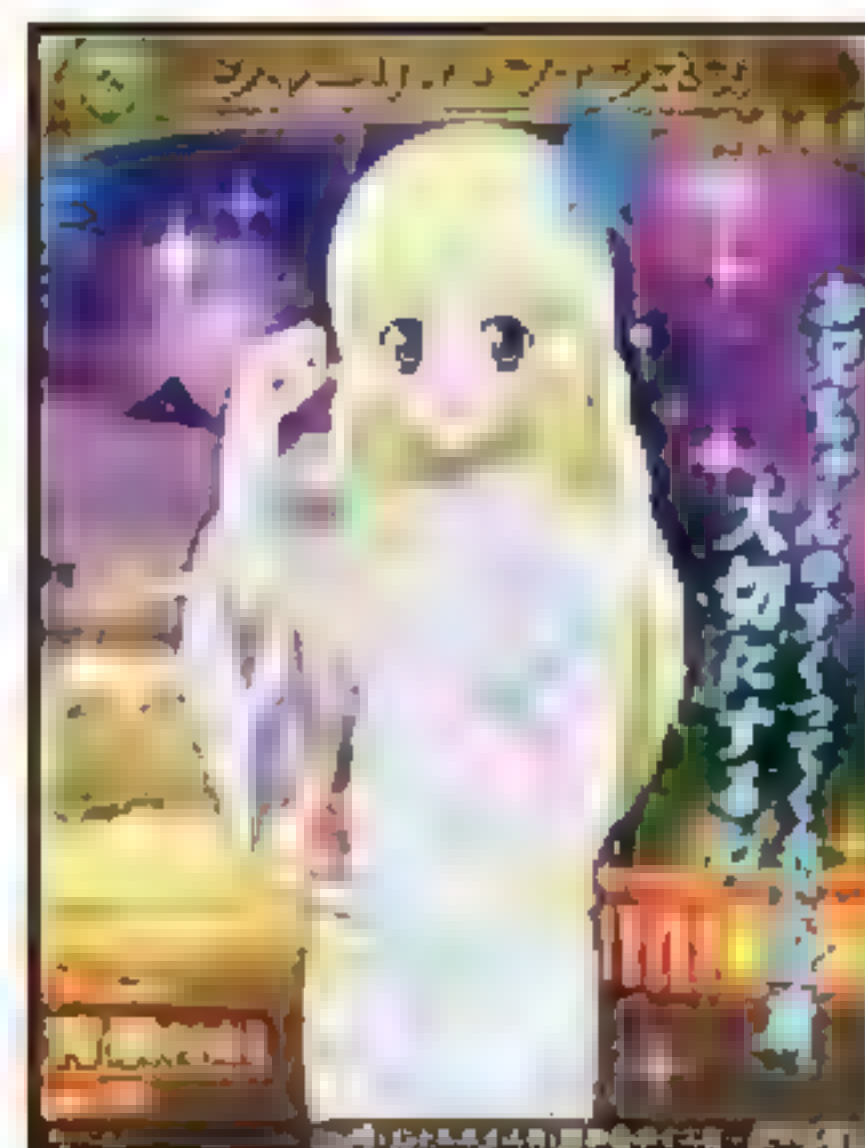
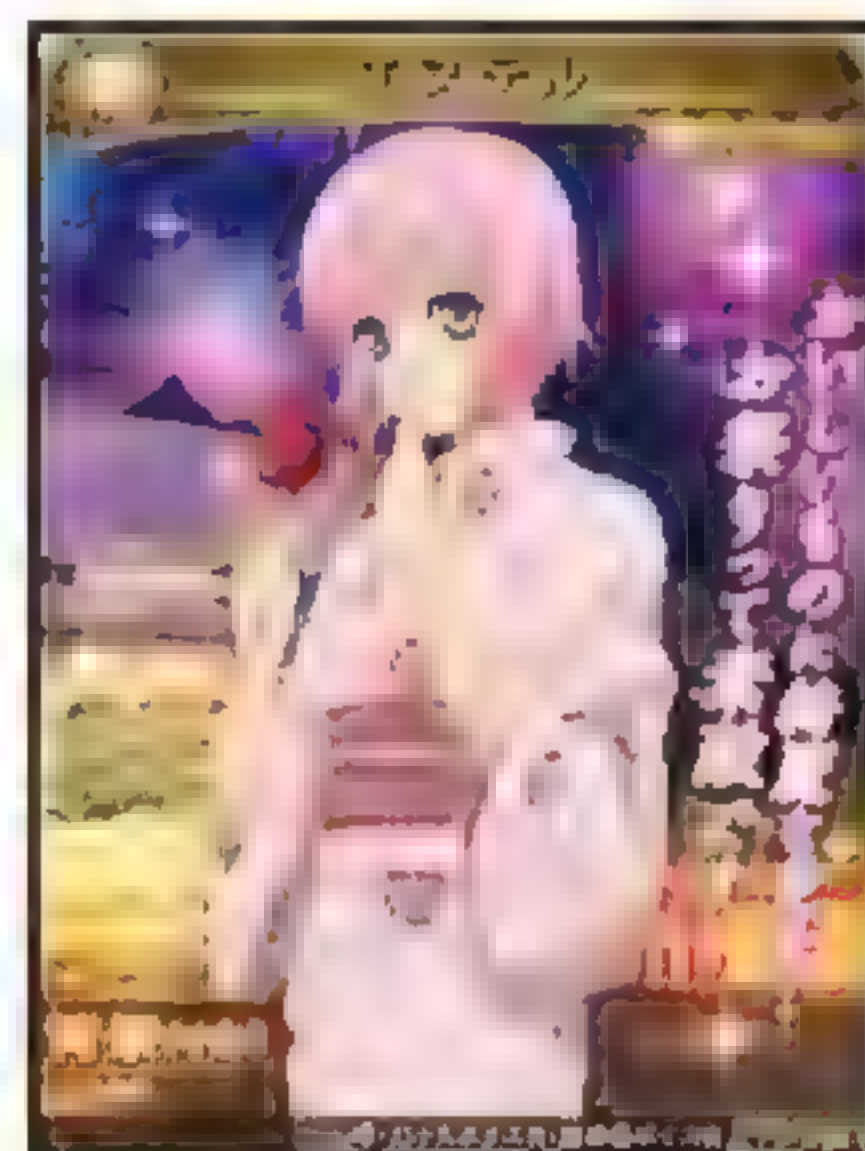


▲ 終於上傳完食物圖，但先放埋上期未用完既卡巴卷圖。



## 蘋果樹

- + 《全職高手》個動畫版下年終於有得看了！國語版現時進行聲優選拔中～
- + 《TOZ》動畫版 OP 中真有《TOB》女主鏡頭……究竟是劇情上包前傳，還只是宣傳？不過動畫版的序不錯，以脫隊公主為視點開始，人物也大量追加，莫非這就是傳說中的完全版，真劇情？玩遊戲版時，大部分玩家都會發現《TOZ》比《TOA》劇情長度短 2 倍多……好明顯動畫版會好追得多～

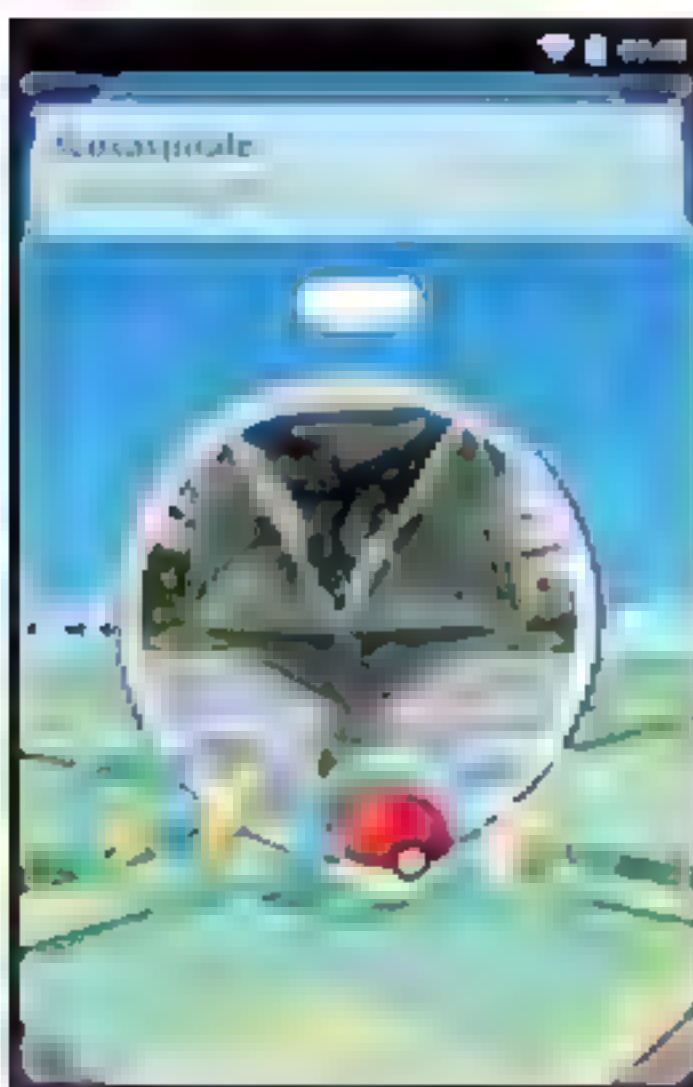


▲ 今年「O」祭浴衣版到手！欠鈴村還未抽到手「TOT」其他刷「BOOGEVENT」卷後突滿。



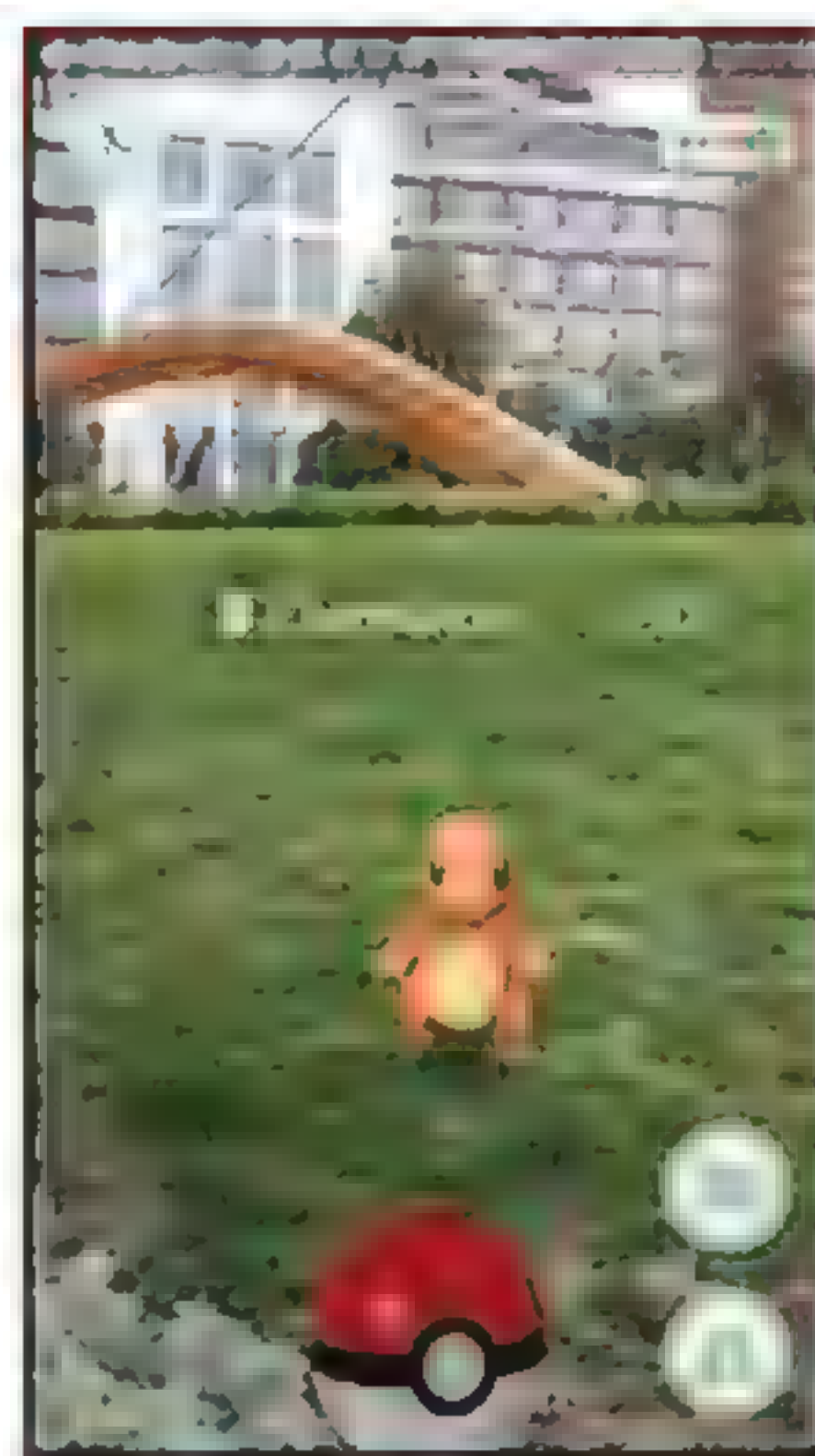
讓小精靈實體化！

# POKEMON GO



由任天堂和NIANTIC共同開發的本作，早前於澳洲及紐西蘭等地率先上，雖然香港也玩上了半天，但很快被鎖區而暫時沒得玩，但本作絕對是近期大熱的話題之作，還是來評一評吧！

本作最大賣點是可以利用手機的GPS定位服務，讓玩家可以自己身處的地方發現新的寵物小精靈，並且收為己用。其實類似的玩法也曾出現過在其他手遊遊戲中，不算新鮮，只不過今次收集的是為人熟悉的寵物小精靈罷了。當然不是所有地方都找得到小精靈，但只要玩家拿著手機靠近一些有小精靈棲息的地方，手機便會以震動作出提示，玩家可以邊看著手機邊沿提示找去，但這就產生了一個問題，玩家如太投入的話，可能會走到一些不該進入的地方，例如私人地方。另外，只可在



特定地點才能進行對戰，我們公司在葵興，現時點發現了兩個道館，玩家只能在道館才戰鬥，也很不便，特別是小朋友不一定隨時可以到街上玩嘛！暫時覺得遊戲一般，但如香港地區解鎖的話還是想進一步試試。

**B+**



夜行雲

ANDROID iOS

● 遊戲人數：1P ● 遊戲廠商：NIANTIC ● 遊戲類型：SLG  
● 發售日期：澳洲及紐西蘭等地已發售

© 2016 Niantic, Inc. © 2016 Pokémon. © 1995-2016 Nintendo / Creatures Inc. / GameFreak, Inc.

優點：

1. 到處都收集到寵物小精靈
2. 育成要素非常多

缺點：

1. 有時會在莫名奇妙的地方收集
2. 只能在特定地點的道館戰鬥
3. 長開GPS大量耗電

## SUPER ROBOT WARS OG MOON DWELLERS



© SRWOG PROJECT

PS4 PS3  
Wii U  
3DS  
XBOX360

● 遊戲人數：1P  
● 遊戲廠商：BNEI  
● 遊戲類型：SRPG

優點：

1. 全字幕中文化

缺點：

1. 不對應日文版存档
2. 沒有任何語言設定

以版權項目較少的《OG》作為官方中文版第一號。除了中文化之外，其餘大部分優劣也和日文版共通，同樣是內容適中而沒有任何和遊戲內容有關的DLC。要留意的是中文和日文版SAVE獨立計算（獎盃共通），本來只是為收藏而來的話沒所謂。如果打算「放」日文版改買中文版，就要重新攻略。

**B+**



Nemesis

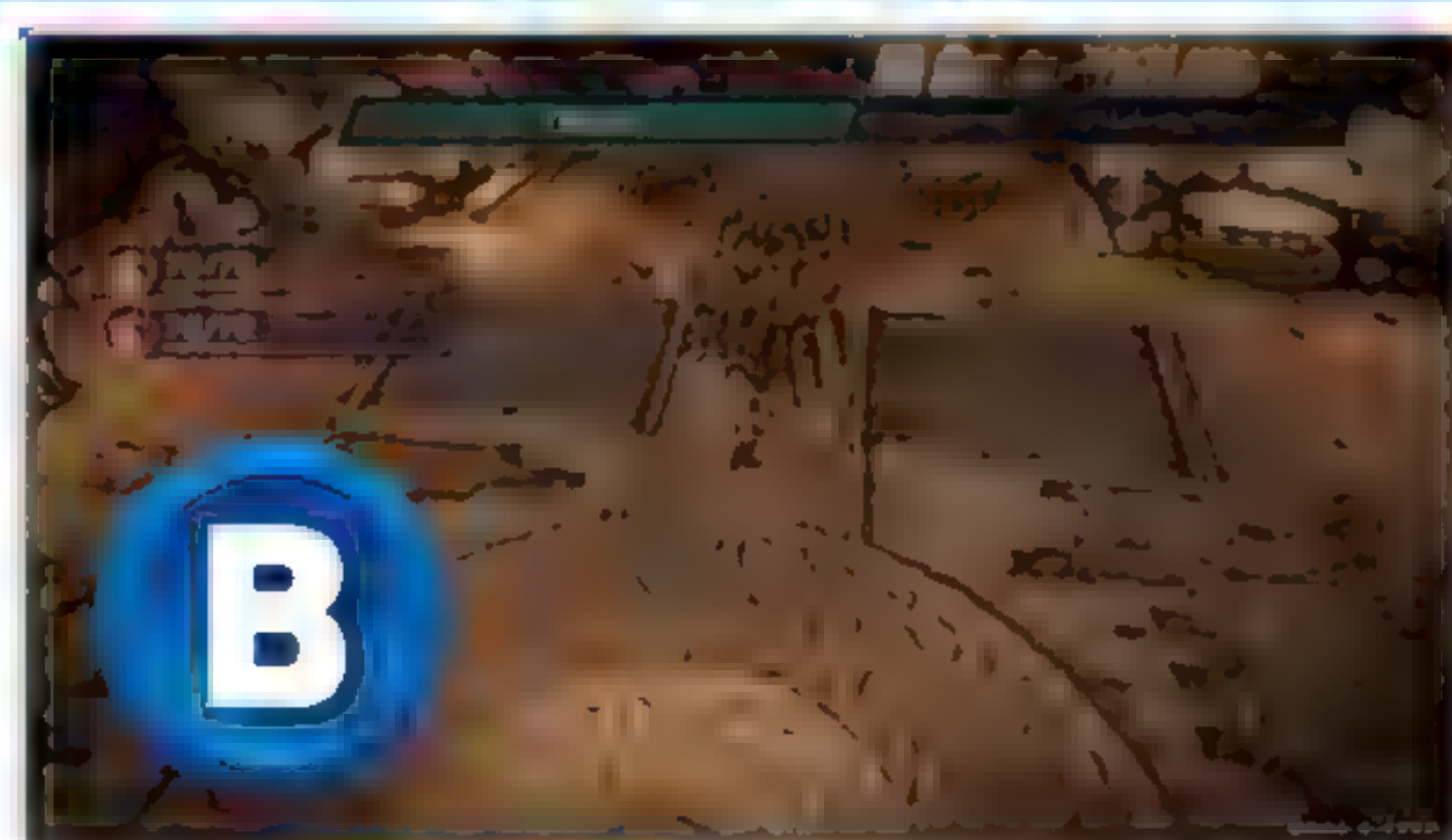
今次是機戰首度全中文化，當然是值得支持。基本上遊戲玩法、動畫同樣夠熱血，非常刺激有趣。改為中文化後，譯名都好正常（可能因為沒有高達，所以有鋼彈定高達之爭）。可惜是中文版，就沒有了其他版本的字幕，不像其他中文化遊戲般，可自選字幕語言。對於想儲日文GAME的朋友，可能還是選擇日文版本吧。

**A**



神武

## 真・三國無雙英傑傳 (體驗版)



© コーエーテクモゲームス All rights reserved.

PS3 PS4 PSV

● 遊戲人數：1-2P  
● 遊戲廠商：TK GAMES  
● 遊戲類型：SRPG

優點：

1. 《無雙》人物正統戰棋

缺點：

1. 可用角色有限

以為《無雙》而輕視的話，隨時因為積極「鞭屍」用盡行動力而不能再連招，結果誤解以為不夠爽。系統上各人物也有豐富的範圍攻擊，只要留意行動力正確運用，的確可像可原作般大量殺敵……體驗版已是初期劇情戰，看似難以進一步改變，期待下月完成版。

**B**



Nemesis

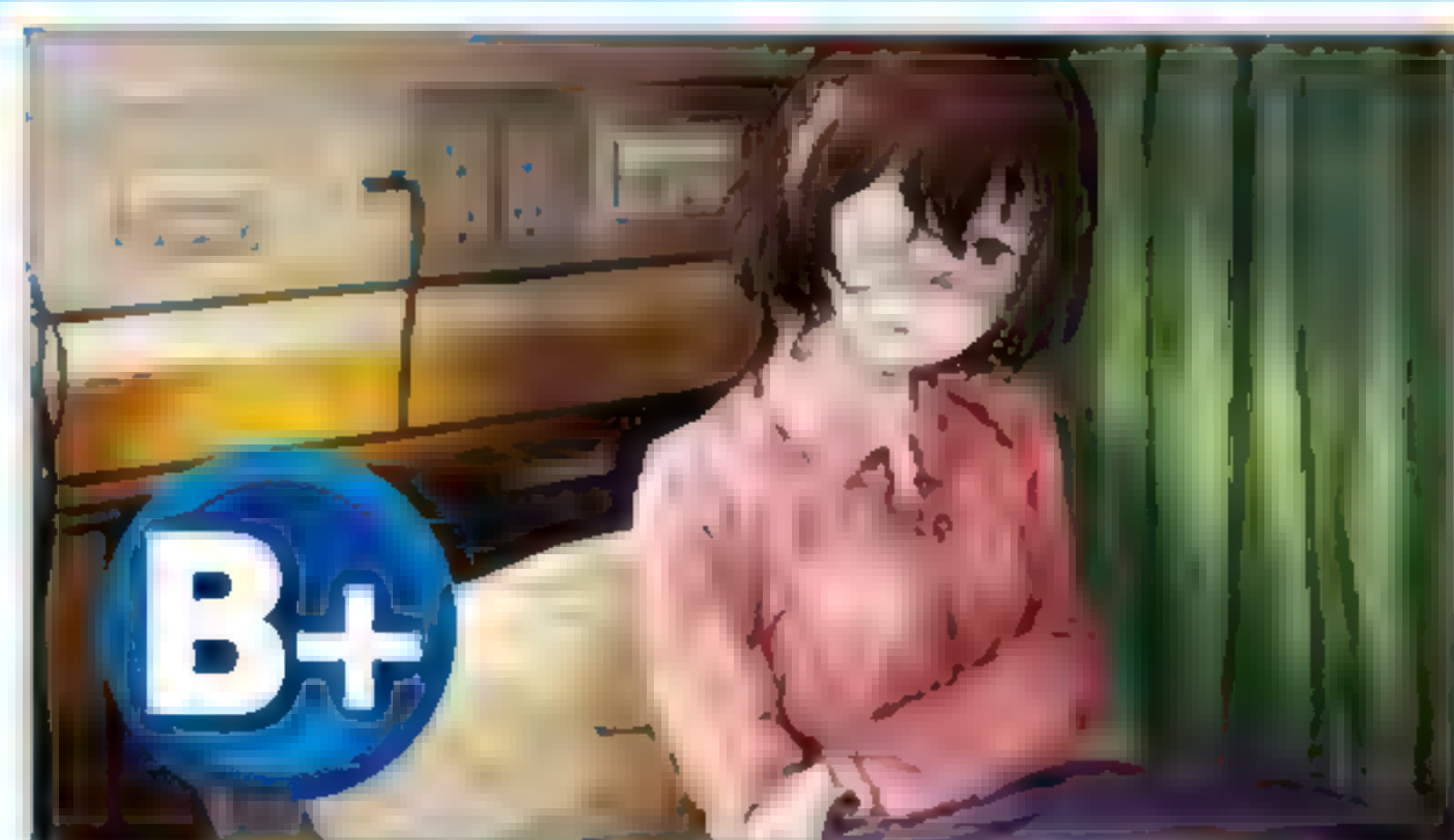
以為是《無雙》系列，但實際上卻是非常王道的戰棋遊戲，玩起來不會有一騎當千的快感，但戰鬥系統意外地不錯，玩家消耗角色的行動力來作出各種攻擊，如威力低的攻擊消耗較少，威力高的則消耗較多，其實跟《FINAL FANTASY XIII》很相似……不論怎樣，以《三國無雙》的角色來玩戰棋還是值得期待。

**B**



夜行雲

## 真流行神 2



© 2016 NIPPON ICHI SOFTWARE INC.

PS3 PS4 PSV

● 遊戲人數：1-2P  
● 遊戲廠商：日本一 Software  
● 遊戲類型：AVG

優點：

1. 角色和故事性強化
2. 回歸系列舊作懸疑風

缺點：

1. 部分事件較普通
2. 不太適合新玩家

曾經於PSP時期便推出過，主要描寫有關靈異現象、以及日本流傳的恐怖詭異都市傳說為題材，充滿獨特查案樂趣，因而備受玩家們好評的《流行之神》系列最新作。但前作的《真・流行之神》，卻將故事變成科學系列，但今集終於回歸原點，配搭改良自前作更方便的系統，舊玩家應能滿足了。

**B+**



愚者LOKI

畫風一如前作般非常討好，並且以前作的北條紗希為主角，對玩過的玩家來說自有一份熟悉感。故事與前作沒有直接關係，即時是新參與的玩家也沒問題。今集的推理系統更為完善，有時也會推理到錯的方向，但透過重覆再玩來體驗不同的劇情也很有趣。

**B+**



夜行雲





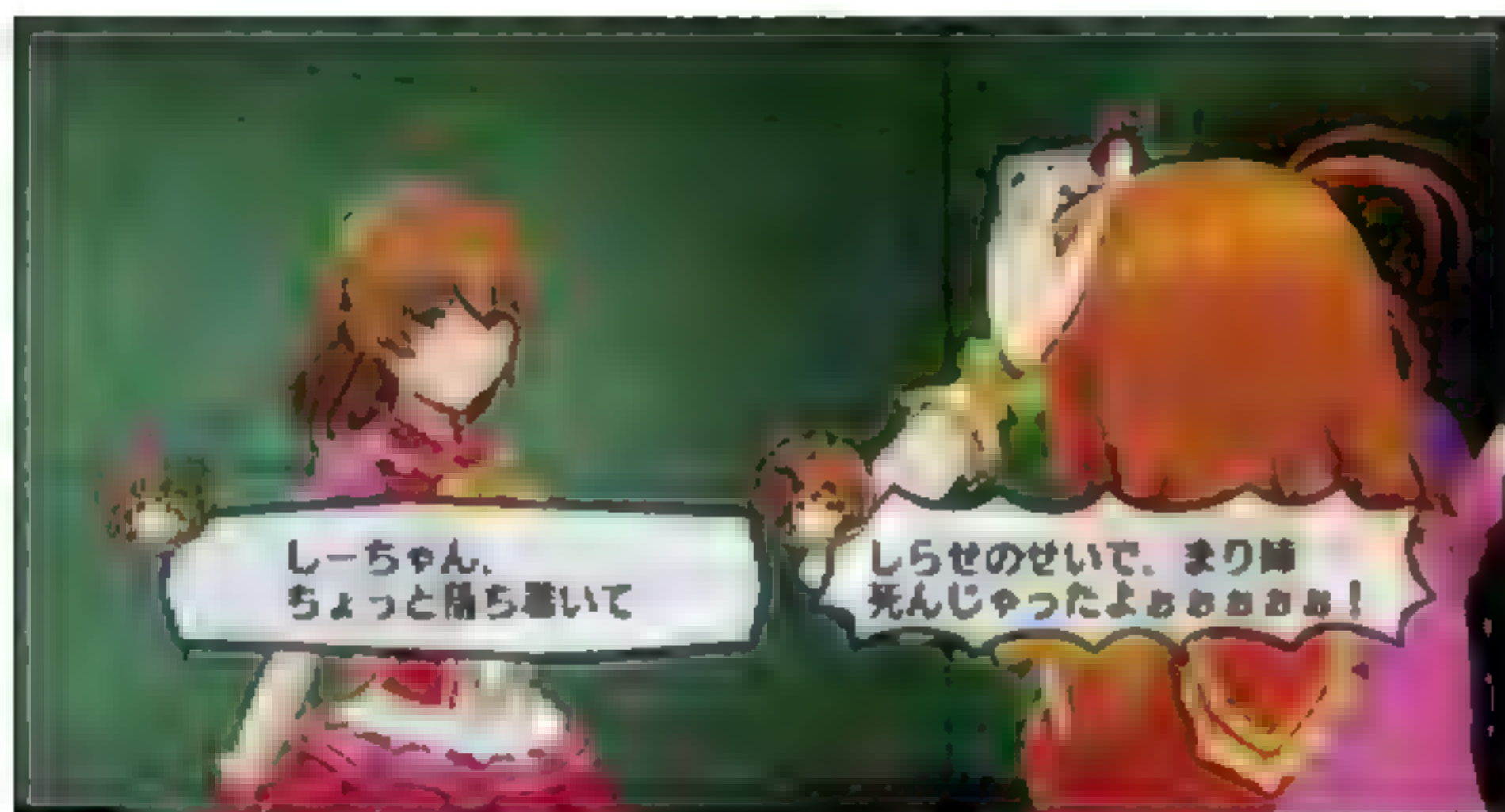
偶像組合成員爭上位，甚至官方舉行女性偶像成員的總選舉，已是現實正常事情。不時推出奇怪方向美女遊戲的 D3P，公布了一款「女偶像組合成員以死亡遊戲爭上位」的新遊戲《IDOL DEATH GAME TV》，內容只能以「顧名思義」四字形容。



# 爭 CENTER 爭出人命！？

## 「計劃」和「數字」

故事上擔當主角的偶像，全是來自劇中極具人氣的日本偶像組合「PROJECT 47」各地區分支……單是這名字，熟悉現實日本偶像組合的讀者應不會感陌生。



▲ 部分劇情圖已是同僚死後

## 「夢想」或「死亡」

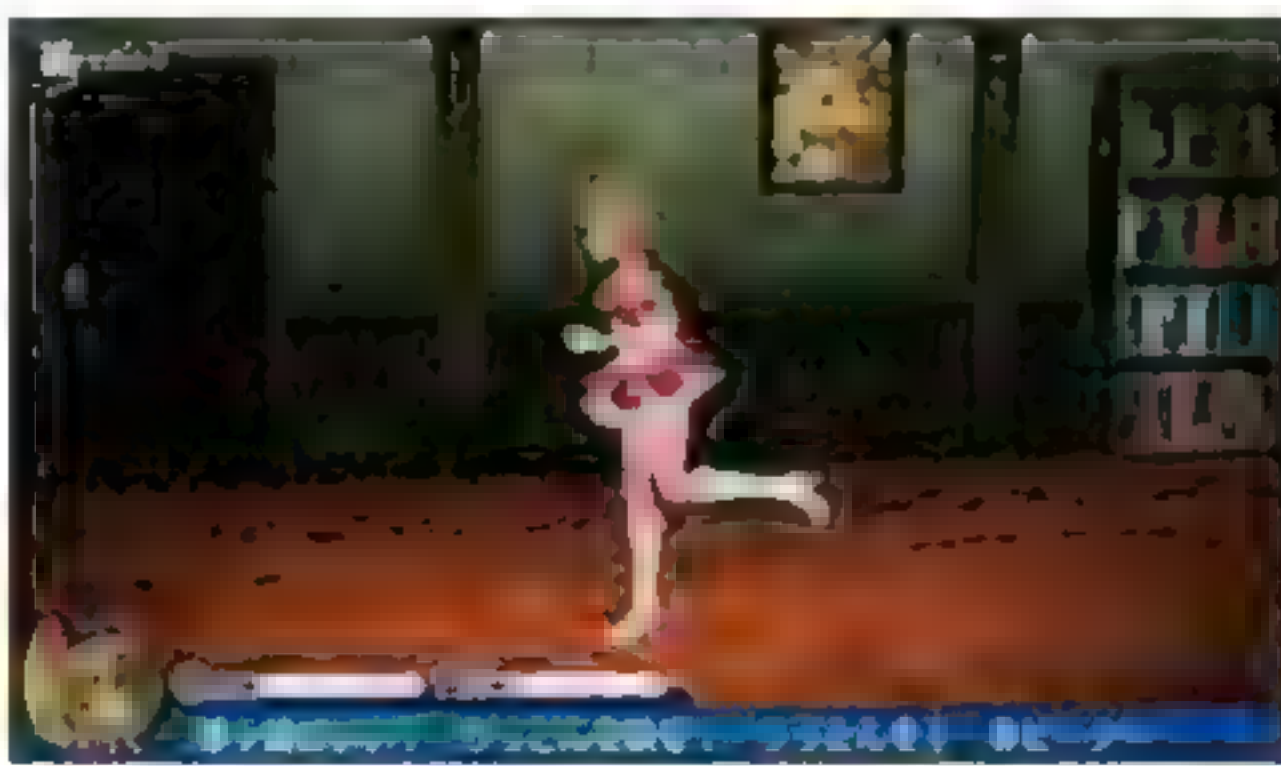
本來這是正常組合，可是她們年度的中心成員選拔活動名是「DREAM OF DEATH」，遊戲故事正章舉行的新季度出現「下位排名成員可參加」、「無劇本」及「資訊極少的審查方式」等異常狀況。結果發現……



▲ 像活人封在有炸彈的箱內……

## 以殺人密室爭位

本作遊戲內容實為「密室逃生」。玩家可從故事中登場的少女偶像選擇其中之一，操作以立體多邊形角色在密室試圖脫身。故事設定上，這瘋狂活動全是電視直播



▲ 實際是立體角色和場景



▲ 各種訊息欄有如直播的電視節目



▲ 暖爐會否有出口？

## 滅絕人性打擊對手

玩家沒有選擇的少女偶像作為敵人出場。單純挑戰逃出密室不能取勝，包括玩家在內各成員不擇手段打擊對方「鬥志值（TENSION / テンション）」令戰況更加有利。可用手段是各種緋聞及相關物品，視乎情況還可和敵對成員暫時聯手。



▲ 遇上其他偶像

## 一邊演唱一邊處死

每階段審查出現淘汰者，她的命運近乎已確定。玩家角色如被淘汰必定死亡而 GAMEOVER，其他角色遭淘汰就會發生「死亡演唱」（DEATH / デスライフ），在準備了各種處刑方式的舞台下進行人生的告別演唱會……可是這瘋狂活動似乎仍有「敗者復活」的機會！？



▲ 被熊……



▲ 以棒球……

## 茅崎千春

CV：上間江望

本作主插畫的人物，PROJECT 47 第 10 期訓練生，現時排名第 5。性格積極的正統派偶像。雖對今屆 D.O.D. 活動感到疑問，但仍為了達成夢想而參與。



## 蒲田真理子

CV：淺倉杏美

PROJECT 47 第 1 期出身，是組合內後輩。雖然已有 10 年偶像事業經驗，但總是因為運氣及「太好人」而沒有「走紅」的機會……本作已公布的圖片當中，已有疑似真理子「淘汰」後的劇情圖。



## 多利柏克 (ドリパク)

CV：山口勝平

外觀像貍（註）的神秘「人物」，擔任 D.O.D. 司儀。表面上言行滑稽而自稱重視人命，本性非常殘忍。

註：貌似傳說中食夢獸的現實動物





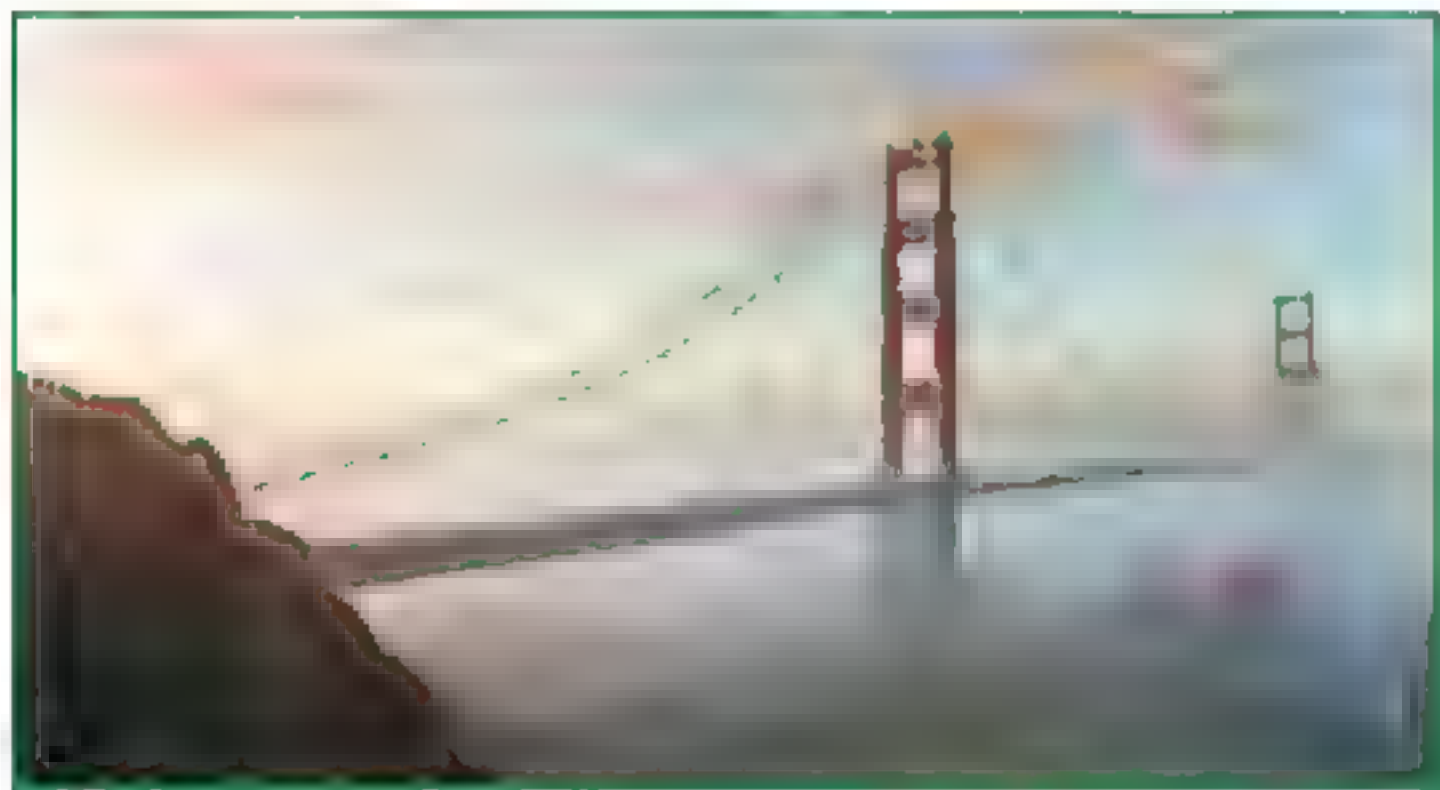


# 全新駭客組織 入侵三藩市

由 Ubisoft 公司開發製作，並於 2014 年推出的《WATCH DOGS》，由於採用了創新獨特的「智能手機駭客」之主題，讓玩家們可在廣大且動態的開放世界裡面，隨時可利用手機駭入各種電子產品，成為可自由操控整個城市的超能力者，對抗並展開與敵對駭客組織之復仇動作戰，因此大受玩家們好評。現在官方宣佈，系列全新續篇作，即將於今年 12 月登陸次世代主機，並採用全新的美國「三藩市」舞台，體驗全新強化的駭客大戰。

## 進化網路串聯城市

本作的世界觀及背景設定上，同樣會保留著前作基本特色，描寫美國政府，為了有效的管理整個大城市，因此通過網路以先進的中央控制系統 ctOS，快速並直接地監控，各城市裡面的保全系統，包括設置於各地方的閉路電視、甚至交通設施等，各式各樣的電子裝置設備。而本作亦繼承了此設定，美國許多的城市裡面，都設置了比前作更先進的中央控制系統 ctOS2.0，同樣是透過網路，來串聯起城市一切基礎監控設施，目標是打造出更安全及有效率的現代都會，然而這個新的控制系統，仍然存在著駭客們，可攻擊的犯罪漏洞危機。



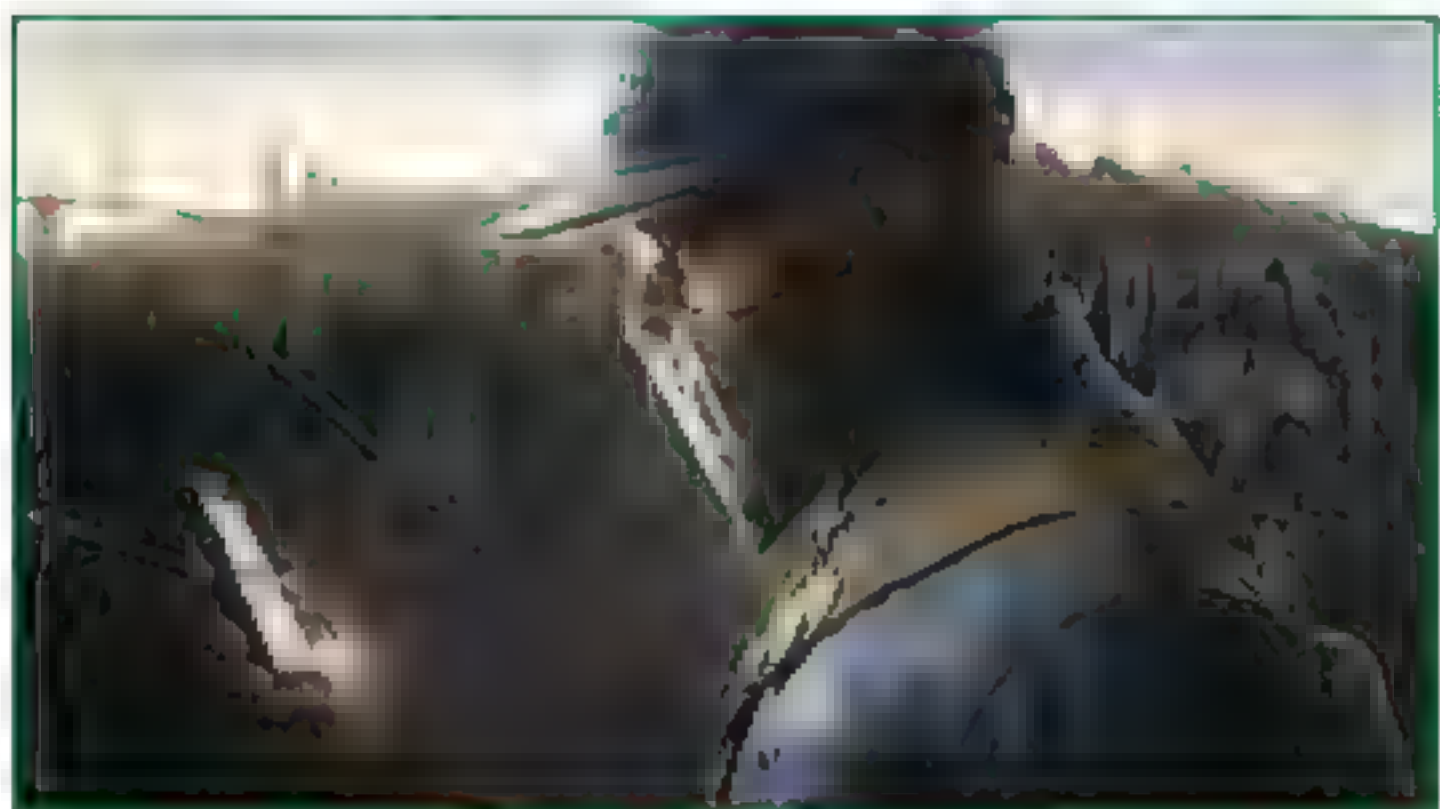
▲ 今集城市舞台亦變得更廣闊及真實。



▲ 完全繼承了前作爽快駭客戰鬥特色，新舞台及新主角的冒險故事。

## 全新駭客主角登場

此外配合今集全新的「三藩市」舞台設定，主角亦由前作的艾登・皮爾斯，改變成戴藍色帽子及黑框眼鏡，藍色上衣搭配黑色牛仔褲，充滿著宅男造型特色的全新駭客主角「馬可仕・哈洛威」。新主角同樣是個非常聰明的年輕天才駭客，為了找出 ctOS2.0 背後隱藏的危險，而與惡名昭彰的駭客組織 DedSec 攜手合作，展開獨特的全新駭客戰鬥冒險。



▲ 全新年輕天才駭客主角，將與駭客組織 DedSec 攜手合作。



## 馬可仕・哈洛威 (マーカス・ホロウェイ)

今集登場的全新主角，生長於三藩市的奧克蘭，察覺到隱藏於 ctOS2.0 背後的危險及不正當，於是便與曾破壞系統的不法份子合作，是個擁有聰明頭腦的年輕天才駭客。



## 探索全新三藩市舞台

今集亦會採用了全新的遊戲舞台，設定上是充滿著現代大都市感覺的美國「三藩市」。玩家們能在本作的「三藩市」舞台裡面，探索廣大且動態的開放世界，而且新舞台更提供了，各種豐富可觀的多變遊戲可能性，令探索樂趣大增。例如在「三藩市」蜿蜒的街道上，不止可以進行危險的飛車追逐演出，途中亦可利用駭客技能系統，直接操控交通設備，爽快於車陣中穿梭、或者是屋頂飛簷走壁跑酷移動。當然在主要的奧克蘭及矽谷舞台中，更有充滿活力的色彩繽紛地區，等著玩家們去發掘的。



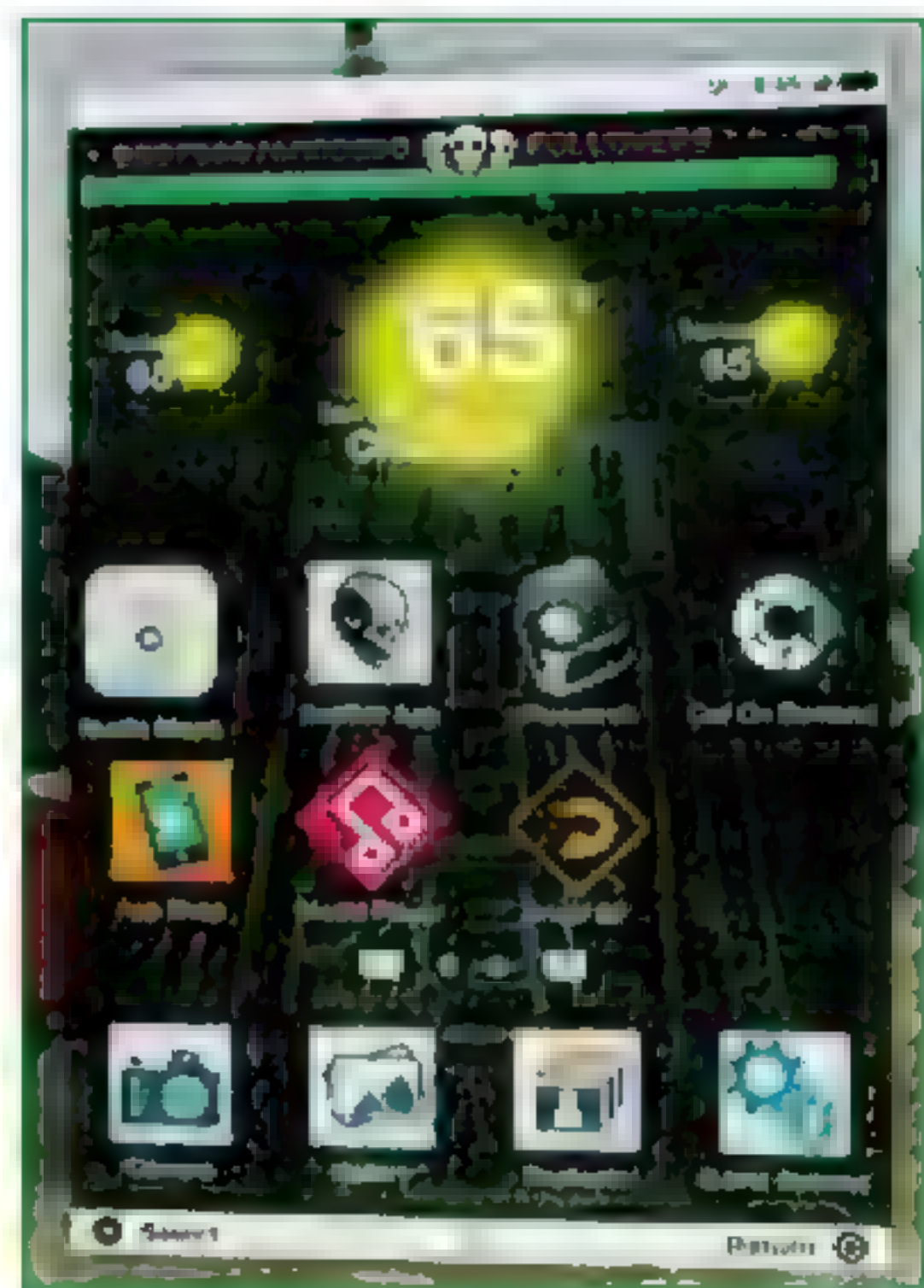
▲ 遊戲中將重現逼真先進的美國大都市「三藩市」。

## 豐富的監控設施

本作的重點系統要素，當然是將前作中登場，利用網路管理的先進中央控制系統 ctOS，所進化而成更先進的 ctOS2.0 了。雖然同樣是一款，串聯起城市一切基礎監控設施的控制系統，但比起前作中以大企業為中心，本作則集中描寫，主角擁有的駭風格，或是小工具升級等有趣元素。因此本作中將有更多監控設施登場，並讓玩家可駭入操控，包括有吊車、保安機械人、遙控車、無人機等。只要活用四周場景工具，便可完全以隱匿駭取技巧達成任務。



▲ 大量全新的監控設施及工具登場，玩家亦可更輕鬆駭入來操控。



## 多人遊戲任務強化

雖然前作裡面，亦有收錄了簡單的多人遊戲模式系統，但是卻沒有特定的任務或目標，而且亦沒有多人對戰專用的任務設定，因此前作的多人遊戲模式的內容或系統，都令玩家們有種未完善的感覺。所以今集裡面，多人遊戲模式系統將大幅強化，玩家們可與好友保持連線，享受全新的無接縫多人遊戲體驗、包含多人合作以及多人對戰，這一切都將發生在一個共享的開放世界之中。



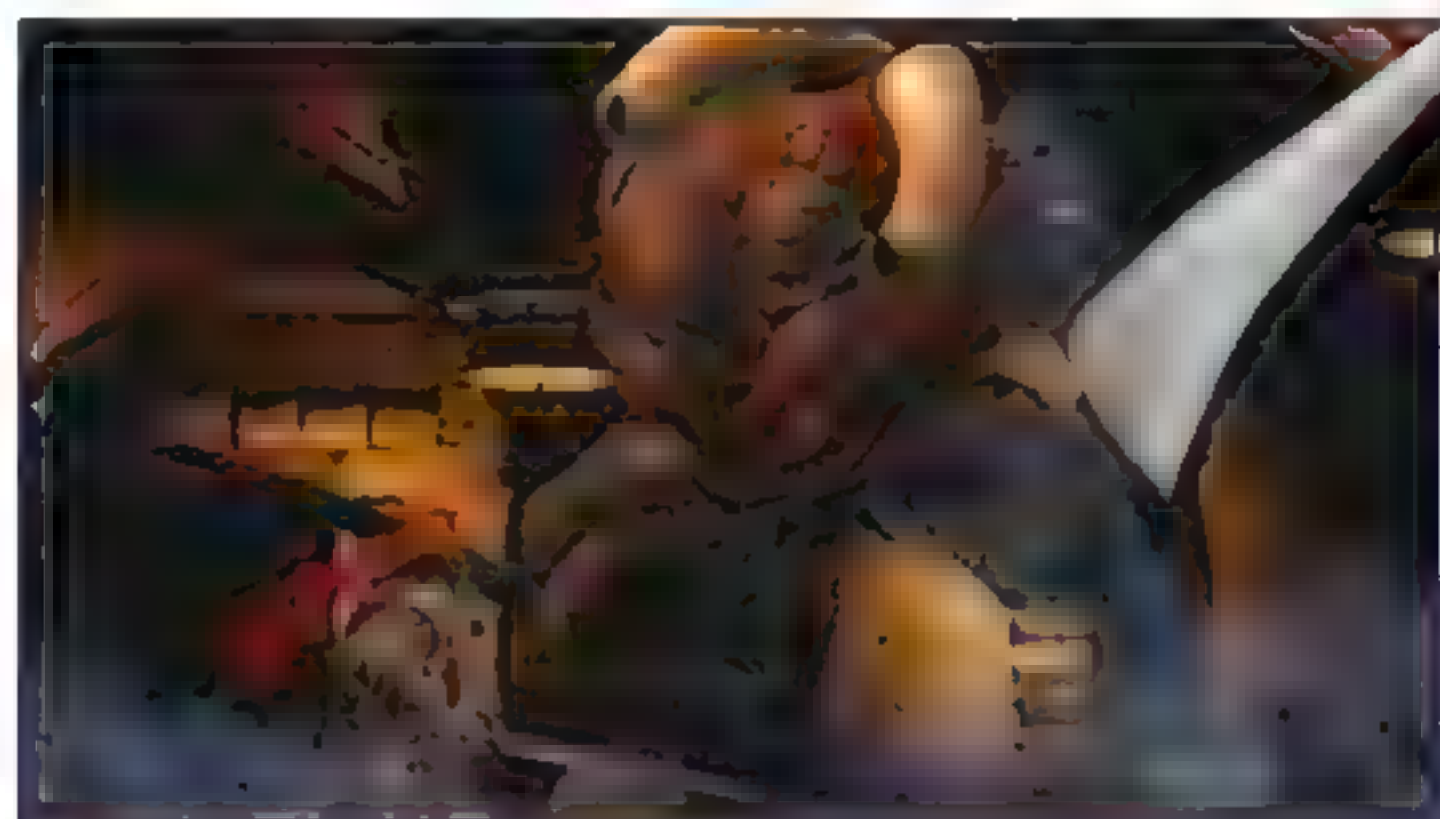




# 血腥黑暗「無雙」故事系統新情報！

## 「黃金時代篇」內容公開

在之前官方公開的情報中，已經提及過本作裡面，將會完整收錄原作漫畫中，由「黃金時代篇」至「千年帝國篇」等厚重壯大的戰役故事劇情內容，帶領玩家親身操控主角「格斯」，如何從一名積極向上的青年傭兵，蛻變為剛毅冷酷的斬妖鬥士的經歷。今次官方網頁裡面，新公開的便是原作初期的「黃金時代篇」故事部分，時間線回到了序章之前，描寫年青的格斯及同伴們，在「鷹之團」成長的傭兵青春時代、各種事情的開始至格斯的復仇之旅為止。另外除了有「黃金時代篇」的格斯及宿敵格里弗斯青年期造型公開外，亦有女主角「卡思嘉」、鷹之團參謀長「捷度」等新角色情報。

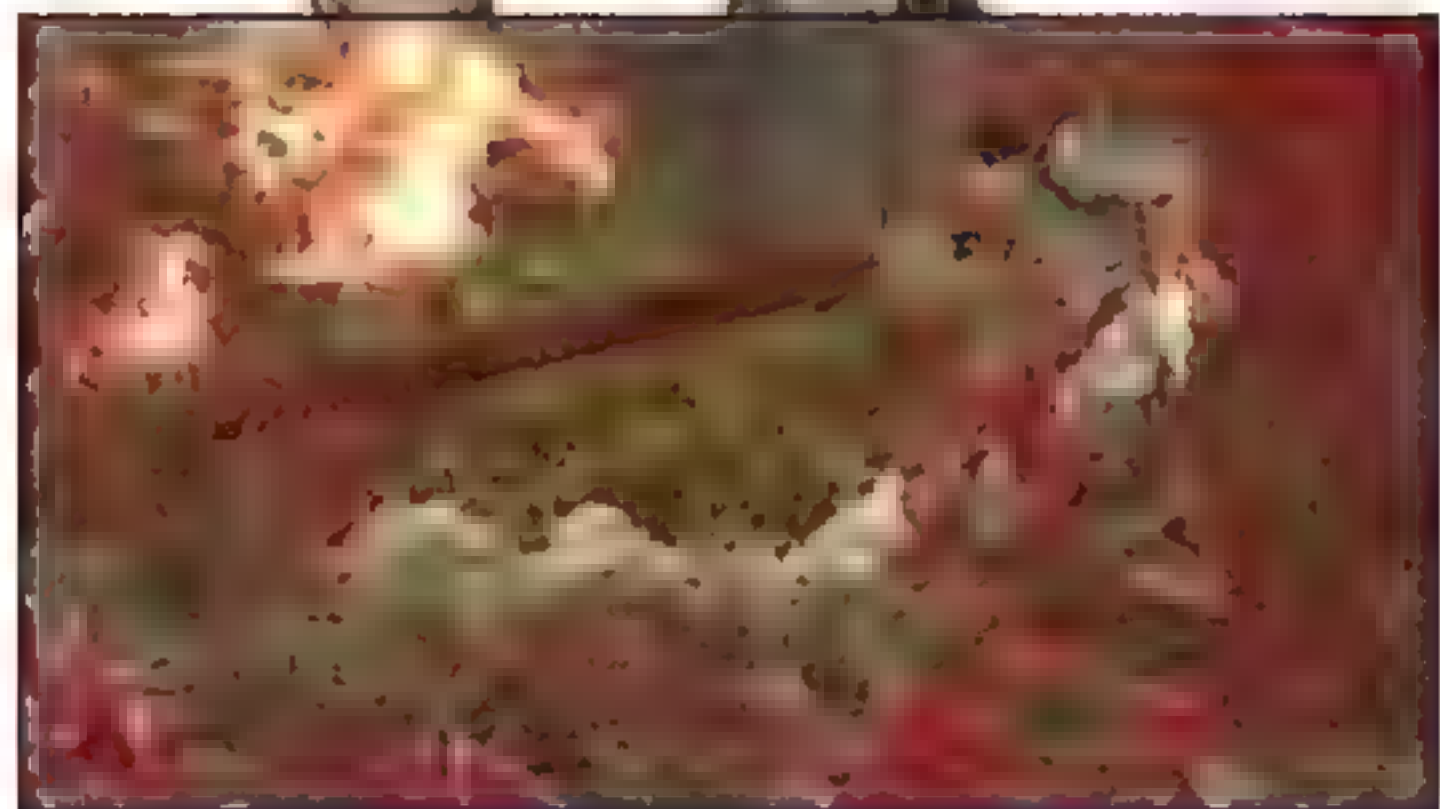


▲官方新公開了，本作中收錄原作初期的「黃金時代篇」故事及畫面情報。

### 格斯 / Guts (鷹之團)

CV: 岩永洋昭

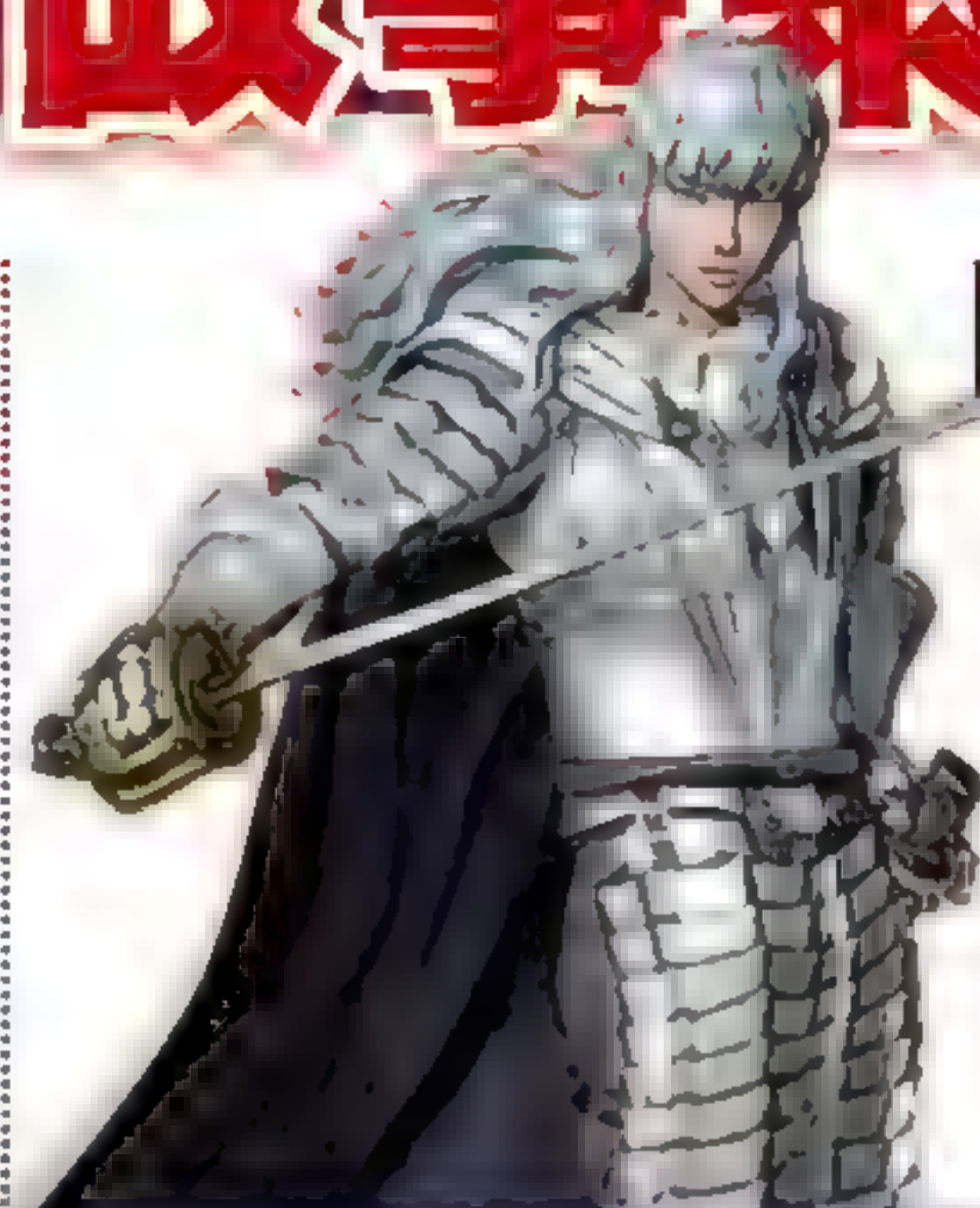
在因戰爭死去的母親屍體中誕生的格斯，被偶然路過的傭兵團拾起，在惡劣的環境下向養父甘諾學習劍術，從小以一個戰士的身份在戰場上生存。但有一日格斯因本能反抗養父，而不小心將其致死，無奈之下逃出傭兵團。之後跟隨格里弗斯，成為了鷹之團的衝鋒隊長，深得格里弗斯的信賴，也跟團中唯一的女團員卡思嘉互相產生好感。但是在格里弗斯喚醒霸王之卵後，將鷹之團獻祭給使徒，雖然只有格斯及卡思嘉成功逃走，但格斯失去了右眼和左手前臂，而卡思嘉也精神失常，亦因此令格斯對格里弗斯有強烈的復仇感。



### 格里弗斯 / Griffith (新生鷹之團)

CV: 櫻井孝宏

誓要登上夢想巔峰，擁有銀色長髮，外號「白鷹」的鷹之團團長。帶領舊鷹之團所向披靡，但在和莎爾露特公主私通奪去其處女之身後，被米特蘭王國國王嚴刑拷問而成為廢人。其後召喚霸王之卵，將鷹之團獻祭，並成立新生鷹之團。



### 卡思嘉 / Casca

CV: 行成とあ

女性劍士，鷹之團的千人長，劍術只是在格斯和格里弗斯之下，是鷹之團的No.3。12歲時，被賣到貴族中，在快要被強暴時，被正好在場的格里弗斯拯救，之後主動要求加入鷹之團而入團。入團好大的原因是想着靠近崇拜和信賴的格里弗斯。格斯入團時多次和格斯有爭執，但在遭受的「蝕」的恐怖及轉生的格里弗斯引致精神崩潰，記憶喪失和神智退化到和嬰兒一樣。



### 捷度 / Judeau

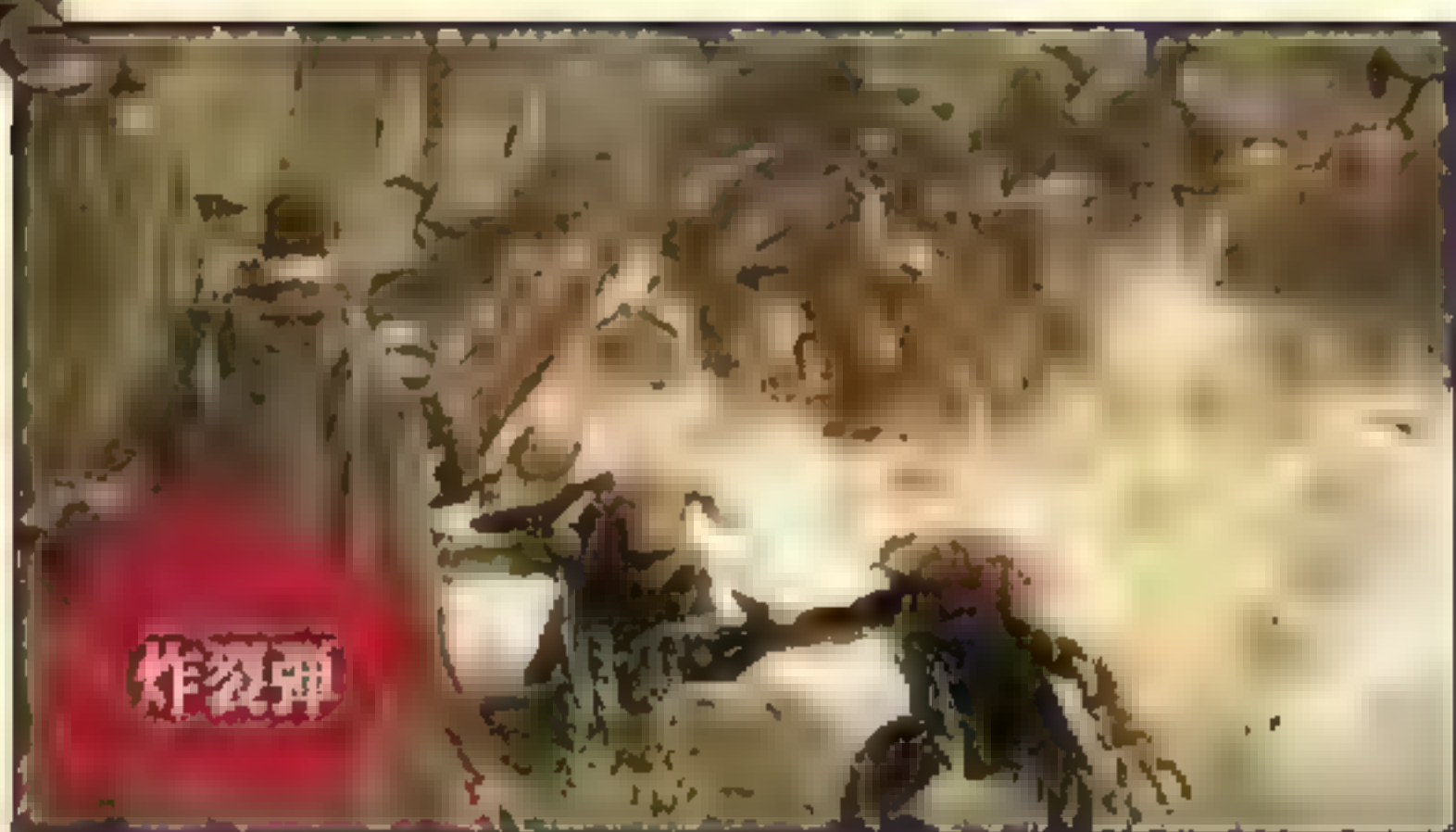
CV: 梶裕貴

元鷹之團的參謀，和格斯的關係良好；飛刀高手，格斯的飛刀就是向他學會的。然而在格里弗斯的轉生下慘被獻祭，在死前救了卡思嘉。



## 多彩副武器切換系統

本作最大魅力，除了由人氣暴力漫畫《烙印戰士》改編外，繼承了原作中血腥斬殺妖魔的新要素，亦令玩家們可體驗到，以往《無雙》所沒有的全新血腥斬殺快感。但此外玩家可操控的主角格斯，不止擁有勇猛無雙的劍技，並可揮舞斬龍巨劍，以壓倒性的破壞力施展「斬潰動作」，爽快將大量敵人一刀兩斷之外；格斯安裝在左臂上的義手，更能變換成多彩的副武器使用。當然本作亦會保留原作中，多彩的副武器特色，包括裝上火藥和砲彈的義手砲、炸裂彈、連射弩等，可因應不同戰況使用，一擊將大量敵人收拾。



▲本作不止揮舞大劍斬殺妖魔，包括主角義手等，更可變換成多彩的武器作戰。





## 原來是從者三國志

預定 11 月推出的《FATE EXTELLA》。最近公布不只是玩家可用的 SERVANT（從者），還有故事方向確定為月球虛擬空間 SE.RA.PH 被三分天下……距離玩家角色預定總數「16 人」仍有空缺，餘下 5 人會如何？

### 尼祿 VS 玉藻 VS 阿提拉

上一次公布的劇情內容，講述本應是《EXTRA》版聖杯戰爭勝利者的尼祿和她的 MASTER（御主）意圖開闢 SE.RA.PH，玉藻前竟和「另一名擁有王權戒指的 MASTER」一起與尼祿爭奪勢力。正當兩軍戰況膠著時，阿提拉率領第 3 勢力參戰並和兩軍敵對，尼祿和玉藻因而處於下風。究竟事件的真相是

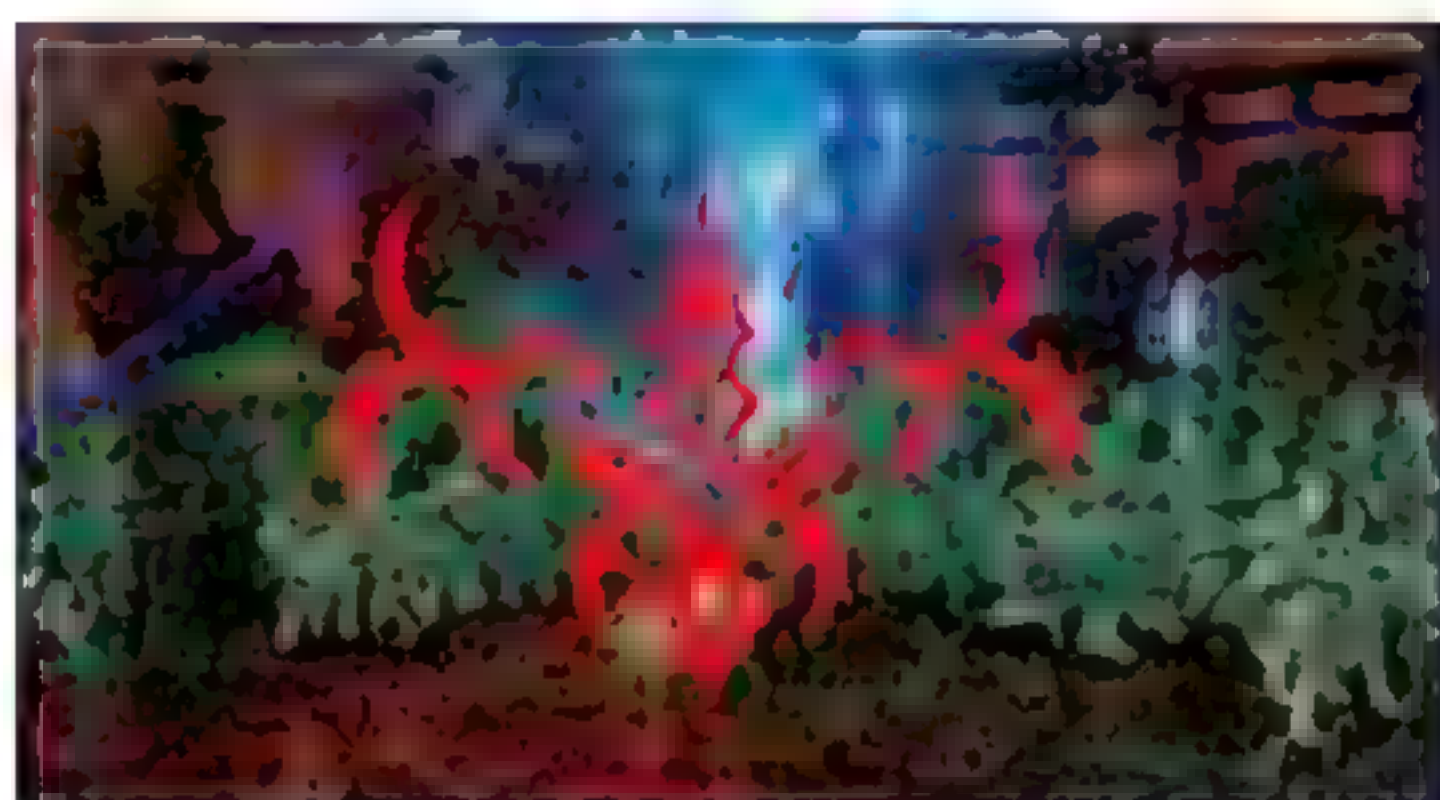


▲ 遊戲中的阿提拉



### 每版也有「令咒」

《FATE》系列共通設定——「3 次絕對命令權「令咒」」，於《EXTELLA》世界追加新設定「王權戒指擁有人可補充使用次數」。故此令咒是成了「《EXTELLA》每版可用 3 次的特殊指令」，既可用來復活，亦可用盡 3 次令咒令從者強化。



### CODECAST 健在

不能直接參戰的《EXTRA》系列主角可用支援魔法「CODECAST」，《EXTELLA》亦不例外。玩家可用的 CODECAST 不是升 LV 學習，而是以裝備品「禮裝」決定，至於今集禮裝以收集素材合成取得。



## 現時人物勢力一覽

三位主角「尼祿」、「玉藻」及「阿提拉」各自擔任大將，效力她們的《FATE》系列 SERVANT 當中各有一人擔當副官……現時已公布的 11 人當中，藍色 SABER「阿爾托莉亞」不屬任何陣營，餘下疑似未公布的 5 人會如何？

### · 無所屬勢力

阿爾托莉亞

### · 尼祿陣營

尼祿



尼祿（大將）、無銘（副官）、高文

### · 玉藻前陣營

玉藻



玉藻（大將）、迦爾納（副官）、伊莉莎白、呂布

### · 阿提拉陣營

阿提拉



阿提拉（大將）、吉爾伽美什（副官）、聖女貞德

## 新公布從者

今次的三人全是《EXTRA》系列曾交手的敵角

迦爾納

CV：遊佐浩二

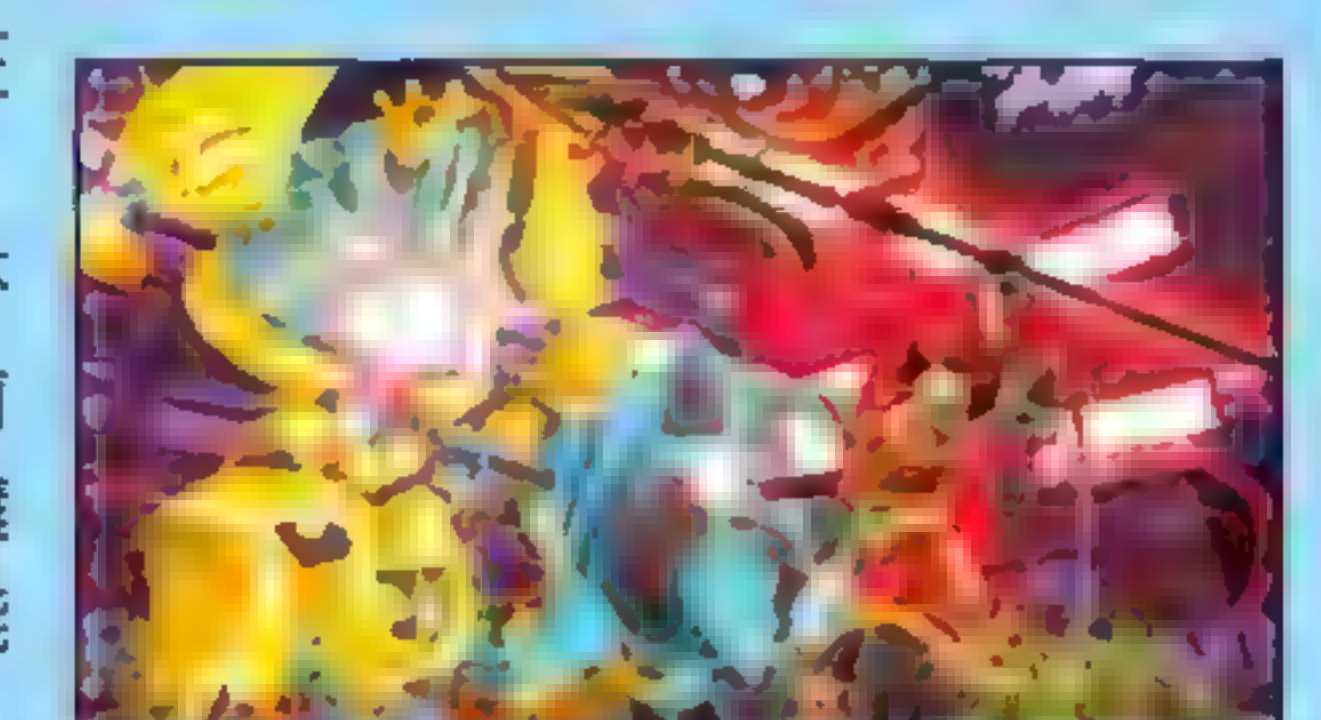
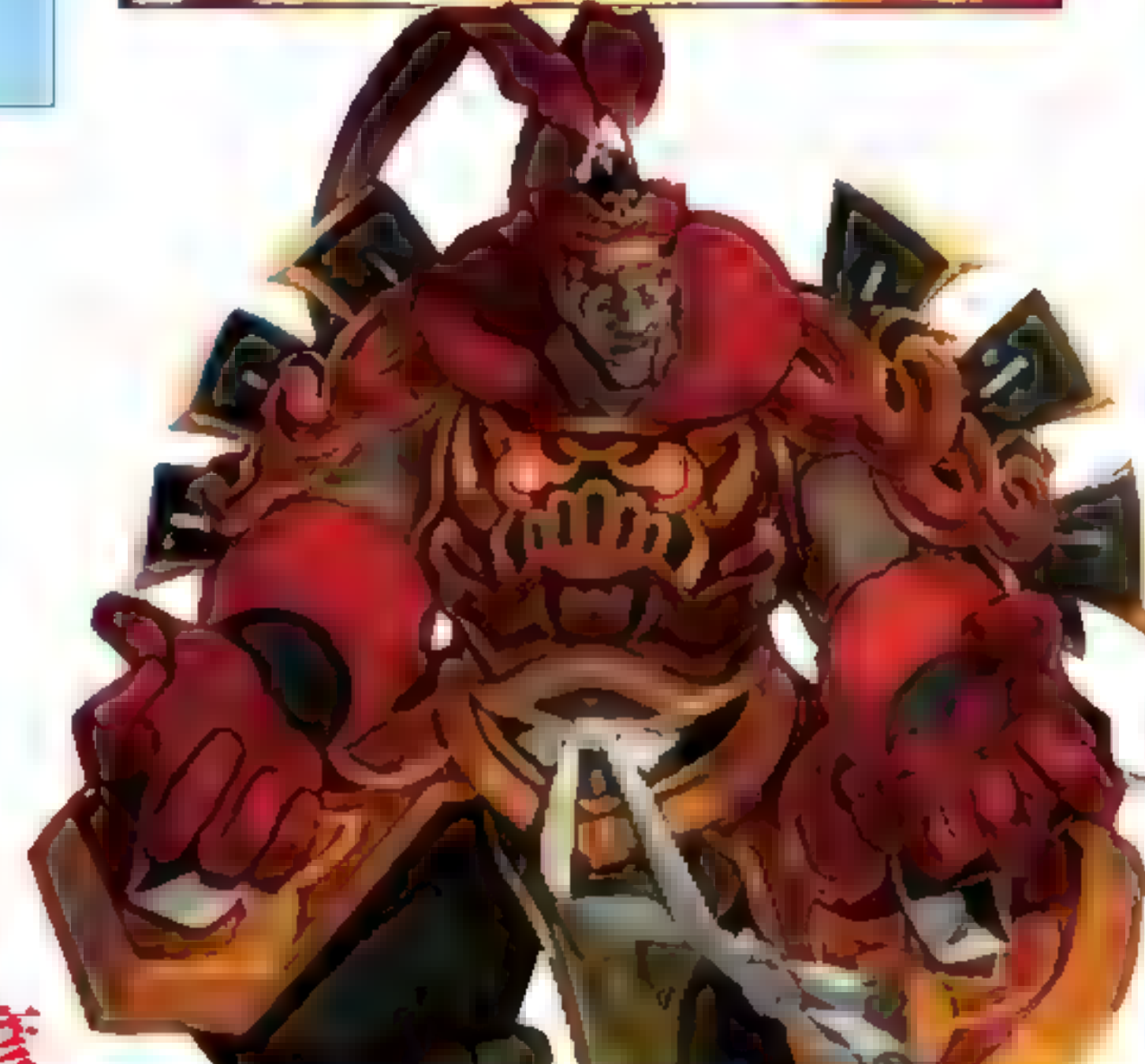
印度神話英雄，太陽神之子。實力高強，性格誠實而深謀遠慮，職階是 LANCER。



呂布奉先

CV：安井邦彥

《三國志》多次背叛他人的英雄。因他作為 BERSERKER（狂戰士）被召喚，失去理性的他不能完全發揮生前的武藝，但仍擁有強大的攻防能力。



高文

CV：水島大宙

亞瑟王傳說中的圓桌騎士成員，擁有另一柄王者之劍



EXCALIBUR，職階是 SABER。性格是對君主忠誠的騎士，成才之前沒經歷挫折，令他有時會不懂判斷當時氣氛發言。



# 請順道 親身試玩

一般情況下，這頁《真・三國無雙英傑傳》如常介紹新公開的系統及「劇透」。可是上星期日本 PS STORE 已推出收錄一定版數的體驗版，故此先由那邊開始。單純為了親手「試系統」或「確定內容不是動作《無雙》」亦可考慮



## 有關體驗版

截至 7 月 9 日為止香港 PS STORE 未上架，要先行試玩的話最少準備日本帳號（免費申請）。PS3 和 PS4 能自由轉換登入帳號，比起 PSV 方便。



▲ 和可愛外表相反，黎霞口吻冷傲。



▲ 收錄初期戰鬥和劇情，存檔可繼承。

## 真是正統戰棋

這是一款運用《真・三國無雙 7》人物造型和動作的 SRPG 戰棋。基本系統屬回合制 RPG，擁有地型、方向、職業相剋及防禦指令，敵我雙方也要找機會攻擊無防備的側面或背面。



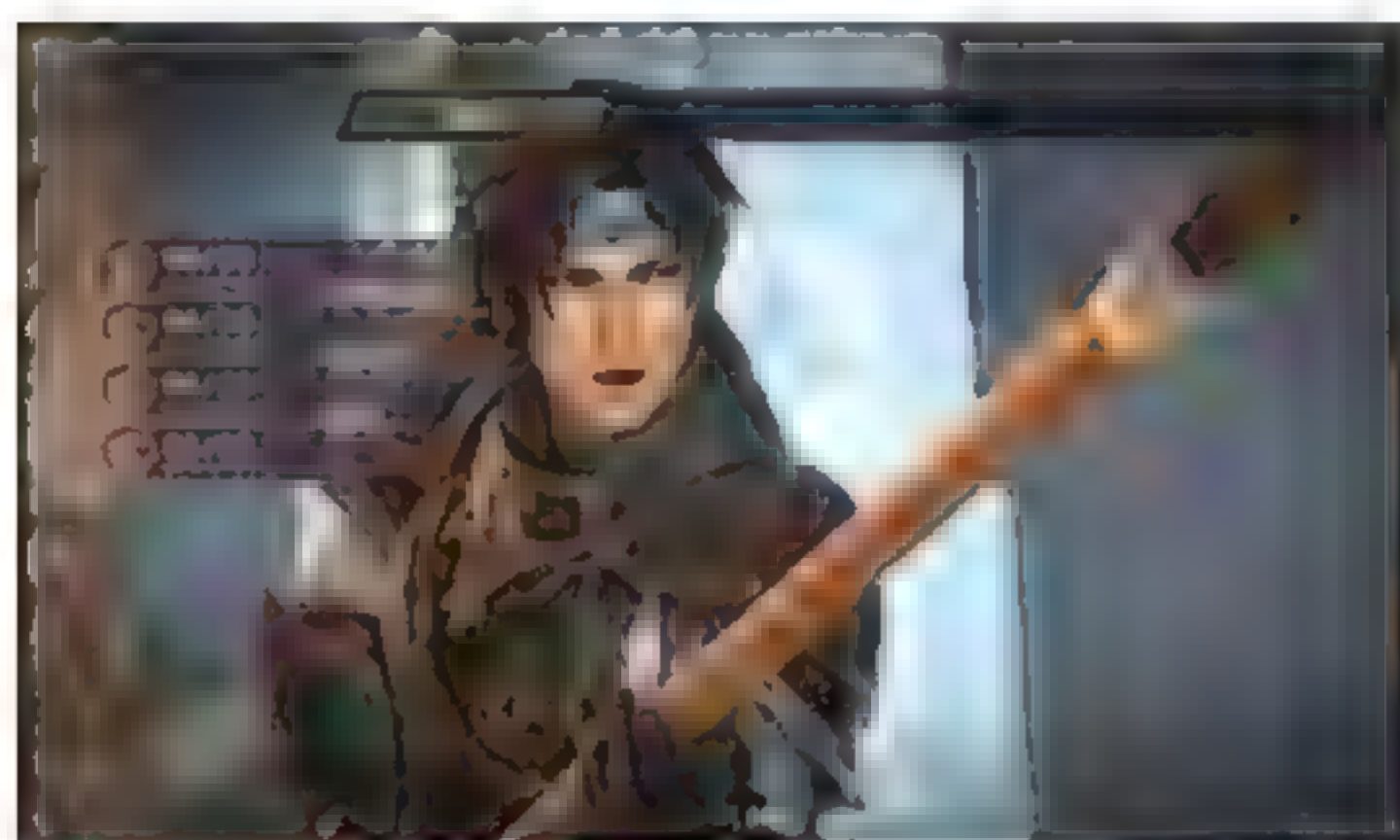
▲ 防禦型職業可令正面損傷減少



▲ 通常技正是原作的「通常技 > CHARGE 攻擊」

## 定期儲行動力

本作大部分通常攻擊也是範圍技，既可打中範圍內全部敵人，亦可在同一回合連續攻擊。取而代之所有通常攻擊需要消耗「行動力」，上限 8 點，每回合完結回復 3 點（只夠 1 次重攻擊），發動共鳴即時回復 5 點……故此應避免「鞭屍」保留行動力，待下一回合全力連招。無雙亂舞和原作一樣，消耗獨立的能量棒，以各種戰鬥行動儲集。



▲ 無雙亂舞外觀和《6》以外一樣



▲ 攻擊前已預告攻擊力，運用這點就可避免「鞭屍」。

## 留意 戰功目標

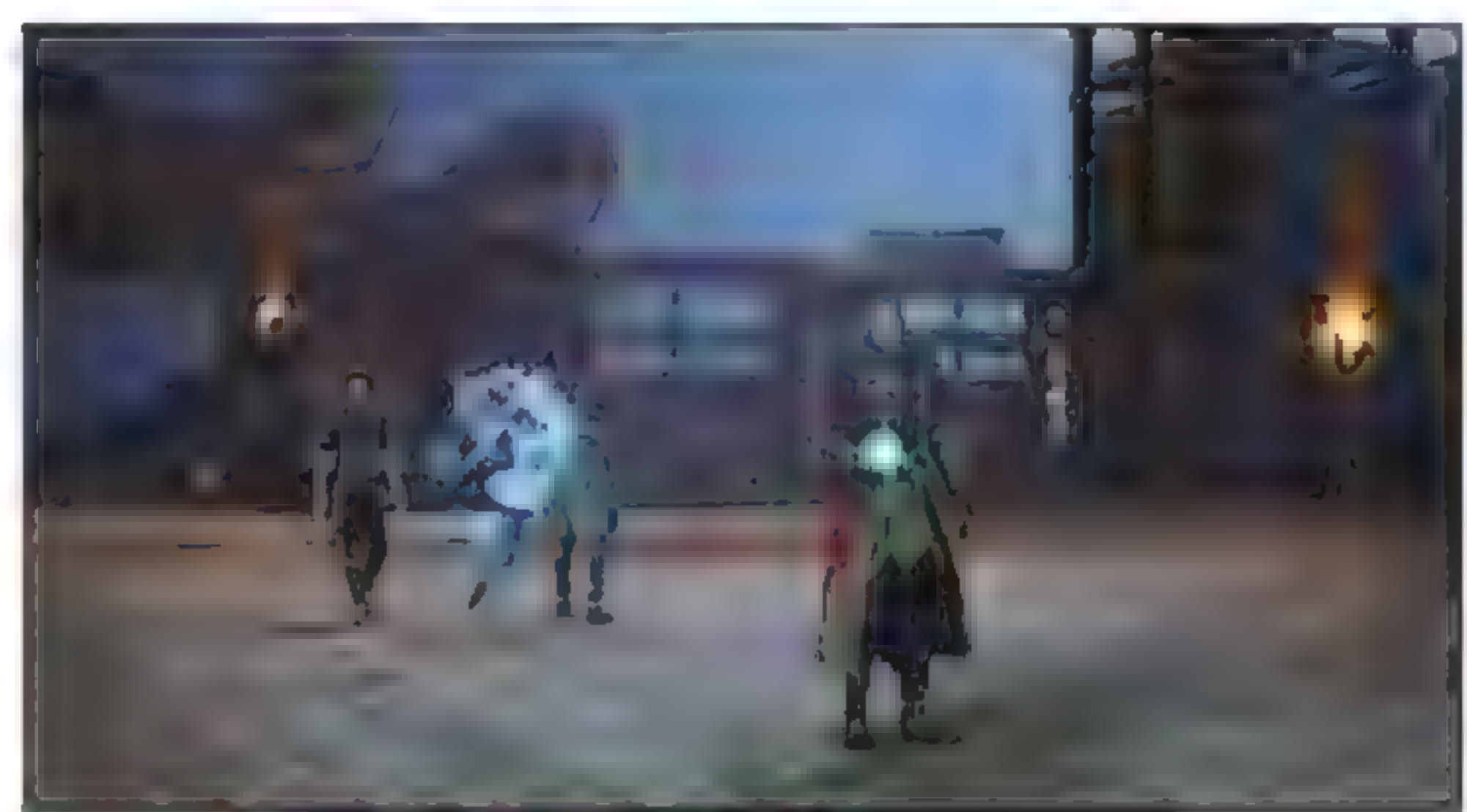
本作每版設有 3 個「戰功目標」，只要達成目標過版，將可令戰利品增加。



▲ 「限時殺指定數目」易落空

## 續報系統與劇透圖

這期間 TK 已公布了「和呂布軍聯手」等劇情圖片，新公布的是「和曹操聯手攻打下邳」及「赤壁之戰」……先前不少「原作名場面」的爆發原因疑似改為和原創人物「黎霞」有關，接下來劇情會如何？



▲ 等待趙雲一行的孫權，他也有光球



▲ 和曹操軍攻打下邳



▲ 遇上官渡後的劉備和紫服（魏軍顏色）關羽？

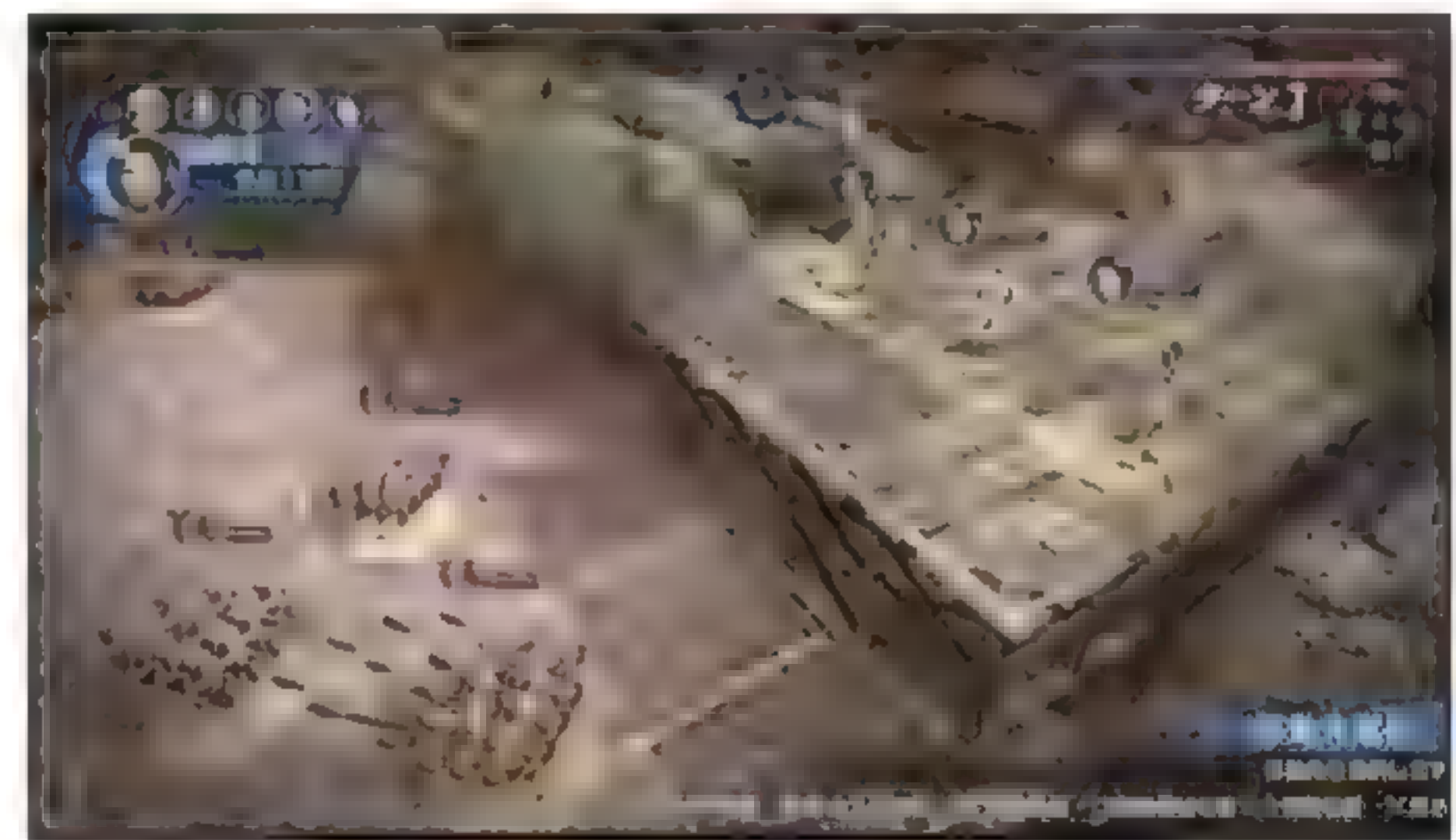
## 以「八卦泉」 學技能

八卦泉就是本作的「技能樹」，向它使用技能點（SP）就可學習人物技能，令初期能力增加甚至追加對狀態異常耐性。



## 「自由戰鬥」 隨時升呢

顧名思義，「自由戰鬥（フリー戦闘）」是沒有劇情限制的戰鬥，可自選已加入人物出戰升 LV。自由戰鬥共有 5 類，當中包括守護 NPC 的護衛戰。



戰鬥類型	目標
討伐戰	打倒指定敵將時勝利
追擊戰	在指定敵將逃至脫出地點前擊破
亂戰	於敵我雙方位置混集的狀態開戰，目標是打倒指定敵將。
護衛戰	令護衛對象安全到達目的地



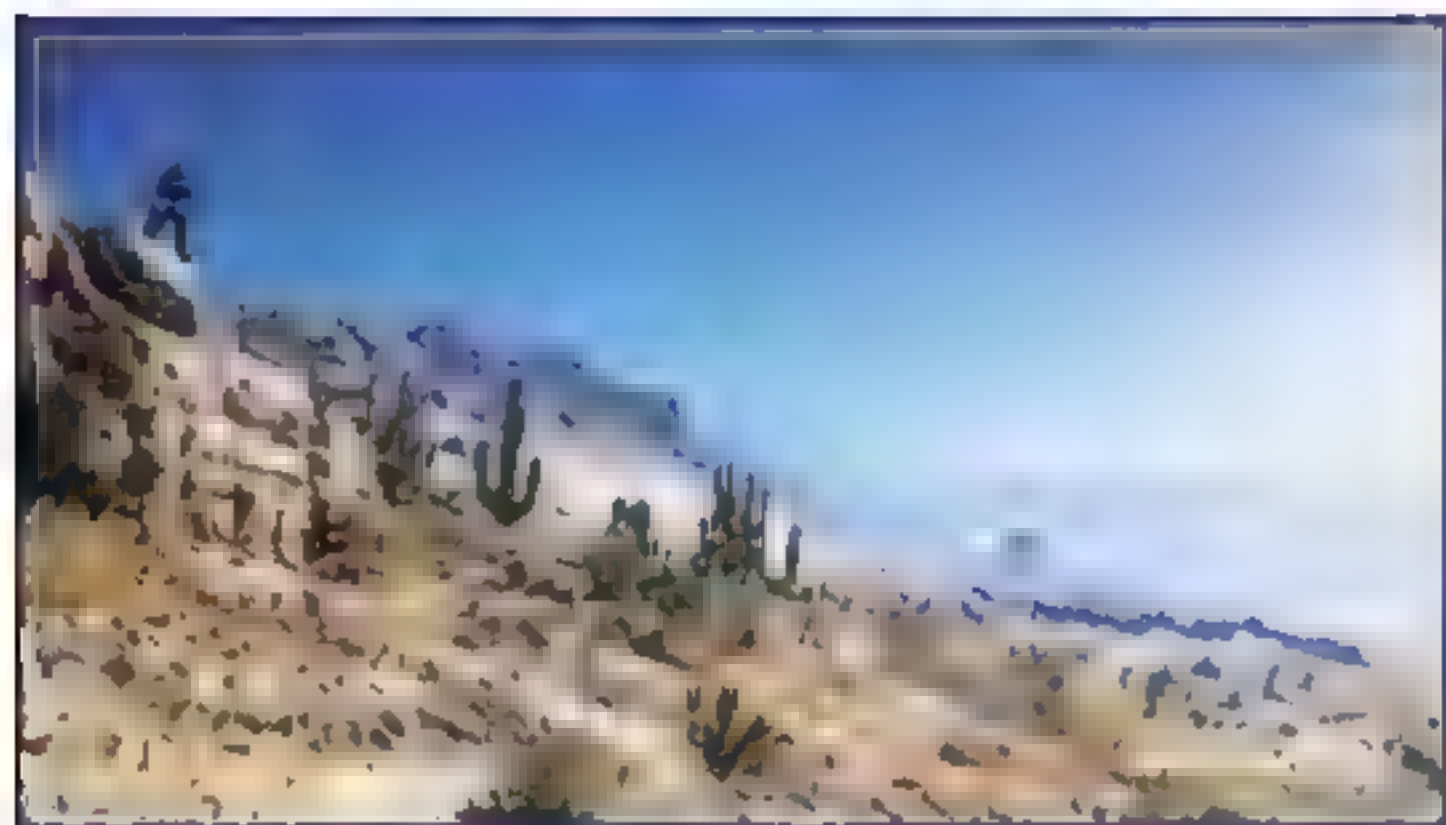
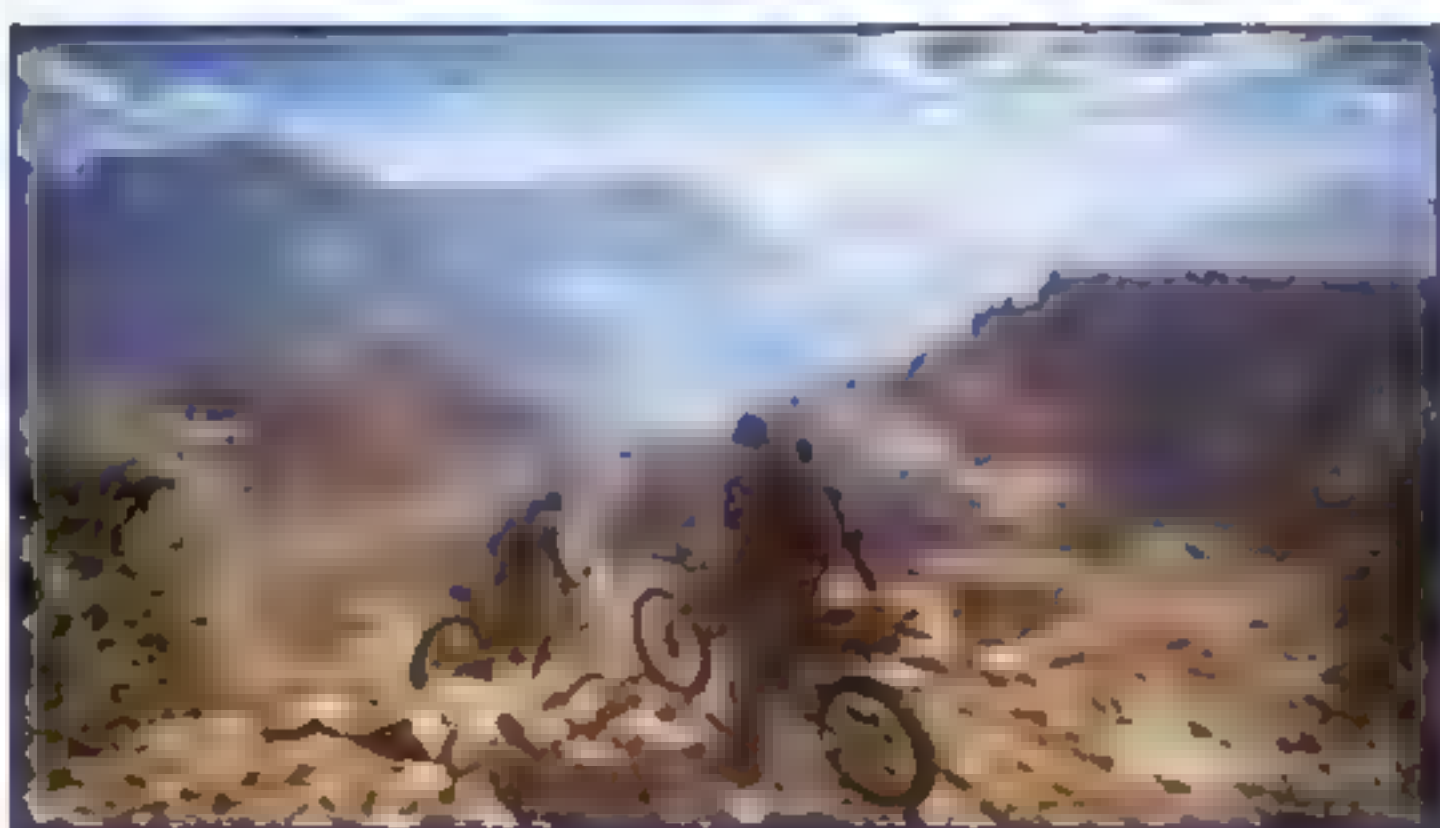


Ubisoft 公司在今年的 E3 遊戲展上，正式宣佈旗下改編自人氣戰爭小說 Tom Clancy's 系列作品的《Ghost Recon》，預定將於明年 3 月在 PS4、Xbox One 及 PC 平台上，推出最新作品《Tom Clancy's Ghost Recon Wildlands》，並同時於出少量遊戲畫面情報，供大家搶先欣賞。本作雖然久未有新作，但相比同系列作的《The Division》更吸引，而且今集更採用了全新開放式遊戲世界，配搭高質逼真的荒野場景，充滿獨特射擊戰新魅力。

# 魅影小隊全新開放式世界射擊戰爭！

## 美麗壯大開放世界

本作是由 Ubisoft 巴黎工作室，與另外五個 Ubisoft 旗下工作室協力合作，使用了獨特的新遊戲引擎，並耗時三年開發，將成為公司有史以來最龐大，同時有著全新高自由度，開放式世界的遊戲地圖。故事背景方面，則是以景色鮮明的南美洲「玻利維亞」作為舞台，玩家們將在這個充滿多個村莊，以及死亡公路「永加斯路」等風景名勝景點，展開圍繞著違法的「毒品」市場，進行自由度高、廣闊地圖之射擊戰鬥。



▲ 今集大革新成為開放式世界版圖遊戲，戰場因此變得極之廣大及逼真。

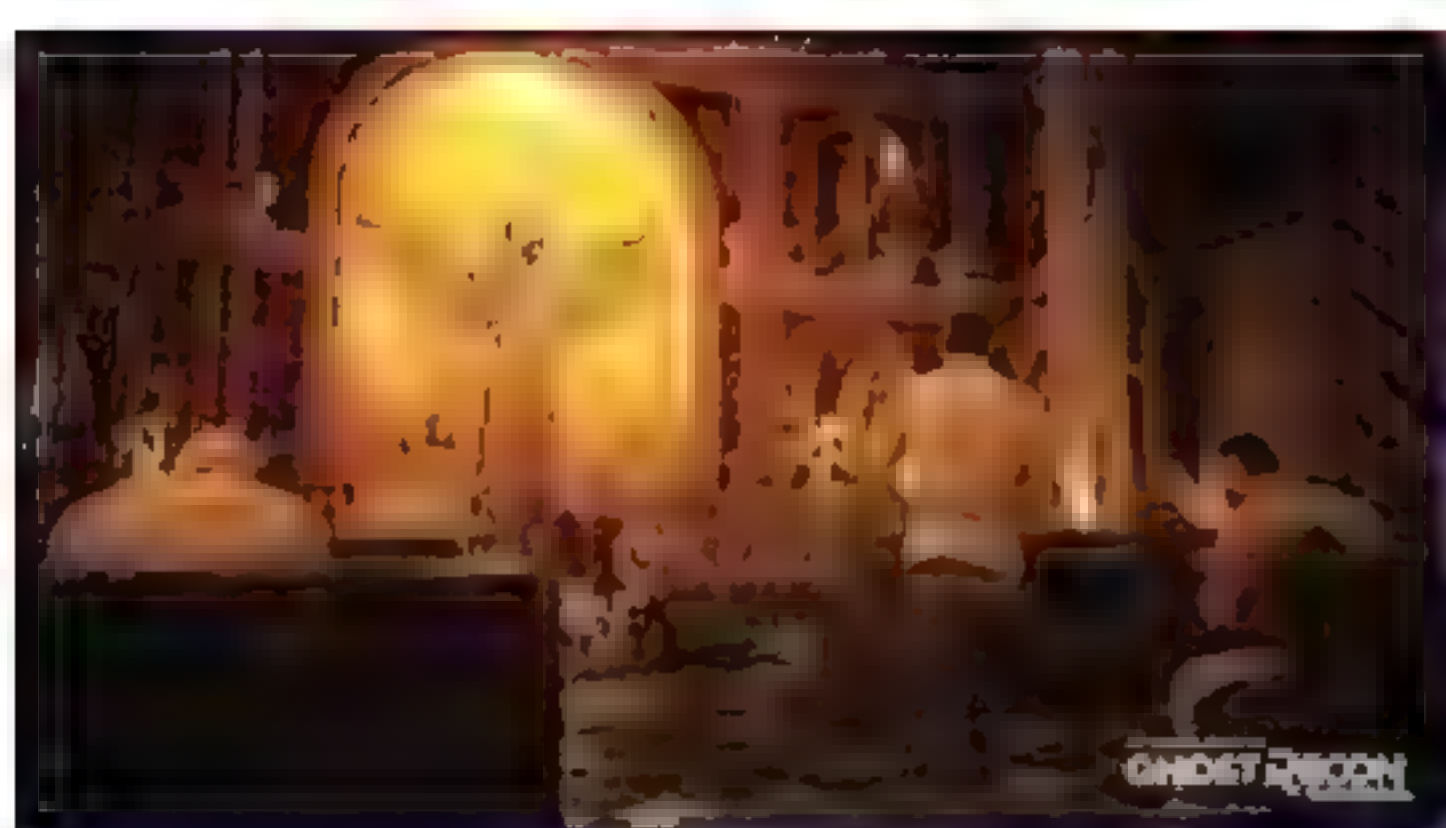
▲ 戰鬥任務的戰術運用也更豐富。

## 魅影小隊大戰毒梟

既然本作依然保留著《Ghost Recon》系列名稱設定，所以即使今集的舞台，革新成了廣大開放式世界「玻利維亞」版圖，展開更高自由度的射擊戰鬥同時，故事時間設定也承襲系列特色，描寫未來數年後的近未來，玩家將扮演並操控美軍特種部隊菁英「魅影小隊」(The Ghosts)，被政府派遣前往「玻利維亞」，去對抗邪惡的販毒集團聖塔布蘭卡 (Santa Blanca)，並需要潛入和進行臥底任務，於後方徹底摧毀毒梟與腐敗的政府聯盟。



▲ 今集戰鬥故事舞台，是前往「玻利維亞」對抗邪惡的販毒集團。



## 自由挑戰開放式任務

由於今集革新成，系列有史以來最具規模、最多樣化的廣大開放式世界版圖設定，所以除了在各式各樣的場景，如森林或荒涼沙漠等地帶，玩家操控的魅影小隊，將會與敵方的毒梟及軍隊戰鬥外，更配合本作廣大的版圖，而提供更自由的兵器、車輛載具等選擇，進行不同的戰鬥任務。本作中設有豐富的載具，不止各款汽車，亦設有空中直升機可利用，協助玩家快速移動，來追捕敵人或進行隱密行動。此外角色的武器裝備，也可因應敵人位置來變換，展開更多彩的小隊合作戰法。



▲ 遊戲中將有多款車輛可駕駛移動外，更設有直升機及降落傘等移動方式。

## 四人連線合作模式

當然今集依然會保留著，《Ghost Recon》系列的魅影小隊合作玩法，而且配合全新開放式世界下，更將大幅強化四人連線的合作模式，而且四名玩家能進行的戰術，更是變得十分多彩吸引。由於本作收錄了，比以往更廣大的開放式世界戰場版圖，因此進入敵方陣地前，可先觀察敵人的位置，準確進行匿蹤式的潛行暗殺戰術；又或是四名玩家分散行動，利用載具攻陷敵方據點等玩法。此外即使在單人模式中，玩家不止可得到三位由 AI 控制的隊友，支援協助完成任務，還可在版圖中與市民交流，入手攻略的情報。



▲ 結合全新開放式世界舞台，四人連線合作模式戰術樂趣大增！

## 運用協力戰術

本作在繼承系列以往作品中，讓玩家們可自由選擇，利用正面對戰、聲東擊西、匿蹤潛行暗殺戰術等戰術運用，來獲得不同的戰鬥及任務樂趣下，由於採用了全新的開放式世界設定，因此配合戰場地形、載具和武器的使用，玩家將可體驗到，更逼真及豐富的任務戰術抉擇，並會因敵人與隊友的動態，而對任務帶來影響變化。







最初於上年 E3 2015 遊戲展會場上公佈，由 Ubisoft 開發的 4 人互鬥型劍擊動作遊戲《For Honor》，近日官方正式在日本國內發表將會推出日本版外，官方同時亦宣佈確認，遊戲亦會同步推出中文版，而且發售日期預定為 2017 年 2 月，平台包括 PS4、Xbox One 與 PC。本作是一款集結了，古代三大戰士，包括了日本武士、西洋騎士、以及維京戰士，所展開的爽快 3D 劍鬥動作戰。

# 三方古代戰士陣營劍技大決戰！

## 三大古代戰士決鬥

本作主要是一款集結了，跨越三世代不同國家的知名戰士們，所展開之爽快 3D 劍鬥動作戰遊戲。這三世代古代戰士陣營，題材分別為東西方古代戰士為藍本的三大派系，包括有古代日本武士 (Oni)、西洋騎士 (Warden)、以及維京戰士 (Raider)。而戰鬥玩法方面，玩家們便需使用各戰士陣營，所擁有的不同戰鬥技巧，於戰場上剷除士兵、弓箭手，體驗激烈的生存戰鬥；另外本作亦設有 4 人互鬥的爽快動作戰鬥模式。



▲ 本作是一款集結跨越世代，三方勢力古代戰士的劍擊動作戰。



▲ 戰鬥部分不是單挑對戰，而是充滿士兵之逼真戰場！



## 獨特故事背景公開

遊戲的故事背景方面，則配合本作登場的三方戰士角色陣營，包括羅馬軍團的「騎士」、天選者的「武士」、戰爭之子的「維京戰士」，玩家必須在每場會戰中，從神殿選擇想要代表，這三方勢力其中一種獨特英雄，然後使用英雄擁有的特殊能力與武器，展開與其他陣營爭奪地盤的劍技戰鬥。本作舞台則以世界滅亡後千年，騎士、武士及維京戰士，終於重新獲得了力量，各自賭上自己陣營的全兵力，展開突擊對方城堡要塞的猛烈戰鬥。此外本作除支援單人模式外，亦設有雙人合作、線上多人模式及分割畫面等對戰模式。



▲ 遊戲中更設有雙人合作、線上多人模式。



▲ 充滿古代風格的多彩戰場畫面。

## 古代戰士陣營介紹

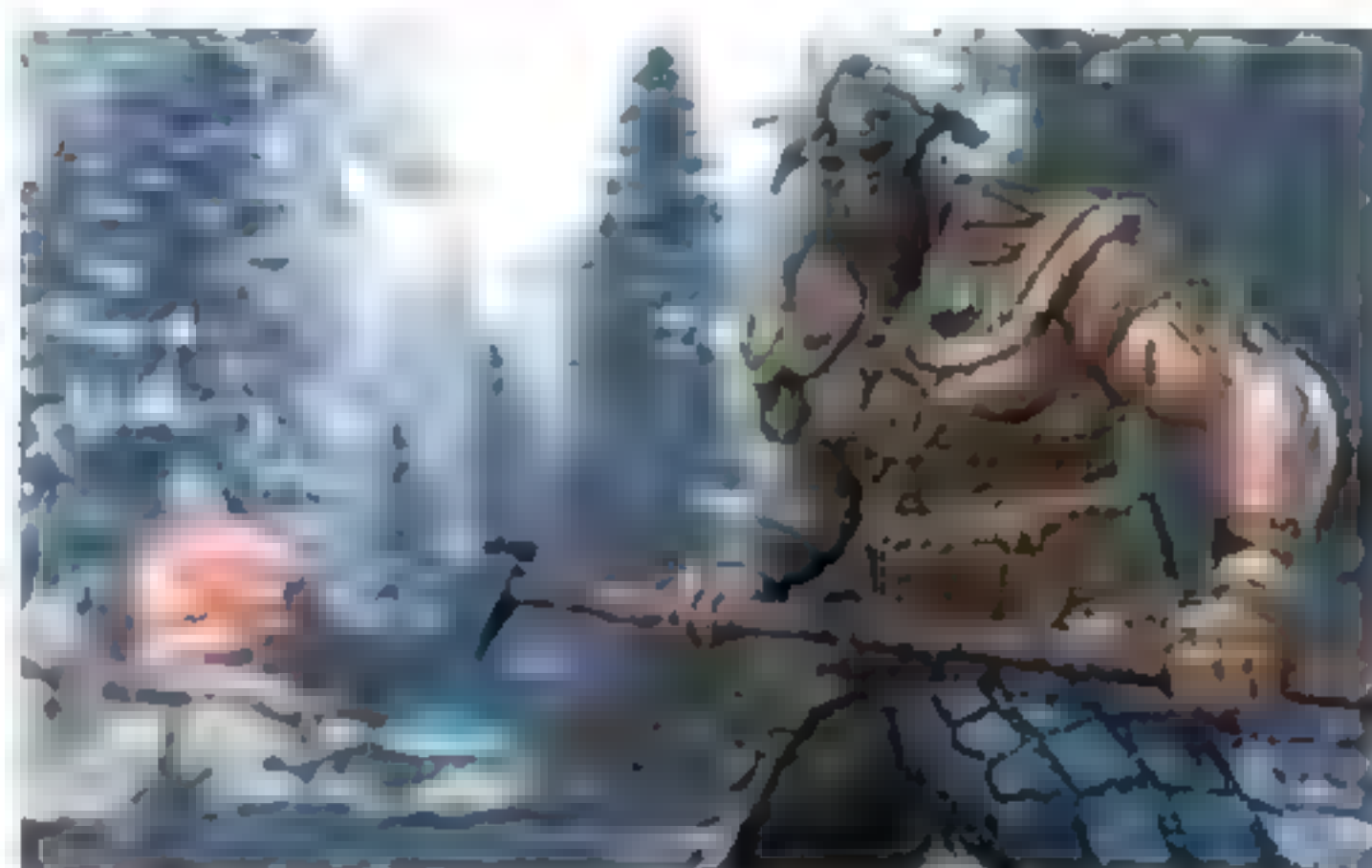
### 劍聖

來自日本的武士角色，劍聖本身是侍奉著帝王的家臣裡面，也是指揮官般的出色武將，但卻因為太過正義誠實，結果被放逐而失去了地位。不過劍聖深厚的忠誠和志向，因此吸引了很多忠實的朋友及同志們，協助他恢復以往的榮譽，而開始一起展開戰鬥行動。所以相信劍聖不幸的人生，很快就可完結，只要處理完瑣碎的問題，剩下的就是時間問題而已。



### 維京戰士

維京戰士是一個無畏無懼的勇士，但是卻對於同伴的維京人，因充滿了憤怒而互相仇殺的事感到疲累。雖然維京戰士同樣是嗜血的戰士一族，但卻同時有著保護民眾的深厚感情和驕傲。因此維京戰士為了再次統一戰爭氏族，於是賭上了戰鬥的覺悟、策略及意志而展開，祈求獲得神明寬恕的戰爭。



### 西洋騎士

西洋騎士是一個隸屬於鐵地區國家，充滿著勇敢和機智的優秀騎士。對於追求著勇敢與高貴的西洋騎士們來說，當然不止有著具體實現到的特質，甚至存在進一步存在的潛力。但是對於連正當理由都沒有，就持續多年的戰爭，自己卻束手無策下，展開了流浪的旅程。他純粹尋找著，值得活用自己才能的戰鬥，而這個探求旅程，在遇上黑石地區的戰士們後，便因滿足而結束。





# 新作主打

text: 愚者LOKI / Nemesis / edit: 夜行雲 / art: 青蛙仔呀紅

XBOX ONE PS4

● 遊戲人數：1P (網戰 2-22 人) ● 遊戲廠商：codemasters/UBI SOFT (日本發行) ● 遊戲類型：RAC ● 發售日期：8 月 19 日 (日本以外) / 9 月 8 日 (日版) ● 遊戲售價：8618 日圓 (日版)

## 新世代 F1 賽車

PS4



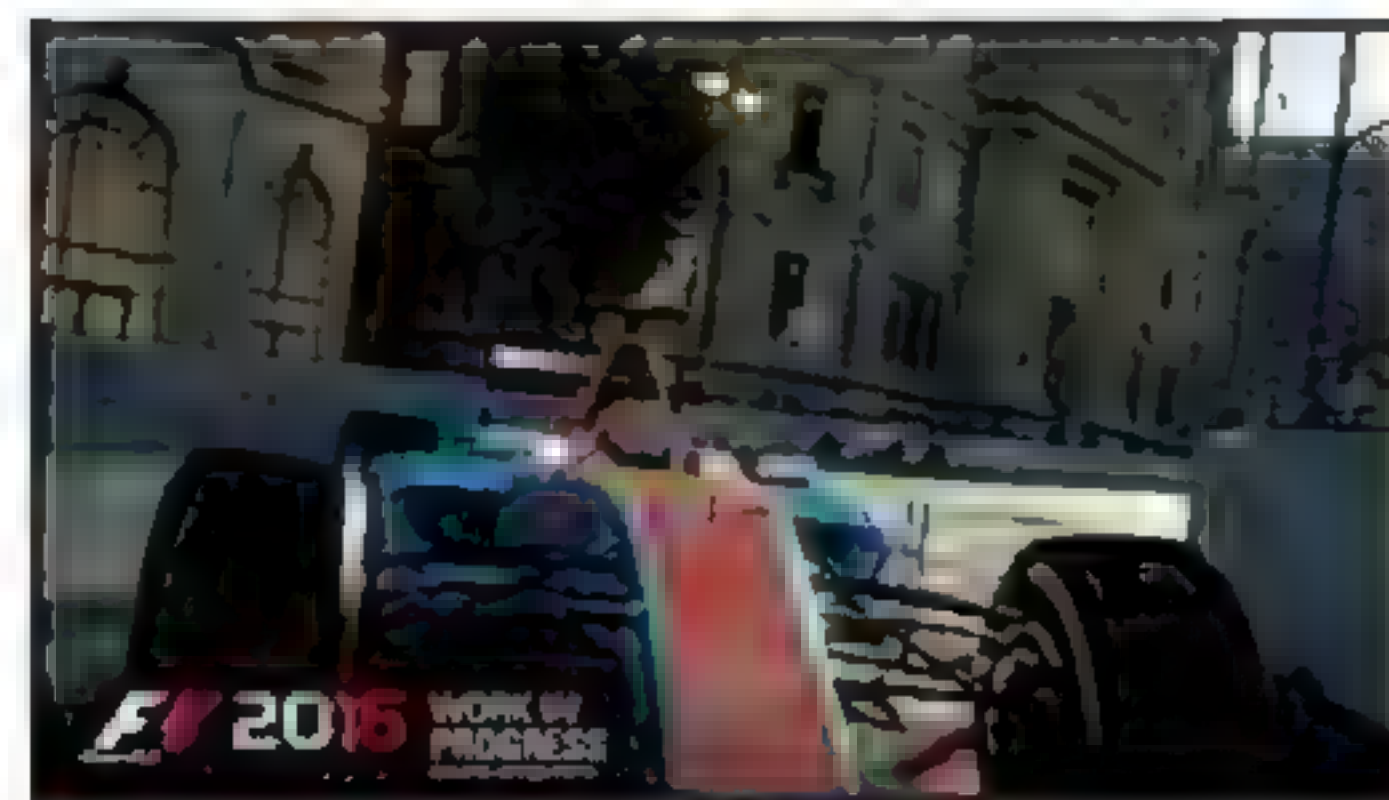
不只是題名直接，並且受國際汽車聯合會 (FIA) 公認的遊戲系列，新一集《F1 2016》預定在 8 月於日本以外地區 (日版)。既然是現實運動組織公認，最少也會在實名資料方面作出更新，遊戲內容及系統方面亦會有調整。

## 組織公認準確資料

本作是國際汽車聯合會唯一公認的電玩製品，故事賽車、車隊及車手等各方面也可使用官方提供的準確資料。收錄賽道共 21 種，並可自由設定天氣狀況主要模式不是單純使用實名車手對戰，而是自製原創車手的「事業模式」(CAREER MODE)。玩家可以加入各大車隊，進行 10 季的賽車比賽。



▲ 像看電視直播一般



▲ 新賽道「巴庫 (阿塞拜疆首都)」



▲ 各特效忠實重現



## 變更 1：安全車再出現

澳門等各地現實賽車不時在電視直播出現的「安全車」，每當賽道出現危險障礙就會出道，擁有令參賽車手維持安全車速的權限……遊戲版《F1》本來一度刪除，《2016》將會再次出現，令各車手暫時無法加速超前。



▲ 前面的就是安全車

## 變更 2：車隊接待室劇情

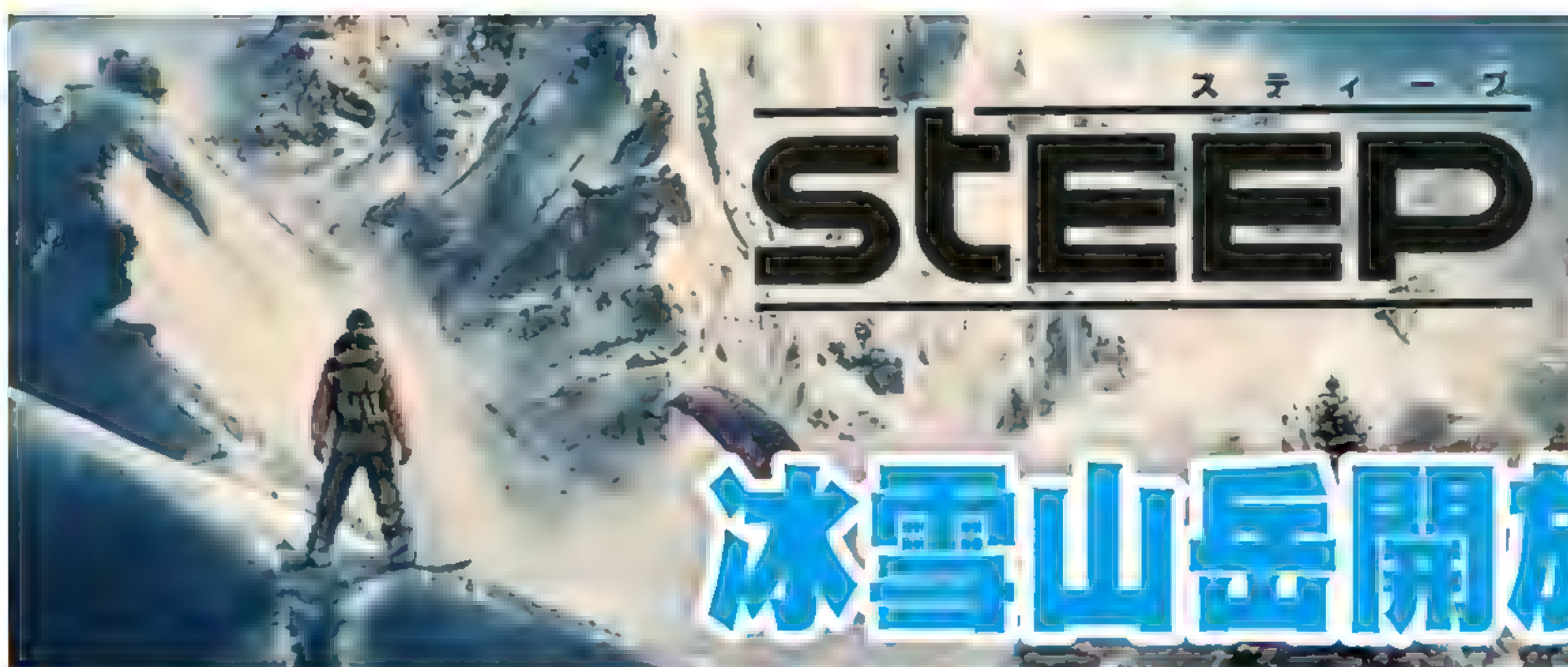
事業模式不是單純以選單及賽車部分組成。《2016》追加逼真的接待室部分，既可和工程師見面，亦可和各隊文職及管理層人物商討「轉會」事宜……重現比賽背後逼真的「劇情」發展。



▲ 這也是遊戲畫面

XBOX ONE PS4

● 遊戲人數：1P ● 遊戲廠商：Ubisoft ● 遊戲類型：SPG ● 發售日期：預定 2016 年 12 月發售 ● 遊戲售價：7992 日圓 (連稅)

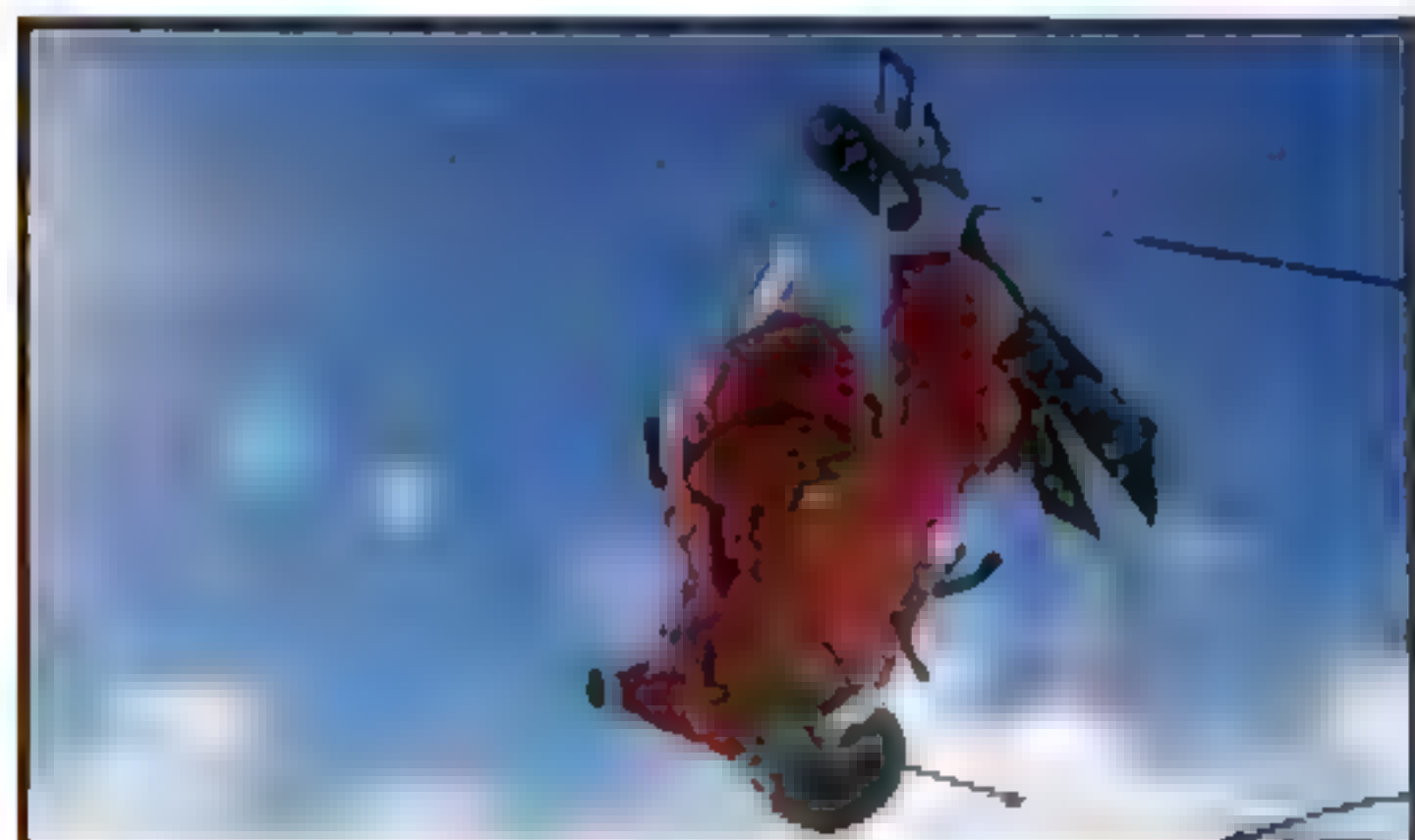


本作是由 Ubisoft 公司，於今年 E3 遊戲展上首度公開，並預定快將於今年 12 月，在 PS4、XBOX ONE 及 PC 平台上，推出的全新極限滑雪運動類型遊戲《STEEP》。遊戲裡面不止將帶領玩家們，挑戰登上連綿不絕的冰雪山岳，展開挑戰極限的競速體驗，而且更採用了自由探索的開放式世界設定，加上能於線上與其他玩家同場競技，一起享受美麗風景並體驗多彩活動。

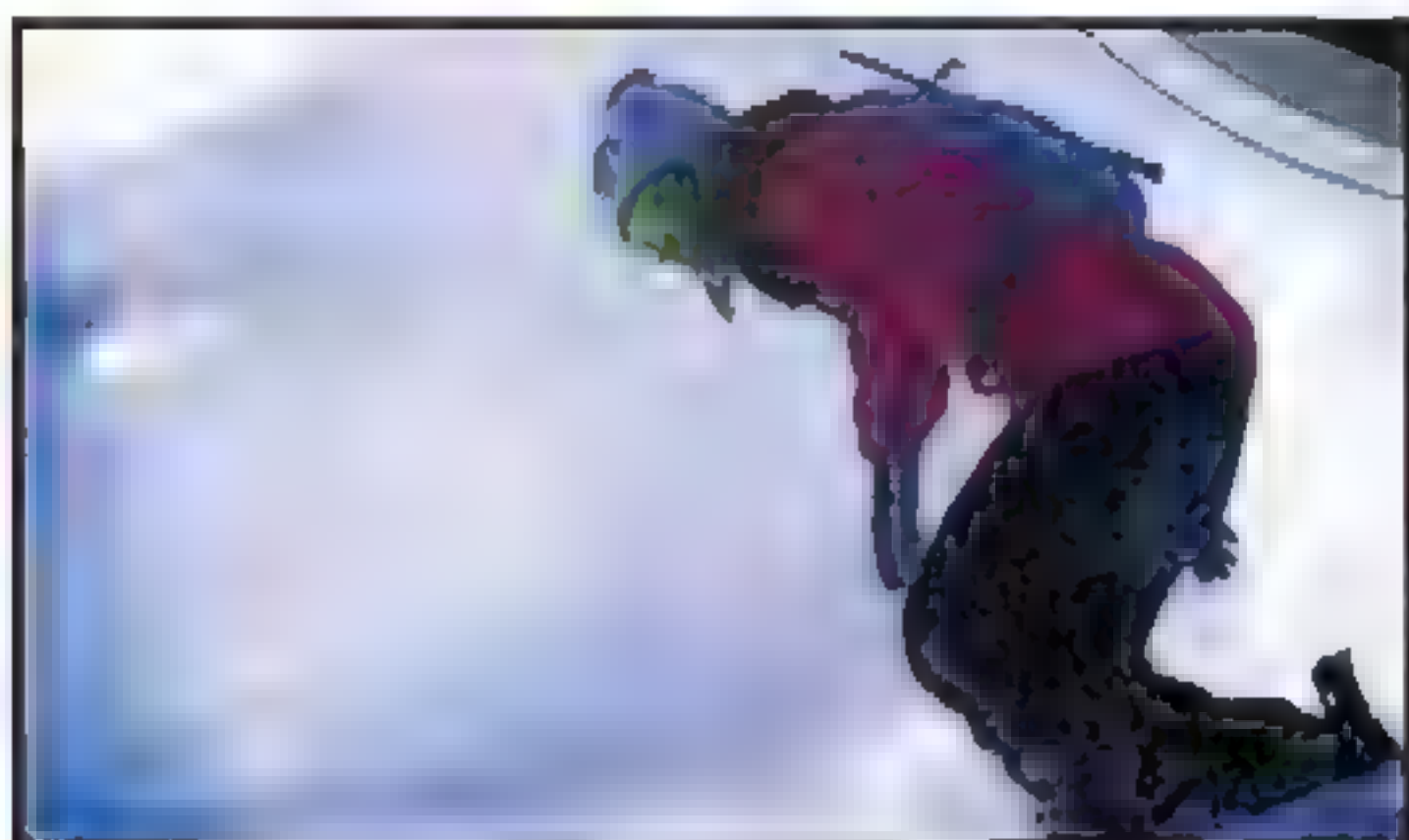
## 冰雪山岳開放世界極限挑戰！

### 創新高山開放世界

本作為一款以創新的高山為主題，並結合了開放式世界舞台設定，展開多彩的競速型運動，感覺就如同廠賽車遊戲《The Crew》一般，玩家們可通過自由探索的開放世界，並能邀請線上其他玩家和好友進行各種活動，但舞台則由賽車的公路，轉變成了全新的雪山、高山，讓大家一邊享受鳥瞰風景，一邊進行極限競速活動。當然配合次世代主機性能，所呈現出的高質逼真背景，亦令玩家們可安坐家中，輕鬆體驗高山戶外活動的領域。

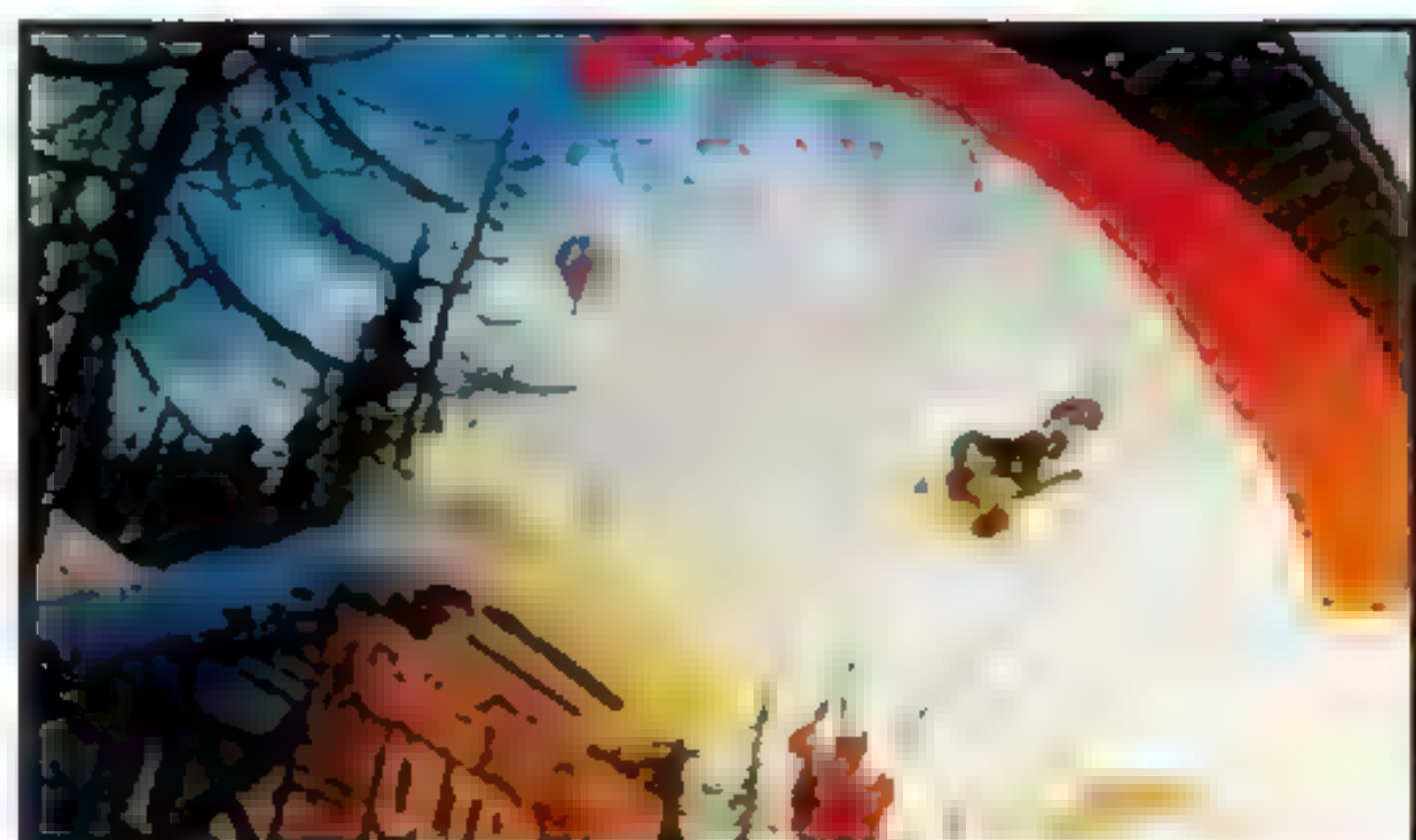


▲ 高質逼真之雪山場景下，體驗創新開放世界競速運動吧。



### 豐富高山極限運動

雖然本作是一款以雪地、高山極限運動為主題的作品，並以競速型運動為主題，但因為採用了自由度高的開放式世界設定，當然除了滑雪之外，玩家還可以自由挑戰，各式各樣的高山極限運動了。現時官方公佈了的，便是收錄了滑雪、滑雪板、跳傘、以及具危險性的飛鼠滑翔運動等。而且本作中不止可欣賞到，動人的山岳美景，各運動項目中也有豐富重播紀錄，並能自由切換第一身與第三身視點、以及完善的攝影紀錄功能。



▲ 在廣大的高山開放世界裡面，除了滑雪外更設有跳傘和飛鼠滑翔等運動。



©2016 Nippon ichi Software, Inc. / Planned by SYUPRO-DX  
※ 畫面屬開發中版本



PSV PS3 X360 ●遊戲人數：1P ●遊戲廠商：WayForward ●遊戲類型：ACT  
●發售日期：預定 2016 年 9 月 27 日發售 ●遊戲售價：未定

## 橫向動作遊戲新作

### Shantae：Half-Genie Hero

在歐美及日本等多個地方，獲得玩家們大好評的 2D 橫向動作遊戲《SHANTAE》系列，雖然早於 2002 年時便於 GB 主機上推出系列第一作，而直至近年亦 3DS 上重新復活，推出了系列新作品《SHANTAE- 海賊的詛咒 -》，同樣獲得各國玩家們好評。而今次則是由，曾協力製作由稻船敬二及日本 Inti Creates 工作室，開發出剛推出的多平台 2D 橫向動作遊戲《Mighty No. 9》的 WayForward 公司，在 Kickstarter 網站上進行籌資成功後，開發出的《SHANTAE》系列全新一集。本作依然繼承保留了，《SHANTAE- 危險的復仇 -》等系列前作的玩法和系統特色，玩家將操控遊戲主角桑塔，展開與入侵者的戰鬥冒險。



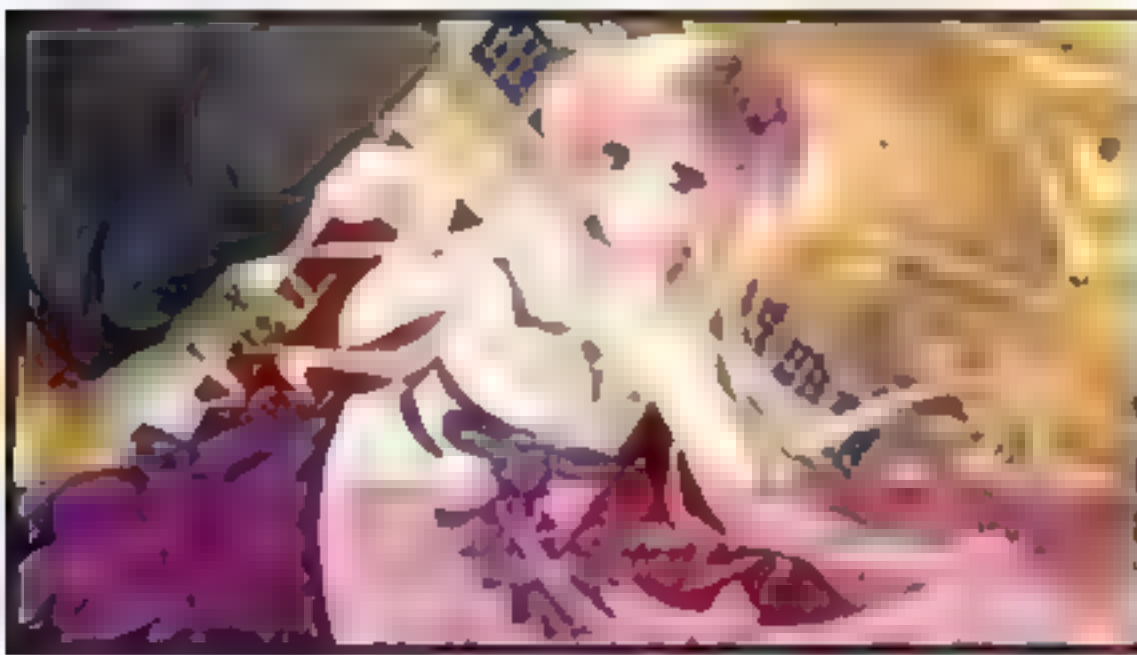
▲ 曾於 3DS 等平台推出的人氣橫向動作遊戲，最新作宣佈即將於家用機平台登場。

PSV ●遊戲人數：1P ●遊戲廠商：ENTERGRAM ●遊戲類型：AVG  
●發售日期：預定 2016 年 9 月 29 日發售 ●遊戲售價：5378 日圓（連稅）

## 貧苦青年與富家女之戀

### 仰慕你的少女是公主

這款由 ENTERGRAM 公司全新開發的 PSV 戀愛文字冒險遊戲，是描寫玩家們飾演的貧苦青年男主角，因為意外事件下入讀了名門學校，於是展開了與各式各樣的富家千金小姐們，多彩的校園戀愛故事。遊戲的故事舞台，是一間聞名世界的超級名門學校「綠風學院」，男主角金森聰則是以特等免費生的身份而入學，但身卻是生於人口不少的貧苦家庭。在這所名門學校裡，雖然多位女主角們，都是富有大小姐，但即使對主角的家庭背景不清楚，她們對主角卻有著仰慕之心，包括有星河舞輝、宮園瞳、鷺尾凜等。不久進入今年綠風學院祭的日子，主角努力創辦活動，並拉開了戀愛序幕。



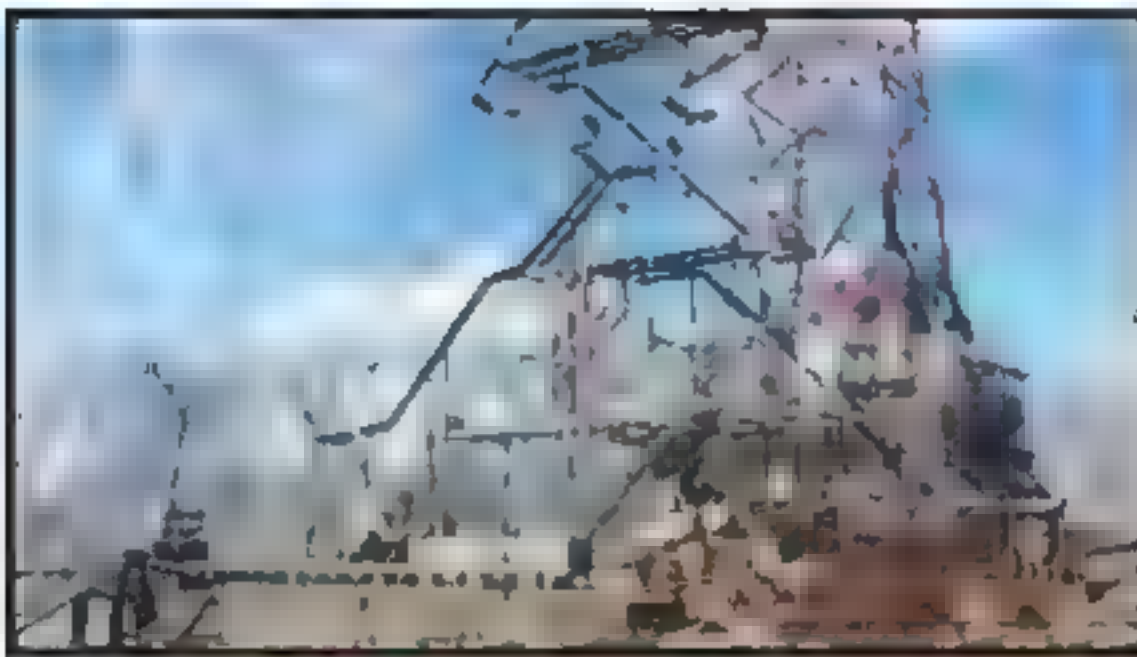
▲ 玩家飾演的貧苦青年主角，將與富家千金小姐們展開校園戀愛。

XONE PS4 ●遊戲人數：1P ●遊戲廠商：Bethesda ●遊戲類型：ARPG  
●發售日期：預定 2016 年 7 月 15 日發售 ●遊戲售價：600 日圓（連稅）

## 開放世界全新 DLC

### FALLOUT 4：Contraptions Workshop

由 Bethesda 公司開發，以末日世界為背景舞台，讓玩家們在廢墟化的城市，以及惡劣環境下收集資源求生，並與各式各樣變異怪物展開射擊戰的《FALLOUT》系列，最新作的《FALLOUT 4》雖然已經推出一段長時間，但依然受到全球玩家們喜愛，而不久前官方搶在 PC 平台上推出，全新 DLC 內容的「Contraptions Workshop」（工具車間），終於即將在本月登陸 PS4 及 XBOX ONE 平台，售價為 600 日圓。雖然今次的 DLC 內容，因為沒有添加新的區域和地圖，所以價格十分便宜，不過革新變化內容卻很豐富。玩家可通過新的 DLC，以工具和機械為主，將工具連接控制組合機器，展開建築模擬新生活。



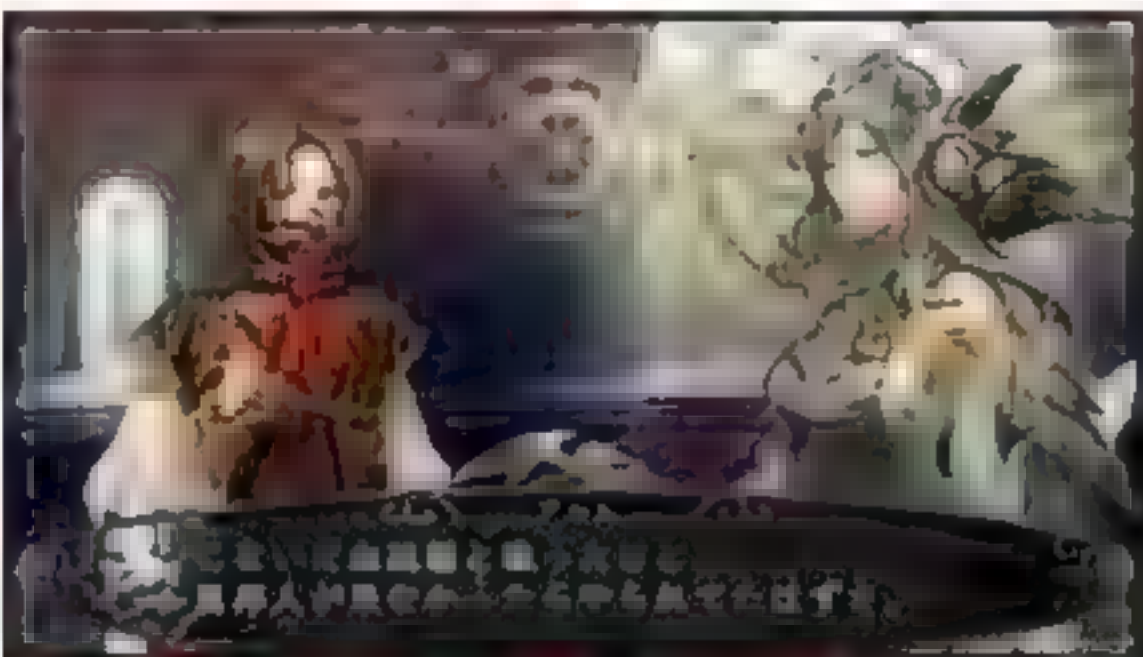
▲ 自由度極高的末日世界射擊作品，公佈全新建築模擬 DLC 情報。

PSV ●遊戲人數：1P ●遊戲廠商：EXPERIENCE ●遊戲類型：RPG  
●發售日期：預定 2016 年 7 月 21 日發售 ●遊戲售價：5980 日圓（連稅）

## 體驗迷宮 RPG 強化版

### 新釋・劍之街之異邦人 黑之王宮

由角川遊戲與 Experience 共同製作，人氣迷宮探索型 RPG 企畫「DRPG Progress」的第二波作品《劍之街之異邦人～黑之王宮～》為基礎，大幅追加強化內容後，即將於 7 月 21 日在 PSV 平台發售的《新釋・劍之街之異邦人 黑之王宮》，宣佈搶先在 7 月 7 日推出體驗版，供玩家們搶先下載試玩，而且在體驗版中，不止可試用新追加的職業角色「自由人」（フリーマン），角色更可育成至 L V15，更吸引的是體驗版的存檔資料，將可繼承到正式版裡面使用，玩家們不容錯過。本作由人氣插畫家「塚本陽子」擔任角色設計，自由度高的迷宮 RPG 遊戲，而官方亦於近日公開了，爆機後高難度迷宮「境界線上之廟」新追加。



▲ 本月發售的迷宮 RPG 強化版，公開高難度迷宮「境界線上之廟」等新要素。

PS4 XONE X360 ●遊戲人數：1P ●遊戲廠商：Wargaming ●遊戲類型：ACT  
●發售日期：預定 2015 年 7 月 15 日發售 ●遊戲售價：基本免費

## 免費戰車網遊大更新

### World of Tanks

本作是由 Wargaming 公司開發營運，以獨特的坦克戰車為主題，團隊制大型多人線上遊戲《World of Tanks》，由於採用了免費網絡 MMO 伺服器遊玩設定，在基本免費的優勢下吸引了大批玩家們支持。而本作宣佈即將於近日，推出全新的遊戲更新版，而且不同平台版本也有著不同的更新內容。其中 P S4 版將追加 44 款法國製戰車、以及新地圖「Steppes Sandstorm」與「Erlenberg Blizzard」；而 XBOX ONE 與 XBOX360 版中，除了 PS4 版的內容外，更會追加 7 部法國製戰車，包括特別任務「Tier VII 中戰車 AMX CDC」。本作的主題以 1920 到 1970 年代為止，玩家可以駕駛八個國家的戰車對戰。



▲ 免費營運的戰車網絡遊戲，各平台版都將於本月追加大更新內容。

XONE PS4 ●遊戲人數：1P ●遊戲廠商：2K ●遊戲類型：ARPG  
●發售日期：預定 2016 年 9 月 13 日發售 ●遊戲售價：59.99 美元

## 奇幻射擊經典重製合輯

### BioShock：The Collection

由 Irrational Games 和 2K 所打造，並早於 PS3 及 Xbox 360 年代時推出，奇幻驚悚的第一身射擊冒險人氣作品《BioShock》系列，正式宣佈即將於今年 9 月，在 PS4、Xbox One 及 PC 平台上，推出全新的 HD 重製合輯版本，合共收錄了《BioShock》系列的全 3 部作品，而且售價亦十分便宜，絕對適合新舊玩家們入手珍藏，重溫或初次體驗精彩刺激的 3 集冒險。本作收集的 3 部系列作，分別為 2007 年推出的第一作《BioShock》、2010 年推出的《BioShock 2》、2013 年推出的《BioShock Infinite》。各作品也有不同冒險舞台，包括陸地、海底及空中都市；同時本作收錄所有 DLC 收錄，畫質提升至 1080P。



▲ PS3 及 Xbox 360 年代的奇幻射擊經典《BioShock》系列，將推出 HD 化的三合一合輯。

© WayForward © EXPERIENCE © PEASSOFT/ENTERGRAM © 2009 2015 Wargaming.net 2013 Wargaming.net LLP. All rights reserved.  
© 2015 Bethesda Softworks LLC, a ZeniMax Media company. Bethesda, Bethesda Softworks, Bethesda Game Studios, ZeniMax, Pico-Boy, Vault, Tac, and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc.  
© 2015 Take-Two Interactive Software, Inc. and its subsidiaries. Take-Two Interactive, BioShock, BioShock Infinite, 2K, Irrational Games, and respective logos are all registered trademarks or trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. All rights reserved.  
※ 畫面圖解中版本



熱切期待你的來信！

如有關家用電子遊戲的問題，來信可以寄到「葵涌大連排道36-40號貴盛工廈1期十五樓（14字）A9室」，信封面請註明「讀者互動場~GAME幫主」收即可，另外讀者們亦可以透過傳真 2426 4668 或電郵至 editor@gamestation.com.hk 來信詢問。



我流趣味物推介

CHARACTER SONG MINI ALBUM (《爆音少女!!》角色專輯)

推出日期：7月13日

日版售價未連稅：2300日圓

來自動畫版(1季?)剛在上月播完的漫畫《爆音少女!!》(ばくおん!!)。全6曲，主唱角色和配音是佐倉羽音(CV.上田麗奈)、鈴乃木 凜(CV.東山奈央)、天野恩紗(CV.內山夕実)、三ノ輪 聖(CV.山口立花子)。

幫主序言：以下《真・三國無雙7 EMPIRES》獎盃，現時日本版PS PLUS會員可免費下載。



『日PS+免費：《真・三國無雙7 EMPIRES》』

以下是獎盃資料，必須使用完成版(包括PS PLUS免費下載時)取，免費的《戰鬥版》不能取。和《6》一樣，當好人或壞人等人生目標，與及各種絕招秘計也要做。

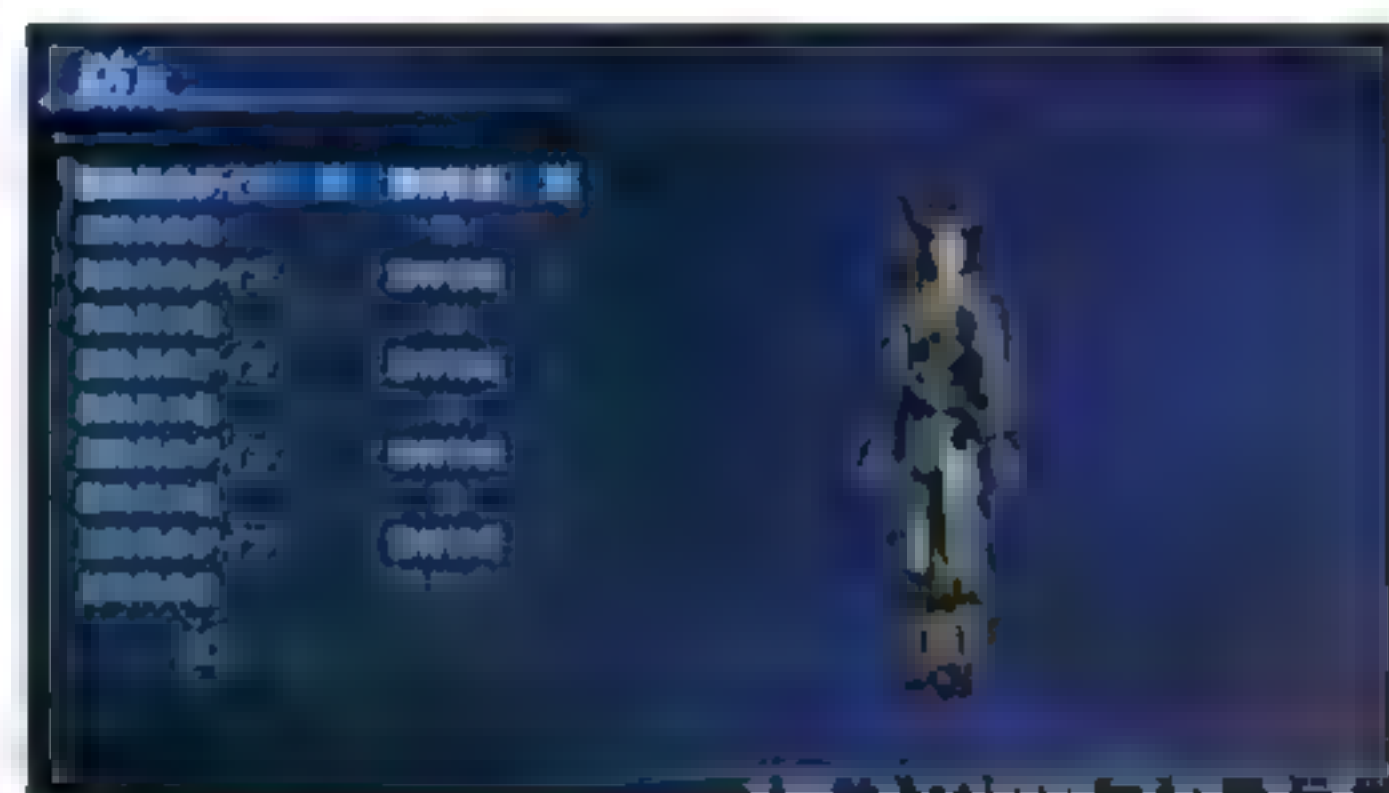


級別	原名	條件
白金	Empires	集齊全獎盃
金	修羅制霸	以難易度「修羅」完成任何劇本
金	数多の人生を経て	達成全部生存之道結局
金	人生の大先輩	集齊全稱號
銀	武器宝庫	購買武器100種以上
銀	準備万端	收集裝備30種以上
銀	無双の先へ	以自創武將打倒全部無雙武將(=非大眾臉)
銀	知謀万減	只用秘計累積打倒敵人數10000以上
銀	軍略網羅	各軍略指令最少用過1次
銀	子だくさん	子女武將累積人數最少5人
銀	無双大国家	當玩家地位是君主或放浪軍頭領時，將全部無雙武將收為部下。
銀	多岐にわたる人生	GALLERY模式看過全部可鑑賞劇情動畫。
銅	嫡子誕生	首名子女誕生
銅	新たなる英雄	以自創武將達成任何結局
銅	色恋沙汰	首次和異性告白或被告白
銅	桃園の誓い	首次得到義兄弟
銅	比翼連理	首次結婚した
銅	繼承者	首次繼承君主地位
銅	幹国之器	首次成為君主
銅	大拔擢	在野期間被登用為大將軍或軍師
銅	謀反人	以謀反成為君主
銅	野望の始まり	首次自行建立勢力
銅	身内国家	建立只以義兄弟、配偶及子女組成的勢力
銅	反骨の相	實行軍略指令「裏切り(背叛)」
銅	建築家	首次建築施設
銅	大秘計阻止	阻止敵軍準備中的大規模秘計
銅	四季堪能	在春、夏、秋、冬各季節版圖最少取勝一局
銅	面従腹背	首次有部下轉投其他勢力
銅	目標達成者	一次戰鬥達成4個戰功目標
銅	鎧袖一触	戰勝時總兵力餘下出戰前90%以上
銅	初めての依頼	首次達成依頼
銅	大胆不敵	單人攻入敵地打倒武將
銅	天候変化	以秘計改變天氣
銅	自作集結	以EDIT模式製作武將、軍旗、軍馬、兵士各1種
銅	策略家	累積用秘計100回以上
銅	軍師就任	首次成為軍師
銅	大將軍就任	首次成為大將軍
銅	勝利の風が吹く	參加劇情戰「赤壁の戦い・連合軍」，令諸葛亮「東南の風」成功。
銅	駆け出し政略家	初次達成政略目標
銅	大国家	自勢力武將數20人
銅	拠点制圧	一次戰鬥攻佔據點10次以上
銅	温厚篤実	人徳「至善」
銅	眼中無人	人徳「極悪」
銅	信頼を築く	達成依頼戰增加君主友好度
銅	絶世の美貌	在一次人生中被超過3名武將告白

級別	原名	條件
銅	建築熟練者	建設同一施設6個
銅	大切な贈り物	首次被NPC送武器或裝備
銅	少数精銳	在我方兵力比敵兵力少(達一定比例)的戰鬥取勝

修羅制霸

任何劇本或方式也沒問題，即使運用我方絕對優勢的自創劇本再用軍略「降伏 告」不戰而勝也可。



数多の人生を経て

各種「生存之道(生き)」設有級別，不能跳回下級而未取的，故此不能1周集齊

武器宝庫、準備万端

條件不是累積，本來必須在一次循環(1周目)內集齊。現時更新可用「特典分數」令武器可繼承至下周目，比PS3/PS4版初推出時簡單了

無双の先へ

以自創劇本限定敵人出場武將種類會較易。

無双大国家

條件是累積，加入1次就會計算(接著即死或倒戈也沒問題)，但自創劇本不會取得。

軍略網羅

現時可用「特典分數」令全部固有軍略無條件可用，可減少時間。

子だくさん

爭霸模式每周目最多只有1名兒女武將，最少5周。

謀反人、反骨の相

「謀反」實行條件：玩家官位為大將軍或軍師，並且擁有最少1名義兄弟・配偶者・友好度S的武將。

「裏切り」實行條件：玩家官位為太守。



身内国家

仕官時於擁有義兄弟、配偶者及子女狀態以任何方式成為流浪軍也計數

絶世の美貌

取得稱號「八面玲瓏」或「仙姿玉質」就可取得。留意如果接受告白而結婚，以後於該循環完結前不會被告白。





RESIDENT EVIL 5 / BIOHAZARD 5

PS4 XB ONE 遊戲人數：1~2P（對戰最多4人） 遊戲廠商：CAPCOM 遊戲類型：ACT 發售日期：已發售 遊戲售價：2539 日圓（日版）

獎盃資料上

除了部分條件簡單了外，PS3 版全獎盃完全移植，

預設獎盃

級別	原名（日文設定）	條件
白金	BIOHAZARD 5 プラチナトロフィー	集齊全獎盃
銅	チャプター 1-1 クリア	CHAPTER 1-1 完成
銅	チャプター 1-2 クリア	CHAPTER 1-2 完成
銅	チャプター 2-1 クリア	CHAPTER 2-1 完成
銅	チャプター 2-2 クリア	CHAPTER 2-2 完成
銅	チャプター 2-3 クリア	CHAPTER 2-3 完成
銅	チャプター 3-1 クリア	CHAPTER 3-1 完成
銅	チャプター 3-2 クリア	CHAPTER 3-2 完成
銅	チャプター 3-3 クリア	CHAPTER 3-3 完成
銅	チャプター 4-1 クリア	CHAPTER 4-1 完成
銅	チャプター 4-2 クリア	CHAPTER 4-2 完成
銅	チャプター 5-1 クリア	CHAPTER 5-1 完成
銅	チャプター 5-2 クリア	CHAPTER 5-2 完成
銅	チャプター 5-3 クリア	CHAPTER 5-3 完成
銅	チャプター 6-1 クリア	CHAPTER 6-1 完成
銅	チャプター 6-2 クリア	CHAPTER 6-2 完成
銅	チャプター 6-3 クリア	CHAPTER 6-3 完成
銅	訓練生	AMATURE 或以上難度完成全章節
銅	戦闘員	NORMAL 或以上難度完成全章節
銀	ベテラン	VETERAN 或以上難度完成全章節
金	オリジナル・イレブン	PROFESSIONAL 難度完成全章節
銅	エッグコンプリート	集齊4色蛋
銀	コスチュームコンプリート	集齊可換領服裝
銀	ウェポンコンプリート	集齊全武器
銀	アップグレードコンプリート	全武器強化至上限
銀	トレジャーコンプリート	集齊全寶物
銀	エンブレムコンプリート	擊破全部 BSAA 章
銀	フィギュアコンプリート	集齊全人偶
銅	ヘルパー	救出 HELP 狀態同伴 10 次
銅	ライフセーバー	救出 DYING 狀態同伴 10 次
銅	クリティカルスナイプ	爆頭殺敵 20 次
銅	ナイフマニア	以刀擊破 5 名敵人
銅	サンダーボルト	電棒擊破 30 名敵人
銅	ガトリングソルジャー	格靈式機關砲擊破 30 名敵人
銅	ボウソルジャー	弩擊破 30 名敵人
銅	クロースコンバット	格鬥擊破 20 名敵人
銅	コンボアタック	2 人格鬥連續技到達最後一擊
銀	バードハント	爆頭擊破跳躍中的 MAJINI
銅	ホットショット	擊破敵方投下的燃燒彈、炸彈、手榴彈
銀	心眼	以刀擊破敵方的箭
銅	ミートシャワー	手榴彈或感知式爆彈同時擊破 3 名以上 MAJINI
銅	ウィークポイント	以閃光手榴彈同時擊破 2 名以上遊人
銅	電気ショック	以變壓器電力擊破 MAJINI
銅	シー・オブ・フレイム	燃燒油筒同時擊破 3 名以上 MAJINI
銅	大爆発	射爆油筒同時擊破 3 名以上 MAJINI
銅	タッグ・リキャプチャー	對 JILL 第 2 戰將被同伴站著拘束的 JILL 拆除洗腦裝置
銅	因縁	對 WESKER 首戰於 7 分鐘內令他受足夠損傷撤退
銀	クラッシュメーカー	射殺敵方裝甲貨車司機
銅	キラースメル	以腐蛋卵擊破 3 名以上 MAJINI
銅	ハートアタック	HEART ATTACK（對 LICKER / 獵食者特殊攻擊）了結對手
銀	トゥールートラスト	NPC 同伴信賴度儲滿

VERSUS

級別	原名（日文設定）	條件
銅	スレイヤーズ	SLAYER 累積 15 戰勝利
銅	サバイバーズ	SURVIVOR 累積 15 戰勝利
銀	チームスレイヤーズ	TEAM SLAYER 累積 15 戰勝利
銀	チームサバイバーズ	TEAM SURVIVOR 累積 15 戰勝利
銅	コンボマスター	SLAYER 達成 20 COMBO
銅	コンボマスターデュオ	TEAM SLAYER 達成 40 COMBO
銅	スコアアタック	SURVIVOR 40000 分
銅	スコアアタックデュオ	TEAM SURVIVOR 80000 分
銅	キャラクターコンプリート	VERSUS 可用角色解封
銀	ベアナックル	VERSUS 以格鬥了結敵玩家 50 次

DLC 時間表

仍是截稿前資料不足，下星期部分「已推出」或許是這星期的。現時日本 PS STORE 推出《真三國無雙英傑傳》體驗版。

XB1 港服賣場近期推介

遊戲名	DLC 名	售價
Rocksmith 2014 Edition	90s Mix Song Pack	港幣 \$55
Rocksmith 2014 Edition	3 new songs	每套港幣 \$25
LEGO® Marvel's Avengers	蜘蛛人角色包	免費
LEGO® Marvel's Avengers	漫威神盾局特工包	港幣 \$25

香港 PS STORE・PS4 篇

推出日	遊戲名	DLC 名	售價（港元）
（已推出）	Teenage Mutant Ninja Turtles™: Mutants in Manhattan	Teenage Mutant Ninja Turtles™: Mutants in Manhattan - DLC Samurai Pack	23
（已推出）	Fallout 4	Fallout 4 Contraptions Workshop	40
（已推出）	ALIENATION™	ALIENATION™ DLC Season Pass	70
（已推出）	ALIENATION™	ALIENATION™ Survivor's Pack	26
（已推出）	Rainbow Six® Siege	GIGN Racer Weapon Skin Pack	54
（已推出）	Rainbow Six® Siege	FBI SWAT Racer Weapon Skin Pack	54
（已推出）	Star Wars™ Battlefront™	STAR WARS™ Battlefront™ Bespin	120
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	Additional Playable Character "RAVEN"	16
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	System Voice "SLAYER"	19
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	System Voice "JOHNNY"	19
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	System Voice "JACK-O"	19
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	System Voice "KURADOBERI JAM"	19
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	System Voice "KUM HAEHYUN"	19
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	System Voice "RAVEN"	19
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	System Voice "DIZZY"	19
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	System Voice "All in Pack"	187
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	Additional Character Color - SOL	6
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	Additional Character Color - KY	6
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	Additional Character Color - MAY	6
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	Additional Character Color - MILLIA	6
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	Additional Character Color - CHIPP	6
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	Additional Character Color - VENOM	6
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	Additional Character Color - POTEMKIN	6
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	Additional Character Color - FAUST	6
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	Additional Character Color - AXL	6
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	Additional Character Color - I-NO	6
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	Additional Character Color - SLAYER	6
（已推出）	GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-	Additional Character Color - ZATO	6

香港 PS STORE・PSV 篇

推出日	遊戲名	DLC 名	售價（港元）
（已推出）	Attack on Titan	Additional Costume Full Set	260
（已推出）	Attack on Titan	Additional Weapon Full Set	41
（已推出）	Attack on Titan	Additional Scenano Full Set	48

香港 PS STORE・PS3 篇

推出日	遊戲名	DLC 名	售價（港元）
（已推出）	LEGO® Star Wars™: The Force Awakens	LEGO® Star Wars™: The Force Awakens Season Pass	78
（已推出）	Mighty No. 9	Mighty No. 9 - Ray Expansion	39
（已推出）	Mighty No. 9	Mighty No. 9 - Ray Expansion	39
（已推出）	Minecraft: PlayStation®3 Edition	Minecraft Battle Map Pack Season Pass	78
（已推出）	Minecraft: PlayStation®3 Edition	Minecraft Battle Map Pack Season Pass	78
（已推出）	Minecraft: PlayStation®3 Edition	Minecraft Battle Map Pack 1	23
（已推出）	Minecraft: PlayStation®3 Edition	Minecraft Battle Map Pack 1	23
（已推出）	Rocksmith® 2014 Edition	Rise Against - Re-Education (Through Labor)	23
（已推出）	Rocksmith® 2014 Edition	Rise Against - Help Is On The Way	23
（已推出）	Rocksmith® 2014 Edition	Rise Against - Audience of One	23
（已推出）	Rocksmith® 2014 Edition	Rise Against - Ready to Fall	23
（已推出）	Rocksmith® 2014 Edition	Rise Against - Paper Wings	23







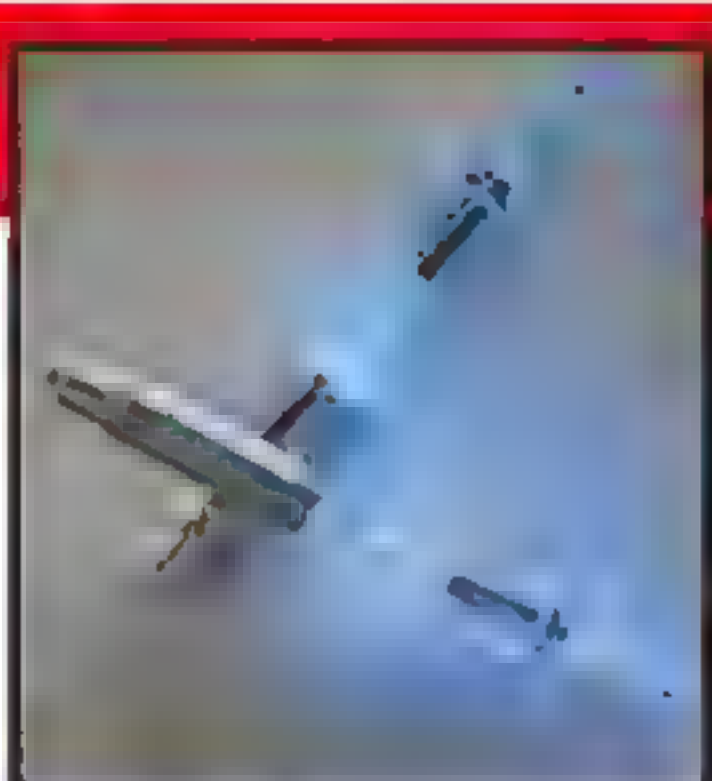
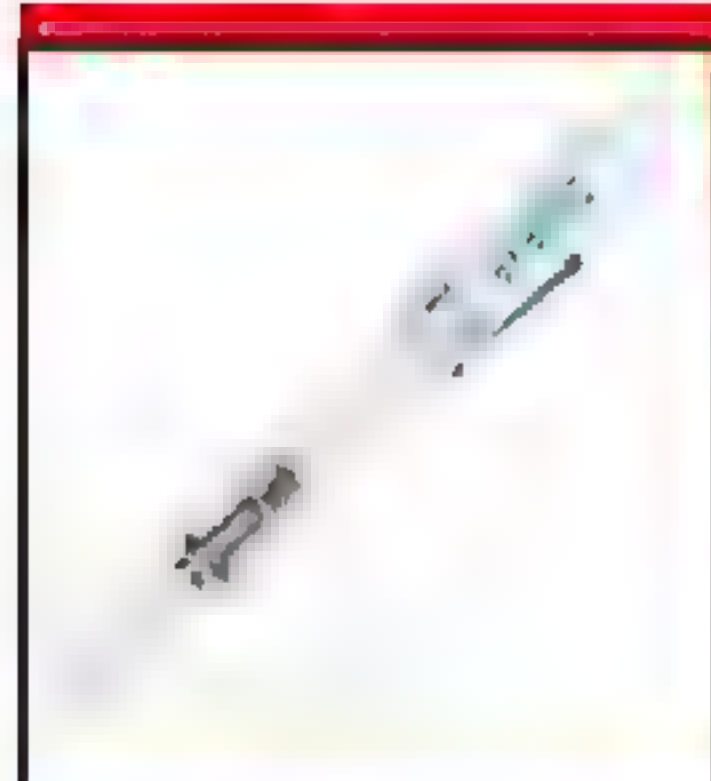


© 2005 Blackwell Publishing Ltd, *Journal of Internal Medicine* 258: 105–112



# 企業號 超時空再啟航

睽違三年，荷里活皇牌製作人 J.J. 艾布斯將帶同「卻克隊長」基斯派恩及「洗機」沙查昆圖等強勢回歸，繼續以「企業號」在未知的太空探索冒險。《星空奇遇記》經典科幻系列第 13 部電影《星空奇遇記：超域時空》將由《職業特工隊：叛逆帝國》及《星球大戰：原力覺醒》的導演 J.J. 艾布斯監製，《狂野時速》系列華裔導演林詣彬執導，幕後班底無懈可擊！未知鬼主意多多的艾布斯會為影迷帶來什麼驚喜？



## 黑夜中送上光

為配合今次的電影宣傳，廠方特別製作了閃光原子筆，讓 FANS 乘上企業號探索黑暗的外太空時，手中也能握著一點光。此閃光原子筆為限定精品，喜歡《星空奇遇記》的 FANS 不可錯過！

## 預告搶先睇

[https://youtu.be/I9XK\\_7yHNMg](https://youtu.be/I9XK_7yHNMg)



## 《星空奇遇記：超域時空》 閃光原子筆

各位讀者只要將表格連同個人資料貼於信封底，並附上回郵信封，寄到「葵涌大連排道 36-40 號貴盛工廠 1 期 14 樓（14 字）A9 室」，信封面註明「激送《星空奇遇記》原子筆」，即有機會獲獎。心動不如行動！快來參加吧！

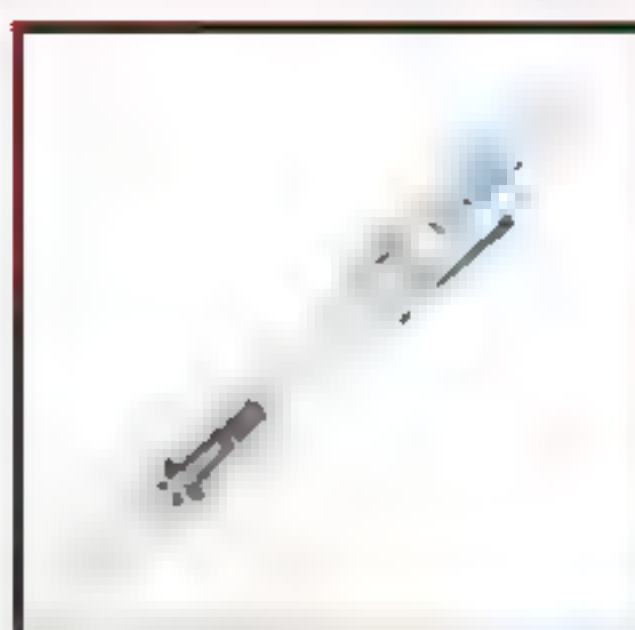
今期獎品：《星空奇遇記：超域時空》閃光原子筆 截止日期：2016年7月27日

姓名：\_\_\_\_\_

身份証號碼：\_\_\_\_\_ (前4個數字)

聯絡電話：\_\_\_\_\_

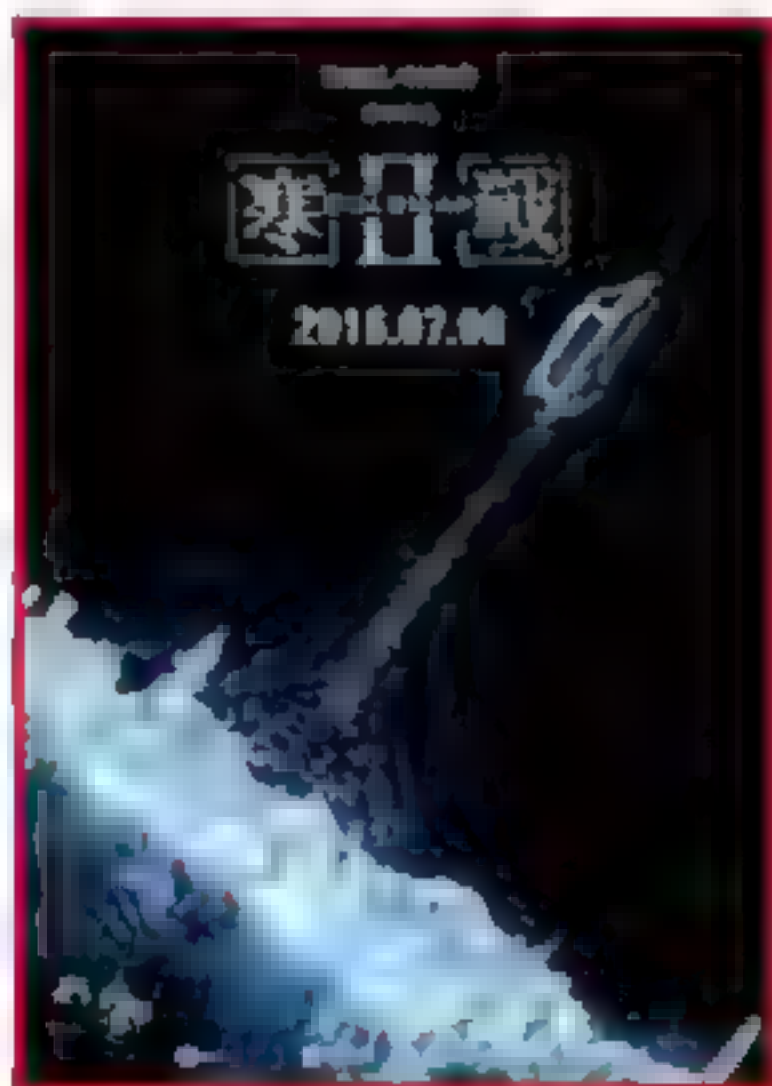
地址：\_\_\_\_\_



## 推介熱片

### 寒戰 II

上集《寒戰》謎團重重，香港面臨空前危機，警隊每個人都可能是內鬼，而《寒戰II》將直擊謎底，揭露幕後黑手。郭富城、梁家輝、周潤發三大影帝演技交鋒，「戲」焰逼人；加上楊采妮、文詠珊等氣質女演員，還有彭于晏、李治廷、楊祐寧等新生代男星隆重加盟，超班陣容為《寒戰II》打造香港最強戲勢。



推介度 ★★★★★

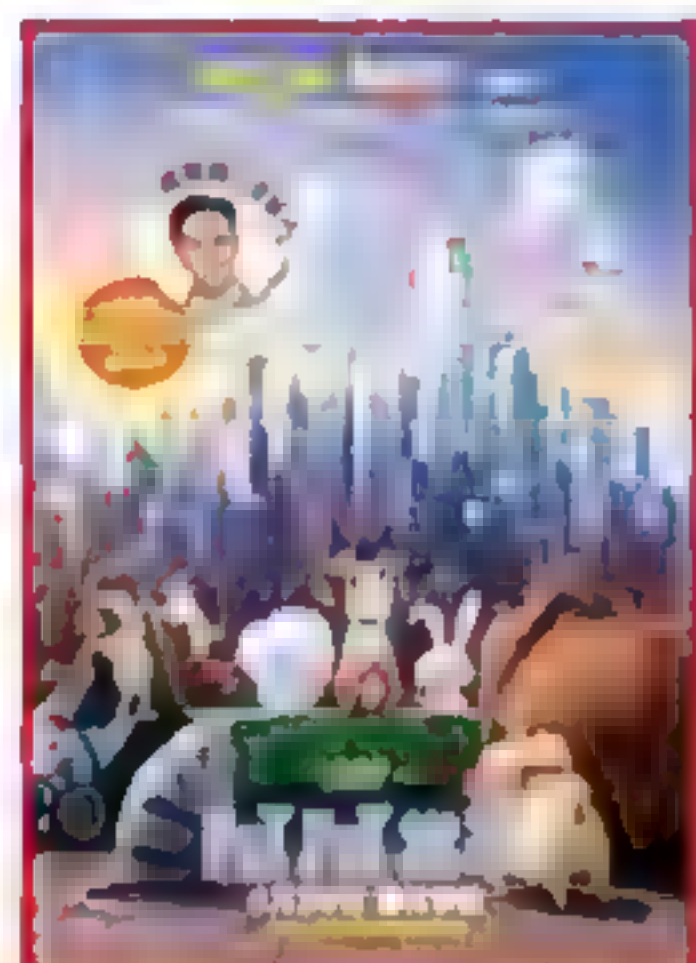
預告搶先睇

<https://goo.gl/hXwP4U>



### PET PET當家

人前，至愛扮乖賣萌；人後，其實百厭到量！當主人不在家，究竟一眾寵物會「搞邊科」？小狗阿麥一直與主人凱蒂形影不離。一天，凱蒂竟帶了另一隻寵物狗大嚙回家，令阿麥感到晴天霹靂！為奪回主人的注意力，阿麥出盡法寶同大嚙爭寵，結果卻鬥到迷失街頭！一班寵物為救老友，竟然背住主人離家出走！最後PET PET們能夠安然回家嗎？



推介度 ★★★★★

預告搶先睇

<https://goo.gl/xz9ZiO>



### 泰山傳奇：森林爭霸

泰山離開了森林，改名換姓成為 JOHN CLAYTON，以 LORD GREYSTOKE 的身份與摯愛的妻子珍，在英國過著上流社會生活。他被國會委任為商務密使而回到剛果，完全沒有意識到自己是比利時軍人頭目 LEON ROM 所策劃的陰謀的棋子。但這個兇殘詭計的幕後主腦並不知道他們將會引發出森林大戰。



推介度 ★★★★★

預告搶先睇

<https://goo.gl/PkH8Ef>





PC Game  
2000  
LIVE

ELOA  
艾洛亞 Online

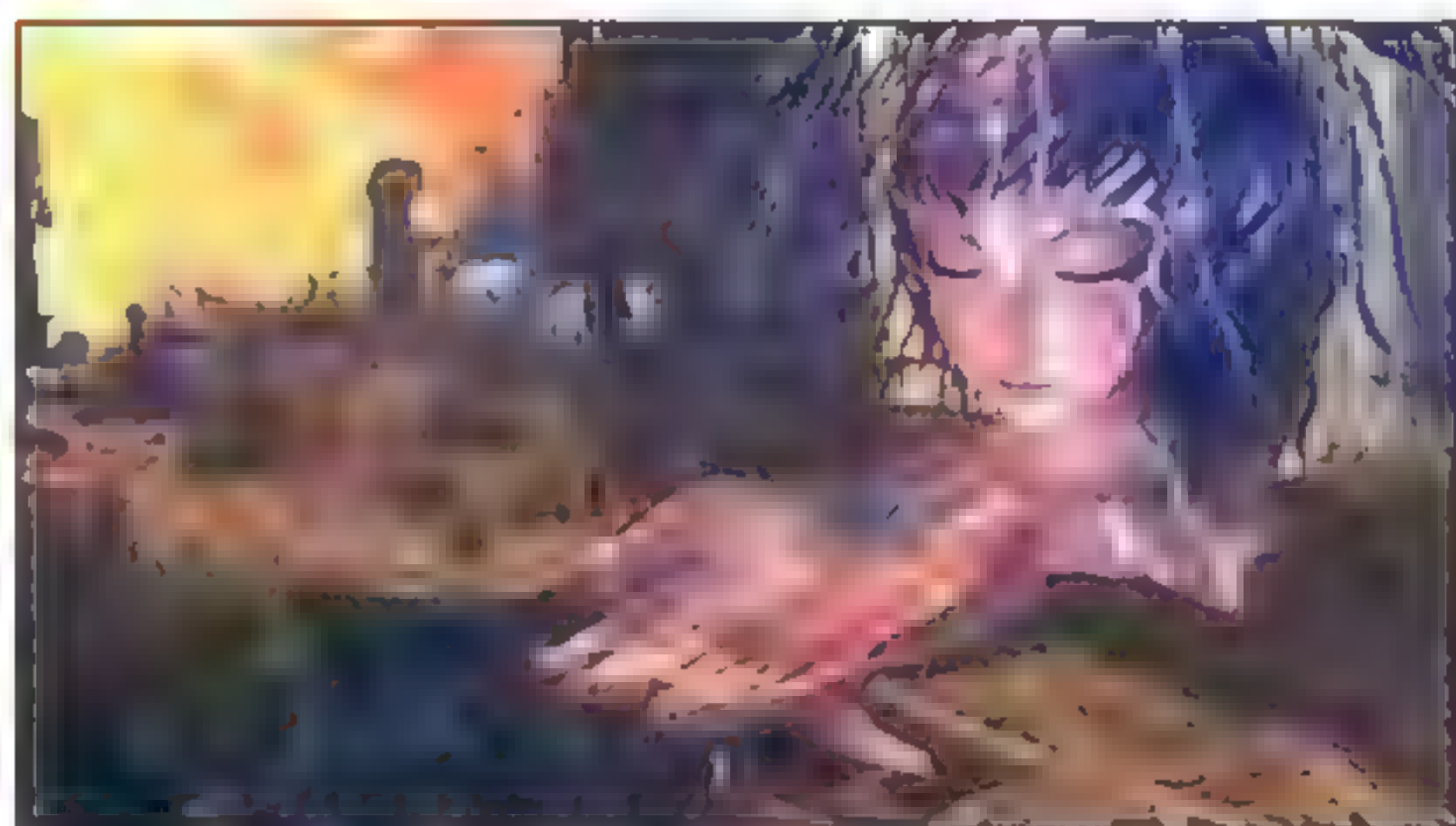


# 史詩奇幻大作 遊戲特色全面解構

紅心辣椒 2016 年首款奇幻風格 MMORPG《ELOA 艾洛亞 Online》繼日前在台推出全新中文官方網站後，近日釋出遊戲特色及精彩聖戰動畫，讓玩家搶先目睹遊戲風采。

## 感動人心的史詩劇情

《ELOA 艾洛亞 Online》是一款充滿濃濃幻想風格，並且考驗玩家戰鬥反應與技巧的角色扮演線上遊戲。遊戲背景故事述說著女神 Eva 創造世界時，將世界分成了「光明溫暖的艾洛亞」與「黑暗冰凍的安特拉頓」，在艾洛亞的人們和平地與大自然共存時，安特拉頓的人們卻只想毀滅一切，因泰坦伊米勒的強大貪婪，於是領軍入侵艾洛亞，屠殺了許多種族，和平就此結束，艾洛亞瞬間變成了一片死亡噩夢的黑暗世界……。



對於那些失去家園的艾洛亞人民來說，幾乎沒有了希望，已經準備面對黑暗末日時，人們看見了希望，奇蹟似的出現一位謎一般的英勇騎士，人們稱呼他為「聖光貴族」，「聖光貴族」利用光的武器擊退安特拉頓大軍之後，卻也隨著這道強烈光芒一同消失。但安特拉頓大軍的貪念並未消逝，艾洛亞居民仍然深受威脅而不安，這時，艾洛亞各種族的將軍與警衛隊必須團結，人們要同心協力，共同找回艾洛亞的希望。如果「聖光貴族」可再回到艾洛亞，那麼，艾洛亞將可重新找回光明。玩家將一起對抗安特拉頓大軍侵略者，共同守護艾洛亞大陸，成為當年拯救世界的「聖光貴族」的繼承者，為了保護艾洛亞的和平而戰！

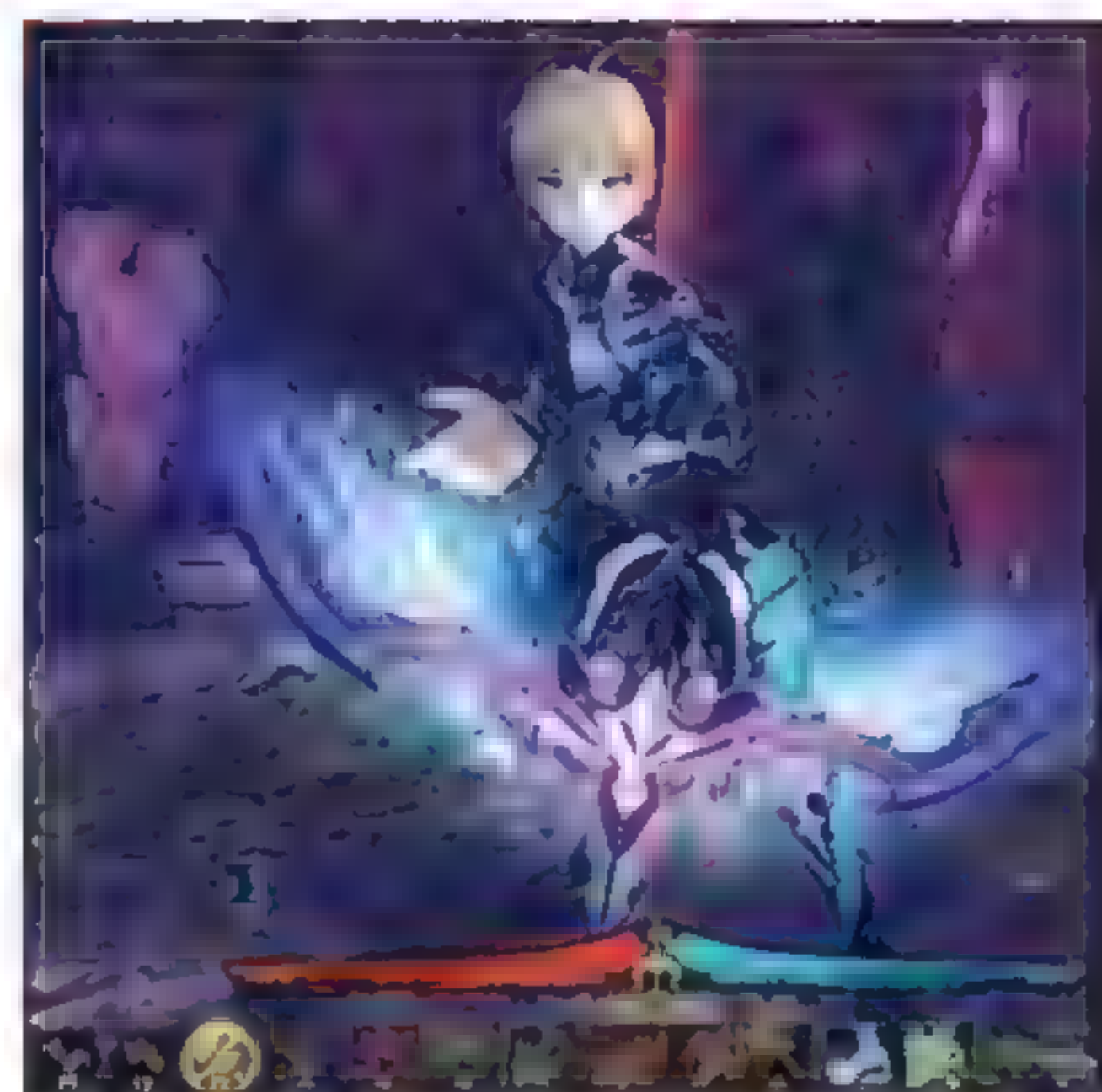
## 三段變化戰鬥姿態

在《ELOA 艾洛亞 Online》中，打破傳統線上遊戲主武器的戰鬥限制，除分為四大種族外，還有血騎士、魔島士、靈媒師、槍鬥士及暗鬥士等五種不同職業可供玩家選擇，每個職業在戰鬥中可任意切換三種不同的戰鬥姿態，透過不同戰鬥姿態的轉變，武器與技能也能因應戰場上的千變萬化做調整，不論是「遠戰」、「近戰」或「埋伏」，只要能找出自己適合的搭配方式，就能暢快地進行戰鬥。



## 聖光貴族 華麗變身

為了拯救艾洛亞大陸的和平，各種族的將軍和警衛隊將一同團結起來對抗侵略者，艾洛亞的希望之光—聖光貴族，將會保護這片大陸。為讓玩家也能深刻體驗當「聖光貴族」的榮耀感，我們將為玩家開啟神聖的英雄之路，玩家只要等級 40 級，並達成「聖光之路」成就，即可獲得聖光點數光 30,000 點；玩家使用聖光點數光 30,000 點，就能變身為「聖光貴族」，不論是在「體力」、「魔法」、「攻擊力」、「移動速度」……等相關數值都將明顯提升外，還能使用專屬的華麗技能。但「聖光貴族」的冒險是永無止境的，當聖光貴族的能量用盡，角色就會回到本來的狀態。玩家可繼續透過任務或活動來累積聖光點數，當聖光點數達 30,000 點，即可再次變身，任何人都可不斷成為「聖光貴族」最頂尖的玩家，成為伺服器中的菁英強者。



## 豐富戰鬥系統 滿足對戰渴望

遊戲中有豐富多樣的副本可以挑戰，玩家在副本配對系統中，無須等待就可冒險，還有最特別的「血之激戰地」和「名譽激戰地」可供玩家挑戰，當玩家達到等級 LV20 時，即可參加「1VS1」、「2VS2」、「3VS3」、「4VS4」挑戰賽，讓玩家感受到最精彩激烈的 PVP 爭戰，此外，當玩家達成等級 LV40 時，還能參加「6VS6 名譽激戰地」，根據玩家參與激戰地所獲得的「勇猛指數」也將進行戰地排行。



## 簡單操作 快感戰鬥

《ELOA 艾洛亞 Online》特色之一「無鎖定戰鬥模式」，玩家可以使用平時熟悉的戰鬥操作模式更換鍵盤快捷鍵，憑藉強烈快感的打擊感和直覺操作，在遊戲中享受揮斬大刀橫掃千軍的快感，設定快捷鍵選項中，有「馬上施展」、「滑鼠左鍵移動」等快捷鍵，玩家可以配合自己習慣來變更使用鍵，讓自己在遊戲中可以更靈巧的活用於《ELOA 艾洛亞 Online》作業系統。



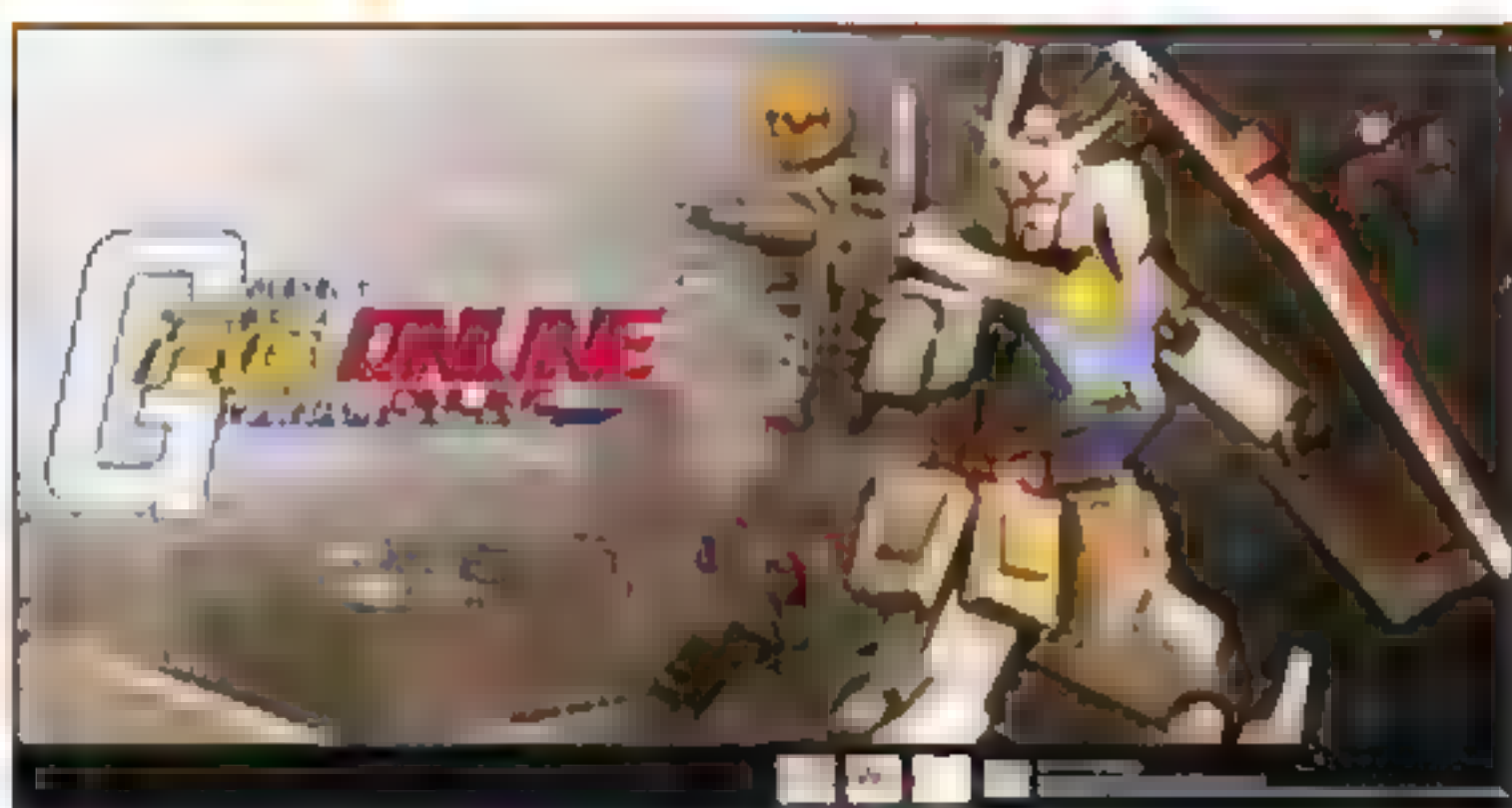


## 《機動戰士高達Online》



## ▶ 經典高達登陸香港 第三季正式登場

高達再現香港！由 BANDAI NAMCO Online 研發作品《機動戰士高達 Online》即將在港澳台地區登場！Gameone 智傲集團於日前宣佈將與「上海久游網絡科技有限公司」再度合作，取得該遊戲作品的港澳台地區經銷權，並預計將於 2016 年第三季正式登場。



## 104 玩家即場對戰

《機動戰士高達Online》主打支持最多達 104 名玩家同時對戰的 PC 動作線上遊戲，玩家能自由操控宇宙世紀 U.C. (Universal Century) 內的「地球聯邦軍」及「自護軍」兩大陣營所屬的各款機體展開對戰，在戰場上，「阿寶」，「馬沙」等歷代經典原著角色共會共同參與不同戰役。此外，玩家還能在戰場中選擇成為「指揮官」，以不一樣的遊玩視點對自軍發號施令，引領同伴走向勝利之路。

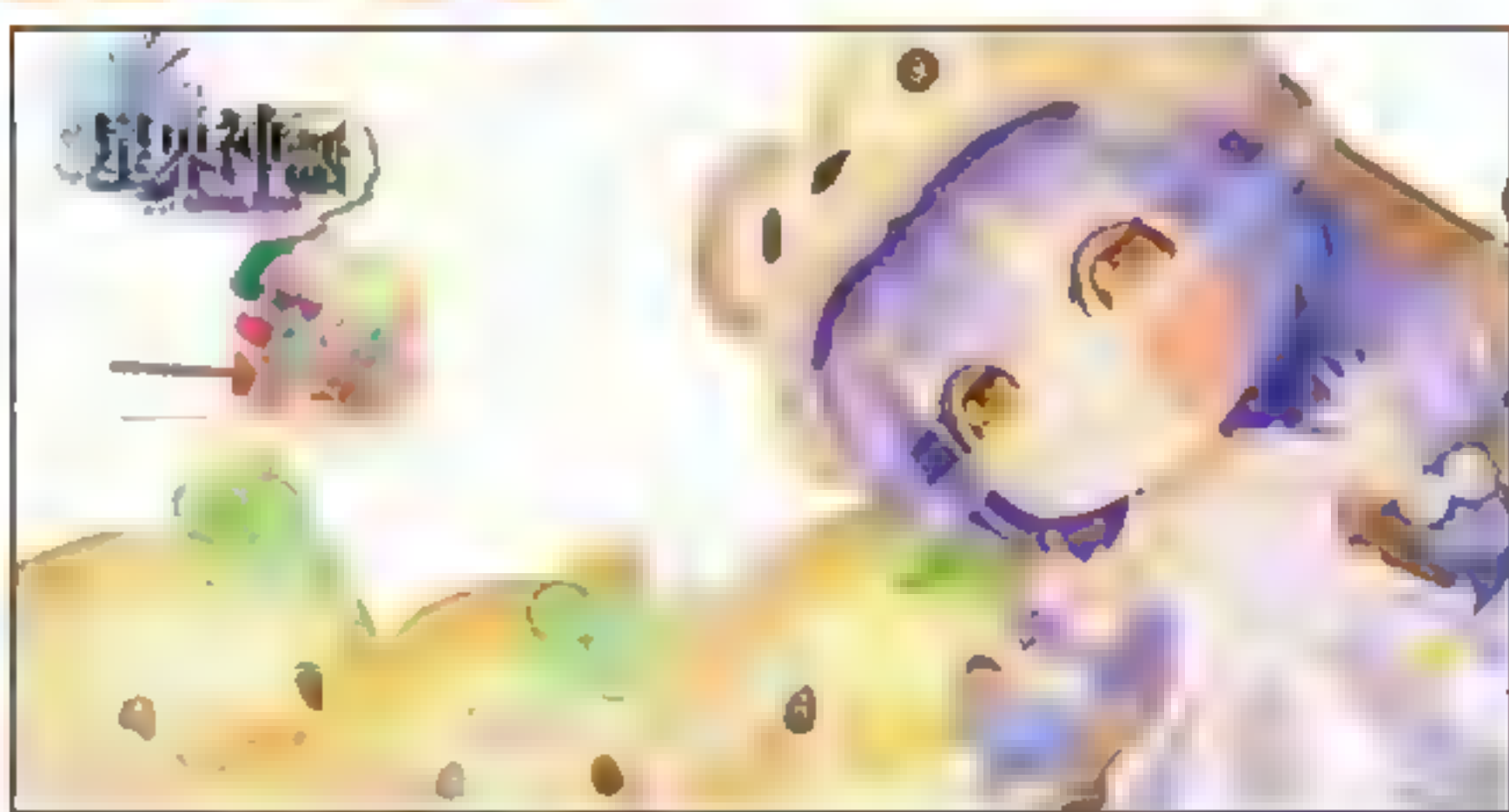


## 《星界神話》



## ▶ 全新沙漠峽谷開放 新星靈果果登場

《星界神話》正式開放全新副本「沙漠峽谷」，可供 75 等以上的勇者們前往挑戰。位於中央大陸北區的沙漠峽谷，現正被沙漠魔龍所佔據，四處逃散的居民正等待星之勇者前往協助！另外本次更新也將加入一位全新星靈「元氣寶貝果果」，並新增與她相關的星靈任務。



## 沙漠魔龍入侵 肆虐沙漠峽谷

沙漠峽谷座落於中央大陸北邊的荒漠之中，由於擁有綠洲資源，曾發展為相當繁榮的沙漠山城。然而隨著魔龍侵入此處，魔物們也接連佔據各地，居民只能四處逃亡，被迫放棄這塊賴以為生的綠地。當村民聽聞了星之勇者事蹟後，他們請求勇者幫忙擊退魔龍，一同奪回家園。



《星界神話》於中央大陸北側將會新增「沙漠峽谷」區域，當玩家等級到達 75 級以上時，會自動接到相關調查任務，只要依任務指示即可前往副本進行挑戰，並獲得多項豐富獎勵。

## 新星靈《元氣寶貝》果果活力登場

四處遊歷的星之勇者近日回到了飛魚港灣，原本期望會看到一如以往充滿活力朝氣的小鎮，然而剛踏入村子沒多久，卻看到有隻超級大松鼠落寞地坐在路旁，靠近一看才發現不是松鼠，而是一位小女孩。究竟為什麼小女孩有著如同大松鼠般的外觀，又為什麼無精打采坐在路旁，星之勇者決定向前詢問發生了什麼事。



《星界神話》新增星靈《元氣寶貝》果果，從外觀來看，果果是個貪吃愛玩的小不點，雖然是個吃貨，但對於被交待的工作與任務，卻會很認真積極進行，甚至有點過頭了些。而充滿元氣的果果與星之勇者相遇，也為往後故事揭開序幕。雖然外表相當迷你可愛，但果果在戰鬥中可是一點都不含糊，可為星之勇者帶來許多助益。她能召喚出星界力量，暫時將範圍內敵人變身為小熊棒棒糖，同時也能投射虹光攻擊敵人，降低對手防禦，是非常值得信賴的好夥伴。



## 新系統收藏冊開放

空間不足的星之勇者有福了！《星界神話》開放全新的收藏冊系統功能，並將此系統功能由小屋介面新增按鈕進入，進入後星之勇者可以根據各個不同部位，把自己的所有外觀裝扮收藏品全部收入其中，並且裝備可以自由收放，不佔包包的空間。

## 《A.V.A 戰地之王》



## ▶ 大型戰役新模式「聯合作戰」正式上線

《A.V.A 戰地之王》日前推出大型戰役新模式「聯合作戰」，考驗玩家在戰區戰略運用及戰術層次，並集結陸面及空中的新型態載具，讓玩家能在寬闊的戰爭場景下享受大型戰役的作戰樂趣。除此之外，代理 Garena 也正式確認，HD 版本隨著本次改版同步回歸，讓玩家有如同親臨真實戰場，置身於顛破腎上腺素的戰場之中。



## 大型戰役「聯合作戰」

在「聯合作戰」模式中，玩家將分為 EU 及 NRF 兩軍，於壯闊宏偉的戰爭場景展開激烈交戰，雙方需破壞 [A] [B] [C] 三項重要設備後，再破壞敵方的核心基地，才為最終勝利。在作戰過程中，玩家可利用所獲得的戰鬥支援金呼叫各種火力支援，像是醫務兵可及時為我軍提供治療，或是榴彈兵可協助進攻；而模式特別新增全新型態的陸面及空中載具，可激發玩家思考出更全面、更多變的作戰策略。



此外，當一方的 [A] [B] [C] 三項設備全數遭受破壞後，將會啟動 Fever Time 模式；或是遊戲限制時間倒數 5 分鐘開始時，兩方陣營將同時啟動 Fever Time 模式。在觸發 Fever Time 後，會依照不同條件獲得不同的效果，例如戰鬥支援金加倍或是增加、支援的冷卻時間縮短或是由後方強力型兵力來防禦陣營等，玩家可以靈活應用充分發揮戰力。因此，掌握即時情報和根據情勢變化請求援軍、武器支援，和觸發 Fever Time 後的進攻計劃，將成為致勝關鍵，玩家千萬要好好把握。



## 免費領取永久槍枝

隨著 HD 版本的強勢回歸，以及 PBR 渲染技術的全新應用，「聯合作戰」模式宏偉的戰場將讓所有玩家擁有無比震撼、極致擬真的視覺享受，不論駕駛戰車或直昇機，都將有更具有臨場感的真實刺激作戰體驗。同時，為了讓玩家都能擁有最強火力，即日起只要參與作戰，完成指定任務，就能免費領取永久槍枝，邀請所有資深玩家及新手玩家一同加入作戰。



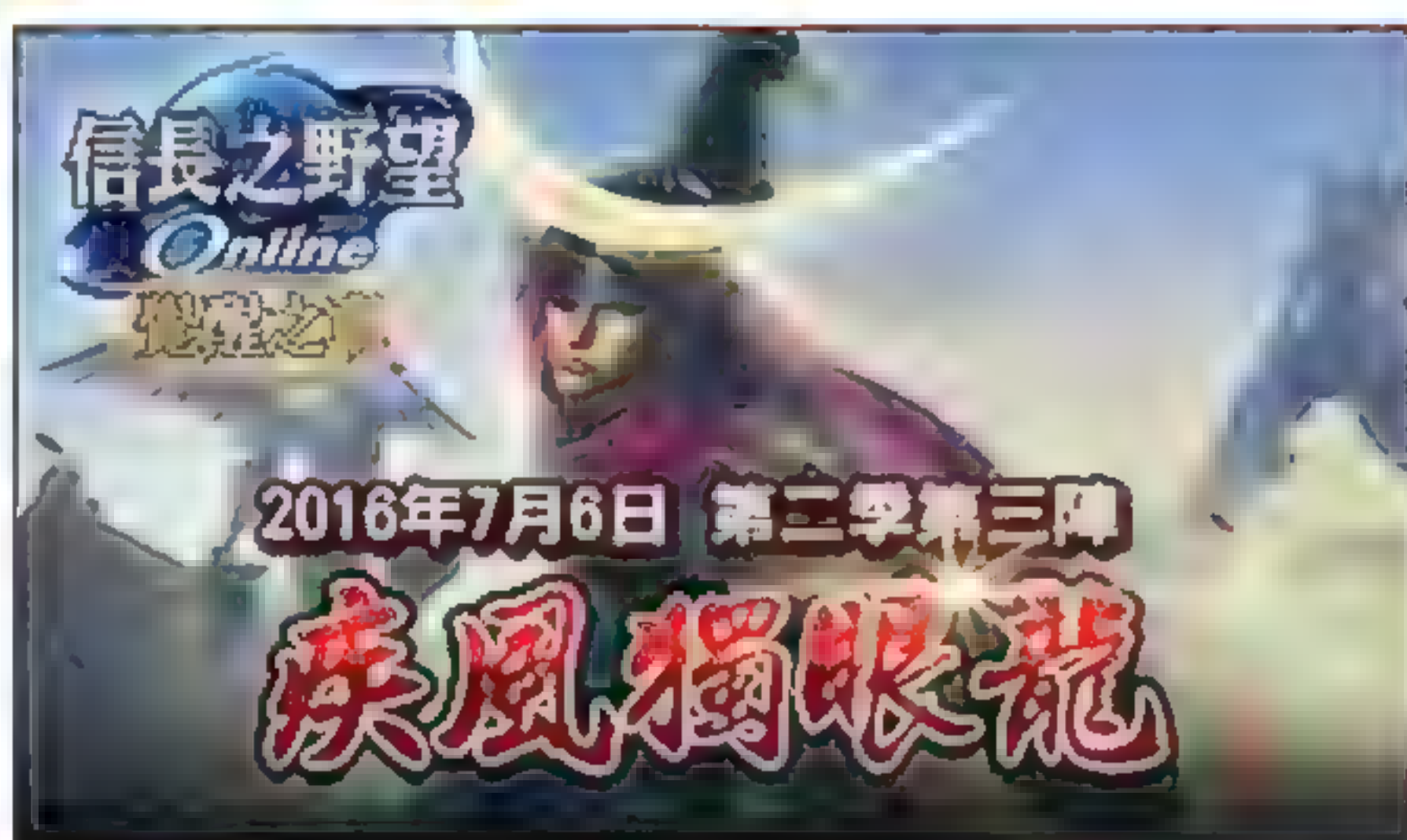


## 《信長之野望 Online：覺醒之章》

遊戲新幹線

### 全新改版「疾風獨眼龍」正式登場

《信長之野望 Online》推出「覺醒之章」第二季第三陣「疾風獨眼龍」改版，故事將發展至神劍「天叢雲劍」的爭奪，並加入「戰國評比」、「任務繪卷」、「隊伍媒合」新功能，以「中尊寺金色堂」為決戰舞台，得神劍者可得天下的全新冒險就此開始。



### 秘藏神劍的新迷宮 - 中尊寺金色堂

全新迷宮「中尊寺金色堂」，將於本次改版神秘登場！矗立在平泉地區，曾經繁



華一時的中尊寺，在慌亂的戰國時代失去了昔日的光輝，但是暗藏在寺中，三大神器之一的「天叢雲劍」，已然引爆了各家間的爭鬥。伊達政宗特別請玩家們協助調查寺中之謎，神劍是否真藏在寺內？全新的冒險，就在「中尊寺金色堂」激烈展開！

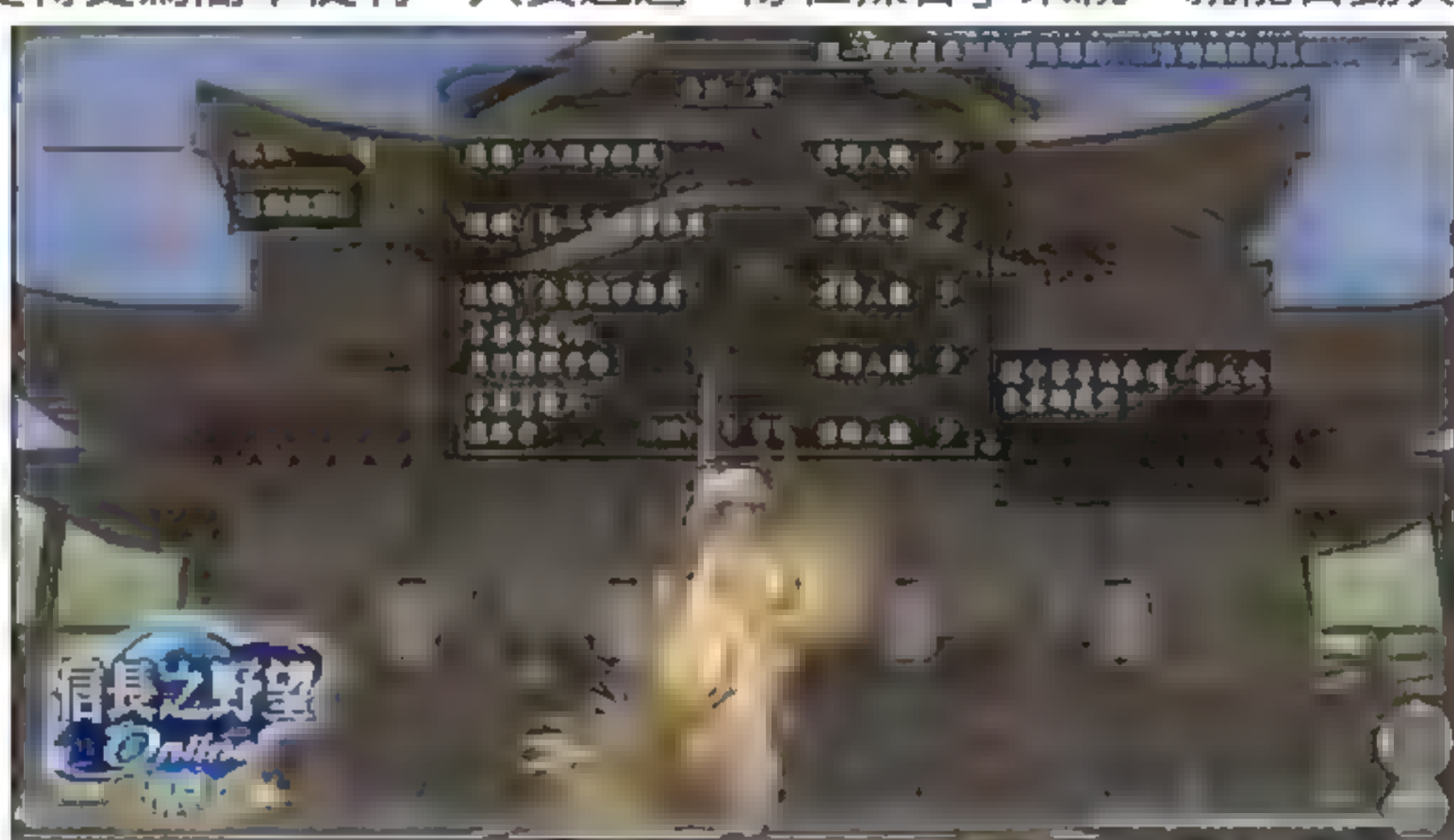
### 全新「戰國評比」與「任務繪卷」系統

為了持續優化玩家們的遊戲體驗，本次改版將新增「戰國評比」系統，所有相同特化職業的玩家，可透過此系統比較自身的能力，透過雷達圖表的視覺化設計呈現，迅速理解自己的評分等級。此外，戰國時代，存在著不少個性鮮明，經歷豐富的名門豪傑，每個人都有屬於他自己的故事。玩家們將可以透過全新的「任務繪卷」系統，完成這些名門 NPC 人物的委託，深入走進他們的故事，了解信長的世界觀，挑戰各種史詩 BOSS 並獲得豐富的禮物！



### 全新的「隊伍媒合」組隊系統

玩家間的組隊，將變得更為簡單便利，只要透過「隊伍媒合」系統，就能自動與有相同目標的同伴合力組隊，並直接傳送進入目標迷宮，毋須在城鎮中苦苦等人出團，不論是您在城下町名勝觀光，或是去朋友屋敷拜訪，只要想出團，立即就能組隊出發！



## 《魔物獵人 Frontier G》

CAPCOM

### 《福音戰士》合作內容登場

《魔物獵人 Frontier G》正式推出《福音戰士》合作內容，活動將持續至 2017 年 7 月 6 日維護前，獵人們將可穿上作戰服化身「碇真嗣」、「凌波零」或是變成人型兵器「初號機」、「零號機」展開狩獵，而作品中廣為所知的作戰兵器「朗基努斯之槍」（雙劍）、「陽電子來福槍」（重弩）、「高震動粒子刀」（單手劍）和「反擊刀」（太刀）等也將於遊戲中登場。



### 超人氣動漫《福音戰士》合作活動展開

千呼萬喚終於登場！至 2017 年 7 月 6 日維護前推出「福音戰士 EVA 合作轉蛋」，可獲得「碇真嗣」、「凌波零」、「初號機」和「零號機」裝備，大大滿足所有喜愛《福音戰士》的粉絲並一圓駕駛 EVA 的夢想，當然也同步釋出「朗基努斯之槍」（雙劍）、「陽電子來福槍」（重弩）、「高震動粒子刀」（單手劍）和「反擊刀」（太刀）等武器讓來獵人們使用，狩獵時還可重現作品中熱血經典戰鬥畫面。

此外也開放「初號機」、「零號機」暫時契約活動，出擊命令由玩家決定，簽訂臨時獵人契約後可與「初號機」、「零號機」一起狩獵，除此之外也舉辦贈送全體獵人可參加摺扇貓抽獎的道具「人類補完計畫書」活動，和可獲得企鵝「片片」造型伙伴瞄防具的「碇源堂魔物迎擊命令！」活動，各位獵人可盡情沉浸在《福音戰士》的氛圍裡爽快狩獵。



## 《突襲 2 Online》

NEXON

### 爽快射擊最新續作 韓國公測

韓國 NEXON 營運、韓國 NEXON GT 研發的線上射擊遊戲《突襲 2 Online》（Sudden Attack 2）日前在韓國上市，NEXON 宣布預先註冊的玩家已經突破 63 萬人。《突襲 2 Online》今年 4 月在韓國進行封測時，累計吸引超過 28 萬人、同時



上線人數突破 3 萬 6 千人，如今遊戲即將正式公測，預先註冊人數更突破了 63 萬人，顯見身為《突襲 Online》續作的吸引力。

### 體驗原著交火爽快感

《突襲 2 Online》強調繼承《突襲 Online》原本受歡迎的玩法，展現原作交火的爽快感，並結合新的圖像引擎與運用物理基礎，讓《突襲 2 Online》更加進化，像



研發團隊最近公開 PvE 地圖中央車站讓玩家一窺遊戲畫面表現，讓玩家可以與盟友策略合作、擊敗來襲的怪物。

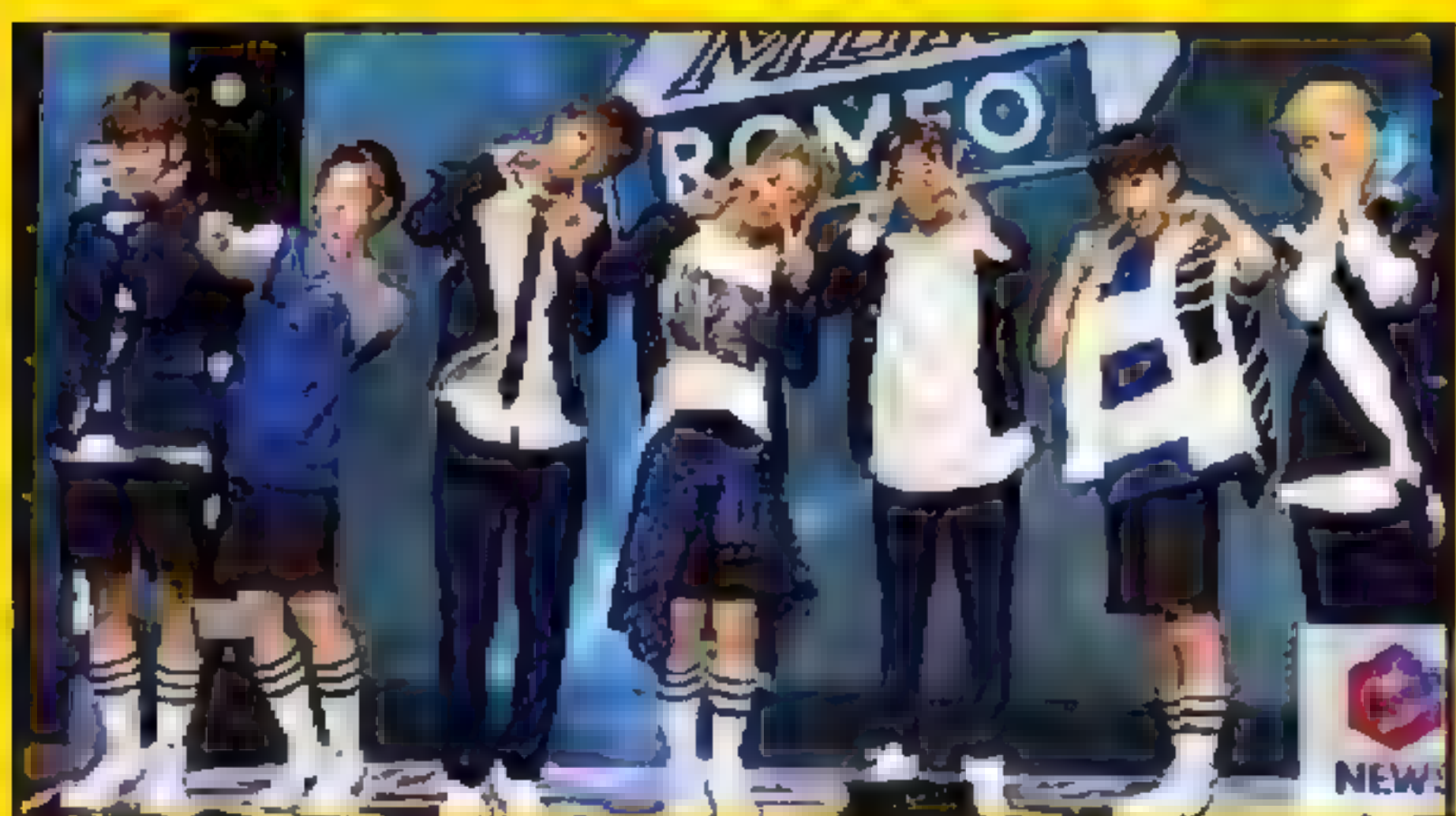


## 可愛的羅密歐們

出道時平均年齡 17.7 歲的 ROMEO，於 2015 年 5 月出道，是 CT 娛樂旗下的七人男團。組合名稱「ROMEO」來自莎士比亞的名作《羅密歐與茱麗葉》，形象也如羅密歐一樣，洋溢著純真、心動、熱情、幸福、永恆、信任和希望七種氣息。ROMEO 憑《LOVESICK》一曲成功出道，與其他男團不同，他們偏重抒情與感性，歌舞都備受喜愛，同時也有「清爽偶像」之稱。



▲ 台上舞蹈精湛



▲ 台下是喜愛撒嬌

## 極速再度回歸

ROMEO 在上年出道之後一直都很努力活動增加知名度，出道一年尚算是新人的他們，在今年五月推出單曲之後，短短一個月就再度回歸，並展現出了更有力量的一面。今次的新專輯《MIRO》中，成員 SeungHwan 和 YunSung 還參與了詞曲創作。而在主打曲上成員 Milo 也參與了編舞，其中的「Maze Runner 舞」和「Mirror 舞」就是亮點之一。



▲ 邀請了SHINee成員珉豪助陣



▲ 成員負責編舞

## 熱門歌曲



# ROMEO

## 清爽偶像

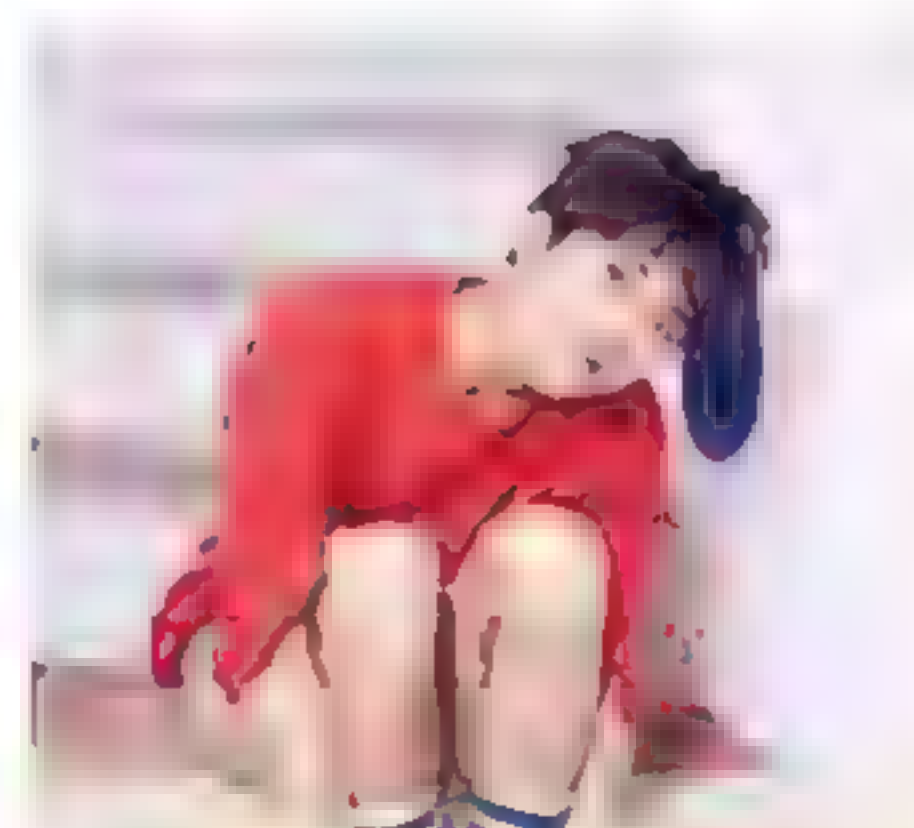


## 成員簡介



**SeungHwan(승환)**

出生日期：1994年12月10日  
身高：176cm  
體重：57kg  
隊內職務：隊長、領Rapper、領舞



**YunSung(윤성)**

出生日期：1996年3月19日  
身高：176cm  
體重：57kg  
隊內職務：主唱



**Milo(일로)**

出生日期：1996年8月20日  
身高：172cm  
體重：53kg  
隊內職務：主Rapper、主領舞



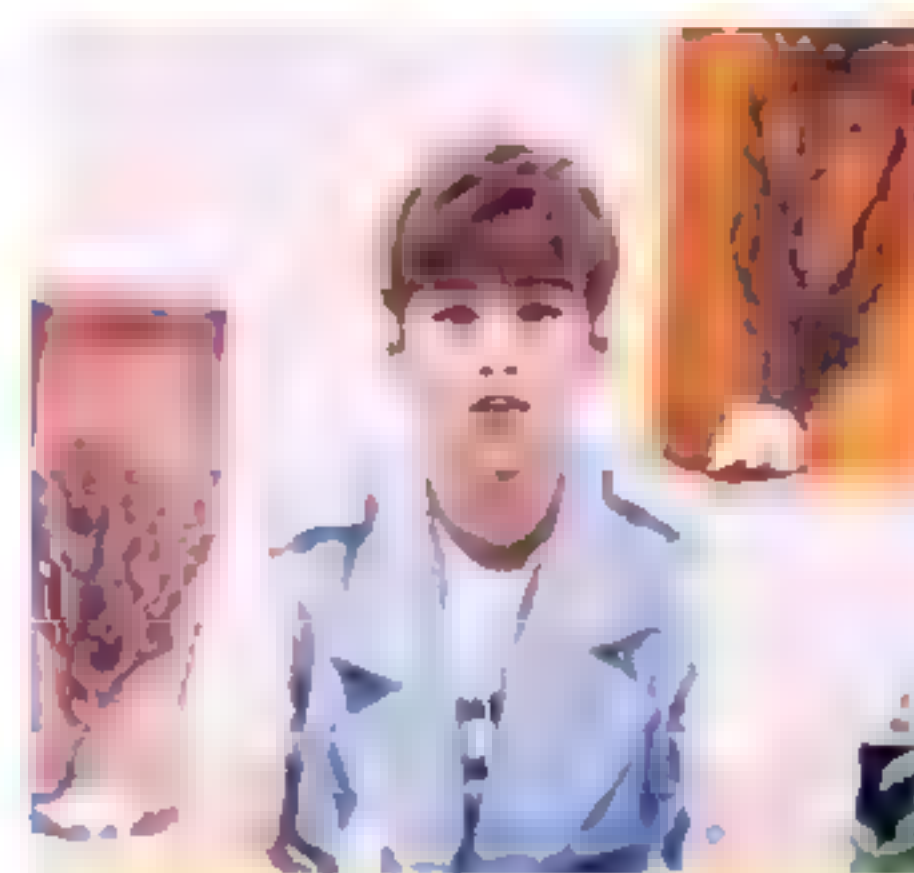
**MinSung(민취)**

出生日期：1996年12月24日  
身高：182cm  
體重：63kg  
隊內職務：副唱、領舞



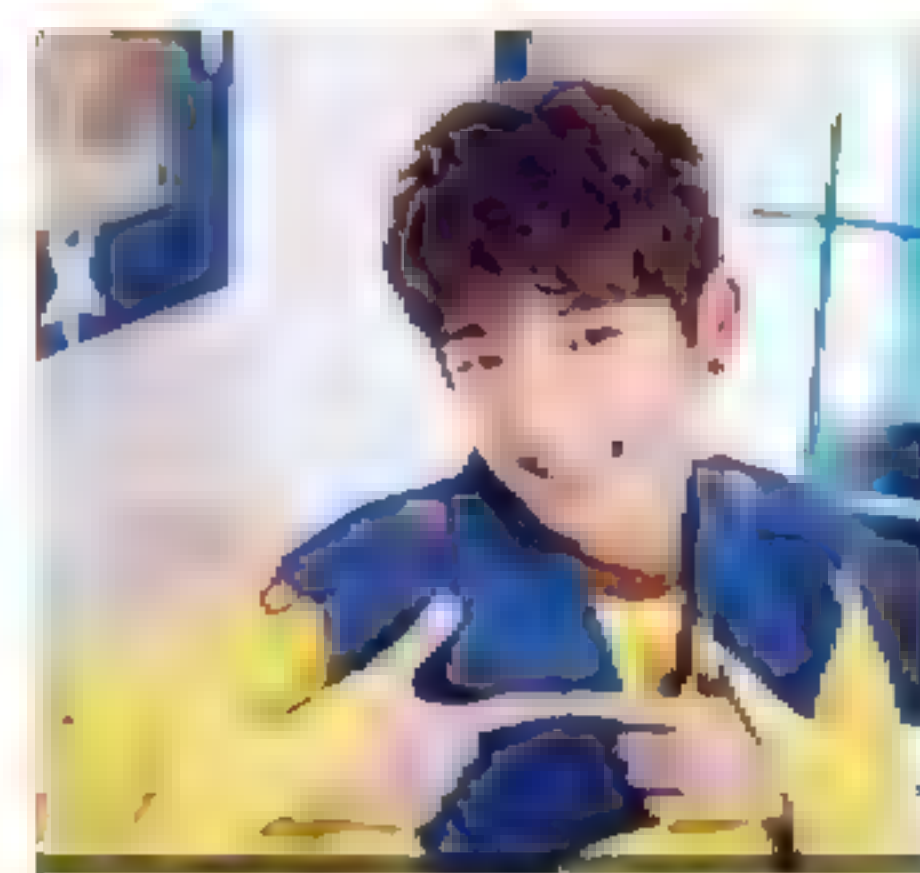
**Kyle(카일)**

出生日期：1997年1月15日  
身高：178cm  
體重：57kg  
隊內職務：主唱



**HyunKyung(현경)**

出生日期：1998年9月5日  
身高：184cm  
體重：62kg  
隊內職務：門面、副唱、領舞



**KangMin(강민)**

出生日期：1999年9月5日  
身高：180cm  
體重：61kg  
隊內職務：忙內、Rapper、領舞

## 他們的瑣事

- 《MIRO》的MV還邀到了男團SHINee成員珉豪出演，這是SM娛樂的男團藝人第一次出演其他公司男團的MV。
- 男團ROMEO在首爾市江南區的Ilchi Art Hall舉辦了第三張迷你專輯《MIRO》的發售紀念showcase。
- ROMEO感謝了SHINee珉豪參與MV的拍攝，還透露錄歌過程中的遇鬼事件。



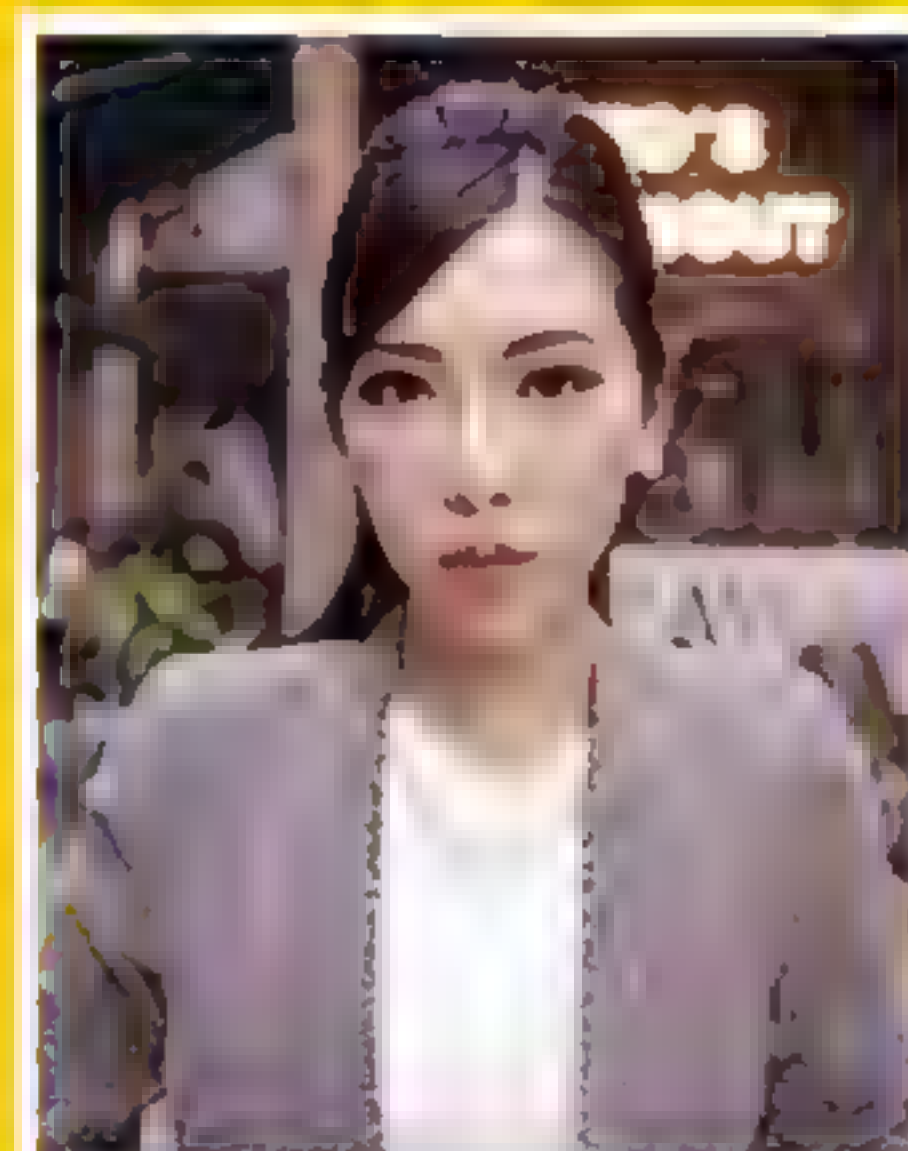
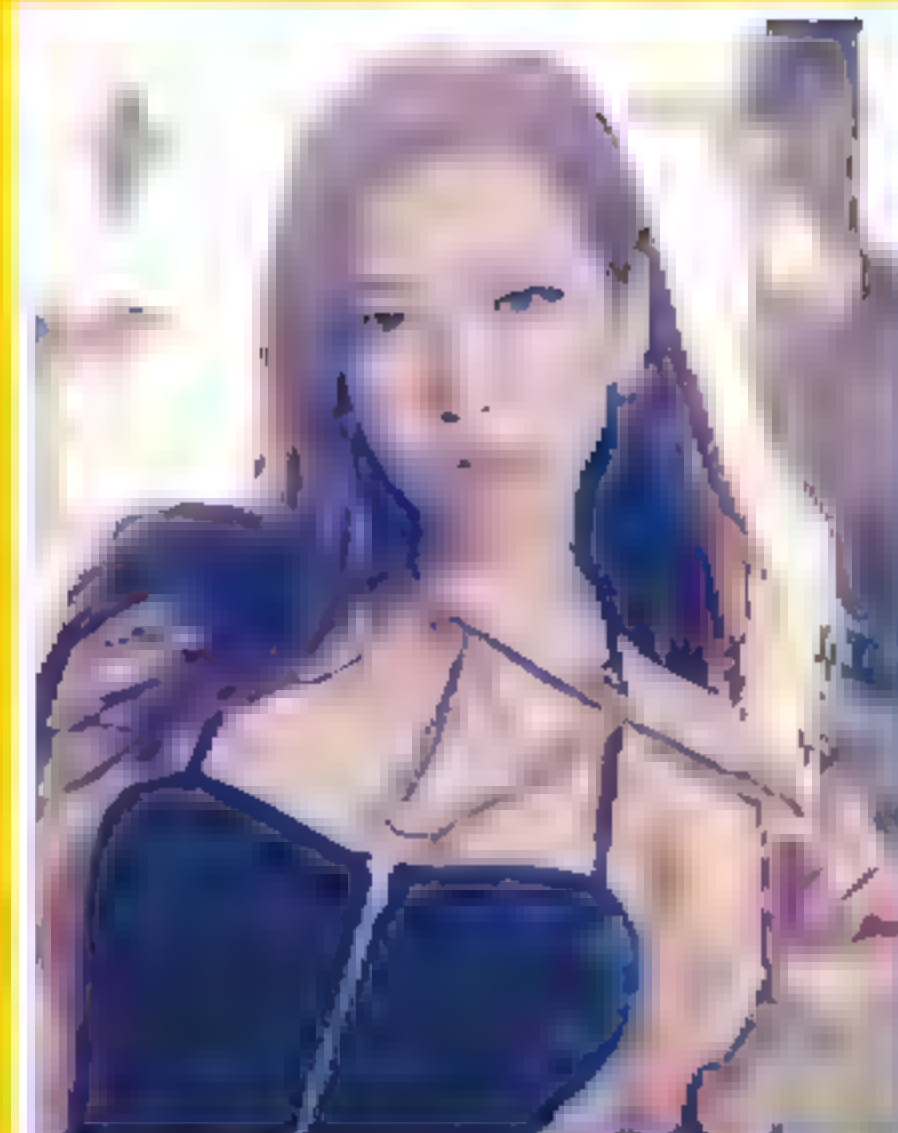
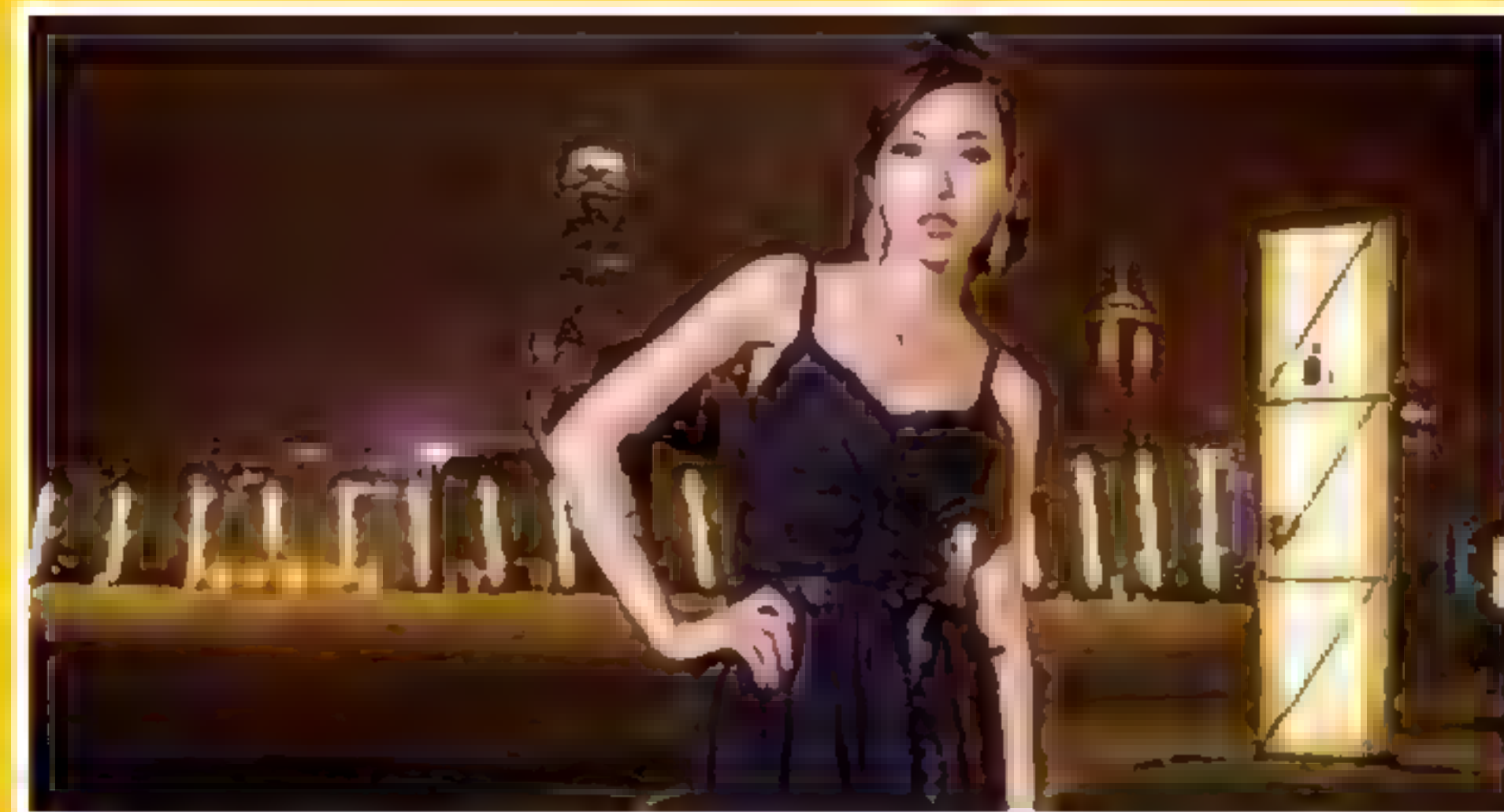


# 長腿・女神

今期接受專訪的女神 Belle Cheung，身材高挑的她，拍攝時有着不一樣的味道，她為各位讀者提供了大量美麗的私影照，想了解她更多，只需要留意以下內容便可以了。



Name : Belle Cheung  
Height : 170cm  
Weight : 48kg  
Measures : 33-24-35  
Eyes colour : dark brown  
Hair colour : dark brown  
Album : <https://www.flickr.com/photos/signorinabelle/>  
Experience : 港台《警訊》演員，私影拍攝，影會，網上電視台訪問  
Talented : 化妝、護膚、寫作



## Q & A

**Q1：Belle Cheung非常感謝你接受專訪，成為了模特兒令你有什麼感想？**

**A：**其實我沒想過能成為模特兒的，所以當Android x iPhoneS 週刊找我做專訪時我實在喜出望外，真是非常感謝。成了模特兒之後，我看雜誌的方法改變了，以前看的是字，現在看到有漂亮的妝容、造型、pose，都會很仔細的研究，甚至儲起作參考用。其實我有一個小小目標、小小心願，便是當一回封面女郎，請你們考慮一下我吧我會非常努力的哈哈！

**Q2：筆者知道你接過不少模特兒的工作，有沒有什麼有趣的經歷可以分享呢？**

**A：**有次我到城門水塘拍攝，那兒滿山猴子，附近剛好也有人在拍攝。忽然有隻猴子跑了過來，拿了他們好像放有食物的保鮮袋，然後拔足狂奔。牠邊跑邊撕破袋子，裡頭的東西灑了一地，然後我聽到那化妝師大叫「我的粉撲全沒了！」下次到那兒外拍要把東西放好喔

**Q3：你的入行經過是怎樣的？**

**A：**當初是朋友找我客串港台節目《警訊》，後來謝謝導演不嫌棄，於是簽約成為港台演員。不久之後，另一位朋友的化妝老師正在找人拍wedding demo，還說無經驗也沒關係，我覺得好像很好玩便報名了。拍攝當日，化妝師說我可以試試把照片放到網上，看看有沒有人找我拍照，於是我抱著姑且一試的心情，把照片放到網上……

**Q4：你最鐘意那一類型的造型？**

**A：**旗袍吧，因為我比較高，覺得自己穿旗袍很好看，而且很多攝影師和化妝師都說我的樣子很古典，很適合旗袍和古裝造型，說是感覺我像是那年代的人，所以每次拍攝旗袍我都特別期待呢！此外，穿黑皮衣的型格造型我也越來越喜歡，我不笑的時候酷酷的，一身型格造型與我簡直是絕配。當然，作為模特兒是要形象百變的，其他造型我也樂於嘗試。



## 盡覽 iPhoneS 女神專訪內容

想欣賞所有 iPhoneS 女神專訪的內容，在網上也可以嗎？可以的！現在只需要讀好「Android X iPhoneS 週刊專頁」，就可以在專頁內查看得到嚕～除此之外，你還可以在專頁內查看到每日限免，以及每星期非常精彩的週刊封面內容，想緊貼最新智能手機資訊話咁易！

Android X iPhoneS 週刊專頁：

網址：[goo.gl/5HhwW](http://goo.gl/5HhwW)

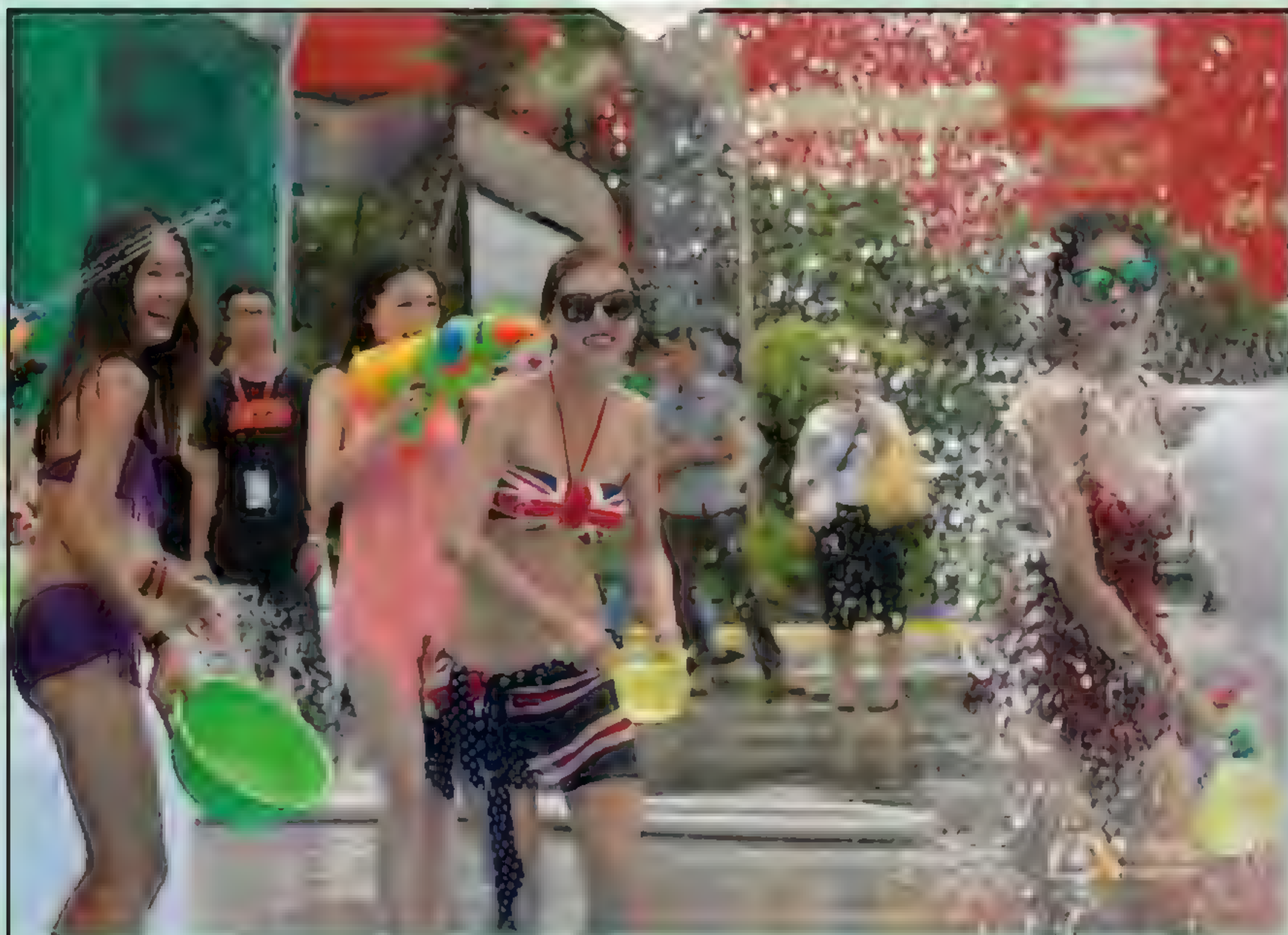


一掃即睇



# 天氣太過熱？

## 中港兩地女仔齊露出



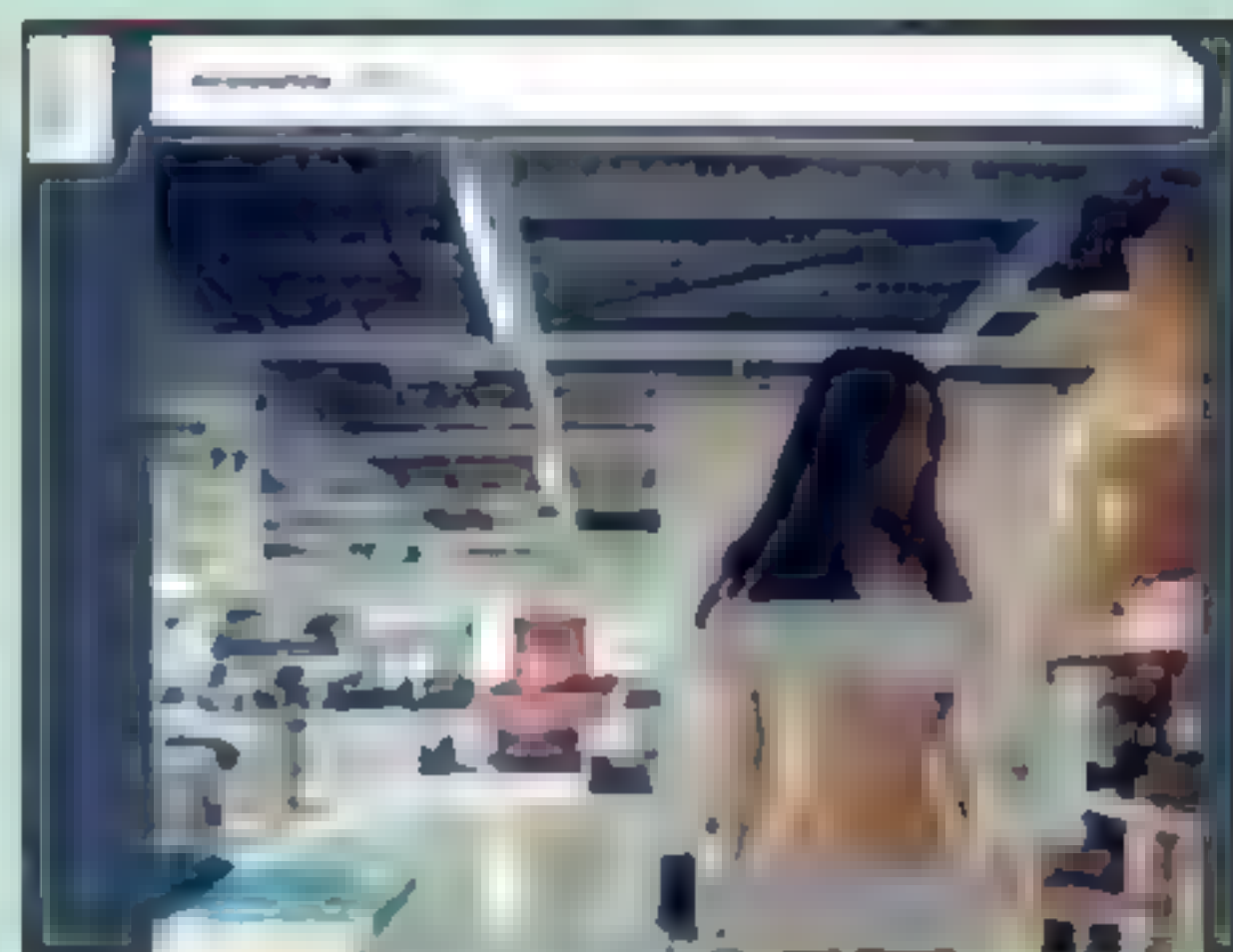
近期天氣實在太熱，不少人都會著少幾件。最近在網上，就有人發現有一位內地女子，公然在宜家商場入面當眾露出，不單止「晒胸」，甚至連底褲都脫下，動作相當撩人。不少網民都大嘆如今內地實在太開放，還說大有「超英趕美」的勢頭。不過也有網民認為，相中女子可能精神有問題。不過心水清的，都知道近年內地有不少女子，都是借肉體來博宣傳。有些甚至還會自家制作 A V 影片，放上社區平台分享，人氣提升之後，就索性賣影片賺錢！所以在公眾地方露出，已經算是小兒科！

無獨有偶，幾日之後在 Facebook 上面，居然又出有港女公眾地方露出的照片流出，而且還在不同的地點拍攝，包括公屋電梯大堂、走廊、一般街道、公園等，不單背景大多人煙稀少；與外國或內地不少光明正大的街道露出相比，已算是比較含蓄。不過也有很多網民話見怪不怪，而且從照片看起來，似乎只是純粹的個人惡趣味，不似有目的而為之。

話說回來，近年天氣熱得不尋常，不少香港女仔都愈著愈少，熱褲短裙隨街可見，不過身為女仔，最好也是小心一些好！



●香港女仔已經算保守。



●在 Tumblr 平台上，有不少內地女子都分享露出照。

裸女逛宜家露臀晒胸

<http://bit.ly/29p4bn0>



## 做人好膚淺

### 一有錢女仔主動埋身？

雖然有少人都話，感情事最好都是一切隨緣。不過在香港，身為男仔想緣份到，不如努力搵錢！最近就有網民在討論區上分享，自己以前工作搵錢少，又不是靚仔，可以說是無樣、無事業。如果不自己主動，根本不會有女仔主動埋身。直至近年才洗心革面，努力賺錢之下，突然就有三個女仔主動追，令他感覺原來人真係好膚淺。唯則可以理解作緣份，不過不少網民都認為，在香港「有錢=有女」。不過也有人覺得，正常情況下收入多少不會周街唱，所以有女埋身，倒不如說是男仔

預想好的結果，那到底又是誰膚淺呢？



一有錢，啲女人就主動殺到埋身

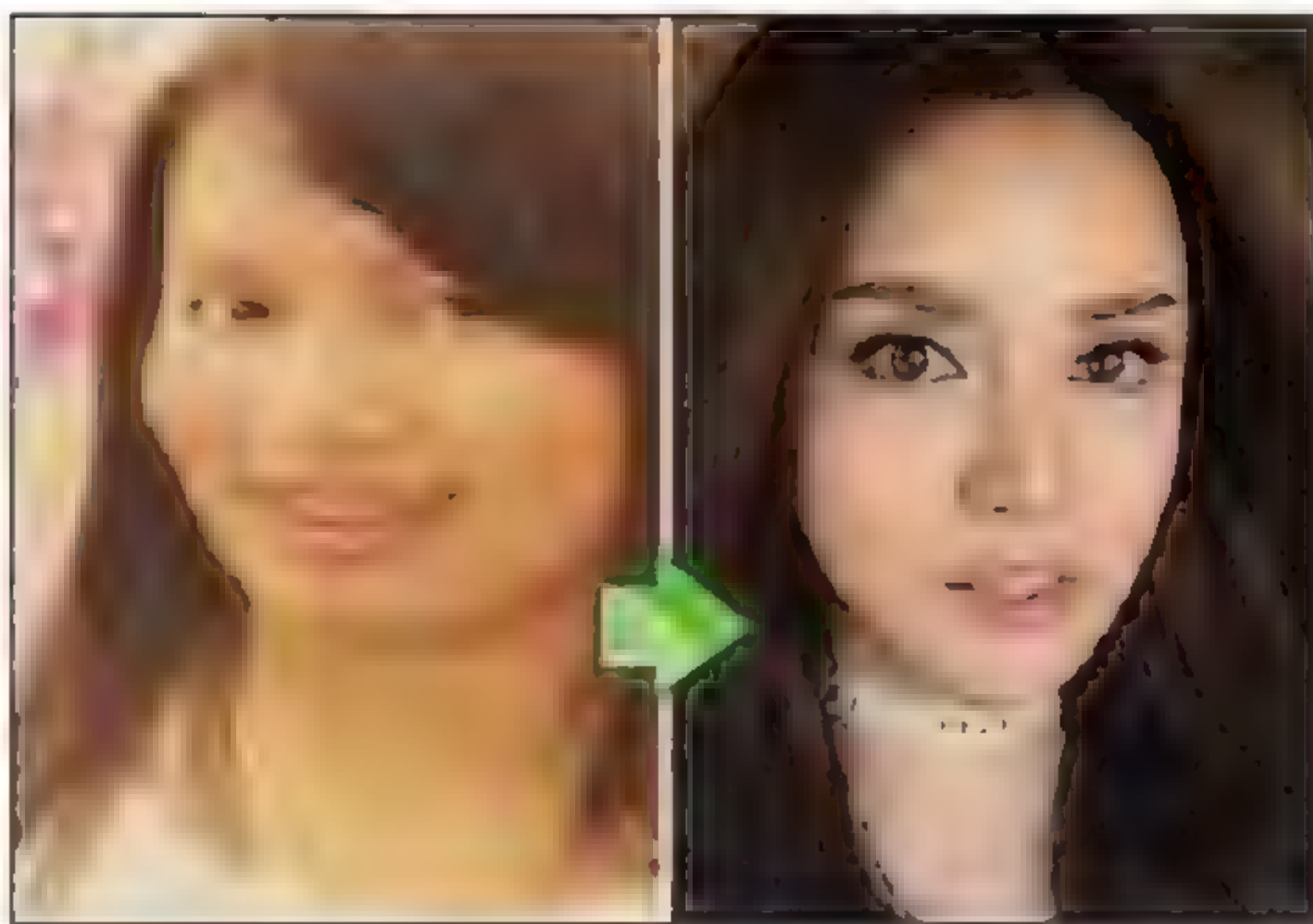
<http://bit.ly/29nMLWP>



## 看樣的世界

### 泰女整容變富婆

雖則不少人都說，人的價值不取決於樣貌。不過事實就如有些人所說，人就是如此膚淺。所謂「你的樣子如何，你的日子也必如何」。最近網上就有一段來自泰國的「勵志」新聞。一位泰國女子因為天生樣子平凡，男友出軌之餘仲被小三嘲諷。結果她「發奮圖強」，進行多次整容，變成一位美人。之後更成功創業，成為億萬富婆。雖然不能說她的成功完全因為其整容之後的樣貌，不過網民都慨嘆，這個世界甚麼都是「假」！正如馬云所說，有時假的東西，質量甚至要比正版的還要好！



泰女整容創業變富婆

<http://bit.ly/29giw50>



## 頭搖又尾擺

### 坐過紅 Van 速度最高是幾多？

有坐過紅 Van，尤其是深夜時份坐，應該都有見識過甚麼叫「車神」。最近在討論區就有人發起，看大家坐過的紅 Van 最快速度，有網民就話最誇張是龍翔道時速 150KM/H，至於其他路線，最快速度也有 120 以上，認真誇張！甚至乎還有時速 140KM/H 入彎的紀錄；當中不少路線都是旺角來回新界地區的路線，如果大家想尋求刺激的話，深夜紅 Van 路線或者是不錯的選擇。不過也有網民貼出時速過二百的照片，很可能是測速故障所致。



搭過紅 van 既巴打，遇過最高速度係幾多

<http://bit.ly/29p5ana>





## 「幫派戰」系統公開

## 《絕代雙驕》

由網易製作的《絕代雙驕》，最近進行了全新改版，加入「幫派戰」系統玩法，玩家可以為自己的幫派作出一些貢獻，並培養團隊合作的默契，取得最終勝利的榮耀及相對應的獎勵，其中包含改版釋出的全新限定紅色套裝。遊戲中還推出押鏢任務與答題玩法等多項內容，邀玩家一起於江湖中同樂。

今次改版推出的「幫派戰」系統中，玩家們將挺身而出為自己的幫派爭取榮耀，並與戰



▲ 幫派生死戰。

友組隊協同作戰，團結組織的勢力及戰力，戰役結束後還會依照各個排名與積分給予獎勵，其中包含改版後的限定獎勵，全新紅色套裝碎片。另外，還新增了「押鏢任務」及「答題活動」，兩樣新玩法的獎勵都可以兌換到改版本限定稀有獎勵 - 全新紅色套裝碎片，以及眾多的超值道具，有了紅色套裝，大俠的霸主之路萬夫莫敵！



▲ 幫派的榮耀由你捍衛。



▲ 挑戰不同答題玩法。

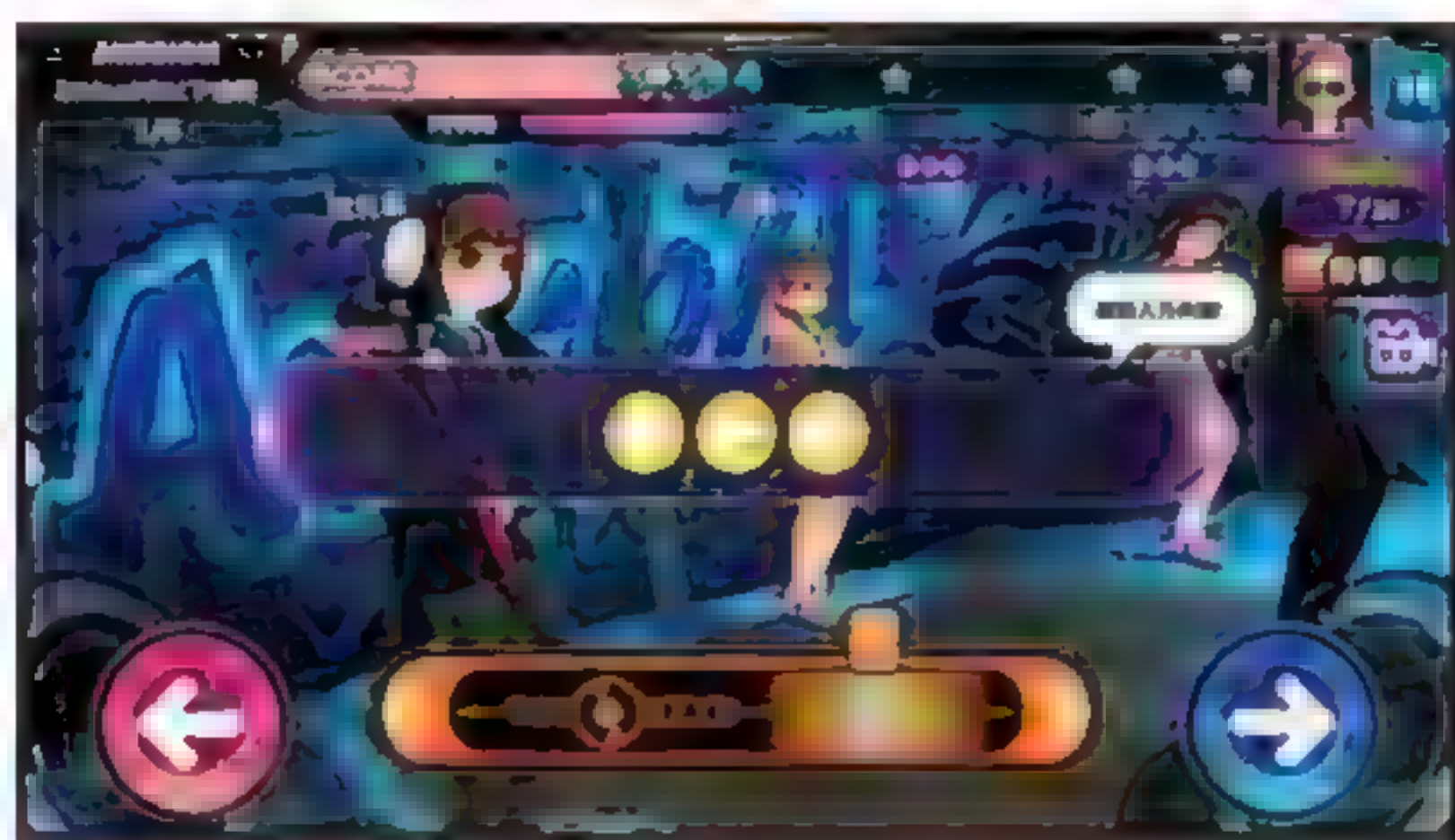
## 《勁舞團 PLAN-S》

## 第三季登場

當年《勁舞團》風靡香港玩家，由橘子集團取得《勁舞團》手機版的代理權，將會改名成《勁舞團 PLAN-S》，預計將於第三季正式與玩家見面。《勁舞團 PLAN-S》承襲原本《勁舞團》知名 IP 與遊戲特性，玩家依舊可以在遊戲中互相合作或競爭，亦或可進行聊天交流、或展開浪漫的結婚系統。當然，透過可愛又吸引人的服飾，打造與眾不同的造型特色。另外，遊戲亦加入酷瞧影音平台全新選秀節目「天團星計畫」元素，相信不少玩家都非常期待。



▲ 承繼《勁舞團》系列風格。

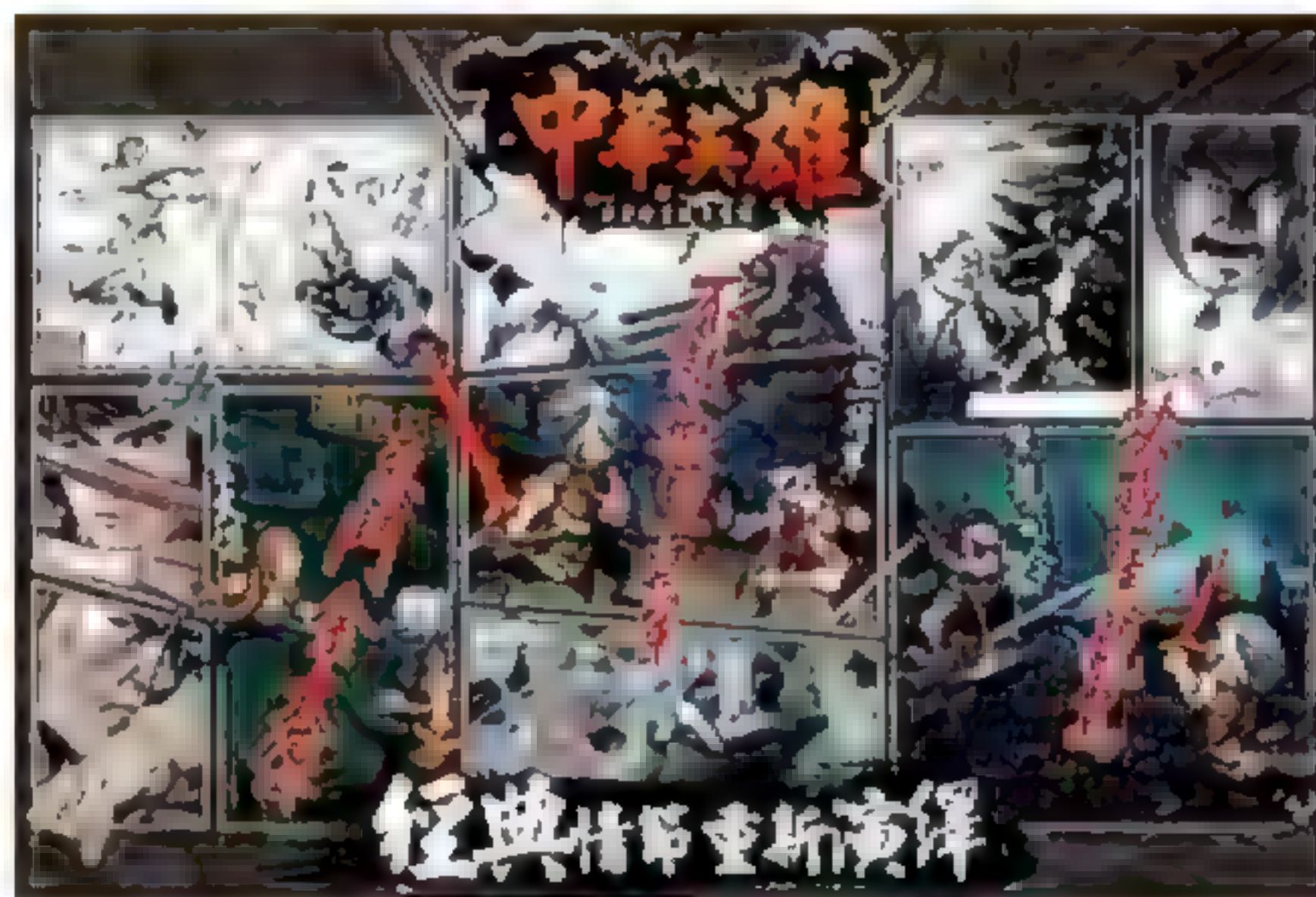


▲ 簡單節拍玩法。

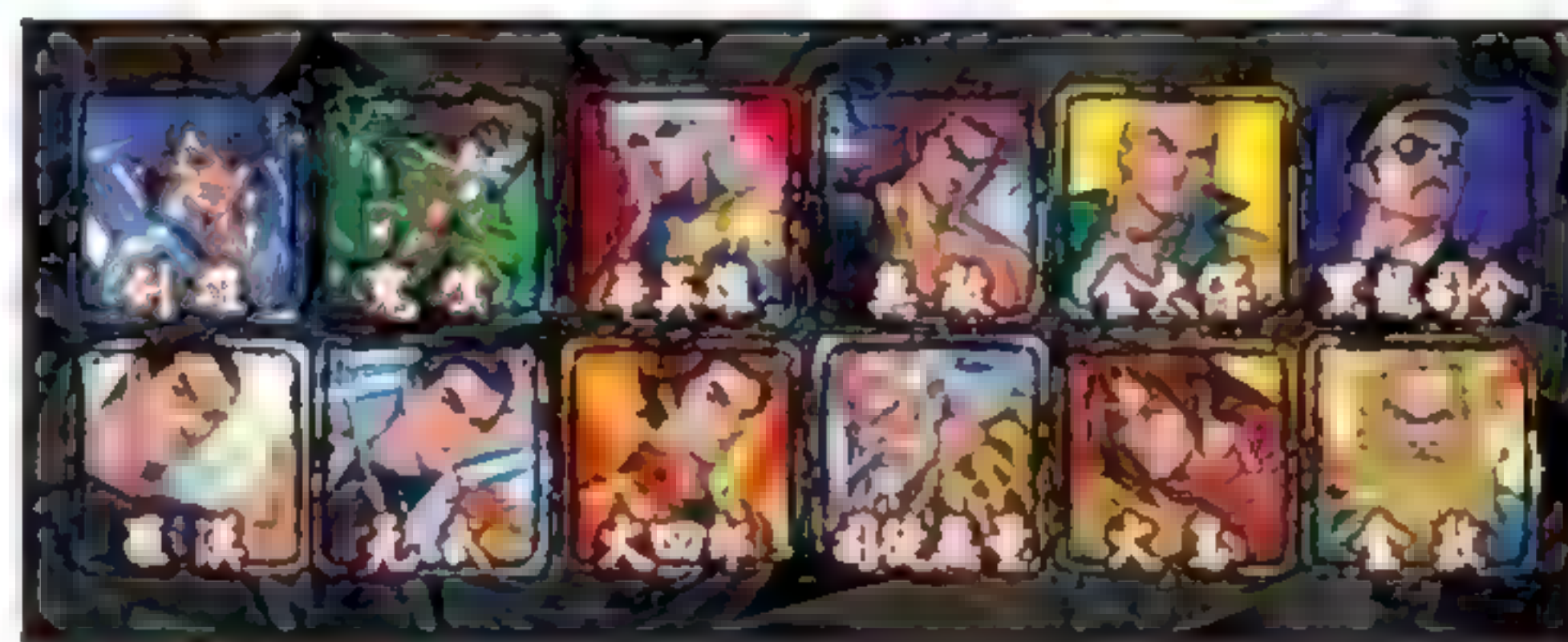
## 港漫傳奇

## 《中華英雄》手機版

經過多月封測整理之後。人氣的港漫《中華英雄》改篇的手遊版，最近都終於都有上架消息。遊戲官網亦已經開發，玩法特色都全部公開。手機版結合重新繪製的人物美術圖，並以 Q 版獨特的角度展現給玩家，玩法涵蓋了卡牌收集、英雄培養、裝備打造、副本冒險、P K 等眾多精華內容。



▲ 《中華英雄》將於近期上架。



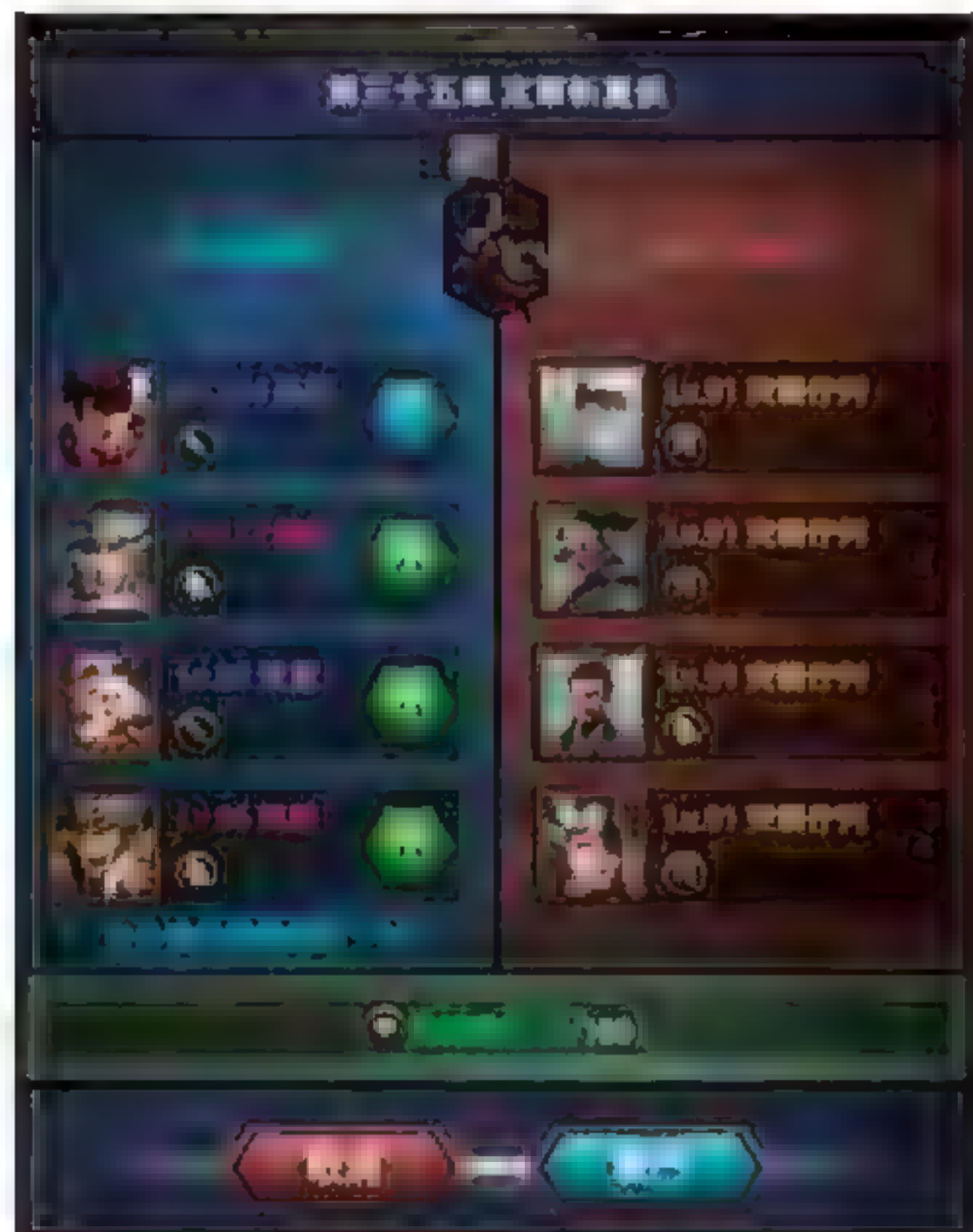
▲ 經典角色齊集。

官網上「角色介紹」裡，除了各路英雄的基本人物介紹外，更可以率先感受到遊戲內粵語配音為角色帶來的聲演表現！

## 三國策略遊戲

## 《三國志策動天下》

以三國為題材的手遊非常多，最近又有一款策略遊戲又要上架了，《三國志策動天下》融合武將養成、兵種相



▲ 武將順序上陣。



▲ 三國策略國戰遊戲

剋、對戰、大型多人國戰於一身，當中收錄數百位三國知名武將，另有兵種相剋系統，在戰鬥時除了武將出戰之外，騎、步、弓兵之間還能衍生出多種作戰組合，讓玩家在馳騁沙場間，能判斷敵情隨時調派，成為剋敵致勝的關鍵，也讓玩家能自由變換戰場上的策略，擴張自己國家的勢力，成為名垂千古的君王。

## 《Pet Pet 當家》

## 電影類遊戲



▲ 簡單的三消遊戲。



▲ 電影主題手遊。

動畫電影《Pet Pet 當家》已經上映，以電影為主題的手遊亦同時於雙平台上架。《寵物當家：解開束縛》是一款三消遊戲，集合了電影內的情節和搞笑的元素。遊戲內設有多重關卡，每一關都會解鎖新遊戲畫面、寵物和寵物特效。一眾可愛的寵物將會逐步解鎖，比如有吃飯大過天的貓咪欣宜、既高貴又狂野的貴婦狗老佛爺等等。





# 撿貓撿到寶！

## 流浪小貓也可愛

本作的故事很簡單，就是玩家在街上遇上「請撿我走」的被遺棄小貓，因而結下不解之緣。玩家可以到寵物店購買貓糧拿去餵牠，就這樣直接養在街上吧！漸漸地貓咪也會越來越喜歡你，而附近的流浪貓咪也會多起來，大家都會向你索食呢！就這樣變成一個流浪貓大軍！



▲ 每天一次進行配種



▲ 點擊畫面可以摸摸貓咪們呢！

在我還小的時候，很多孩子都會獨個兒上街買東西，家長不會因此構成虐兒罪。那時想必大家都曾試過在街上撿到小貓小狗，或許看到牠們楚楚可憐的樣子，就直接帶回家了。其實撿小動物回家還是經父母同意比較好，但現在沒有這個問題了，大家在《捨て猫レスキュー》愛撿多少貓咪也可以。



名稱：捨て猫レスキュー  
大小：50MB  
類別：ETC  
價錢：FREE

iOS



Android



## 新種、交配種陸續登場

當聚集起來的貓咪漸漸多起來，便有機會出現一些之前未見過的新品種貓咪，拿這些貓咪跟現有的貓咪配種，又可以產生出另一個新的品種來，以此來增加貓咪圖鑑中的項目。一天可以進行一次交配，試試看會不會誕生出新的品種吧！在現實世界當然不可以胡亂為動物配種，但在本作中可以按玩家的意思來，自由度相當高呢！



▲ 越來越多貓咪聚集起來了



▲ 出現新品種貓咪

### 後記

玩法簡單易上手，因為是放置型遊戲，忘了來看看貓咪也沒問題，絕對是輕鬆無壓力的飼養貓咪遊戲呢！



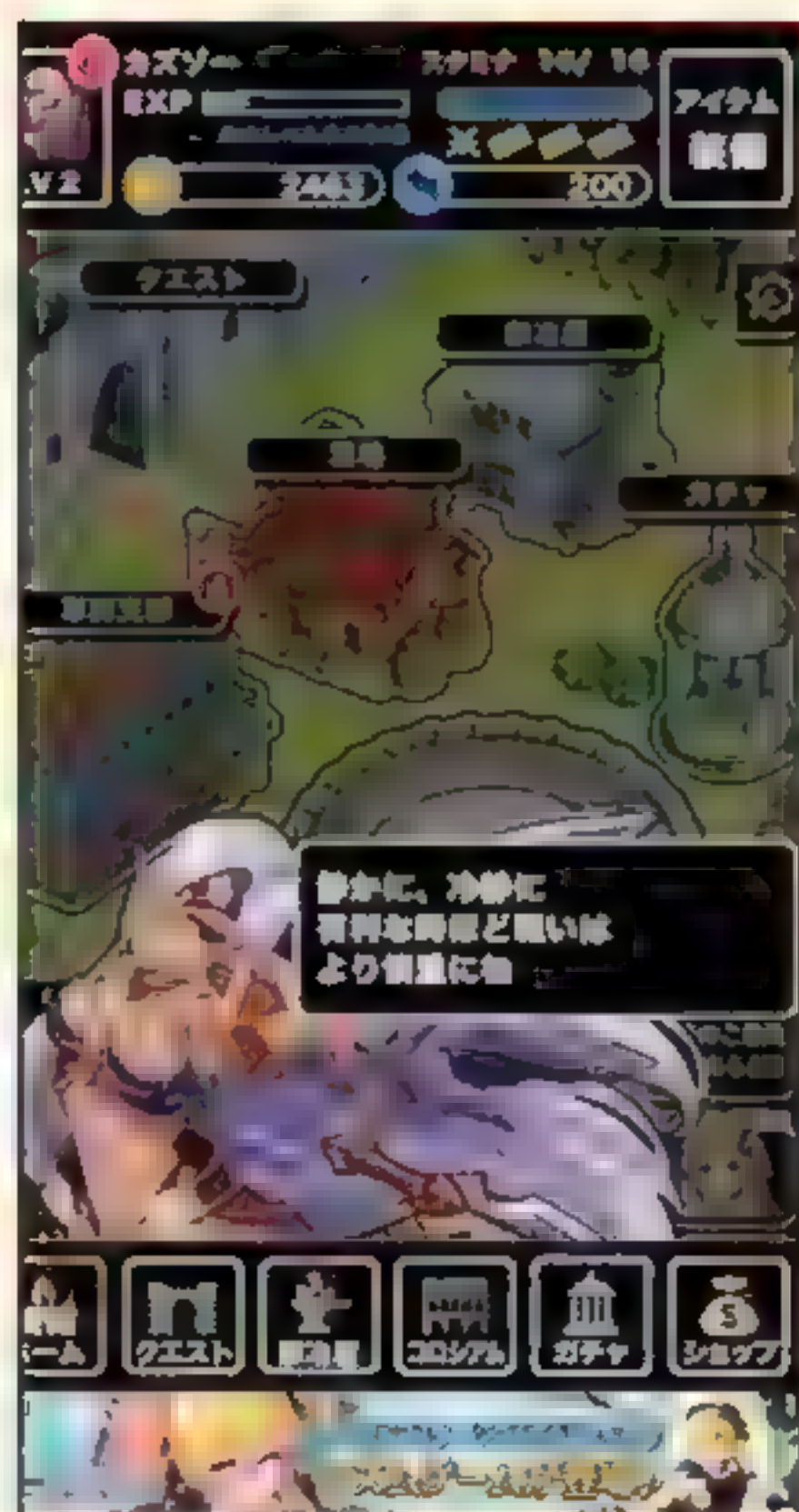
## 新感覺 RPG 登場

## 豐富的裝備種類

一如所有RPG，在本作中玩家可以為主角換上不同的裝備，例如劍或杖、鎧甲和盾牌等，比較特別的是主角既可裝備劍作物理攻擊，也可以裝備杖來作魔法攻擊。當打倒怪物時可以取得名叫「魔魂」（モン魂）的道具，可以用來與現有的武器進行合成，提升武器技能的威力。不同的魔魂與不同的武器組合起來會出現完全不同的變化，目前廠方已公佈出有數億種可能性，可見本作的道具群非常龐大呢！



▲ 戰鬥時在畫面輕輕一畫便可作出攻擊



▲ 冒險期間也會認識不同的同伴

早前推出過試玩版的《クラスターバトル》，本星期終於同時在iOS和Android正式上架。本作強調遊戲的正統性，玩來是易玩易上手的RPG，但同時又加入了很多新要素，讓玩家打造完全屬於自己的勇者，一直朝拯救世界之路進發。



名稱：クラスターバトル  
大小：102MB  
類別：ACT  
價錢：FREE

iOS



Android

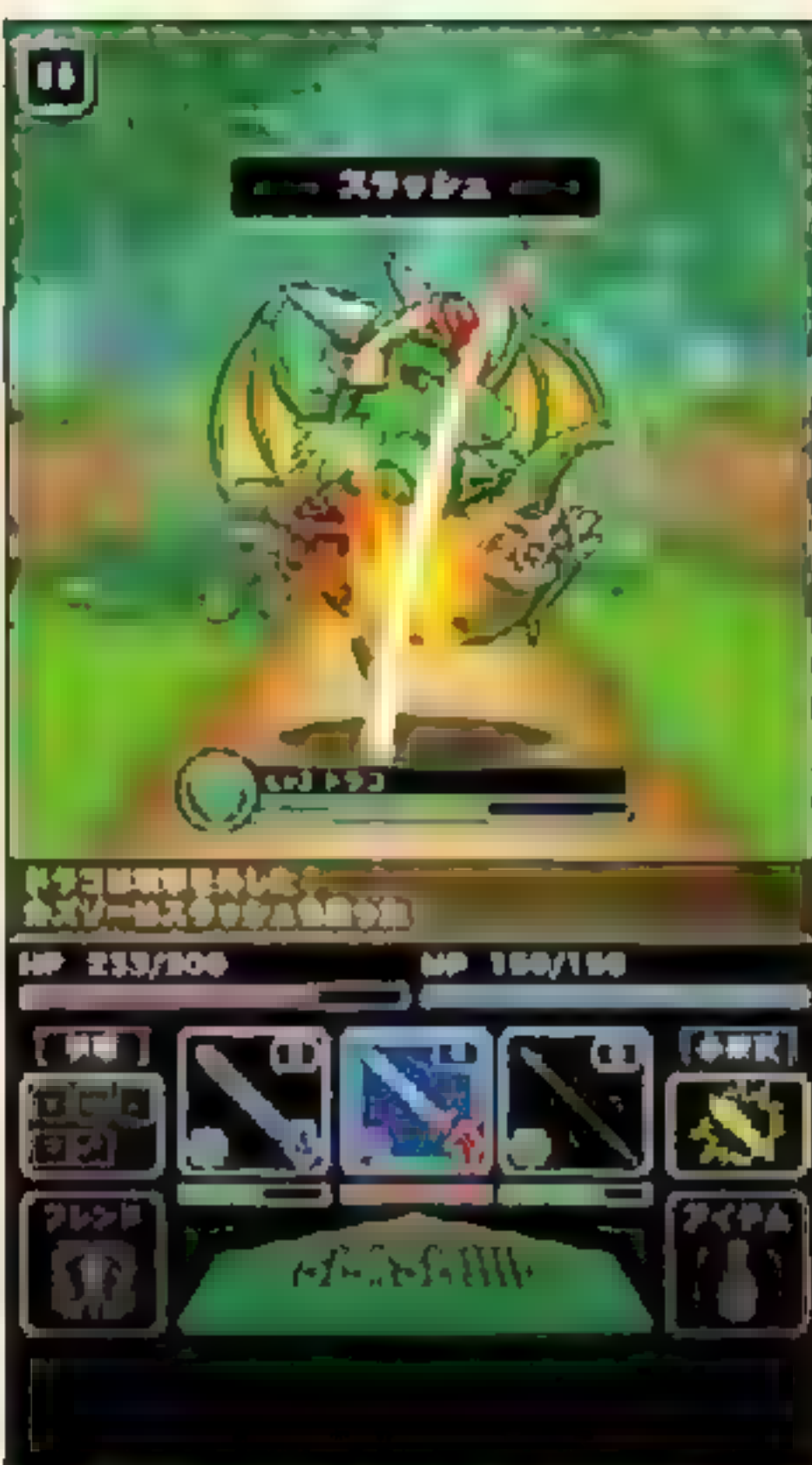


## 邊闖關邊冒險

裝備好自己喜歡的武器和防具後當然是進入迷宮挑戰自己的實力。本作的關卡以任務形式進行，在迷宮中遇到敵人時便會進入戰鬥畫面，這時玩家只要根據指示拖動一下畫面即可作出物理或魔法攻擊，玩起來既爽快又簡單！每一個迷宮都有一名首領等著你，只有打倒首領才能取得經驗值和魔物掉落的魔魂啊！



▲ 做出爽快的連擊了！



▲ 打倒首領才能完成任務

### 後記

遊戲乍看起來並不複雜，但武器與魔魂的組合相當有趣，變化也很多，技能亦很獨特。喜歡RPG的玩家值得花時間逐一試試。





## 一切由玩提 迷藏開始！



名稱：脱出ゲーム 名探偵コナン-  
地下室からの脱出-  
大小：56MB  
類別：AVG  
價錢：FREE



### 目的就是逃！

故事講述柯南等人前往一個少年偵探團的設施內，結果莫名其妙地被困，而且危機迫在眉睫！為了從房間逃出去，必須利用房間內的擺設或提示著手。遊戲預設了六個完全不同風格的房間。目前已內置了全部三十個關卡，再加上角色個人關卡，全數共六十關，你能帶著柯南等人從這些房間逃出去嗎？

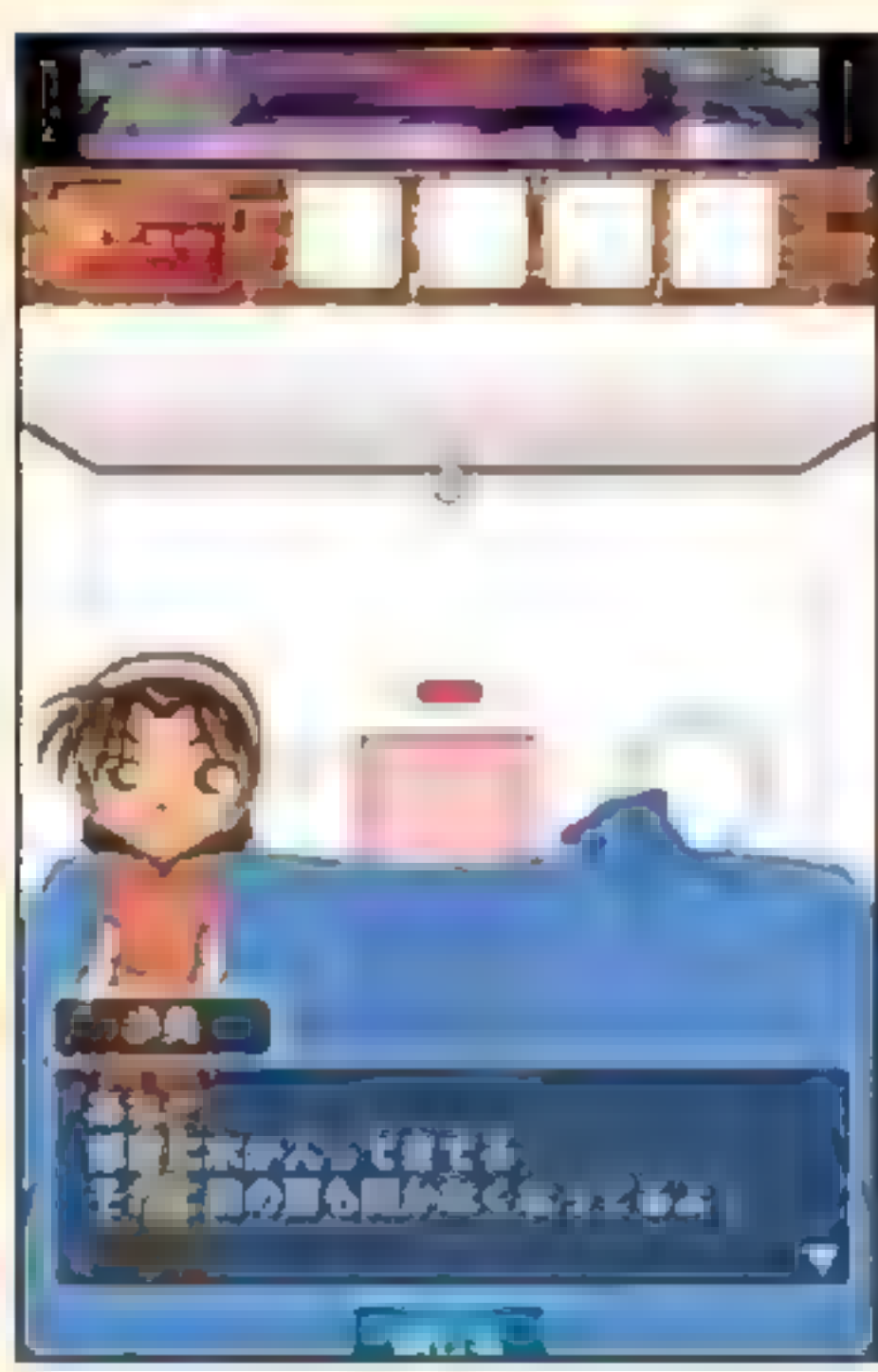


▲ 解謎不一定懂日語，靠的是你的推理能力

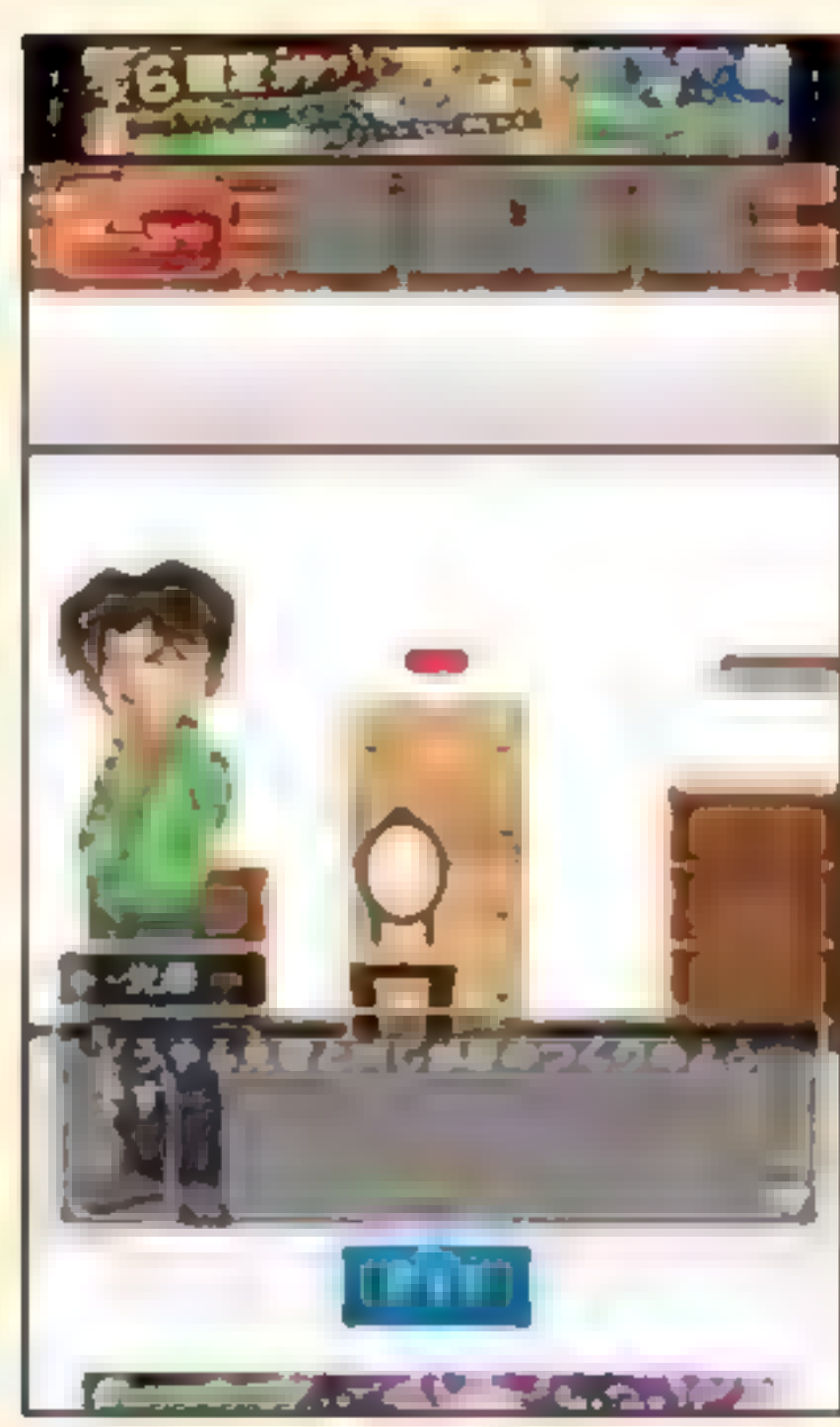
▲ 正確的密碼到底是？

### 必玩原創故事

玩家將隨著柯南和一群同伴的步伐，在眾多危急關頭解開謎題，從危機中逃出去！本作的故事為原創故事，從未在動漫畫中出現過，因此所有謎題都是新的，不論是柯南的FANS，又或是純粹喜歡推理遊戲的玩家也可以享受到遊戲的樂趣。每一個謎題的解謎並不花時間，當你成功解謎時，自有一種「原來如此」的暢快感覺。



▲ 如何在限時內找出逃亡的機關呢？



▲ 利用房間中的東西進行推理吧！

### 後記

完成度非常高的一款手遊作品，遊戲廠商很成功地將《柯南》系列搬上手遊，玩起來很順手，也沒有什麼操作不便之處，一定要下載一玩！



## 爽快的換禮物 物方塊之作

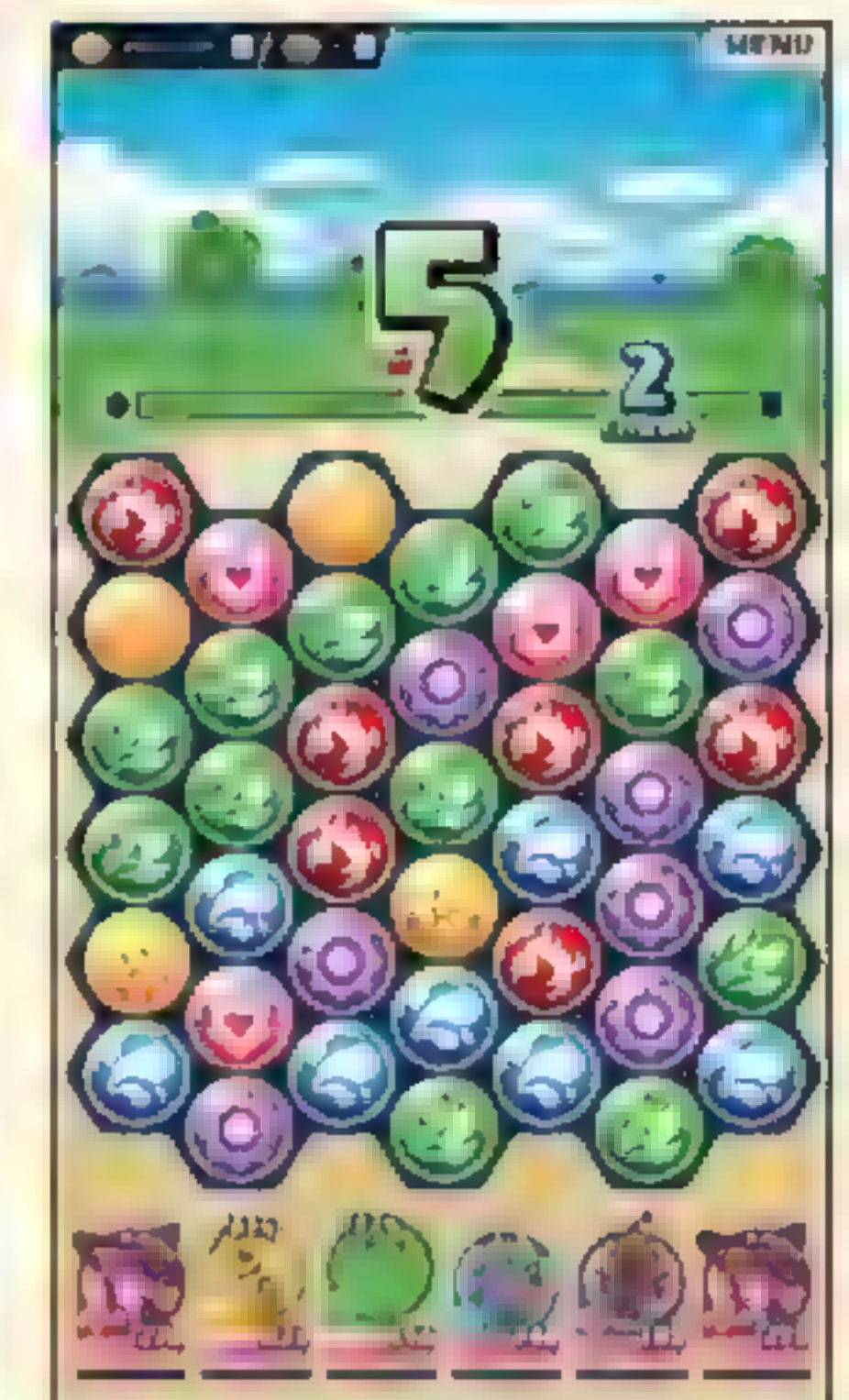


名稱：ギフトプラネット【クーポン  
が貰える爽快パズルRPG】  
大小：46MB  
類別：ETC  
價錢：FREE



### 用積分換實物

在任務中獲勝後可以取得名叫「ギフト」的道具，大家可以當成是一種積分，可以拿到日本的便利店換取真正的實物。雖然香港玩家無法換取，但也可以將積分送給其他玩家，又或直接在遊戲內換取各種虛擬道具，實用性同樣很高！玩家出戰時也可以邀請其他玩家一起參與，戰鬥起來便輕鬆多了。



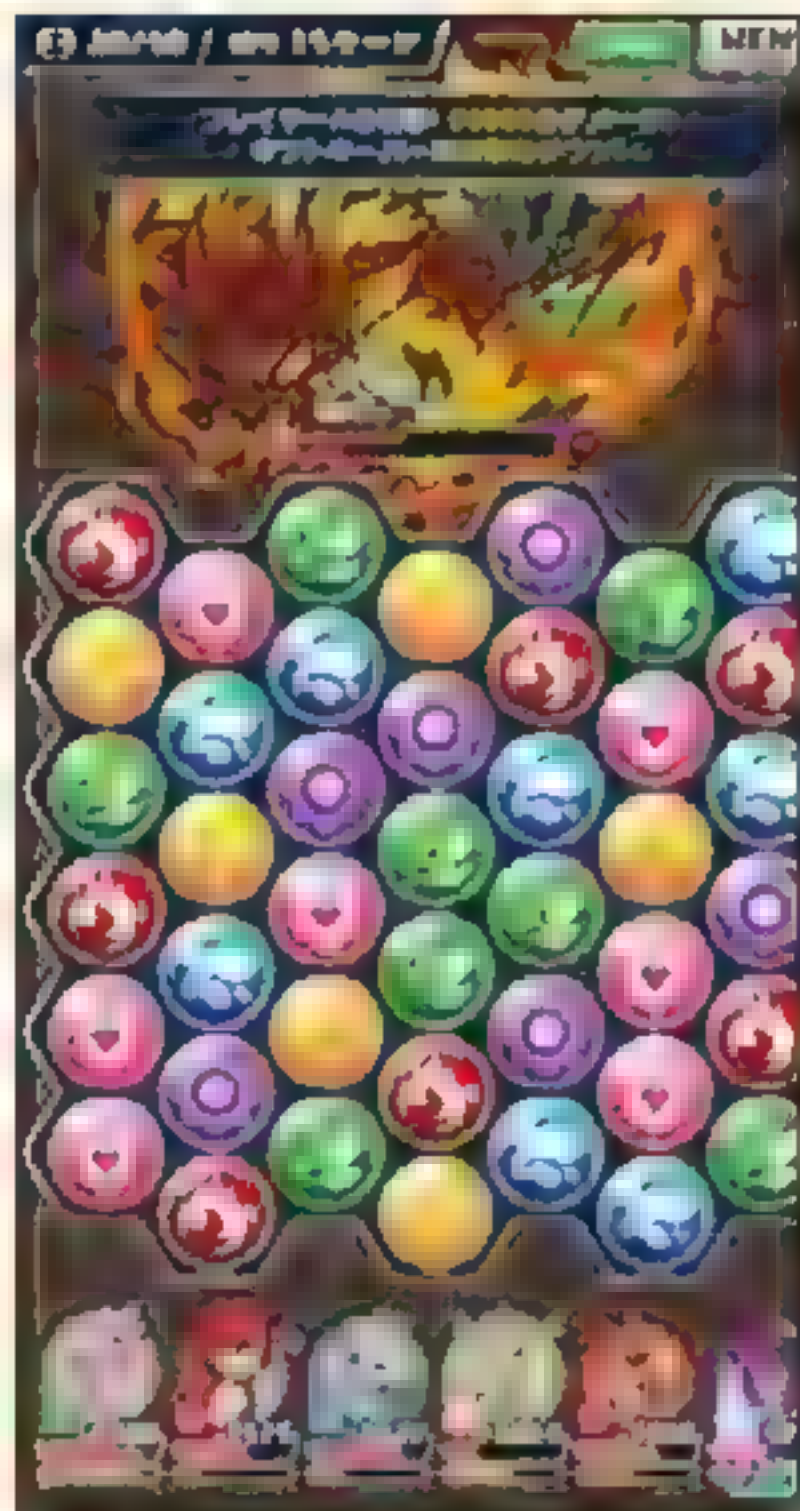
▲ 連出COMBO時可以加大攻擊的威力



▲ 直接餵食卡牌來提升角色的基本能力值

### 以三消發動攻擊

遊戲中有很多不同顏色的方塊，代表了不同的屬性，同時也對應玩家派出去的戰鬥隊伍。當玩家移動方塊，並且將相同顏色的三個方塊連在一起便可以抵消，並且讓相同屬性的角色向敵人發動攻擊。說到這裡，基本上也不難理解吧？就是一般轉珠遊戲的玩法。不過在本作中，玩家可以巧妙利用落下的方塊做到COMBO，以加大攻擊的威力。



▲ 邊移動方塊邊作出攻擊



▲ 裝備不同的寶珠可以即時強化角色的能力

### 後記

玩法與目前流行的「五加一」卡牌組隊有些相似，但轉珠的玩法頗特別，而且卡牌角色的插畫很清爽，喜歡方塊遊戲的朋友不妨試試。





名稱：BFB Champions  
大小：85.4 MB  
類型：運動  
價錢：FREE



# BFB CHAMPIONS

GLOBAL KICK-OFF

BFBCHAMP.COM



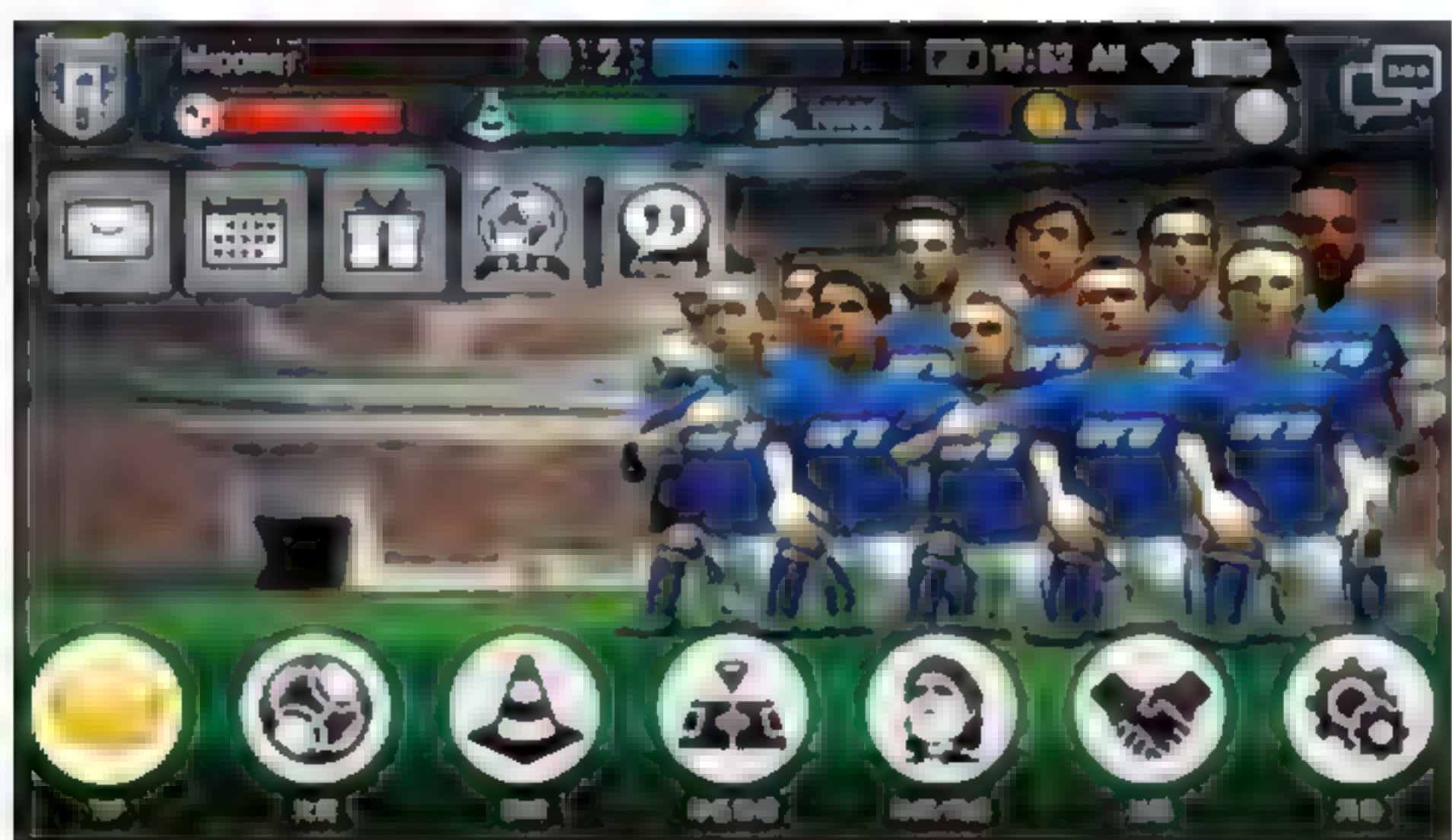
## 嶄新玩法 遊戲流程全攻略

日本遊戲公司CYBIRD最新開發的手機足球育成遊戲《BFB Champions~Global Kick-Off~》，早前經已火熱發佈！那到底這款新作，與前作《BFB》在玩法上有甚麼不同呢？今期將會介紹這款最新足球大作與《BFB》的不同之處。除此之外，還會跟大家攻略主要的遊戲流程，各位要密切留意了！

### 經典延續！新玩法、新元素！

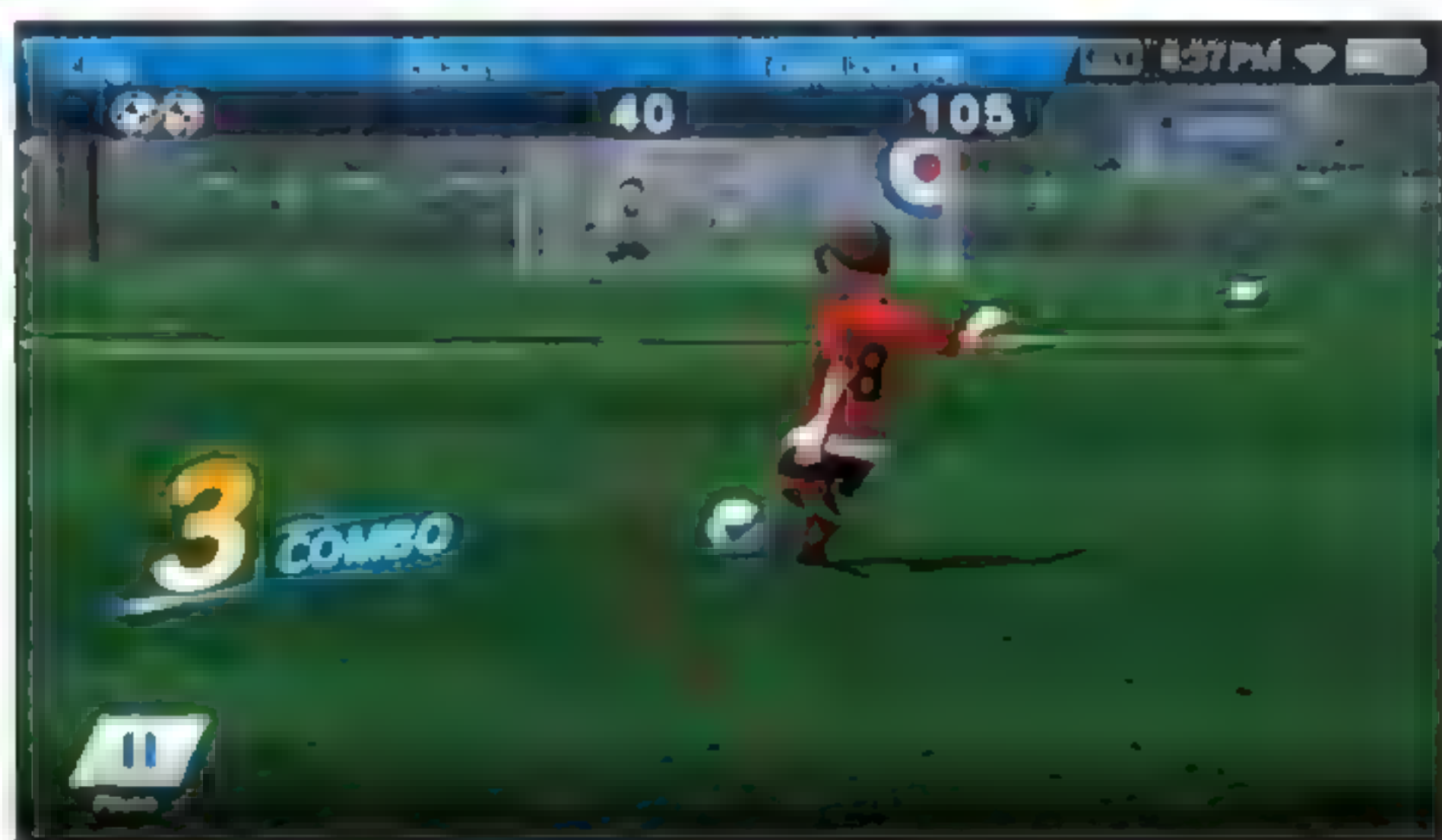
#### 極致優化

《BFB Champions~Global Kick-Off~》遊玩體驗全面升級，從圖像設計、遊戲介面、配樂、比賽場景，以至扭蛋、球員動畫到小秘書出場，均經過精心改良，更臻完美。遊戲畫面極致優化，震撼視效呈現眼前，加上振奮人心的球賽配樂，激發更強戰意！《BFB Champions~Global Kick-Off~》新增多個球員技能，加入更多比賽場景，遊戲趣味與視覺體驗雙雙提升！



#### 全新遊戲模式

在「生涯模式」中出戰職業聯賽，與各地勁旅激烈對戰！新增「世界球會盃」，爭奪世界第一球隊榮譽！新增3種訓練模式——「日常訓練」、「教練訓練」及「留學」，全方位培育超級球員，編制星級球隊。



#### 世界冠軍領隊

從地區聯賽踢至世界足球舞台！征服國內預賽，稱霸世界球會盃，與眾多強勁對手決一高下，向世界冠軍領隊之夢邁進！成為世界冠軍領隊，全憑你的超凡領導力！



### 遊戲流程解說

《BFB Champions~Global Kick-Off~》的基本遊戲流程：「挑戰生涯模式」→「運用球探發掘球員」→「進行訓練培育球員」→「挑戰盃賽」，現在就以上各個部份解說一下。

#### 生涯模式——挑戰各地聯賽

展開領隊生涯，由挑戰世界各地的職業聯賽開始！挑戰生涯模式，進軍不同地區的聯賽，勝出賽事以獲取勳章、道具和陣式，甚至有機會獲得球員！完成一個地區的聯賽後，便會開放新地區，努力向稱霸世界的目標進發吧！



#### 安排適合訓練培育球員

遊戲設有「日常訓練」、「教練訓練」、「集體訓練」、「個人訓練」、「留學」五種訓練模式。配合球隊和球員的育成需要，挑選合適的訓練模式，強化球隊，挑戰盃賽！



#### 運用「球探」發掘球員強化球隊！



利用從生涯模式或登入獎勵等所得的球探券發掘球員！發掘到高稀有度的球員，球隊能力將大幅增強！使用球會資金，從道具球探中獲取球衣和勳章。

#### 邁向世界頂峰



攀上球壇頂峰，成就世界冠軍領隊之夢！率領球隊出戰「國內預賽」、「洲際球會盃」、「世界球會盃」等國際大賽，以成為世界第一球隊為目標！



免費! 就是最好 日日更新

全新版

MagBean

免費玩樂資訊 更多精彩呈獻

足本雜誌  
秘技攻略  
全部任睇



立即下載

全新版體驗

搜尋

MagBean







在剛過去的星期六，深淵關卡「禁忌的起源」將於開放給元素師挑戰，來自深淵的「異獸使・貝特曼」帶領一眾異獸使現身關卡，對前來挑戰的元素師設下重重考驗，各位又成功闖關了沒？雖然已經暫時下架，但今後還是會捲土重來！此外由星期一開始也追加特別活動「柯羅諾斯的責備」，不需消耗體力，本刊出書之時還有時間多番挑戰呢！

時空之門  
Chronos Gate  
END OF PEACE

### 指定每日副本掉落提升

日期: 日期: 7月11日(一)至永久

筆者覺得本作其中一個難點是進化素材掉落率比較低，如果需要特定進化素材時，若錯過了當天的機會，又要等上足一個星期，大大阻礙卡牌的進化進度。或許廠方也聽到一眾元素師的訴求，決定永久提升進化素材的掉落機率，絕對是元素師的福音。



星期一至五的每日副本（進化素材關卡），最後一層的英雄掉落率提升至100%，包括：

「香菇之日」「藍泡龍之日」，副本逢星期一於「水時空鏡」出現

※有機會掉落水屬性及龍族英雄的進化素材

「蘑菇之日」「赤鬼頭之日」，副本逢星期二於「火時空鏡」出現

※有機會掉落火屬性及妖族英雄的進化素材

「草菇之日」「翠天使之日」，副本逢星期三於「風時空鏡」出現

※有機會掉落風屬性及神族英雄的進化素材

「金菇之日」，副本逢星期四於「雷時空鏡」出現

※有機會掉落雷屬性英雄的進化素材

「魔菇之日」「紫太郎之日」，副本逢星期五於「時空之門」出現

※有機會掉落無屬性及人族英雄的進化素材

### 雙週副本 謀反者慾望・水

日期: 7月11日(一)至7月24日(日)

新雙週副本「謀反者慾望・水」於活動期間會在「水時空鏡」內出現！策反騎士系列英雄「魔偶之始・蓋比魯勒」有機會於關卡中掉落！

A. 合計擊倒「魔偶之始・蓋比魯勒」四次

獎賞: 「時空小偷・貝貝豬」兩隻

B. 成功通過高級

獎賞: 時空石一顆

C. 成功通過「祈求知識的傀儡師 超級」並打出150萬傷害

獎賞: 「魔偶之始・蓋比魯勒」兩隻

D. 在「祈求知識的傀儡師 超級」最後一層觸發狂熱模式 (FEVER MODE) 並在該回合一併擊倒「魔偶之始・蓋比魯勒」

獎賞: 進階符文石兩顆

※元素師必須達10級才會出現限時任務。任務不需順序完成亦可獲得獎賞。

※獎賞會於活動完結三十日後消失，建議元素師盡早領取獎賞。

### 記憶副本 狂化之詛咒

日期: 7月13日(三)至7月20日(三)

記憶副本「狂化之詛咒」於活動期間會在「雷時空鏡」內出現！副本內有兩個記憶關卡，分別是「邪念與意志」及「君王與騎士」。「邪念與意志」為一般關卡，「君王與騎士」為困難關卡。關卡中有機會掉落道具「君王指環」。將「君王指環」十個跟「時空沙」十瓶合成，可獲得「騎士君主・亞瑟」。

A. 合計擊倒「死亡騎士・蘭斯洛特」五次

獎賞: 「死亡騎士・蘭斯洛特」一隻

B. 合計擊倒「死亡騎士・蘭斯洛特」十次

獎賞: 「騎士君主・亞瑟」一隻

※元素師必須達10級才會出現限時任務。任務不需順序完成亦可獲得獎賞。

※獎賞會於活動完結三十日後消失，建議元素師盡早領取獎賞。

### 武田信玄

NO. 022	★★★★★
NO. 022	神族
屬性	雷
主動技	猛雷光環: 2回合內，雷屬性攻擊力1.5倍。
消除技	無。
隊長技	雷光之力: 雷屬性攻擊力2倍。



### 甲斐之虎・信玄

NO. 023	★★★★★
種族	人族
屬性	雷
主動技	雷火逆轉: 火元素石轉化為雷元素石。
消除技	蓄能・力量強化: 累計消除3個主屬性元素石時，隊伍攻擊力提升4%。
隊長技	雷光之怒: 雷屬性攻擊力2倍及回復力1.5倍。
隊長技	猛炎之力: 火屬性攻擊力2倍。





## 限時任務 莉絲的考驗

日期：7月11日（一）至7月24日（日）

莉絲給大家的全新考驗來了！

### A. 進行友情召喚十次

獎賞：「種族寶寶」八個

### B. 合計使用體力五百點

獎賞：「屬性孢子王」八個

### C. 透過莉絲合成道具十次

獎賞：擴充背包五格

### D. 合計擊倒「策反騎士」系列英雄十次

獎賞：水、火、風、雷、無四星強化素材各一隻（共五隻）

### E. 成功通過記憶副本「狂化之詛咒」全部關卡

獎賞：時空石一顆

※ 元素師必須達 10 級才會出現限時任務。任務均按順序出現。

## 深淵副本——禁忌的起源

日期：7月9日（六）至7月17日

以「異獸使・貝特曼」為首的邪惡深淵已經從黑暗中冒出！貝特曼因過度使用秘法而失去良知，它利用其他異獸使為自己狩獵靈魂，導致所有異獸使變得越來越兇殘。在關卡中，元素師將接連遇上妖力強化後的異獸使，並對陣終極異獸使貝特曼！



### 對戰心得應用



辛巴和大天狗將聯手在關卡中對元素師發動攻擊，它們一個手持「10 風屬盾」，一個控制「基礎操作時間半減」。辛巴生命力高防禦力低，大天狗生命力較低而防禦力較高。元素師需充分了解兩位敵手的特點，選擇合適的隊伍組合和先攻對象，才能高效制敵。

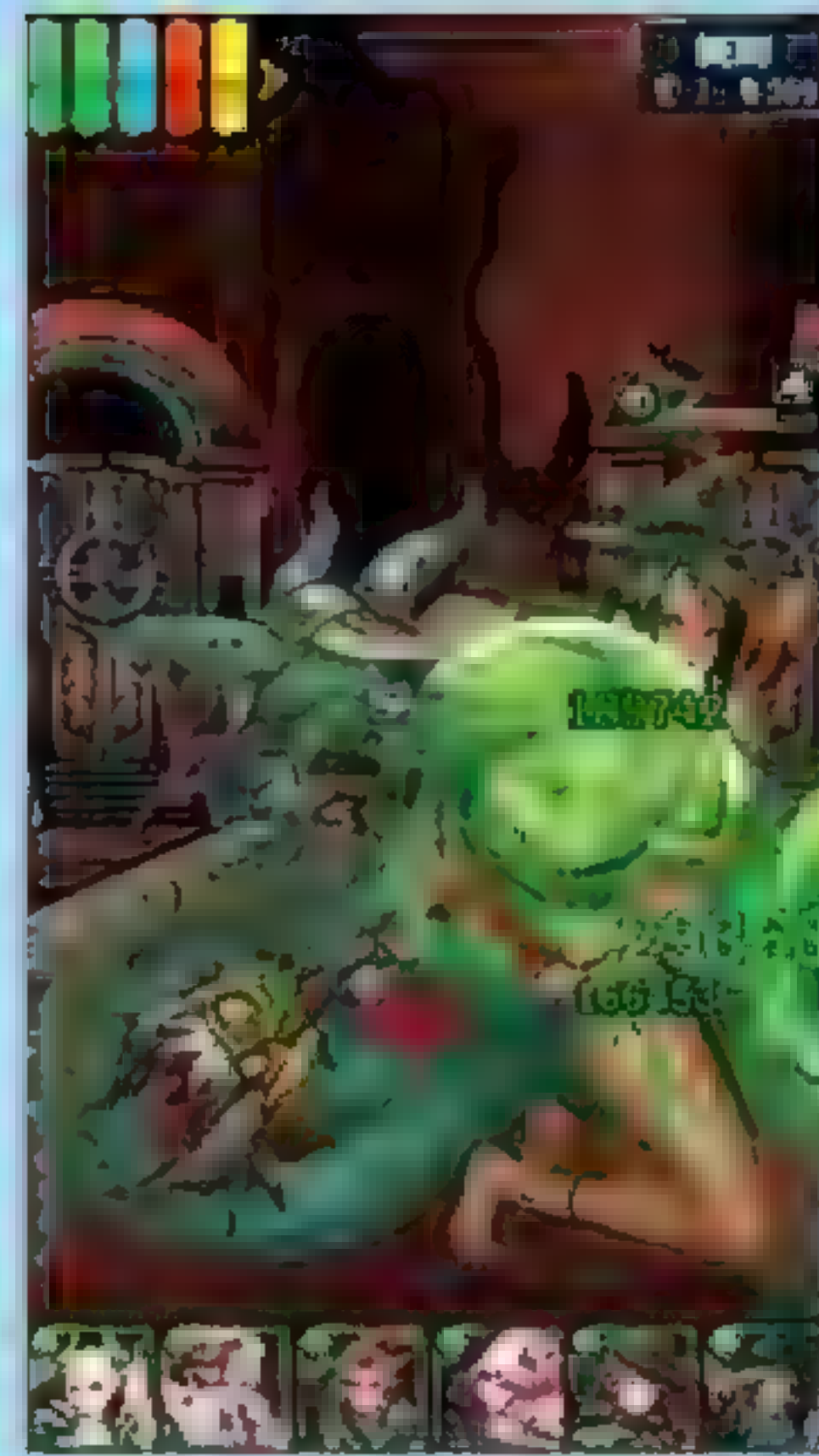
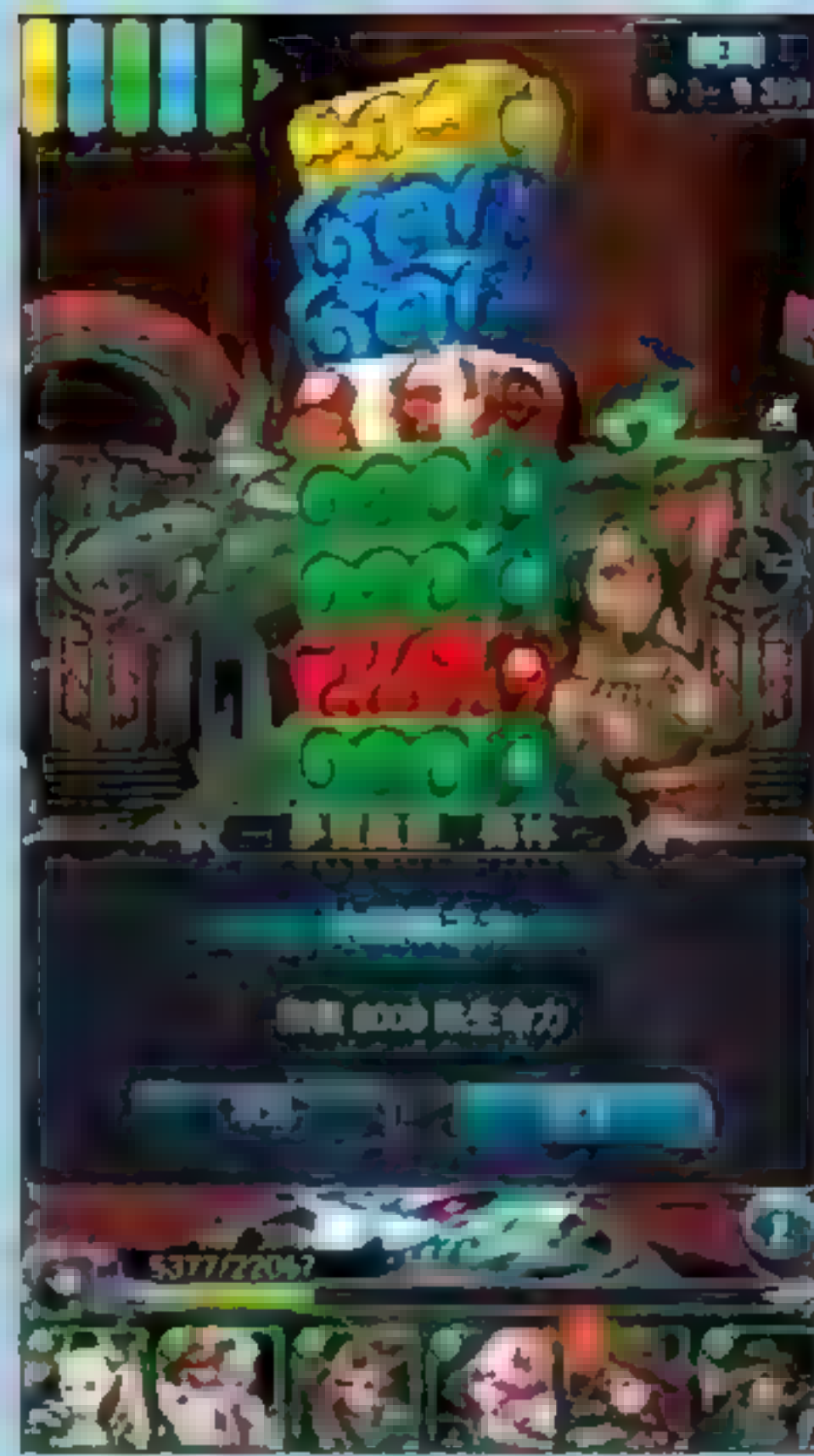
### 挑戰終極異獸使



比起其餘異獸使系列角色，「異獸使・貝特曼」對隊員種族和屬性要求較低，在維持 100% 隊伍生命力的條件下可以激發 3 倍隊伍攻擊力，配搭高攻型回復類主動技隊員可使其增傷優勢得到充分發揮。「異獸使・貝特曼」擁有異獸使系列最高的生命力以及較其它妖族英雄更優秀的回復力，觸發消除技時，每消除 3 個能量石能額外提升 3% 隊伍攻擊力。它的主動技「元素附魔・風」更能使所有元素石兼具 40% 風元素石效果，可作為風屬隊伍隊長使用。

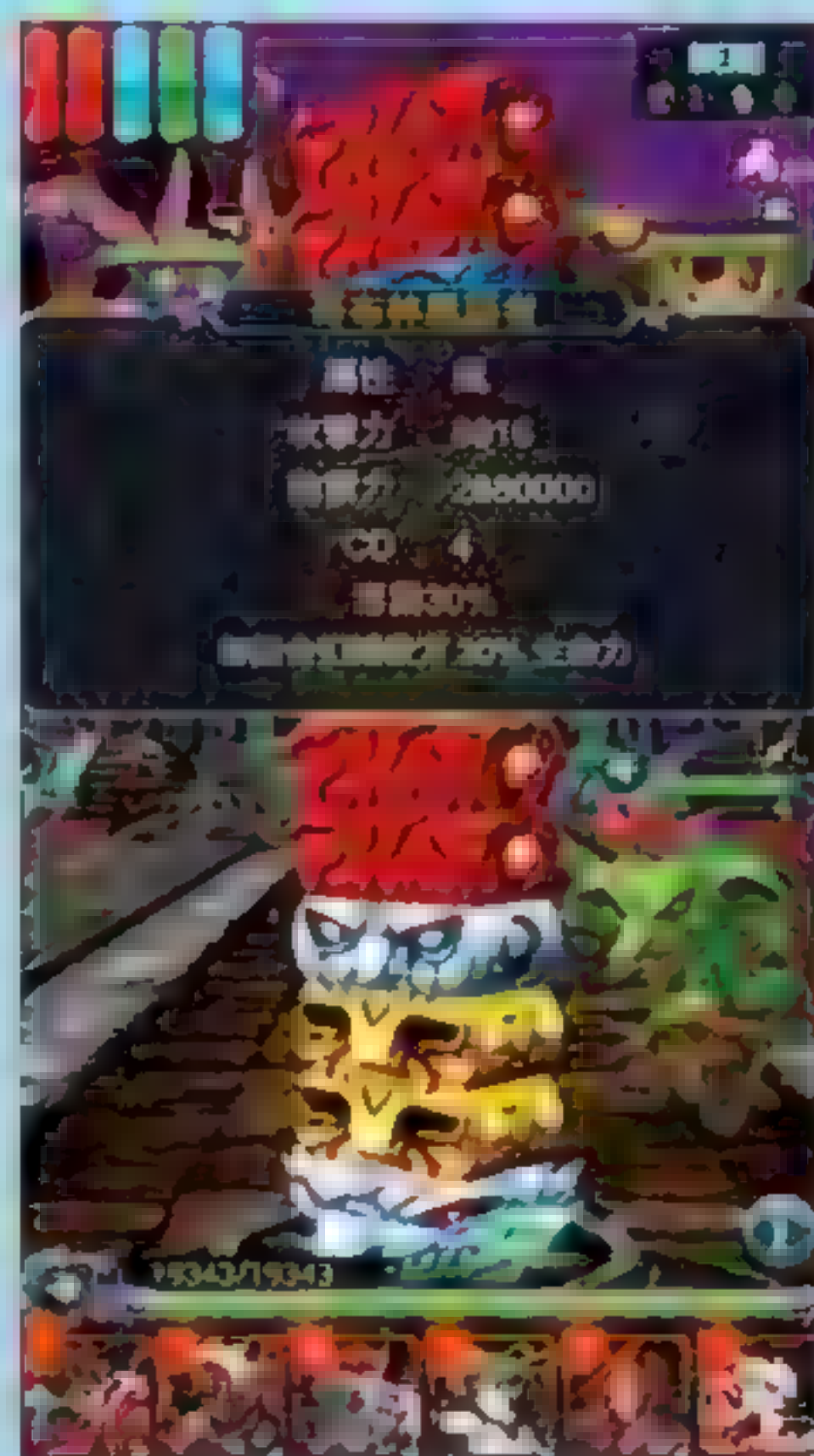
### 初遇難點

在貝特曼的蠱惑下，越發兇殘的「灰狼使・基麗」和「毒蛇使・雅克」將在三、四層戰鬥中接連現身！「毒蛇使・雅克」能在 4 回合內強制削減我方 50% 回復力，對回復類消除技的使用造成巨大障礙。同時，4 回合的回復力削減若存留至下層戰鬥，還將極大地降低隊伍的存活力。



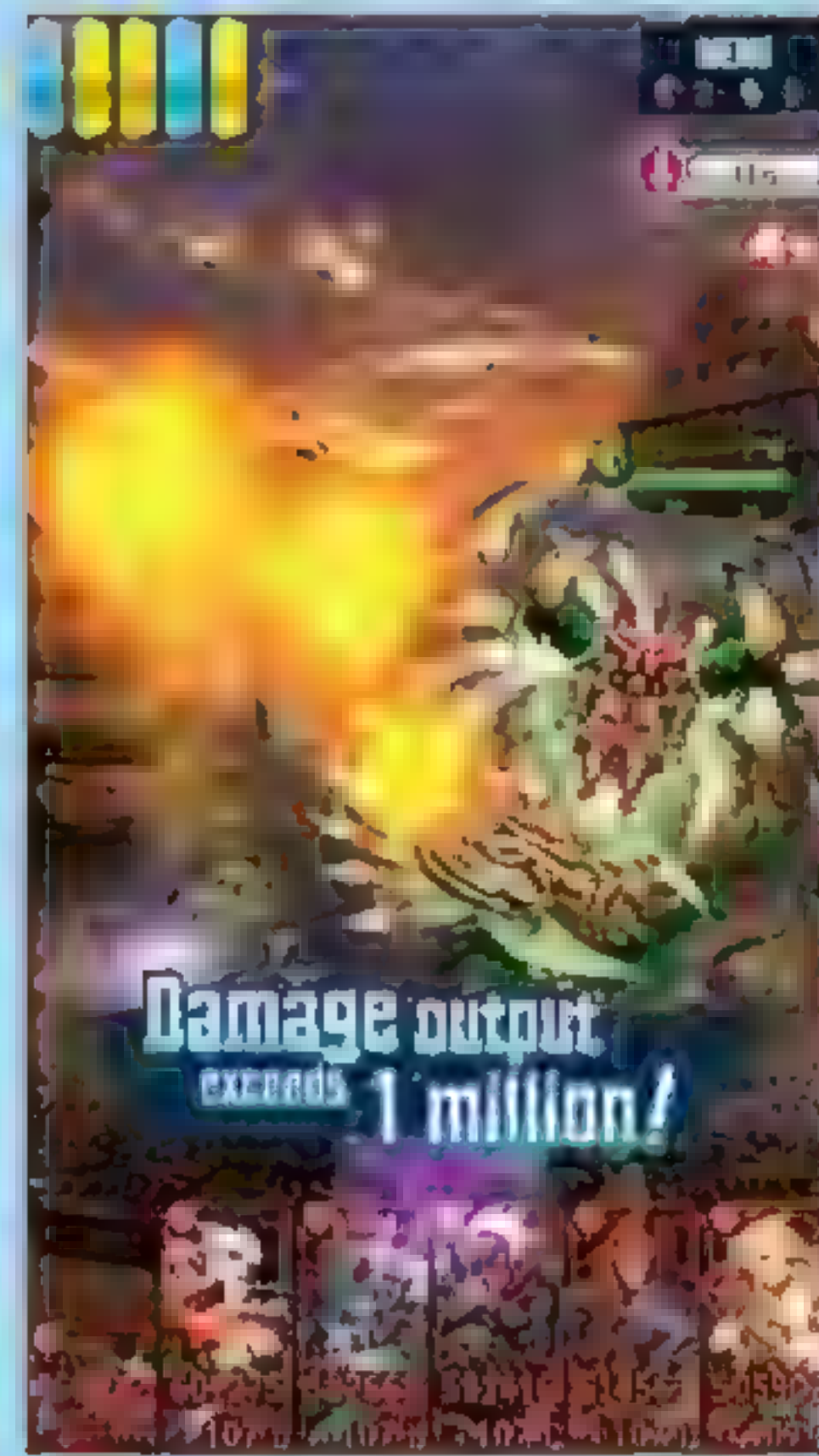
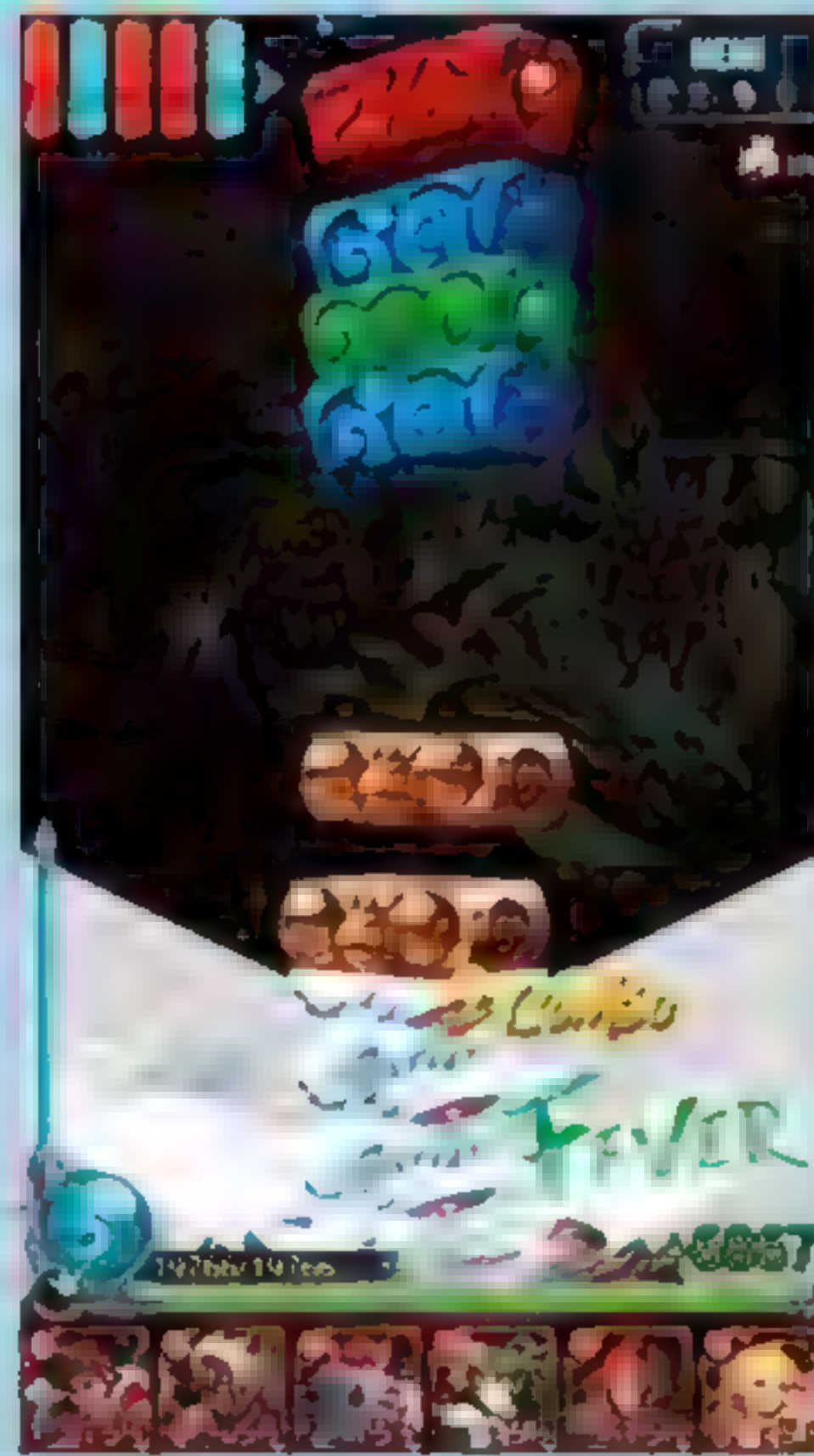
### 衝破第五層

第五層戰鬥會現身關卡中防禦力最高的敵人，它將釋放毒霧每回合扣減我方 30% 生命力。元素師亦會迎戰 CD 數僅為 1 和 2 卻能剝奪生機和隨機轉換能量石的魔蝠！在三面受敵的戰況下，破防類隊員或消除回復類戰友的使用就尤其重要。



### 善用激活消除技

激活消除技時，終極異獸使貝特曼將施展強大的負面引力，隨機控制石化元素石和爆裂元素石從天而降！若不能及時消除，單個爆裂元素石在 3 秒倒數後將扣除 2000 點隊伍生命值，石化元素石將遺留在主塔內堆積至下一層，增加操作難度。激活消除技是延長操作時間的方法之一，但持續激活消除技將增加負面元素石掉落的機率。元素師可以考慮使用消除技，而透過其它方法延長操作時間；或持續觸發消除技，將「負面元素石」轉化為「昇華元素石」。



### 德川家康

種族	人族
屬性	無
主動技	融合變化：隨機將 3 個元素石轉化為百搭元素石。
消除技	穩定提升：提升主塔能量石穩定性。
隊長技	無之怒：無屬性攻擊力及回復力 1.5 倍。



### 幕府之權・家康

種族	人族
屬性	無
主動技	融合變化：隨機將 3 個元素石轉化為百搭元素石。
消除技	蓄能・力量強化：累計消除 3 個主屬性元素石時，隊伍攻擊力提升 4%。
隊長技	虛無之怒：無屬性攻擊力 2 倍及回復力 1.5 倍。
隊長技	猛炎之力：火屬性攻擊力 2 倍。





名稱: PUZZLE & DRAGONS  
大小: 47.7MB  
類型: 遊戲  
收費: FREE

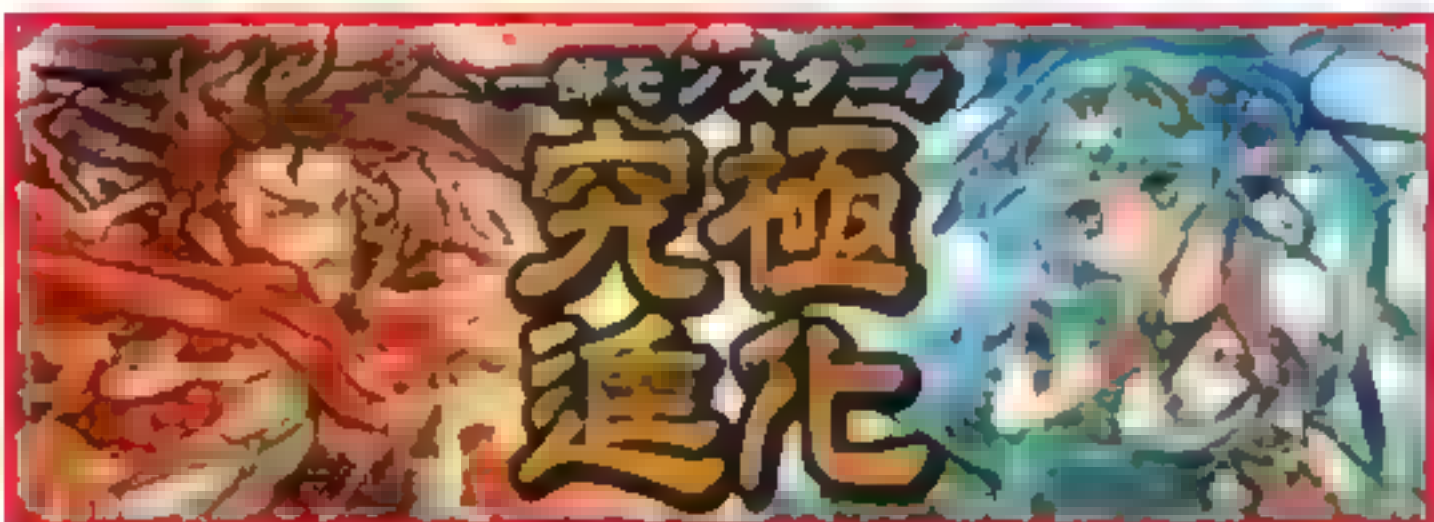


「究極進化」是《Puzzle & Dragons》中，將素材寵物合成，進化出更強力的究極進化寵物的系統。這次的新實裝，除了增加新的究極進化寵物外，還將原有的究極進化寵物，重新調整了能力。為了讓玩家能更清楚地了解新實裝的究極進化寵物，我們特別整理了這份「究極進化」寵物的能力介紹，希望能幫助玩家們更有效地運用這些強大的寵物。

## 全新究極進化寵物登場！ 新實裝寵物能力介紹！

### 全新究極進化寵物登場

官方在上星期裡面，除了公佈了與《浪客劍心》及《神羅万象チョコ》的新合作活動之外，亦同時實裝了多款舊人氣寵物，全新實裝的究極進化形態，供玩家們努力收集素材升級進化，成為隊伍的全新戰力。今次的「究極進化」寵物，包括了曹操及「星機神」系列等多個角色，進化方式和之前相同，需要將特定的素材寵物進行合成，才能進化成更強的究極進化形態，不止能力數值提升，當中可能會有新的副屬性、覺醒技能等強化追加。



聖德の麗女神・サラスヴァティ



奏空の星機神・ホルックス

開放時間: 7月2日(一)早上5時~

### 新實裝寵物能力情報

#### 覺醒曹操



編號	2901	類型	體力/惡魔
稀有度	★7	COST	35
屬性	火/火	最大Lv	99

系列 三國  
進化前寵物 NO.1232「求霸之武王神・曹操」  
覺醒技能 火屬性強化、火+珠強化、封印耐性、技能冷卻提升、火屬性強化、火+珠強化、封印耐性、封鎖耐性  
主動技能「千古不滅的計略」  
將敵人攻擊時間延遲1回合；並將水、毒、猛毒寶珠變成火寶珠。(最小9CD)  
隊長技能「超世的霸氣」  
相連消除6個的火寶珠時，所有寵物的攻擊力變成2.5倍，每多1個+0.5倍，最大9個時4倍；另外使用技能時，火屬性寵物的攻擊力和回復力變成2倍。

所需進化素材  
NO.1590「桃園的義將姬・關銀屏」、NO.2184「大食的妖仙・豬八戒」、NO.1325「火之寶玉」、NO.1325「火之寶玉」、NO.1325「火之寶玉」

### 聖德之麗女神・辯才天女(聖德の麗女神・サラスヴァティ)

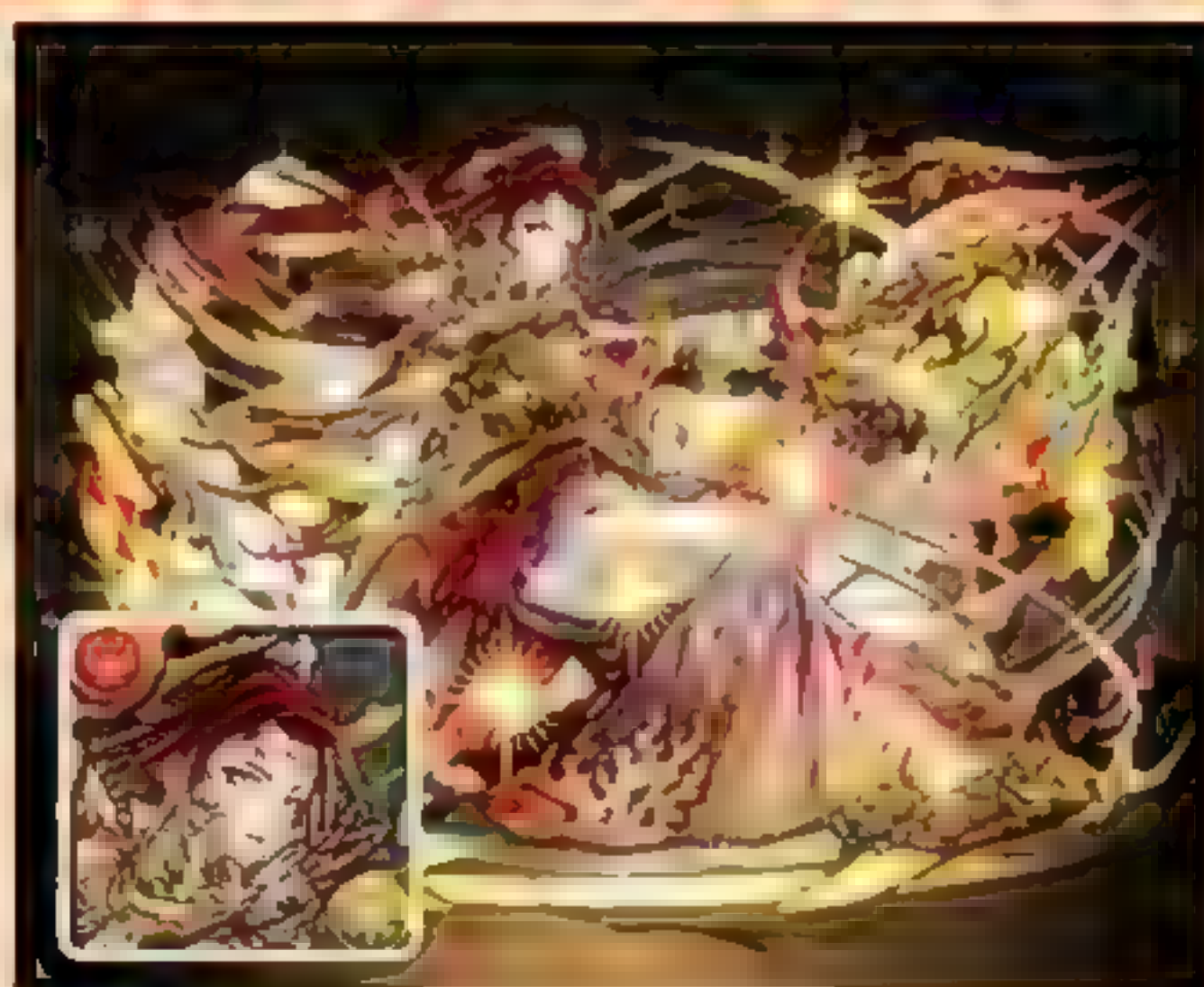


編號	3069	類型	神/回復/體力
稀有度	★8	COST	45
屬性	水/水	最大Lv	99

系列 印度神話  
進化前寵物 NO.2080「知德的麗女神・辯才天女」  
覺醒技能 水+珠強化、技能冷卻提升、操作時間延長、技能冷卻提升、操作時間延長、水屬性強化、水屬性強化  
主動技能「水の目覚め」  
3回合內，水寶珠的掉落率提高15%；並隨機2粒水寶珠以外的寶珠變成水寶珠。(最小6CD)  
隊長技能「神聖湖の孔雀」  
水寶珠有2COMBO時，所有寵物的攻擊力變成2.5倍，每多1COMBO+2.5倍，最大3COMBO時5倍；另外相連消除5個的水寶珠時，所有寵物的攻擊力變成1.5倍，每多1個+0.5倍，最大6個時2倍。

所需進化素材  
NO.1324「超絶金屬龍王」、NO.148「水之守門人」、NO.1294「古代之蒼神面」、NO.1326「水之寶玉」、NO.1326「水之寶玉」

### 灼球之星機神・安達雷斯(灼球の星機神・アンタレス)

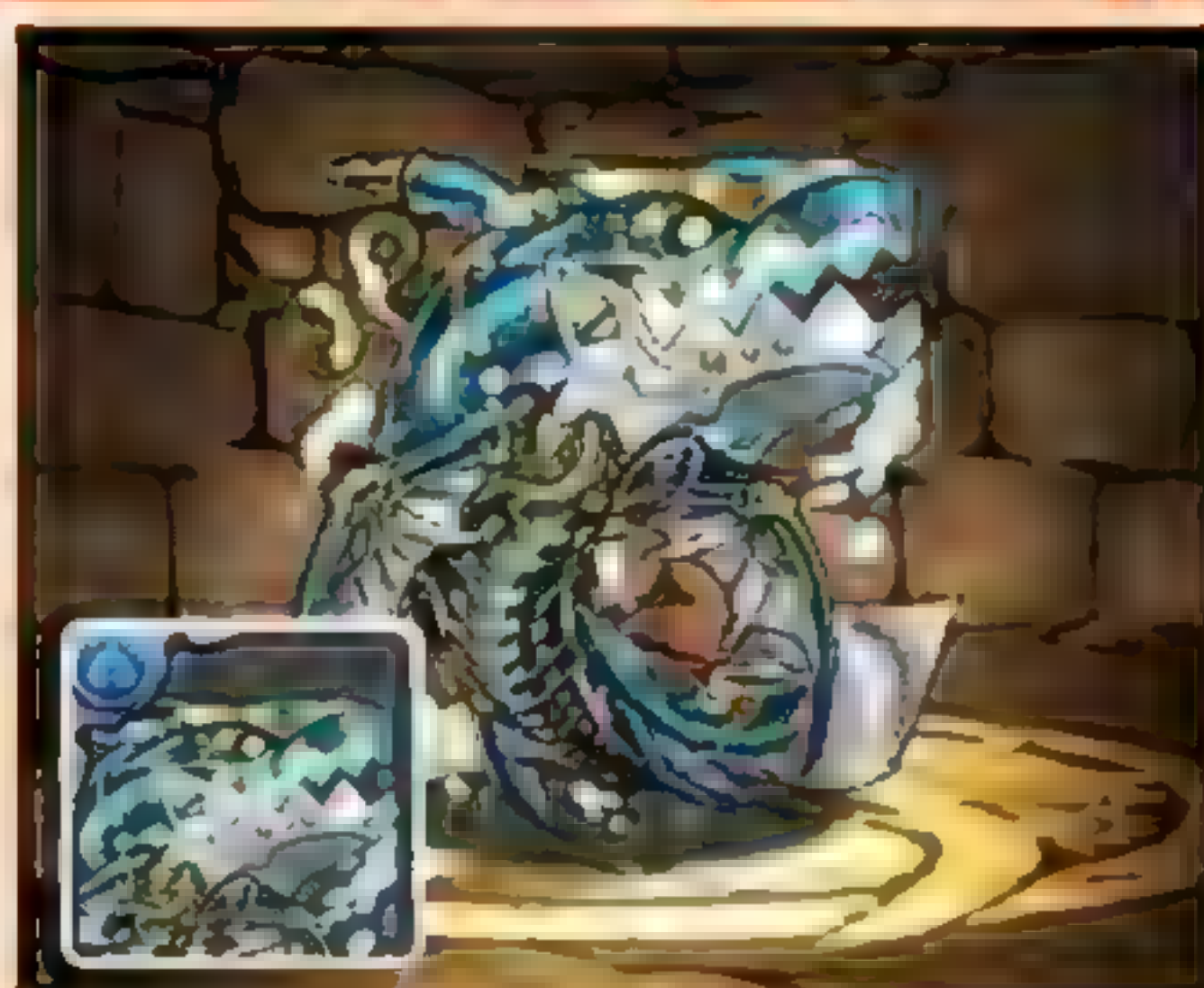


編號	3053	類型	機械/神
稀有度	★7	COST	35
屬性	火/光	最大Lv	99

系列 星機神&鋼星神  
進化前寵物 NO.2416「灼熱之星機神・安達雷斯」  
覺醒技能 心+珠強化、心+珠強化、火+珠強化、火+珠強化、封印耐性、封印耐性、技能冷卻提升  
主動技能「アストロチャージ・フレア」  
將心、妨礙、毒、猛毒寶珠變成火寶珠；並將自身以外寵物的技能冷卻時間縮短1回合。(最小7CD)  
隊長技能「天鵝の機灼星」  
相連消除5粒寶珠，而當中包含至少1粒強化寶珠時，該屬性的攻擊力變成5倍；另外機械類寵物的HP和攻擊力變成1.3倍。

所需進化素材  
NO.147「炎之守門人」、NO.1176「黃金守門人」、NO.234「神秘之面具」、NO.246「雙倍紅寶精靈」、NO.249「雙倍黃玉精靈」

### 湖之古代龍・腔棘魚(湖の古代龍・シーラカンス)



編號	2579	類型	龍/機械
稀有度	★5	COST	20
屬性	水	最大Lv	99

系列 [龍]古代龍  
覺醒技能 操作時間延長、火+珠強化  
主動技能「氷の呪い」  
4回合內，受到傷害時進行受到傷害3倍的水屬性反擊；並將火寶珠變成水寶珠。(最小7CD)  
隊長技能「龍湖のセンマイ」  
機械類寵物的HP變成2倍、攻擊力變成1.5倍；另外受到敵人攻擊時有50%機率進行受到傷害的2倍水屬性反擊。

### 部分水屬性寵物超絶 X1.5UP!

開放時間: 7月8日(五)早上11時至7月15日(五)早上10時59分

官方宣佈今個星期將再次舉行水屬性稀有寵物，部分以超絶 X1.5UP 的限定獎勵抽蛋，嘉年華活動「アクアカーニバル」。活動中合共31款的★5水屬性寵物，都會以超絶 X1.5UP 的機率於抽蛋中登場，包括戰國神系列的「毛利元就」等；入手的寵物都會以LV30出現。此外今次的抽蛋活動之中，更包括了全新限定寵物登場，但只會以一般機率出現的「バルバロッサ」及「カラット」等；以下是對應的全部水屬性寵物列表。

#### 超絶 UP ★5 寵物

- |                       |                       |
|-----------------------|-----------------------|
| NO.2554「アクベンス」        | NO.1233「孫權」           |
| NO.2417「アルレシヤ」        | NO.1067「アンドロメダ」       |
| NO.2266「毛利元就」         | NO.124「ネプチューン」        |
| NO.2191「氷牙機獣・アルフェツカ」  | NO.134「オロチ」           |
| NO.2186「深海機導龍・サダルメリク」 | NO.238「ラクシュミー」        |
| NO.1505「ウォータードラゴンナイト」 | NO.355「愛と水の精霊・ウンディーネ」 |
| NO.1415「小人の王女・白雪姫」    | NO.370「イズン&イズーナ」      |
| NO.2095「クラーケンライダー」    | NO.380「ビーストライダー」      |
| NO.1828「蒼天使・ファミエル」    | NO.492「イシス」           |
| NO.1882「兩刃劍の勇士・クレイモア」 | NO.557「初芽局」           |
| NO.418「水の案内人・ルカ」      | NO.569「ヘルメス」          |
| NO.1661「ヌト」           | NO.622「大天使・ガブリエル」     |
| NO.1651「青騎士・ミューズ」     | NO.632「魔神・アモン」        |
| NO.1616「水の魔法使い・シャロン」  | NO.747「青龍の化身・カリン」     |
| NO.1332「サラスヴァティ」      | NO.801「ウミサチヤマサチ」      |
| NO.1123「ギーブル・キマイラ」    |                       |





名稱：怪物彈珠  
大小：66.6 MB  
類型：角色扮演  
價錢：FREE



《怪物彈珠》推出全新轉蛋活動「水之遊宴」，期間只會轉出水屬角色，有意入手水角色的玩家，就要把握今次的機會了。除此之外，今次活動中還加入了全新限定角色「達太喵」，進化成、神化合成之後，更有超新的友情技能。今期將跟大家詳細介紹。

# 水之遊宴 限定新角色「達太喵」登場

## 「水之遊宴」轉蛋活動！ 水屬角色入手時機！

本週《怪物彈珠》推出轉蛋活動「水之遊宴」，轉蛋期間內，只會轉出水屬性角色，活動期間由7月7日～7月14日為止，下列5位★5角色的轉出機率超大提升：

### 轉出機率超大提升對象角色

- ★5 達太喵（限定新角色）
- ★5 媽祖
- ★5 辛巴達
- ★5 沙悟淨
- ★5 式神 出雲



## 限定角色「達太喵」初登場！



★5 達太喵

今次「水之遊宴」活動中，最值得關注的就是全新限定★5新角色「達太喵」了！她進化成★6「火槍隊長 達太喵」之後，是反射類型，技能是掃雷者、聚能射擊成功後有反傳送。友情技是初次登場的友情技「使用巨大化的炸彈攻擊」。Strike Shot是朝著狙擊方向發射雷射並以導引彈追擊敵人，可以確實對相剋屬性BOSS的弱點造成絕大傷害。高火力的導引彈可以輕易處理小怪，是十分優秀好用的Strike Shot。

## 新友情技「使用巨大化的炸彈攻擊」對象角色

瞄準最近的敵人發射1發炸彈，和敵人距離很近的話馬上就會擊中，但距離較遠的話炸彈會漸漸變大，也就是離敵人距離愈遠，攻擊威力和範圍也會愈大。而且還可以觸發同伴的友情技。也就是說，若只剩下BOSS而且火槍隊長 達太喵和BOSS之間有較大距離時發動友情技是最具效果的。



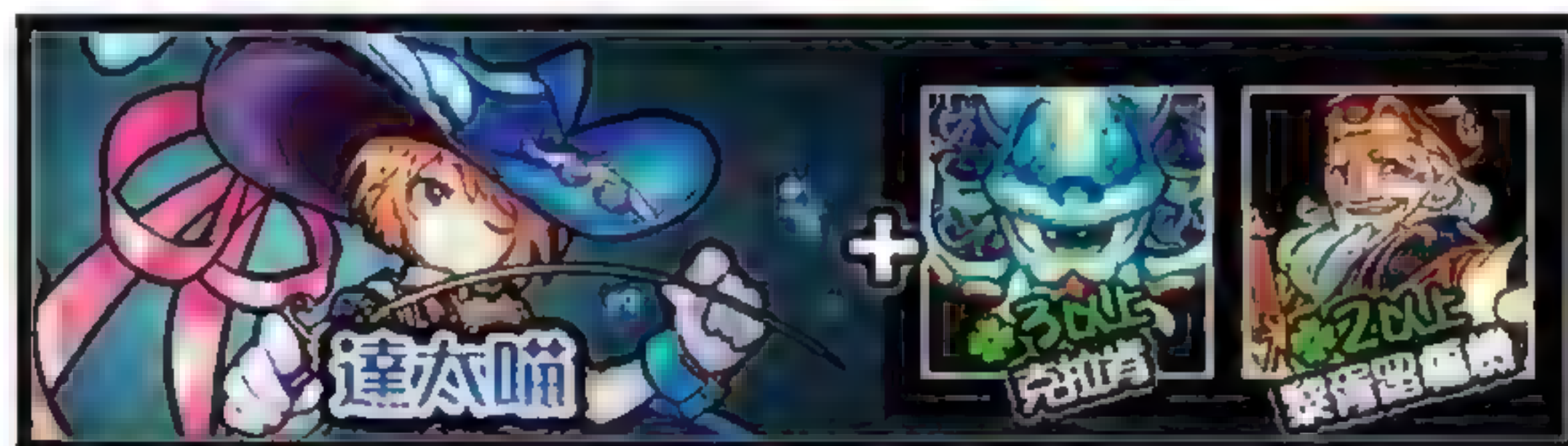
★6 火槍隊隊長 達太喵

## 神化合體 法國元帥達太喵

神化後是貫通類型，技能是掃雷者、聚能射擊成功後有反傷害壁。友情技是初次登場的友情技「追蹤夥伴的貫通彈攻擊」！副友情技是8方向毒擴散彈各3發亂射。Strike Shot也是初次登場的Strike Shot，「在最初碰觸的牆壁設置治療壁」，包含發動的回合數，治療壁共能維持4個回合，在不會出現回復道具的關卡非常有效。另外，技能的泛用性很高，可以對BOSS帶來很大的傷害、還可以處理小怪、蠟子等敵人，真的是非常優秀的角色。而在「進化成後」、「神化成後」，亦會持有運氣技能「護盾」！



★6 法國元帥達太喵



▲神化合體必要素材。

## 新友情技「追蹤夥伴的貫通彈攻擊」

朝著誘發其友情技的夥伴方向，如同追逐夥伴般的發射屬性貫通彈。使用角色上手之後，可以讓較多貫通彈擊中敵人，火力十分強大。

## 新 Strike Shot

### 「在最初碰觸的牆壁設置治療壁」

在第一個碰觸到的牆壁設置一面治療壁。治療壁包含發動的回合數共能維持4個回合，可以在會受到較多傷害的關卡增加回復的機會，十分珍貴。



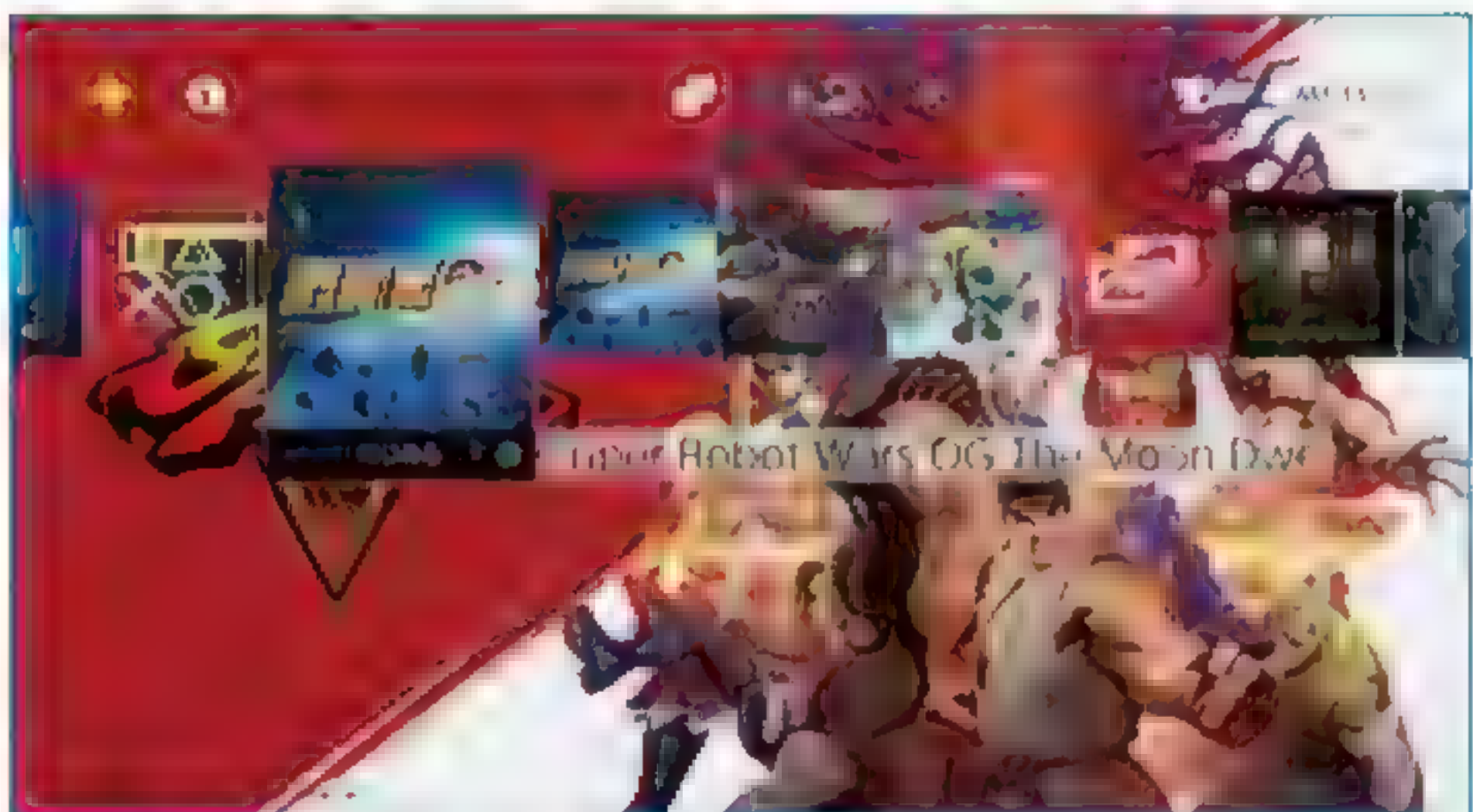


執筆時個人進度是 2 周目中段，現在開始是各種心得及熱烈作成中（？）的每版敵人資料。

再次聲明，本攻略內容以日文版為準，即使擁有中文譯名，筆者未把握官方中文譯名的人物／機體／組織名極可能和中文版不同……因為這理由，今次除序章外不會再翻譯話名，敬請見諒。

## 中文版內容如何

中文版並不是用「超級機械人大戰」作為商標，而是歐美的英文《SUPER ROBOT WARS OG》，內容上將日文版改字幕及存檔獨立化而成，SHARE 限制和獎盃是相同。



▲ 中日同時安裝

## > 對應語言

只對應繁體中文，遊戲內沒有額外追加的語言選項。即使主機設定簡體中文、任何英文、日文或韓文，字幕也是繁體中文。



▲ 難免台譯風格



▲ 不過配音員名字用英文拼音

## > 不能用日版 SAVE

即使準備擁有日文版《OGMD》和存檔的 PS4，再用同一帳號安裝中文版，同樣不可運用日文版進度啟動中文版。必須重新攻略。



▲ 一切也要重新收集

## 活用小隊精神指令

小隊專用 TWIN 的精神指令需同時消耗 2 人 SP，但勝在角色低 L V 時已學會，當中「同調」及「連擊」對過版也有意外的效果。以下是其中三個可活用的例子……

留意小隊專用精神效果全是解散後消失，SRX 及ハイペリオン等合體機副機師只能在「分體再組隊」場合才可用副機師的精神指令

### 1：用「同調」後不要解散？

眾多小隊專用精神指令當中，「同調」是令小隊員雙方各能力提示至能力優勝成員角色為準，例如格鬥較弱成員可暫時得到和隊友同等的格鬥值……當中重點其實不是能力強化，而是「效果維持至小隊解散為止」。

可能的話當然不要解散，只是視乎版圖對 SRP（SR POINT / SR 點數）條件或 BOSS 需要人手的必須解散，視乎情況不得不犧牲同調效果。

### ・有「同調」同伴日文原名

エクセレン、ラッセル、カーラ、シャイン、サリー



▲ 和拉素（ラッセル）「同調」可增加防禦

### 2：沒「連續行動」就「連擊」！

連擊效果是「用後全滅 1 隊敵小隊後可再次行動」，和異曲同工的「連續行動」相比擁有「不需儲氣力 120」、「小隊內任何成員也了結全敵人（解散時失效）」及「仍有 SP 可再用」三大分別。

面對各種需要速戰速決的版圖及 SRP 條件，單是「加速」是不夠的，用『「連擊」再了結頻死敵人增加行動次數』可更確實達成目標。當然連用「連擊」至沒 SP 後，接著面對各種強敵難免會令人不安……

### ・有「連擊」同伴日文原名

カルヴィナ、アラド、スレイ（註 1）、キョウスケ、レオナ、ジョッシュ、ユウキ、セレーナ（註 2）、アーマラ、マサキ、スカルナイト（註 3）



▲ 暫時聯手的骷髏騎士（スカルナイト）

註 1：初時擔當合體機副駕駛員，需「分離」再「合流」組隊才可用。

註 2：只在巴拉魯線 33 話（BEGINNER 時 32）加入可用

註 3：只在最終話加入可用

### 3：「SP 回復」+「期待」= 理論上無限 SP

舊作已有技巧。「期待」是回復指定同伴 50SP，今集同樣有 2 人「同時擁有 SP 回復（每回合回復 10SP）和期待」及「SP 回復共 4 人學會」，只要將 4 人分別組成兩隊，就可定期用「期待」回復不同人物 SP。只要不是限時戰，理論上可無限回復全同伴 SP。

### ・有「SP 回復」同伴日文原名

マイ、ラーダ、ギリアム、アルフィミ

### ・擁有「SP 回復」及「期待」同伴日文原名

ラーダ、アルフィミ



▲ 可戰鬥又可支援的肥……不！艾菲美

## 我方人物 ACE BONUS 集

擊墜數 50 以上追加特殊能力。敵角同樣存在。

原名	效果
トーマ	氣力上限 +20、自機正副機師 SP 上限 +5
カルヴィナ	自機正副機師 S P 上限 +5、對フェーリー敵機最終攻擊力 +10%
アル＝ヴァン（我方版）	如同隊友是カルヴィナ，我方回合開始時追加 1 次精神指令「愛」效果。
アキミ	自機正副機師初期氣力 +10、SP 上限 +5



原名	效果
トーヤ	氣力上限 +20、自機正副機師 SP 上限 +5
カルヴィナ	自機正副機師 SP 上限 +5、對フューリー敵機最終攻擊力 +10%
アル＝ヴァン (我方版)	如同隊隊友是カルヴィナ，我方回合開始時追加 1 次精神指令「愛」效果。
アキミ	自機正副機師初期氣力 +10、SP 上限 +5
アケミ	自機正副機師初期氣力 +5、SP 上限 +10
サリー	氣力 140 以上後，我軍回合完時追加精神指令「不屈」效果
ジーク	氣力 140 以上後，我軍回合完時追加精神指令「ひらめき」效果
ハーケン	和正副女機師編入同一小隊時最終攻擊力增加。增加量以人數決定，每人 +5%
ヨン	所屬小隊對ゾウォーク敵機最終命中率 +10%、最終攻擊力 +10%
ギント	指揮效果 +15%、自機正副機師 SP 上限 +5
レフィーナ	指揮效果 +10%、自機正副機師 SP 上限 +10
リュウセイ	念動系武器最終攻擊力 +10%
ライ	所屬小隊最終回避率 +10%、會心發生率 +10%
アヤ	以アヤ作起點發動 MAXIMUM BREAK 時，參加者不減氣力。
ヴィレッタ	技能「集中力」的 SP 消耗減少效果 +10%
マイ	氣力 150 以上後，「SP 回復」技能的回復量 +5。
イルム	精神指令「愛」消耗 SP 減至 45
リョウト	所屬小隊最終命中率 +10%、射程 1 及地圖砲以外全武器射程 +1
リオ	精神指令「修行」消耗 SP 減至 25
イング	連續目標補正無效
カイ	カイ指揮技能範圍內，以ゲシュペスト命名我方機（包括自機）最終攻擊力 +5%
ラミア	「海」以外地形適性增至「S」
アラド	和ゼオラ編入同一小隊出擊時，初期氣力 +15。
ゼオラ	和阿ラド編入同一小隊時，每回合我方行動開始時氣力 +5。
ラトゥーニ	所屬小隊最終命中率 +10%、獲得經驗值 +20%
ヒューゴ	當機體 H P50% 以下，每回合我方行動開始時追加精神指令「不屈」效果。
アクア	當機體 H P50% 以下，每回合我方行動開始時追加精神指令「集中」效果。
キョウスケ	發動技能「カウンター」時最終攻擊力 +20%
エクセレン	援護攻擊最終攻擊力 +10%、援護防禦時最終損傷 -20%
クスハ	精神指令「鉄壁」改為「信念」
ブリット	當機體 HP30% 以下，自動發生 1 次「氣迫」效果。
アリエイル	所屬小隊援護攻擊最終攻擊力 +10%
ドゥバン (最終話專用)	如同隊隊友是アリエイル，我方回合開始時追加精神指令「熱血」效果。
カチーナ	所屬小隊內紅色機體（包括自機）移動力 +1、最終攻擊力 +5%
ラッセル	援護防禦時最終損傷 -30%
タスク	如身邊 1 格範圍內レオナ在場，技能「ラッキー」發生率 +25%、最終損傷 -10%
レオナ	念動力技能 LV+1
クルト (月球路線專用)	艦內機體在每回合我方行動開始時氣力 +5。
ユウキ	所屬小隊射程 1 及地圖砲以外全武器射程 +2
カーラ	所屬小隊全機初期氣力 +5
トウマ	當機體 H P20% 以下，每回合我方行動開始時追加精神指令「鬥志」效果。
ゼンガー	氣力 130 以上後，每回合我方行動開始時追加精神指令「直撃」效果。
レーツェル	如身邊 1 格範圍內擁有黑色機體、每回合我方行動開始時追加精神指令「集中」效果。
アクセル	最終命中率 +20%、最終損傷 -10%
アルフィミィ	援護攻擊最終攻擊力 +10%、援護防禦時最終損傷 -20%
コウタ	對外型 L 以上大型敵機最終攻擊力 +10%
ショウコ	如果完結我方回合時未行動，追加精神指令「幸運」效果
ミチル	實行「補給」時對方不減氣力
スカルナイト (最終話專用)	當機體 H P70% 以下，每回合我方行動開始時追加精神指令「熱血」效果。
シャイン	所屬小隊最終回避率 +10%、獲得資金 +20%
リシュウ	貼近目標使用格鬥武器時必定發生會心一擊
ラーダ	精神指令消耗 SP-10%
ギリアム	每回合我方行動開始時，對 10 格範圍內敵人發動偵察效果。
アイビス	身在空中或宇宙時，精神指令「加速」的移動力增加量 +2。
スレイ	如果完結我方回合時未行動，追加精神指令「加速」效果。
ラウル	我方回合開始時，除自機以外身邊 1 格範圍內我方小隊 HP 回復 20%。
フィオナ	如同隊隊友是ラウル，我方回合開始時追加 1 次精神指令「修行」效果。
デスピニス	我方回合開始時，除自機以外身邊 1 格範圍內我方小隊 HP 回復 20%。
ジョッシュ	精神指令「突撃」改為「強襲」
リム	精神指令「必中」改為「直感」
グラキエース	如身邊 1 格範圍內ジョッシュ在場，全精神指令消耗 SP-10%。
マサキ	移動力 +1、對身處「空中」敵人的會心一擊發動率 +30%

原名	效果
リューネ	援護攻擊最終攻擊力 +15%
シュウ	被射程 1 以外武器所受的最終損傷 -20%
アーマラ	如身邊 1 格範圍內シュウ在場，我方回合開始時追加 1 次精神指令「氣合」「集中」效果。
セレーナ (巴拉魯 33 話專用)	氣力 140 以上後，最終回避率 +10%、會心一擊發動率 +30%。
エ＝セルダ (序章及地上 2 話)	反擊時必定發生カウンター

有關以上 AB 能力

各種條件當中重要或難明的關鍵詞如下，當中包含使用條件和心得。

>フューリー敵機

來自《J》的敵機，士兵名是從士、謀士、準騎士

>ゾウォーク敵機

來自《第 4 次》《F》的敵機，士兵名はバイオロイド兵。

>ひらめき

對敵人攻擊絕對回避 1 次的精神指令。通稱「必閃」。

>毎回合精神指令

達成條件後，於條件明示の時機免費發生該精神。如表明只限 1 次，只能在每版發動 1 次，這場合建議只在戰鬥途中即時和指定人物組隊。

>技能「ラッキー」

隨機發生絕對命中、絕對回避、絕對會心一擊的技能。

>1 格範圍

身邊擁有指令人物 / 機體時發生，編入同一小隊亦可。

>連續目標補正

同回合連續回避成功而減少回避率。日本以外玩家時常通稱「疲勞度」，有可能沒有留意這正式名。

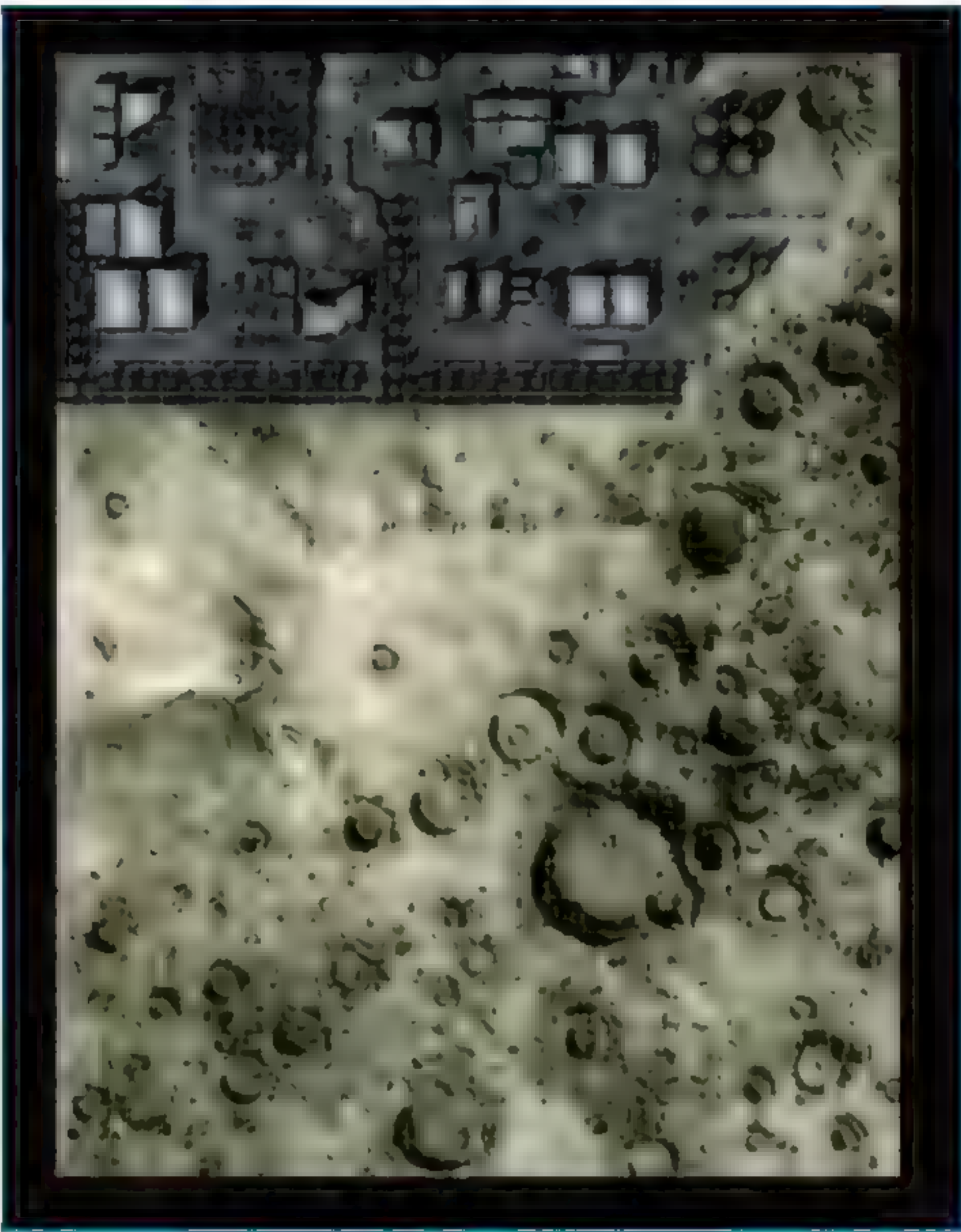
版圖 & 資料攻略開始

經過考慮之下，仍是實行筆者慣用的方針「每版加設最低限度故事大綱」。較顯眼的「題名」不會全部翻譯。

要看更詳細的劇情話，請自行留心看劇情（不 SKIP，尤其是中文版玩家），或者強化自身日文能力。

第 0 話 プロローグ (序章)

SRP： / 反對純血派專橫的法尼（フューリー / 官中：弗里）聖禁士長艾西魯達（エ＝セルダ / 官中：艾賽爾達），奪取王座機逃走時遭受謀士長重創，負傷的他來到已被毀的月球軍事企業「阿沙里・克魯采」總公司，盡最後力量找尋生還者……



攻略

BEGINNER 模式省略的戰鬥，面對扮成佐和古軍（舊作敵人「客人」及「監査者」的母星）的謀士「索迪斯（ソ＝デス）」。難度不高。

我軍

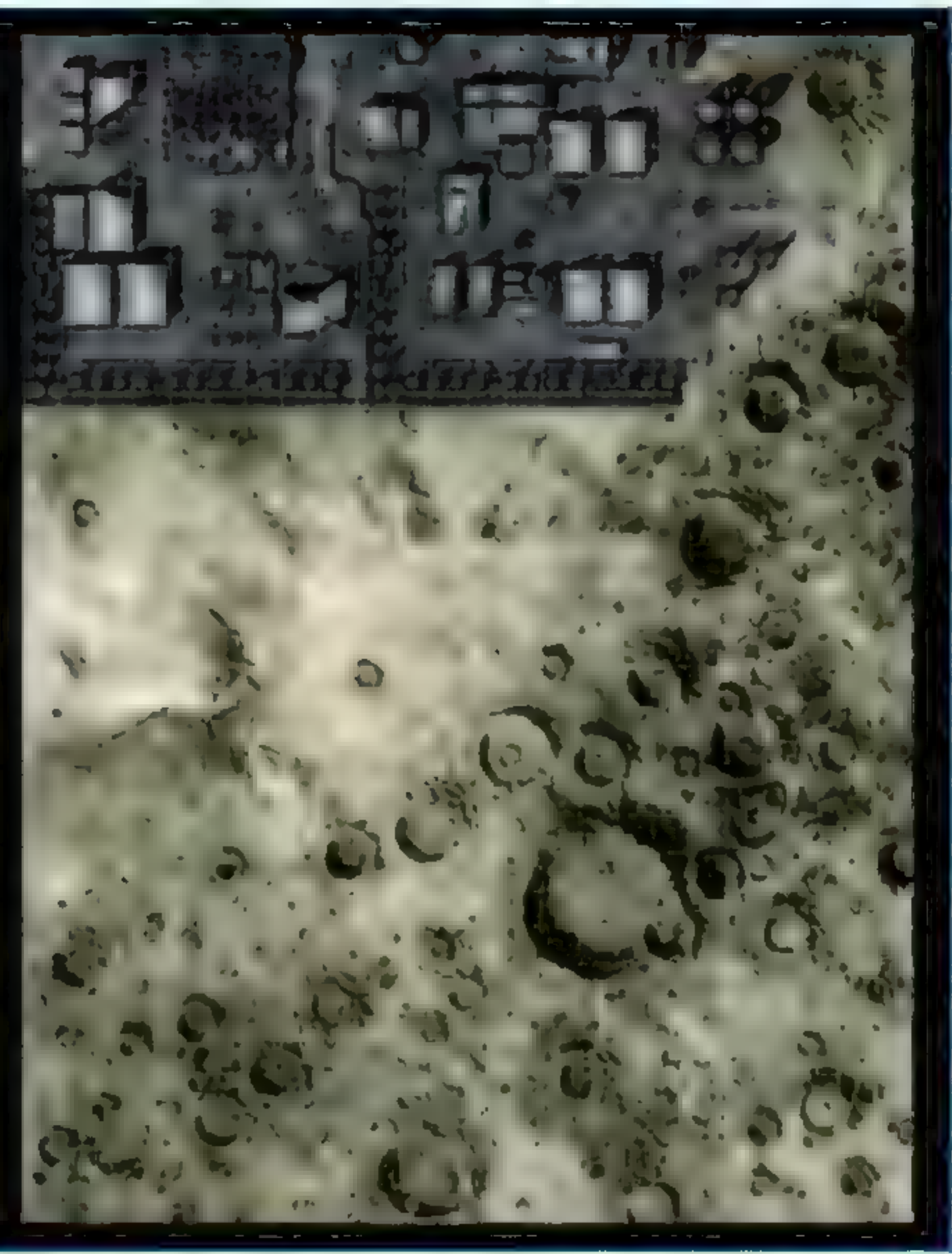
機體	角色	出現回合
グランティード	エ＝セルダ	1

敵軍

機體	角色	HP	數量	出現	零件
グラシドゥ＝リュ	バイオロイド兵	5700	3	1	/
カレイツェド	ソ＝デス	12000	1	1	/

第 1 話 (宇宙) ホワイト・リンクス

SRP：第 4 回合我方行動完結前カルヴィナ擊墜 4 機「亞魯＝梵（アル＝ヴァン / 官中：奧凡）」駕駛專用騎士機來到月球時不只來已遲一步，反被逃過一劫的卡路雲娜和蒂妮雅以為是兇手（當時她們未知對方身分）。亞魯沒作解釋離場，後來卡路雲娜遭受扮成聯邦軍的神秘部隊襲擊。



攻略

雖說敵人是月球騎士團法尼扮成，但機體是聯邦和 D C 機，即使 2 周目卡路雲娜取了 A B 也沒明顯效果。祖亞（シュア＝ム）機 HP2500 以下過版，事前保留對方 HP 再重擊已足夠了結。

我軍

機體	角色	出現回合
ベルセルト	カルヴィナ	1
グルンガスト改	イルム	2
エクスパインボクサー R	リョウト	2
エクスパインガンナー R	リオ	2
エグゼクスバイン	イング	2

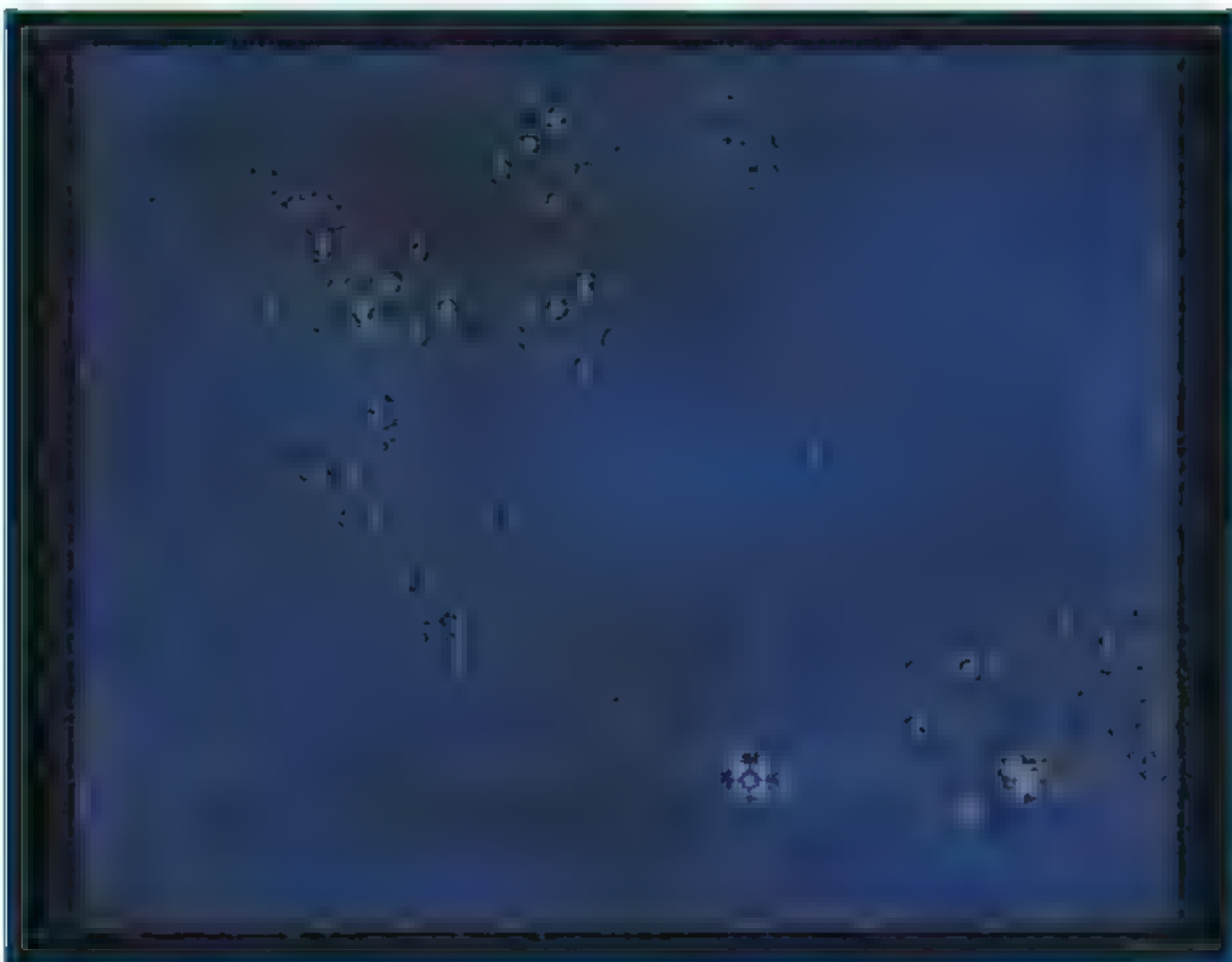
敵軍

機體	角色	HP	數量	出現	零件
量產型ヒュッケバイン Mk-II	シュア＝ム	10000	1	1	/
量產型ヒュッケバイン Mk-II	連邦軍兵	5000	3	1	/
ヘビーバレリオン	連邦軍兵	9800	3	1	/

第 2 話 (宇宙) 厭客再来

SRP：4 回合內全滅敵人 卡路雲娜和蒂妮雅被鋼龍戰隊母艦之一「鋼」（以下鋼號）收留，因為她們已不是軍人，擅自起動秘密兵器的她們遭限制行動。這期間，鋼號遇上來歷不明佐和古機械人軍團。





攻略

卡路雲娜未能出戰，使用其餘人物及新加入的SRX 隊戰鬥。難度依舊不高，SRP 是用盡各種速攻手段。

我軍

機體	角色	出現回合
ハガネ	ギント	1
R-1	リュウセイ	1
R-2 パワード	ライ	1
R-3 パワード	アヤ	1
R-GUN パワード	ヴィレッタ	1
ART-1	マイ	1
(自選 4 隊)	/	1

敵軍

機體	角色	HP	數量	出現	零件
グラシドゥ=リュ	バイオロイド兵	5700	6	1	/
レストレイル	バイオロイド兵	6000	6	1	/
カレイツェド	バイオロイド兵	8900	3	1	リベアキット

第 3 話（宇宙）災い、彼の地より

SRP：2 回合内撃墜 4 機

鋼號再度遇上疑似佐和古機械人，其實對方是未表露身分的法尼騎士團。因為發現「仇人」的同型機出現，卡路雲娜承機擅自出擊。最終反被上層部特准復職加入鋼龍戰隊，以此找尋敵軍身分。



攻略

3 回合全從士撤退，擊退芙露（フールー）或進入第 6 回合過版。於我方回合只會回避，HP 減少（推定 30% / 約 18000 以下）同樣全軍撤退。

我軍

機體	角色	出現回合
ハガネ	ギント	1
(自選 6 隊)	/	1
ベルゼルト	カルヴィナ	4

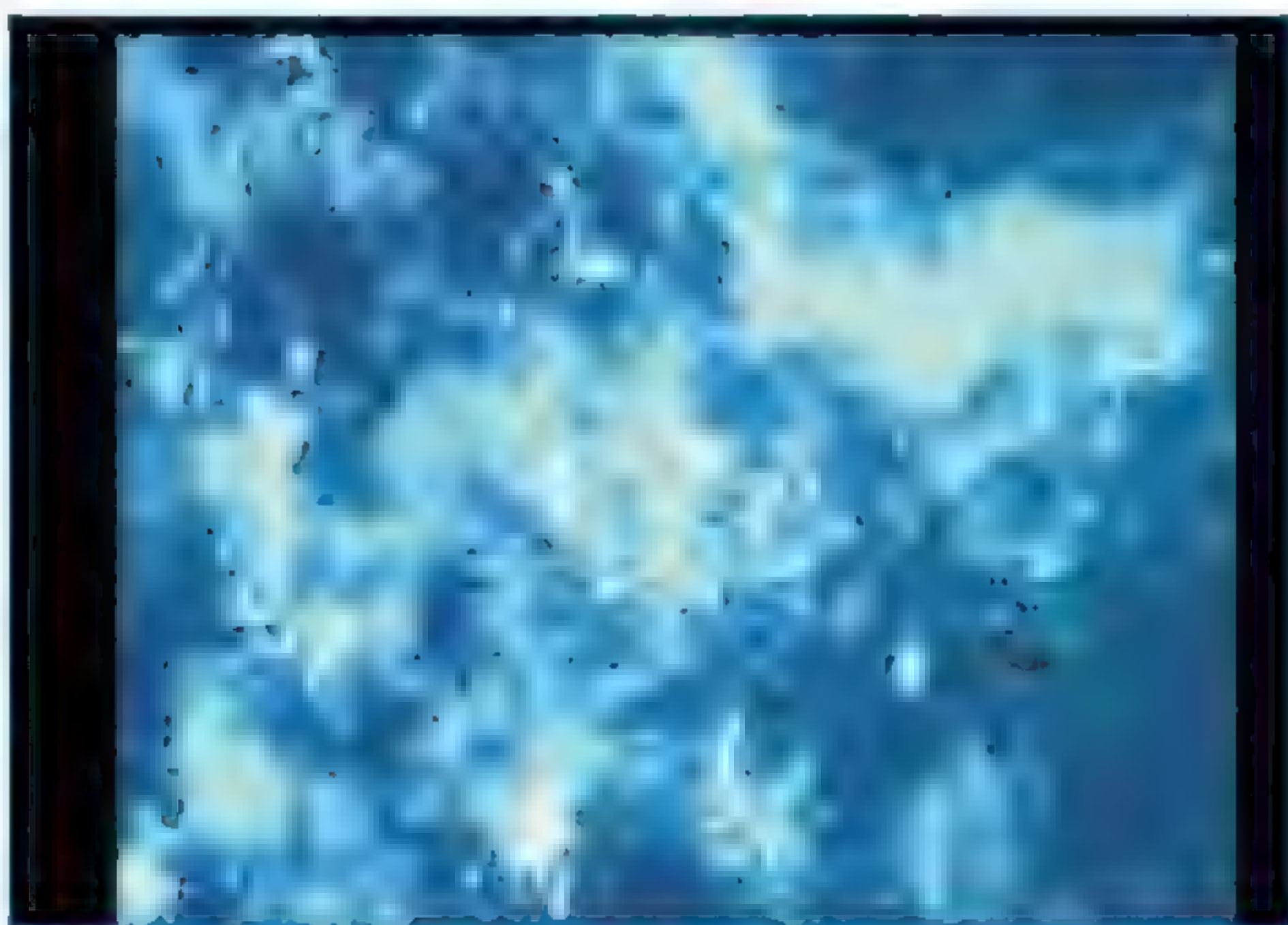
敵軍

機體	角色	HP	數量	出現	零件
ドナ・リョンビー	從士	7100	12	1	/
グラシドゥ=リュ	バイオロイド兵	5700	3	1	デュアルセンサー
レストレイル	バイオロイド兵	6000	3	1	/
カレイツェド	バイオロイド兵	8900	2	1	/
ラフトクランズ・ファウネア	フールー	59000	1	3	/
カレイツェド	バイオロイド兵	8900	4	3	/

第 4 話（宇宙）甦る亡霊

SRP：4 回合内達成勝利條件

復職の卡路雲娜正式編入鋼龍戰隊，鋼號新目的地是次元門 CROSS GATE 宙域。各部隊待機出擊途中，一部似曾相識的怪物機體出現。



攻略

如果全取 SR POINT，本版開始是 HARD 難度，敵機改造增加 3 段。  
敵人只有難以擊墜的「終極幽靈（エントリヒ・ガイスト）」，敵我沒增援，對方會主動移動。HP 降至 35000 立即過版。

我軍

機體	角色	出現回合
ハガネ	ギント	1
(自選 6 隊)	/	1

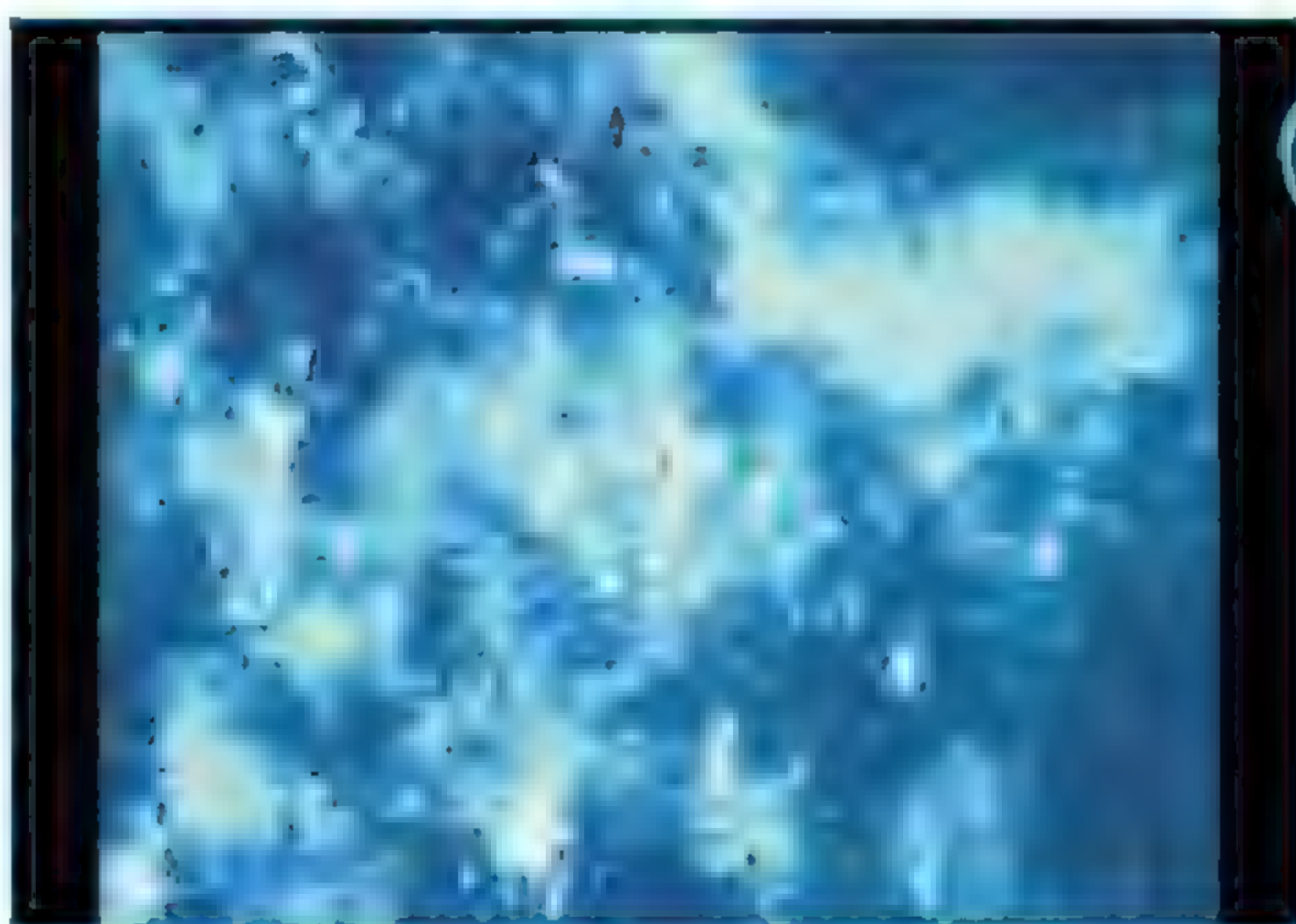
敵軍

機體	角色	HP	數量	出現	零件
エントリヒ・ガイスト	???	52400	1	1	/

第 5 話（宇宙）眠れる敵

SRP：5 回合内達成勝利條件

擊退終極幽靈後，次元門發生不尋常的能量放射現象，監視艦隊機體部隊突然失控襲擊友軍。同一時間，鋼號亦遭受失控的 AM 部隊襲擊



攻略

和地上線 2 話同樣面對被狂網（マッドネット）控制的友軍機，削夠 HP 照取戰利品。可是因為沒擊墜敵機，不能發動「連擊」或「連續行動」，只能以解散小隊增加攻擊次數。  
要留意的不只是錯手擊墜時 GAME OVER，貼身接近攻擊而未能將對方擊退時，會陷入異常狀態「戰鬥不能」。要取 SRP 的話，需留意對方移動路線，還有被我方攻擊時會防禦的 6 部砲台機。

我軍

機體	角色	出現回合
ハガネ	ギント	1
(自選 6 隊)	/	1

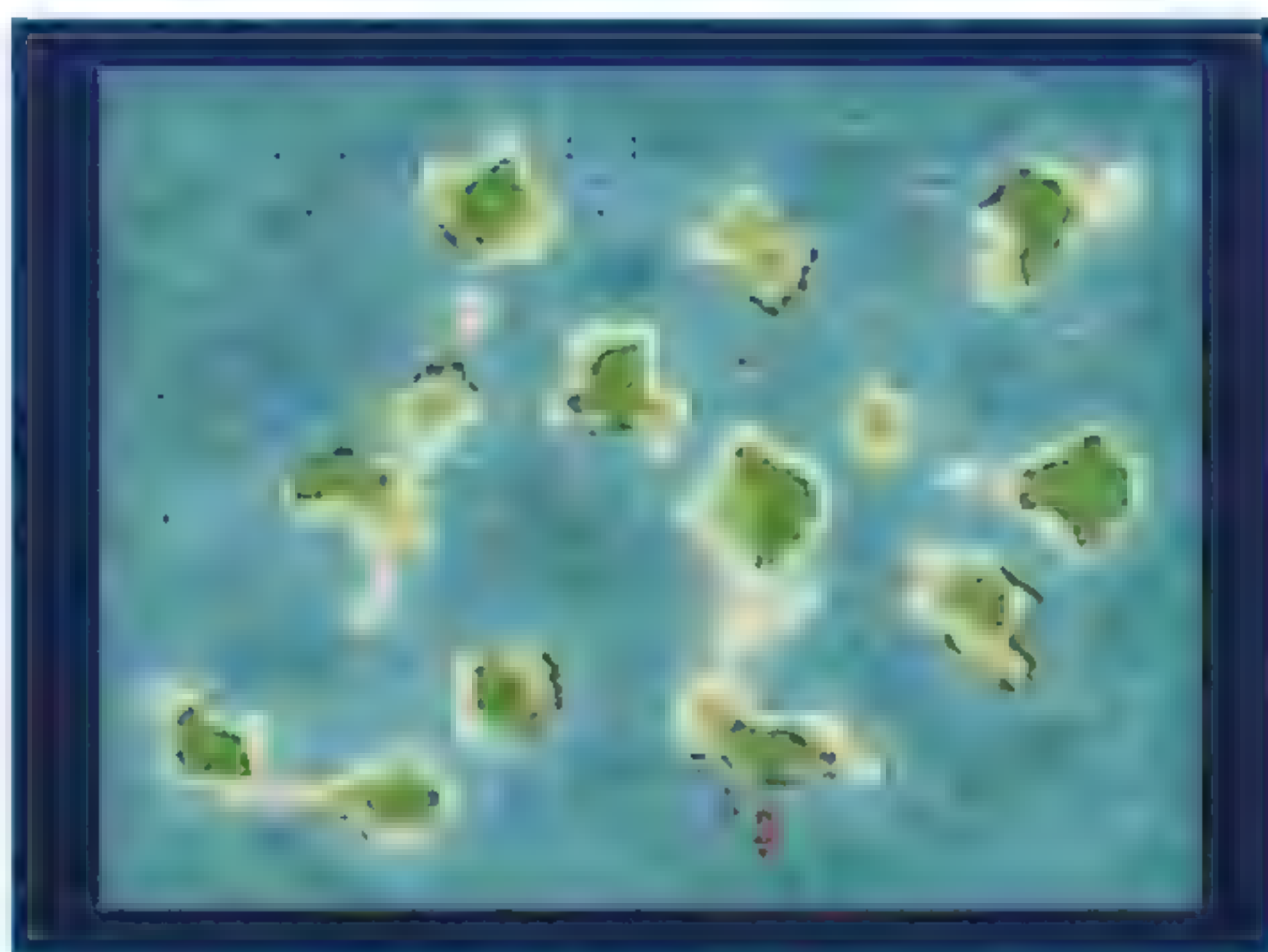
敵軍

機體	角色	HP	數量	出現	零件
レリオン	マッドネット	7250	12	1	スクリーモジュール
ヘビーバレリオ	マッドネット	10850	6	1	/

第 6 話（宇宙）ギントの目算

SRP：第 2 回合我方完結前撃墜 3 機

因地球發生修羅之亂犯人之一「黑腦」餘黨出現等異象，鋼號起程返回地球的伊豆基地。正如堅特（ギント）艦長的預測，鋼號到達某海域後發現意圖向東逃走佐和古無人機，



攻略

海為主的版圖。雖然我方戰艦不能移動，但對方沒有增援，戰艦以外全軍進攻也沒問題。  
因為敵方不理我軍向東北逃走，實際只有半回合時間達成 SR POINT，解決地型問題飛行或水戰的小隊必須連用「加速」或「強襲」盡早北上。  
開始了 7 話前加插會合劇情。故事會強制分支，令兩路線 7~9 話內容仍有分別，當中卡路雲娜必定留在地上。

我軍

機體	角色	出現回合
ハガネ	ギント	1
(自選 6 隊)	/	1

敵軍

機體	角色	HP	數量	出現	零件
レストグランシュ	バイオロイド兵	9350	1	1	チョバムアーマー
レストグランシュ	バイオロイド兵	8850	3	1	/
ガロイカ	AI	5700	16	1	/

第 7 話（宇宙）護剣の欠片

SRP：撃墜敵機 14 部或以上

為了和未公開資訊的外星人「加迪索特」進行談判，已裝備轉移裝置的另一母艦飛龍改、來自佐和古樞密院「蓉」、SRX、PTX 及 ATX 三大小隊前往宇宙。首批「迎接」他們的敵人，竟是運用封印戰爭敵勢力之一 GAIA SABERS 的量產機「卡尼斯（キャニス）」。



攻略

顯示的勝利條件是「5 回合完結時戰艦飛龍改（ヒリュウ改）無傷、我方全機體已入戰艦」，實際上 5 回合內全滅敵人也可是過版，兼且取得 1 件 SP 回復用零件（上期已刊登的隱藏要素）。除非挑戰 EX-HARD，否則不需要依足勝負條件進行「在戰艦附近防守，到達第 5 回合後逃入艦內」之類的防守戰術。  
一如以往運用「連擊」或「連續行動」增加行動次數進攻。敵軍行動模式是「依時間逐批開始移動」，在此之前被我方攻擊會防禦或回避。



我軍

機體	角色	出現回合
ヒリュウ改	レフィーナ	1
エグゼクスバイン	イング	1
(自選 10 隊)	/	1

敵軍

機體	角色	HP	數量	出現	零件
キャニス	所屬不明兵	9250	18	1	サーボモーター

第 8 話 (宇宙) 移航路

SRP：第 3 回合我方完結前令ゼラニオ HP14500 以下仍在轉移途中的飛龍改，遇上來歷不明的佐和古機械人。領軍的是武器商「哥拉古魯」傭兵「基拿哈（キナハ）」，曾和蓉及白河愁交手（※）而吃盡苦頭的他正準備逃走。

※PS3《機戰 OG DARK PRISON》劇情



攻略

同是運用「連擊」或「連續行動」接近調頭的目標戰艦，對方不會防禦，接近後可開始對攻擊。首 2 回合包圍、削 HP 及儲夠氣力，第 3 回合向目標戰艦以 MB 攻擊才有望擊墜。

戰艦被擊墜或撤退後，全滅嘍囉即可過版。

我軍

機體	角色	出現回合
ヒリュウ改	レフィーナ	1
(自選 11 隊)	/	1

敵軍

機體	角色	HP	數量	出現	零件
ゼラニオ	バイオロイド兵	44500	1	1	/
グラシドゥーリュ	バイオロイド兵	6750	6	1	/
レストレイル	バイオロイド兵	6900	9	1	/
レストグランシュ	バイオロイド兵	8850	4	1	ビームコート
カレイツェド	バイオロイド兵	9800	6	1	/

第 9 話 (宇宙) ガディソード

SRP：過版時 2 部レオニシス及全部クビッド健在飛龍改到達加迪索特要塞「拉普柏拿」開始和談，非自願轉移至現時宇宙的他們，提出請求「滯留在太陽系」「接收加迪索特難民」「修理用物資」及「找尋逃犯」……在談判期間，佐和古機械人部隊突然襲擊。



攻略

劇情是介入加迪索特（ガディソード）主戰派和佐和古（ゾヴォーク）武器商人的「大龍鳳」……蓉（ヨン）不能出戰，暫時聯手的積克（ジーク）和莎莉（サリー）不可組隊。

將伊拉多雅（イラドーヤ）機 HP 減半，或者全滅她以外敵人就可過版，留意 SRP 條件 5 部友軍機狀態決定方式速戰速決。

我軍

機體	角色	出現回合
ヒリュウ改	レフィーナ	1
(自選 10 隊)	/	1
レオニシス・ハーガ	ジーク	1
レオニシス・ヴァーガ	サリー	1
クビッド×3	ガディソード兵	1(NPC)

敵軍

機體	角色	HP	數量	出現	零件
ライク＝ゲイオス	イラドーヤ	71050	1	1	/
グラシドゥーリュ	バイオロイド兵	6750	9	1	/
レストレイル	バイオロイド兵	6900	9	1	/
レストグランシュ	バイオロイド兵	8850	4	1	/
カレイツェド	バイオロイド兵	9800	5	1	/

第 10 話 ラースエイレム

SRP：4 回合內全滅ラフトクランズ・ファウネア以外敵機

法尼為了奪回王座機及破壞實驗機，既派出非法部隊諜士，更動用時間兵器「勒斯艾姆」。未知對方底細的鋼龍戰隊一度被對方成功擄走統夜，幸好察覺異常的黑鐵號成員及時阻止。



前半戰

第 2 回合我方行動完結後，統夜就會被擄至後半部版圖。後半部主戰力只有他，事前盡力強化及裝備海戰零件仍然有用。

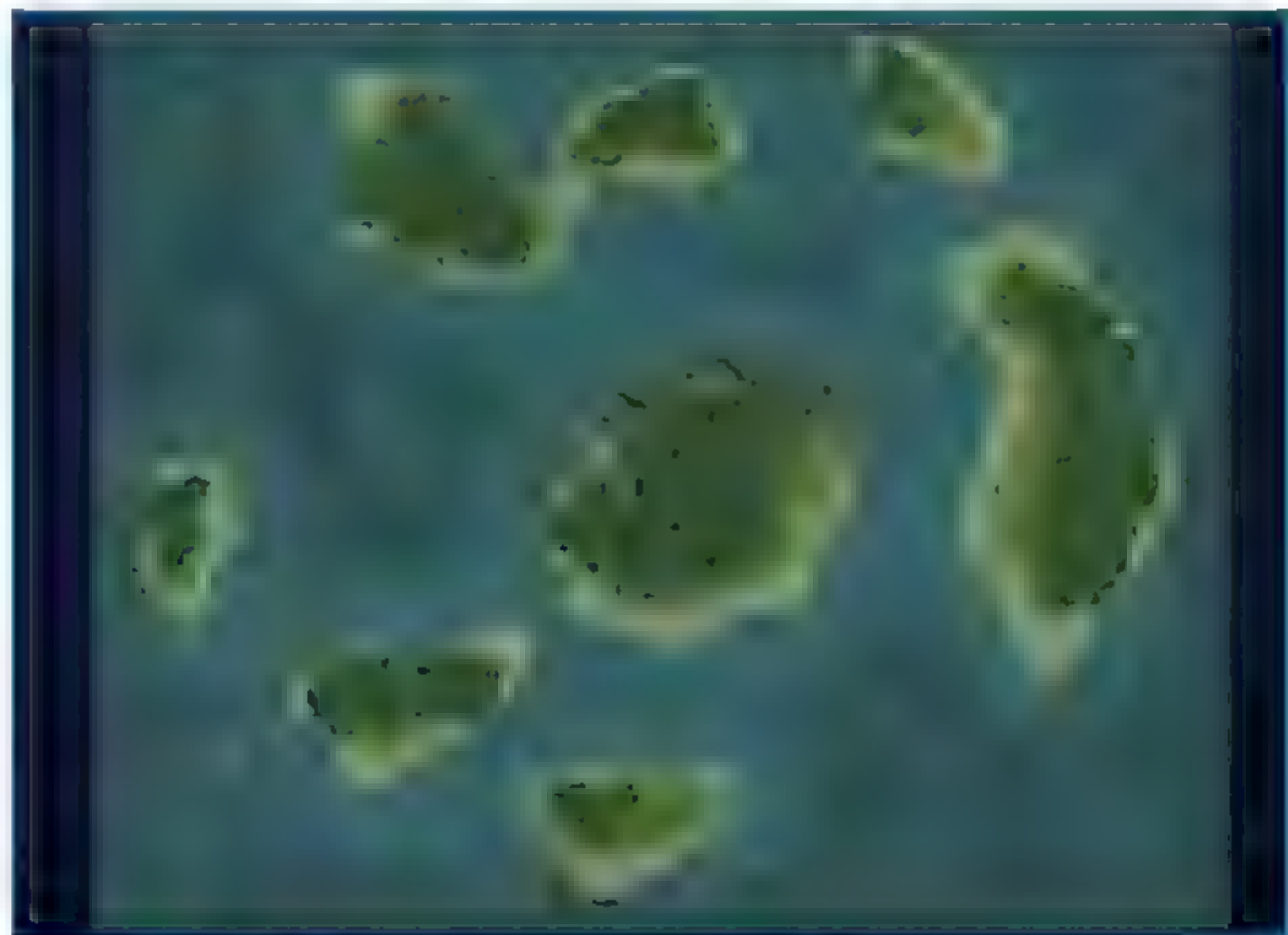
達成「芙露機 HP 約 30000 以下」、「全滅芙露以外敵人」、「進入第 5 回合」任何一項後敵軍撤退。進入後半戰。

我軍

機體	角色	出現回合
ヒリュウ改	レフィーナ	1
(自選 6 隊)	/	1
ベルゼルート	カルヴィナ	1
グランティード	トーヤ	1
ジェアン・シュヴァリエ	ジョッシュ	1

敵軍

機體	角色	HP	數量	出現	零件
ラフトクランズ・ファウネア	フーニル	60050	1	1	/
ドナ・リュンビー	諜士	8950	12	1	ブースター
レストレイル	バイオロイド兵	6900	10	1	/



後半戰

原有同伴只有統夜 1 人，其餘 3 組只有《機戰 R》主角「拉魯（ラウル）」一行在過版後立即加入。

索迪斯機 HP40000 以下或進入第 4 回合就會過版，不夠火力殺敵的話，「等夠鐘」也是可行選擇。

我軍

機體	角色	出現回合
グランティード	トーヤ	1
ラーズアングリフ・レイブン	ユウキ	1
ランドグリーズ・レイブン	カーラ	1
エクサランス・レスキュー	ラウル	1

敵軍

機體	角色	HP	數量	出現	零件
ラフトクランズ	ソ＝デス	56050	1	1	/
ドナ・リュンビー	諜士	8950	5	1	/

第 11 話 慘劇の夜 (前篇)

SRP：4 回合內擊墜 13 機

各國市內突然出然會吃人和負面思念的怪物，艾素和艾菲美先行前往東京調查，繼而和鋼龍戰隊聯手抗敵。



攻略

面對原創怪物嘍囉「拉瑪里斯（ラマリス）」，本版只需面對小型版。不只是擁有一定 HP 和運動性，還有分身能力（※），視乎情況不得不用「必中」或「集中」確保打中。

殺夠數之後北、西、南三方向出現增援，本來行動較慢的未能高速北上的小隊，可對付增援取經驗值。

戰場是城市夜景。不只是沒加工印刷品或網圖，實際遊戲用屬性色區分兩軍機體的話，反而會更難看清兩軍位置。

※氣力 130 以上發動。50% 機會完全回避。

我軍

機體	角色	出現回合
ハガネ	ギント	1
ヒリュウ改	レフィーナ	1
(自選 7 隊)	/	1
ベルゼルート	カルヴィナ	1
グランティード	トーヤ	1
ベルゼイン・リヒカイト	アルフィミ	1

敵軍

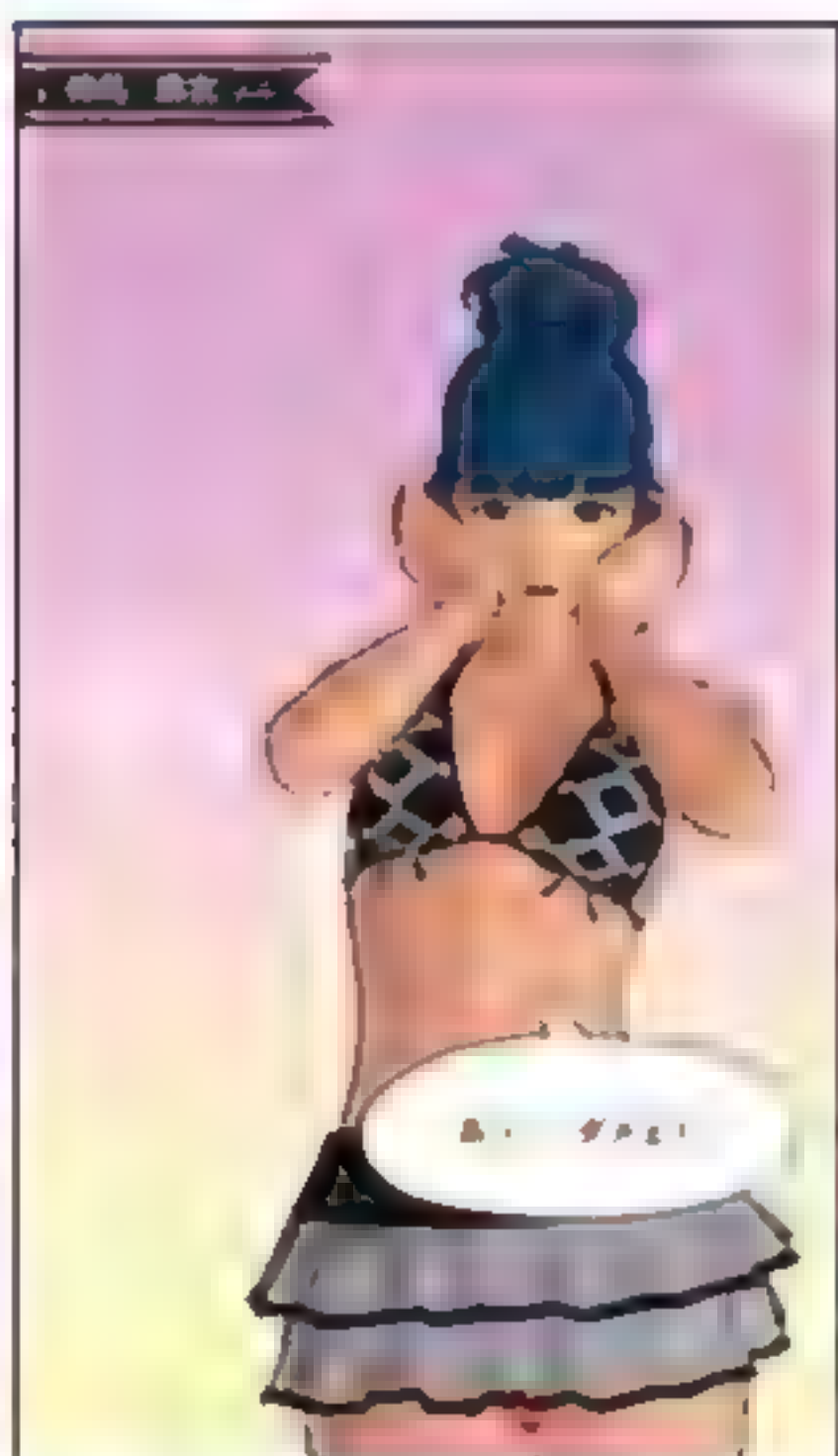
機體	角色	HP	數量	出現	零件
??? (ラマリス)	???	7750	16	1	/
??? (ラマリス)	???	7750	15	擊墜 13 機	AB フィールド





本作是由 MARVELOUS 公司旗下紳士名作《閃亂神樂》系列，而聞名的高木謙一郎及北島行徳，擔任遊戲製作人；同時由人氣硬派風格動作遊戲《喧嘩番長》系列的開發團隊製作，以孤島男人們之街頭格鬥大會為主題，全新 PSV 動作遊戲《UPPERS》，原本預定在今年 4 月發售，但延期至本月才正式推出。遊戲裡面以獨特的孤島格鬥大戰為主題故事，描寫充滿個性的男人們，互相對戰贏取金錢與美女吧。

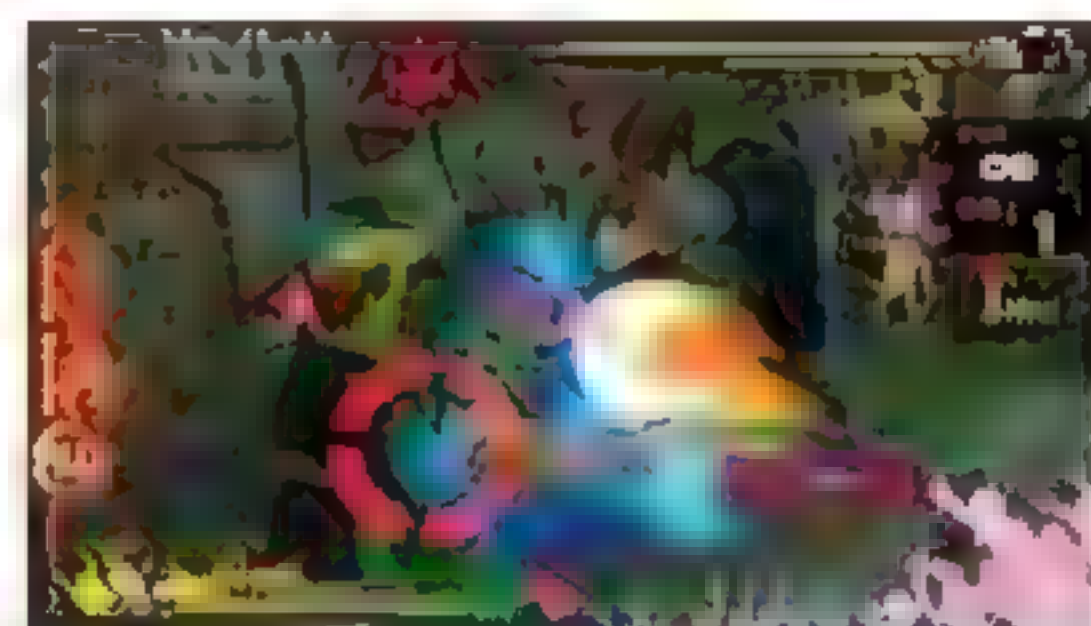
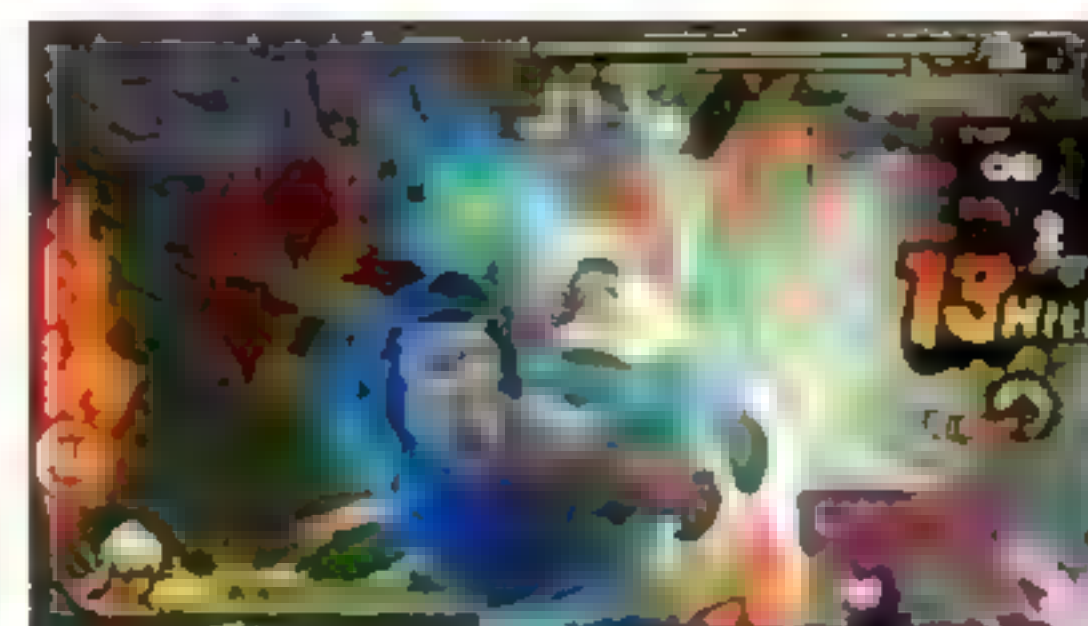
## 最強孤島男人之格鬥動作冒險！



▲ 再加上同廠紳士作品《閃亂神樂》系列的製作人參與，當然有不少美女福利收錄了。

### 孤島格鬥戰舞台

本作既然是由曾開發過，人氣硬派風格動作遊戲《喧嘩番長》系列的開發團隊製作，當然故事設定上，採用了男人們之間，為滿足成為最強的欲望，而展開單純的拳頭熱血格鬥戰。因此本作的舞台，就是個以打架為最大娛樂的孤島上，合共 12 名充滿個性的男人，玩家將操控其中一人，展開孤島戰鬥的故事，來證明自己是最強的男人，來得到人們的尊敬、入手大量的金錢及最棒的女人。而且島上到處都是對戰鬥充滿飢渴的男人們，所以這裡的格鬥戰也沒有任何正統規則矩，玩家可將對手打飛撞牆、舉起東西投擲等，肆意戰鬥和破壞吧。

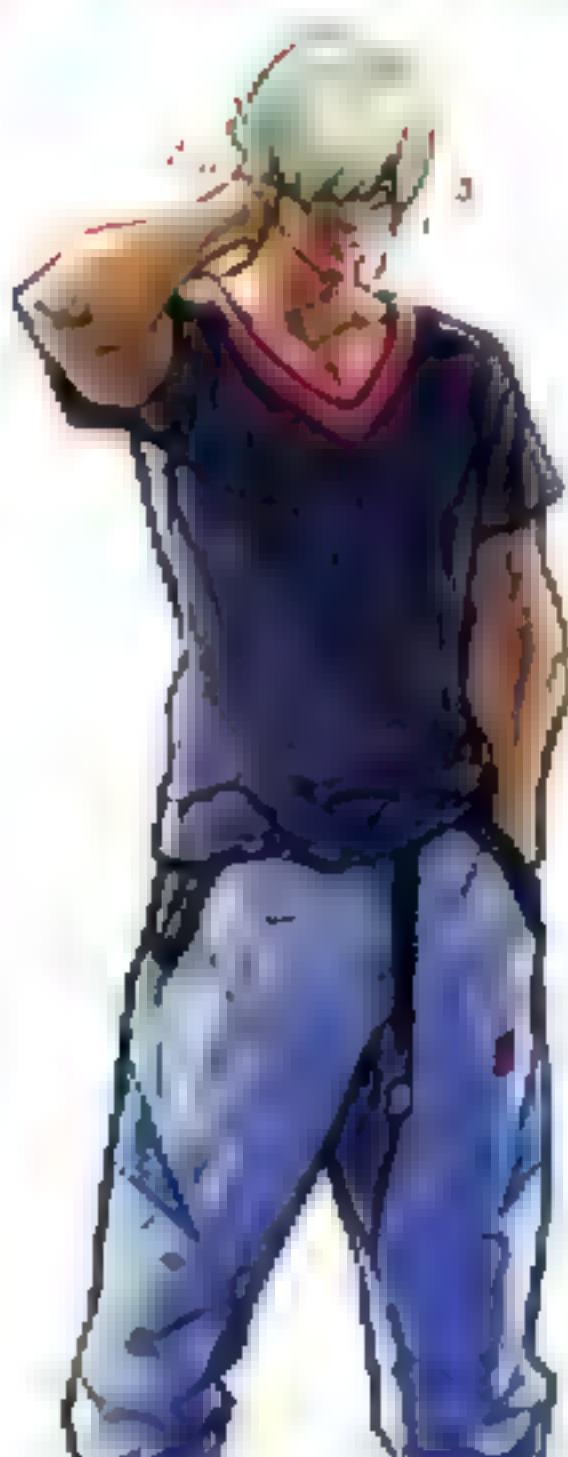


▲ 本作由人氣硬派動作遊戲《喧嘩番長》系列開發團隊製作，展開全新的 PSV 孤島格鬥戰。

## 主要登場角色介紹

### 神代亂麻

本作的主角，本身沒有什麼特別的大目標，只是個過著無聊生活渡日的青年。雖然沒有學習任何格鬥技巧，但擁有雙親賦予的驚人身體能力，以及強大的怪力。



### 櫻井米切爾

為了證明自己的強大，而與亂麻一起來孤島上戰鬥的熱血青年。性格方面，是個友善並富有男子氣概的人。



### 小柳清也

當地被人們所畏懼的小柳兄弟的哥哥，是個對男人很凶，但對女人很溫柔的人，喜愛昭和和不良文化與職業摔角，獨特的髮型是他最大標記。



### 小柳純也

小柳兄弟的弟弟，與憎惡分明的哥哥不同，總是能夠冷靜的看清狀況，某種意義上說是比較聰明的人，經常跟著容易衝動的哥哥一起行動。



## 自由熱血街頭格鬥

本作將繼承了《喧嘩番長》系列特色，在多彩的街頭戰鬥場景裡面，玩家可操控不同角色，展開爽快又熱血的 3D 格鬥戰。而且本作更大幅強化了，逼真自由的動作戰鬥要素，在孤島舞台上冒險時，隨時也會遇上敵人而展開戰鬥，所以本作的街頭格鬥戰，是沒有任何規則設定的。因此除了角色的格鬥技巧外，也可隨意撿起，地面上的各種道具，向對手投擲、或是將對手擊飛撞牆或進行破壞。操作亦同樣簡單，戰鬥中將敵人打倒在地，只要連續按鍵，就可不斷痛快追擊。



▲ 遊戲中有多位充滿個性的角色登場。



▲ 本作收錄多彩逼真的 3D 街道場景，隨時都能開戰。

## 美女們福利聲援

當然本作邀請了紳士名作《閃亂神樂》系列，高木謙一郎及北島行徳擔任製作人，大量的美女紳士福利，亦自然不會缺少喇。本作的街頭戰鬥中，在街上將會有大量女孩們觀戰，以及為角色聲援，只要不斷痛擊敵人，就可在女孩面前展現帥氣一面。不止可令全身充滿能量，獲得回復體力或戰鬥力提升等效果，更會出現將頭放入女孩胸部的福利畫面喔。



▲ 本作除了戰鬥激烈外，還設有美女聲援等要素。

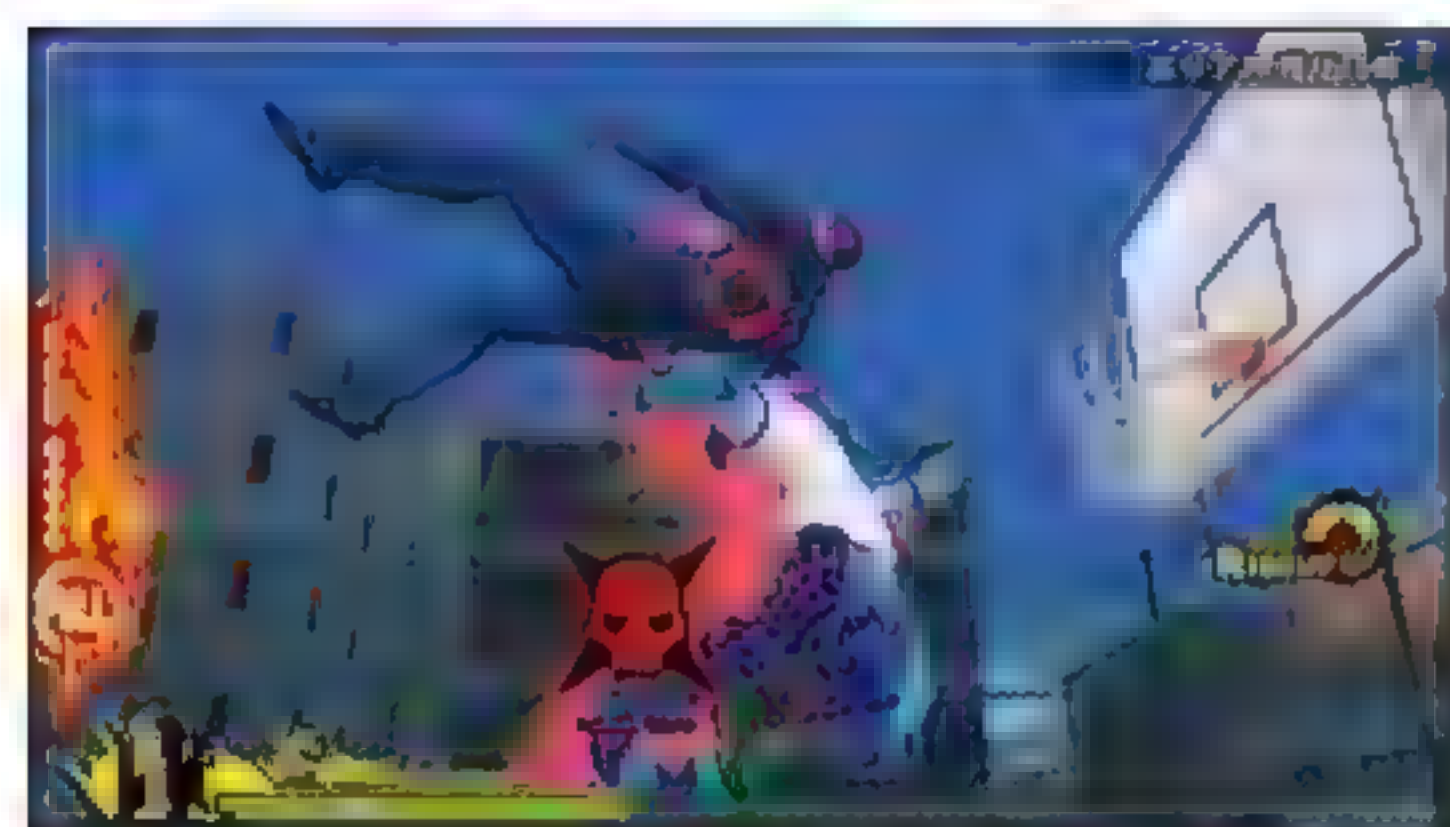


▲ 此外還有「埋胸」技能、頭陷大腿等，豐富的紳士福利系統呢！



## 豐富場景特殊攻擊

此外遊戲的格鬥戰操作方面，玩家不止只需連打按鍵，便可作出簡單爽快的連續技攻擊，而且更會配合場景上，固定的場景物，包括霓虹燈看板、消防喉、籃球架等，全都可於戰鬥裡面利用，而且系統也會自動根據附近的場景物，使出華麗特寫的場景



▲ 在戰鬥裡面更有多彩場景物可利用，例如籃球架「入樽」等誇張特殊攻擊。

## 型爆特殊組合動作

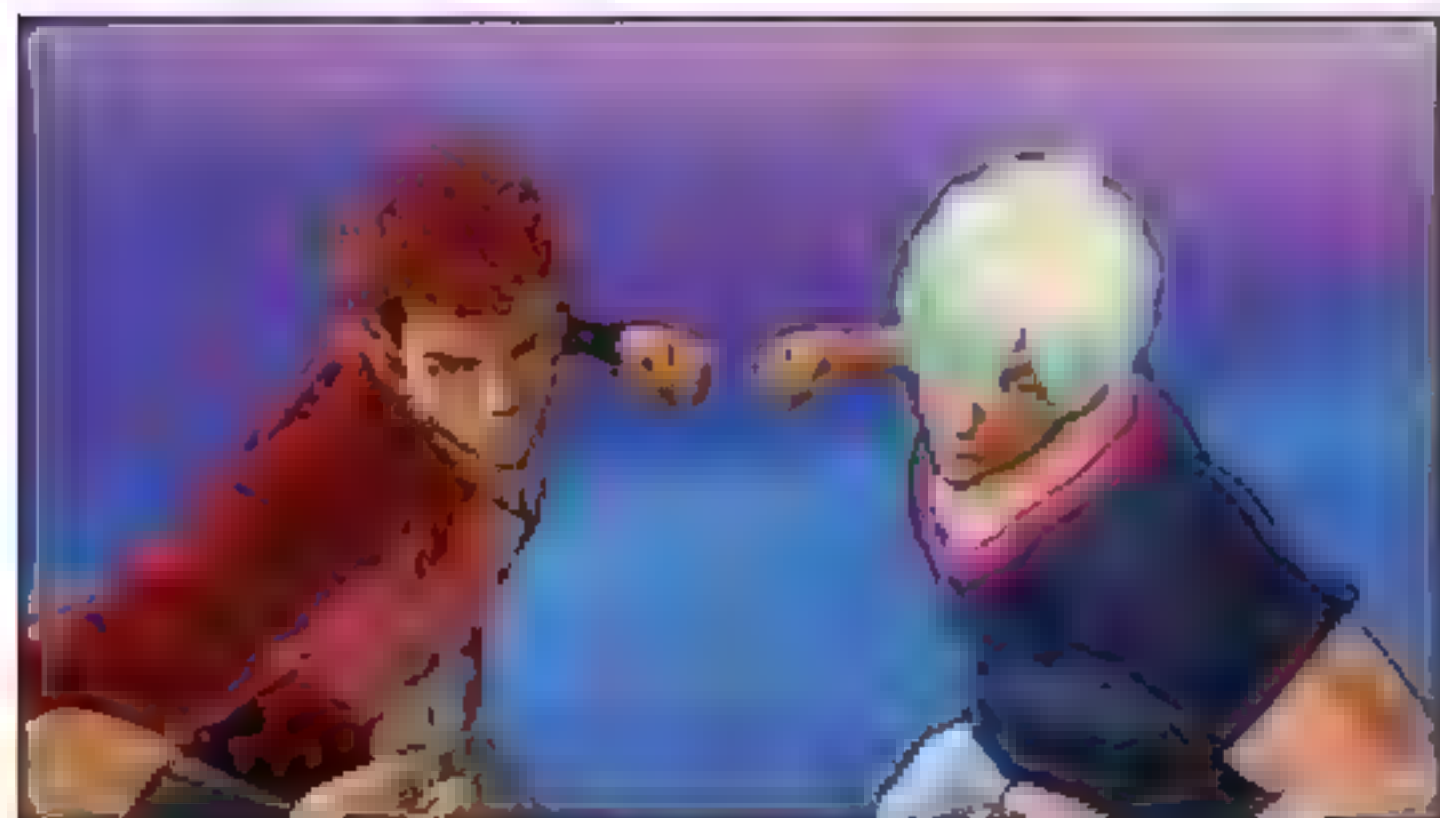
本作的動作戰鬥裡面，玩家不止可以配合各式各樣的場景物品，對敵人作出獨有趣的特殊攻擊使用之外，更加入了超有型炫酷的組合技，簡單來說便是將2種不同的場景特殊攻擊，互相組合成更強力，並充滿著爽快感的超必殺「組合動作」。官方在之前的戰鬥情報介紹中，公開過了數款組合動作，例如有「飛簷走壁」+「回旋踢」的「飛簷走壁燕返」等組合動作；此外本作中遇上各種和玩家同等級或以上的人類BOSS角色時，在將BOSS角色擊倒時的最後一擊，會出現「FINISH！」字樣，發動後亦會使出，平常戰鬥中看不到的特殊攻擊特寫動畫。



▲ 角色不止可飛簷走壁，更能將特殊動作組合起來使用！

## 雙人組合模式對戰

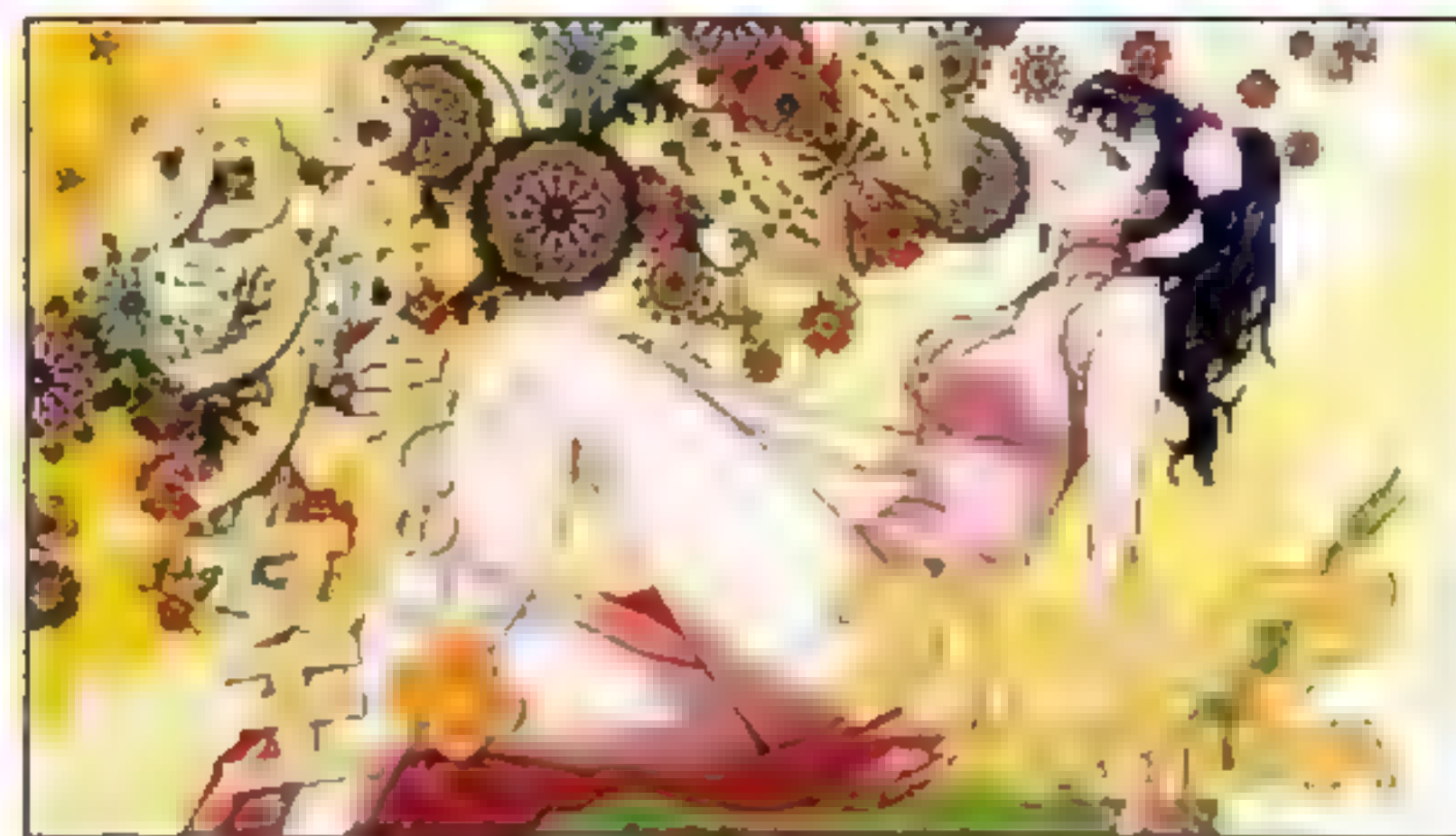
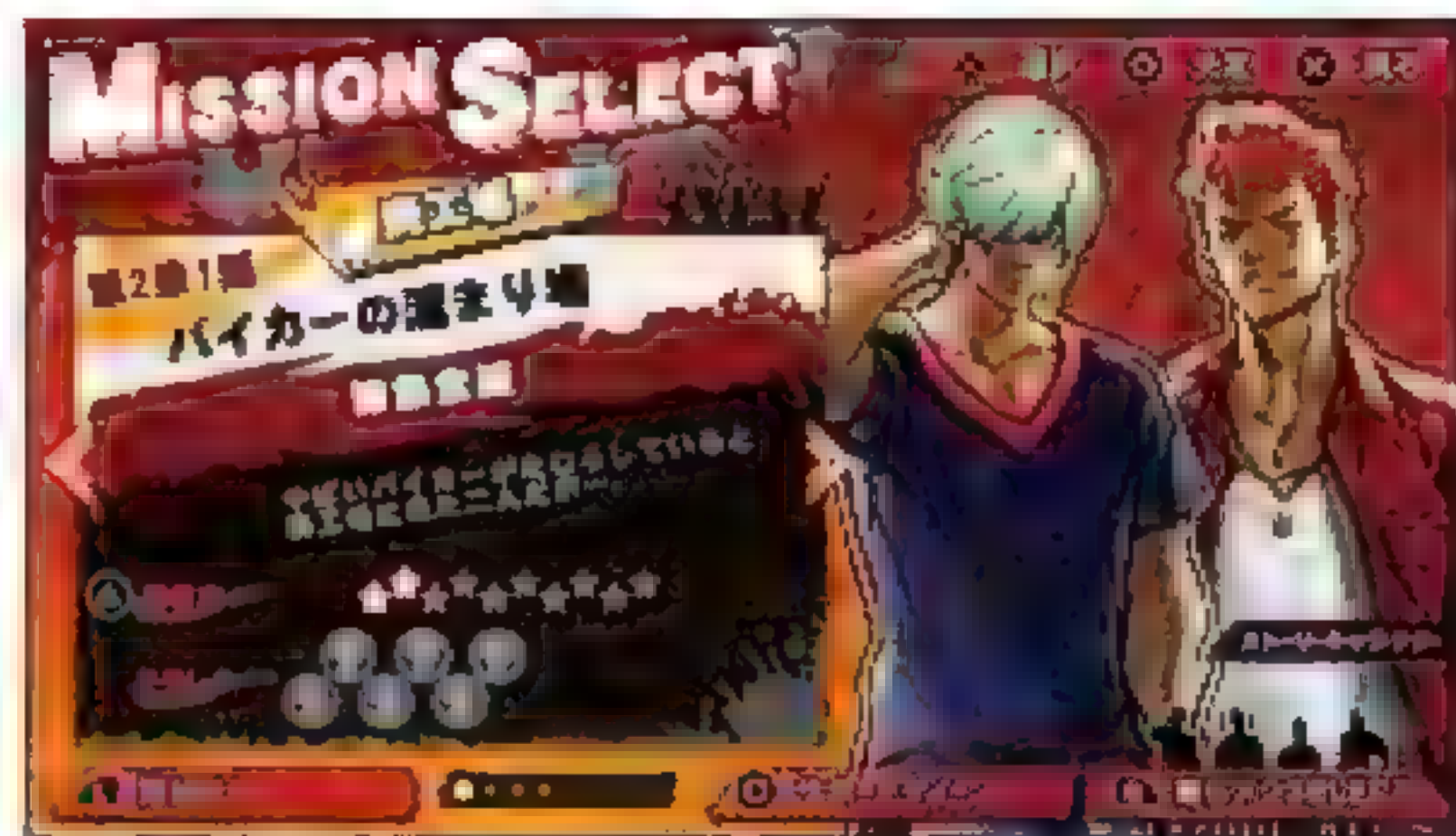
本作中除了收錄主線故事的街頭格鬥對戰模式之外，官方亦公開過，本作裡面還會收錄了，由敵我雙方以2v2的形式，雙人組合迎戰對手的爽快對戰模式。在這個雙人組合模式裡面，戰鬥中可通過觸摸隊友，交替控制的角色，來進行雙人隊伍的對戰。而且不止因此令角色需配合，而增加了戰略要素，在任務中操控角色在使用超必殺UpperRush時，若有隊友加入時還能發動二者聯合的友情UpperRush，任務戰法更多變化。



▲ 二對二的雙人組合模式對戰。

## 自由購物換裝強化

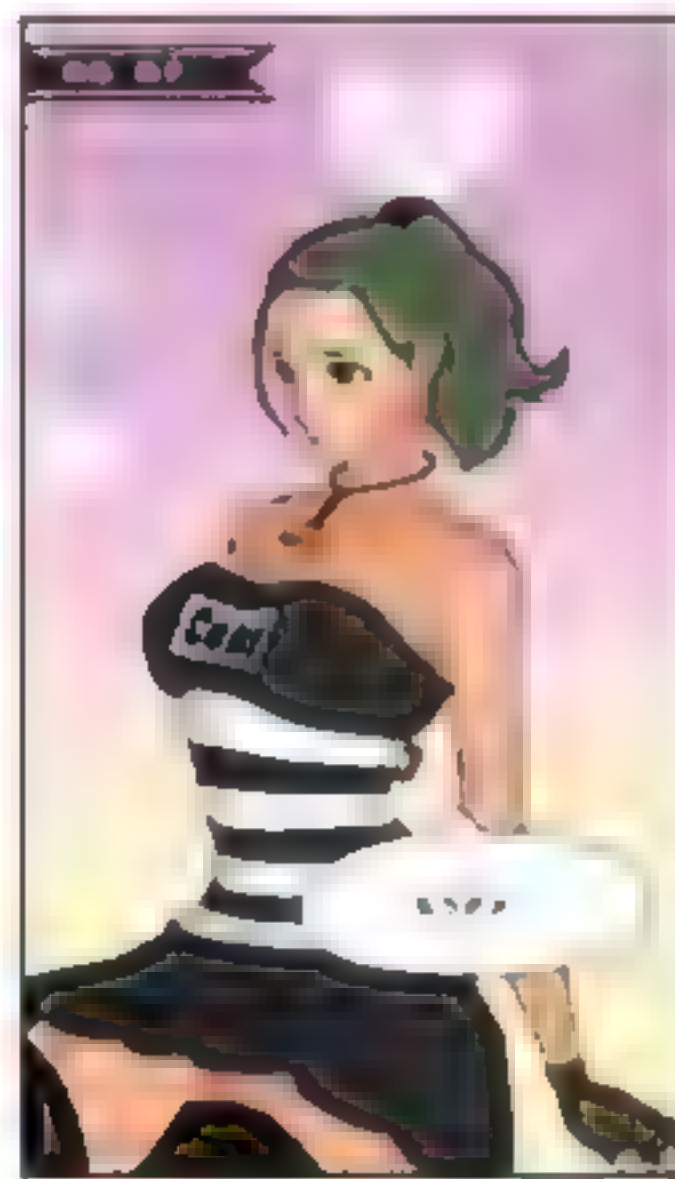
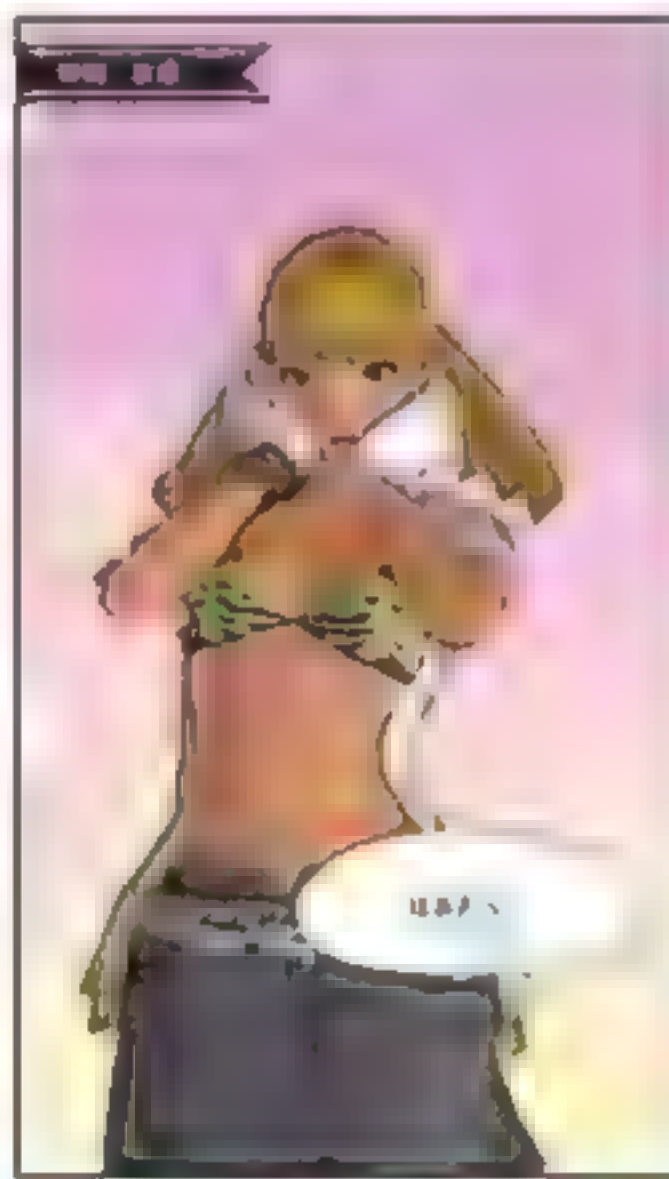
既然本作的主题，是描寫充滿個性的男人們，於孤島上互相對戰，目標是贏取金錢與美女。所以在通過戰鬥，成功勝利並入手金錢之後，接下來自然就是花錢消費，進行購買喜歡的服裝替換，或與美女們約會了。本作版圖中設有歌方彩虹商店街，可接下各種主線任務；此外亦有各種生存任務，是款將規定人數的敵人全部打倒，便可完成入手報酬的副任務，但敵人會越來越強。因為本作賺錢方法便是戰鬥，所以想令戰力變強，就可前往肌肉體育場，利用戰鬥時所累積的點數，來進行角色的強化。角色強化部分大致分為兩類，分別是增加體力，攻擊力的「生命系統」、或是各角色互通的「技巧系統」，可學到新連擊及新招式等。



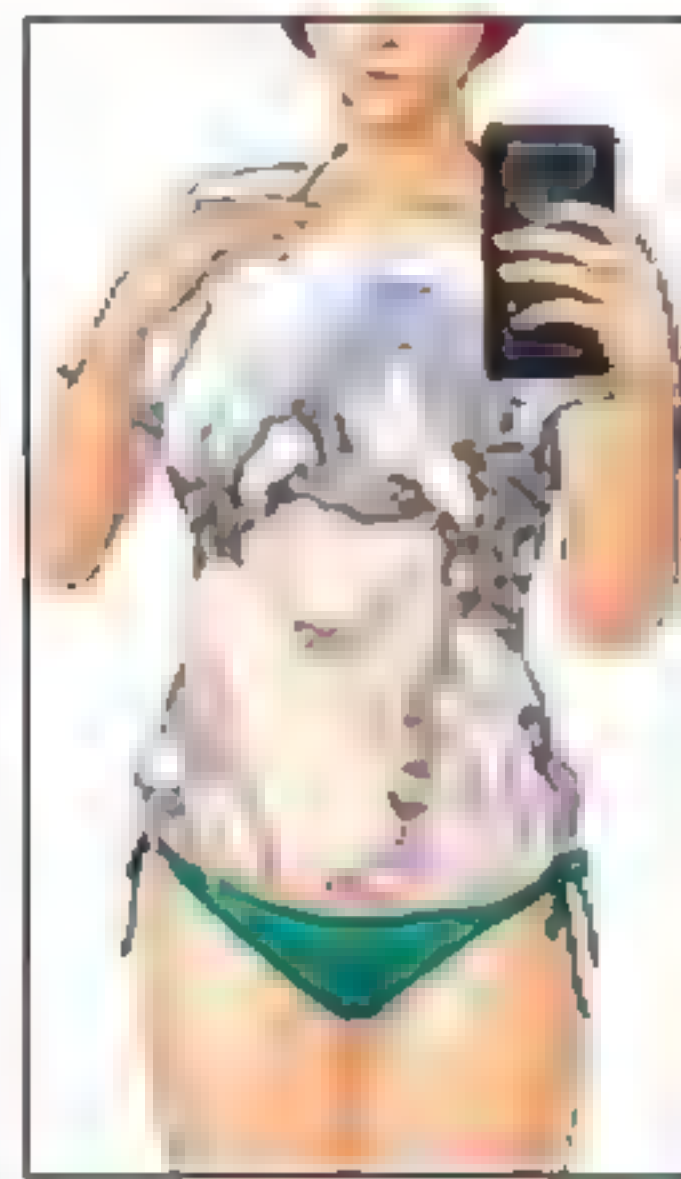
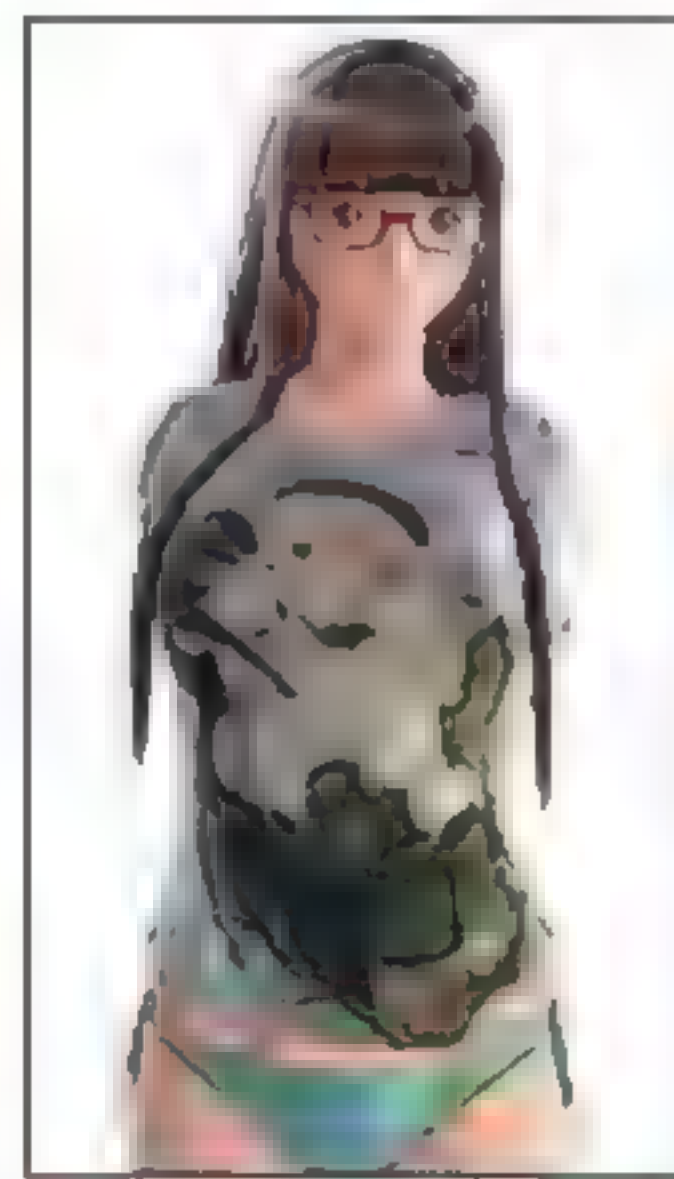
▲ 除了戰鬥外還可與8位美女約會。

## 「青春之日」福利模式

此外本作請來了紳士名作《閃亂神樂》系列遊戲製作人參與，自然不會缺少了，各種服務男玩家的紳士福利要素、以及大量美少女角色登場了。在本作裡面，玩家不止可在孤島上與男人們對戰，在島上登的美女們，亦可像戀愛遊戲般，通過交流送禮等，來令親密度上升。而且在美女的親密度提升後，除了能獲得獎勵事件要素外，還可令主角攻擊力強化，而且越親密效果會更明顯；並能於「青春之日」模式內，隨意觀賞已入手的美女們換衣服。



▲ 親密度上升後，更可自由幫美女們換衣服。



▲ 特典服裝更是《閃亂神樂》系列。

### 百合川露娜

(百合川ルナ)

CV：久保ユリカ

主角的青梅竹馬，宿舍的管理人。雖然對日常生活沒什麼不滿，但也憧憬絢麗的世界。

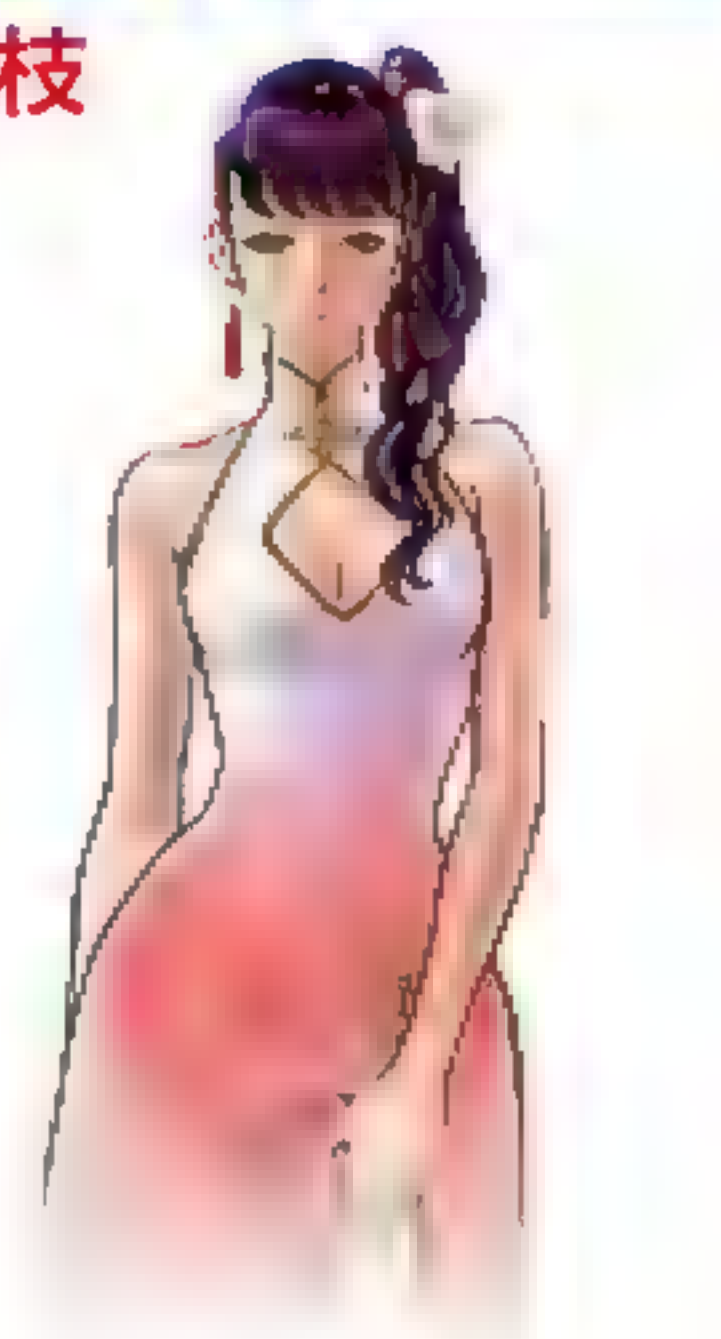


### 嘉德麗雅

(カトリア)

CV：笹本菜津枝

目標成為世界巨星的賭博街女王，擁有聰明頭腦及端莊舉止，是個台灣及美國的混血女大學生。



### 中田松子

CV：濱田みづき

父母行蹤不明，過著在健身館幫忙的生活。



### 桃雪舞

CV：金元壽子

輔佐九條骸的秘書，雖然是才女但也有天然呆和宅的一面，十分喜歡不良少年類漫畫。







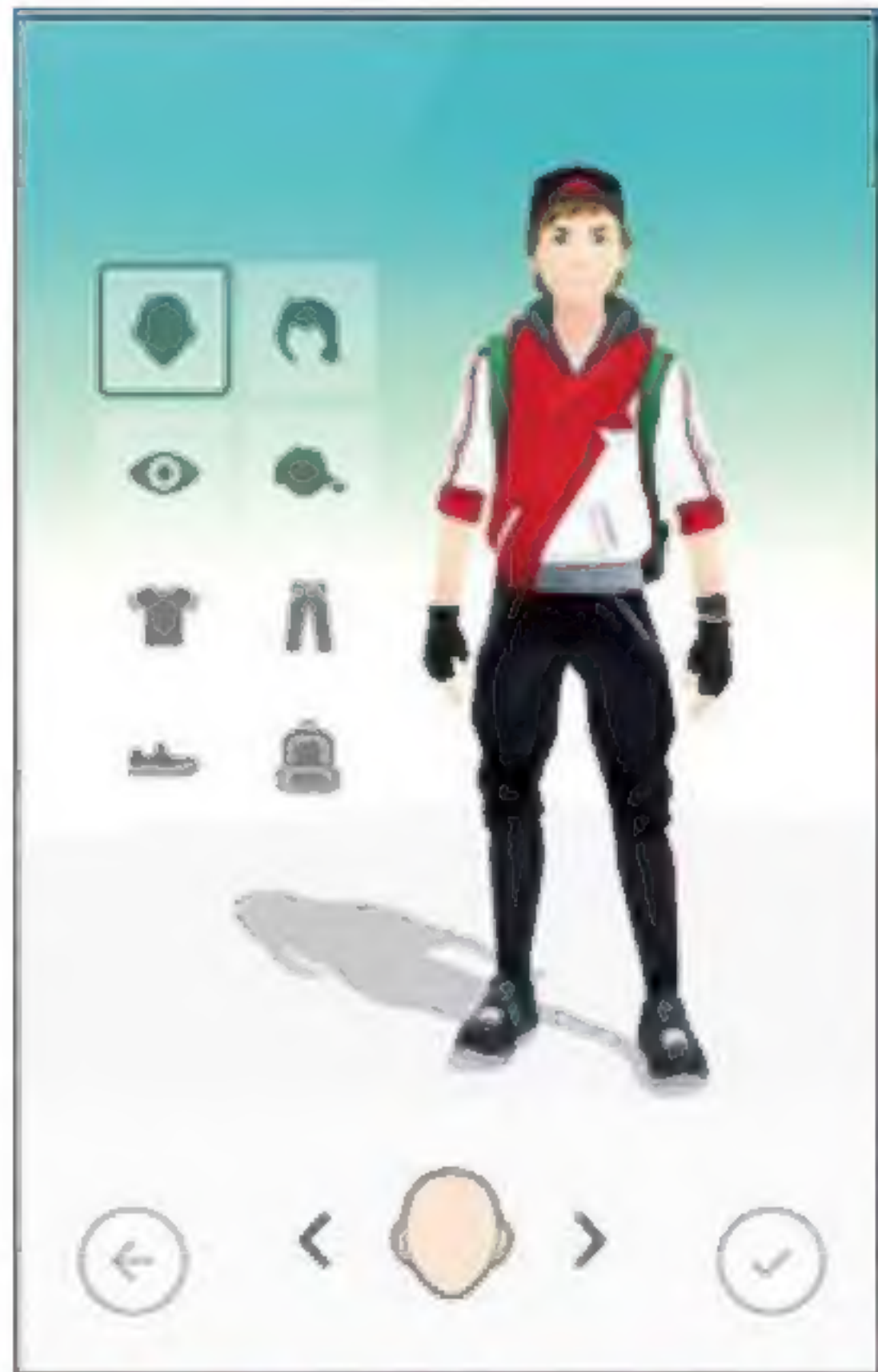
《POKEMON》是任天堂近年最成功的遊戲作品，以收集、育成寵物小精靈為題材。可愛的黃色小毛孩「比卡超」風靡全球成幾十萬的玩家。其實大家對《POKEMON》都很熟悉了，所以閒話少說，馬上進入正題！由任天堂和 Niantic 共同開發的手遊《POKEMON GO》在這個星期於部份歐美地區首度推出，馬上成為超級熱話！雖然香港在很短時間內遭到鎖區而未能繼續再玩，但有消息指亞洲區亦快將正式上架，各位不妨先來看看遊戲的魅力所在。



▲ 當附近有小精靈時遊戲會出現提示

## 齊來收集小精靈

在原著故事中，主角小智只要利用配戴在手上的儀器便可以四出尋找寵物小精靈，並且加以育成，派他們參加各種大賽。而在本作中，玩家只要拿著自己的手機，打開手機內的 GP 和《POKEMON GO》，即可在實時地圖中尋找隱藏的小精靈，完全滿足 FANS 的夢想。本作最大的特點是玩家邊在遊戲中觀看真實的地圖，邊靠自己的一雙腳移動，沿著訊號發放的來源尋找小精靈。



▲ 遊戲剛開始時先設定玩家的外觀吧！



▲ 利用手機的 GPS 即時進行探索或戰鬥等

## AR令小精靈更真實

本作利用了 AR 增強實境功能。當玩家找到小精靈後，可以在遊戲中看到他就站在真實的背景中，而且是全立體的，像真程度非常高，可以看到他活動身體，也會跟你打招呼，真的非常有滿足感！也因此每次找到新的小精靈也會很開心，即使找得滿頭大汗也無怨無悔了。



▲ 在任何地方都有機會找到小精靈呢！

## 利用腳印尋找小精靈

最初玩本作時，因為手上的小精靈不多，玩家肯定會瘋狂地四出尋找小精靈，但實際上要怎麼作呢？首先當然是打開遊戲和 GPS，先在遊戲中確認一下附近有沒有小精靈出沒，如有的話遊戲會出現振動的提示訊號。這時可以先點擊一下畫面右下角的圖示，可以看到有



▲ 實際視察環境尋找隱藏的小精靈



▲ 有時會同時發現不同的小精靈

有些腳印圖案，如有三個印腳表示小精靈在很遠的地方，當玩家朝正確的方向走去時，腳印便會減少，而在減少到只餘下一個腳印時便差不多找得到了。

## CHECK POINT——朝正確方向前進



▲ 出現振動提示時要留意了！



▲ 確認有多少個腳印

若玩家走錯方向的話，有可能一直維持在三個腳印的狀況，甚至乎因為與小精靈離得太遠而令腳印完全消失，這時再也找不到他了。可以說，腳印是玩家與小精靈有多遠的提示。筆者沒有仔細研究腳印與實際距離的關係，但當出現代表「很遠」的三個腳印時，大概是一百米左右吧？也就是一般成年人走二百腳左右的距離，說遠不遠。當玩家向著正確的方向移動時，腳印減少至兩個，最後是一個時，差不多可以在畫面看到小精靈的身影了。

## 親手掌握小精靈

GPS 定位功能只是讓玩家找到隱藏在某個地方的小精靈，但真正要抓住小精靈還需要玩家本人。當玩家在遊戲畫面中看到小精靈時，代表已經足夠近可以抓住他，這時必須向他丟出精靈球，只有丟中他才可以收為己用。野生的小精靈十分活躍，若距離太遠的話，要用精靈球丟中他也不容易，如不確定能否丟中，唯有向他多走幾步，走得比較近再丟精靈球。



▲ 向他丟出精靈球



▲ 較難掌握時最好再走近一點點



## CHECK POINT——確認品種

當玩家收集了一定數量的小精靈後，有機會遇到重覆的小精靈。當玩家發現新的小精靈時，由於有一些樹葉包圍著他，不可能確認是否曾收集過這個品種，這時可以看看畫面右下方的資訊，可以得知這頭小精靈屬於哪一個種類，確認要他時才丟出精靈球。



▲晚上時也有可能收集到不一樣的小精靈

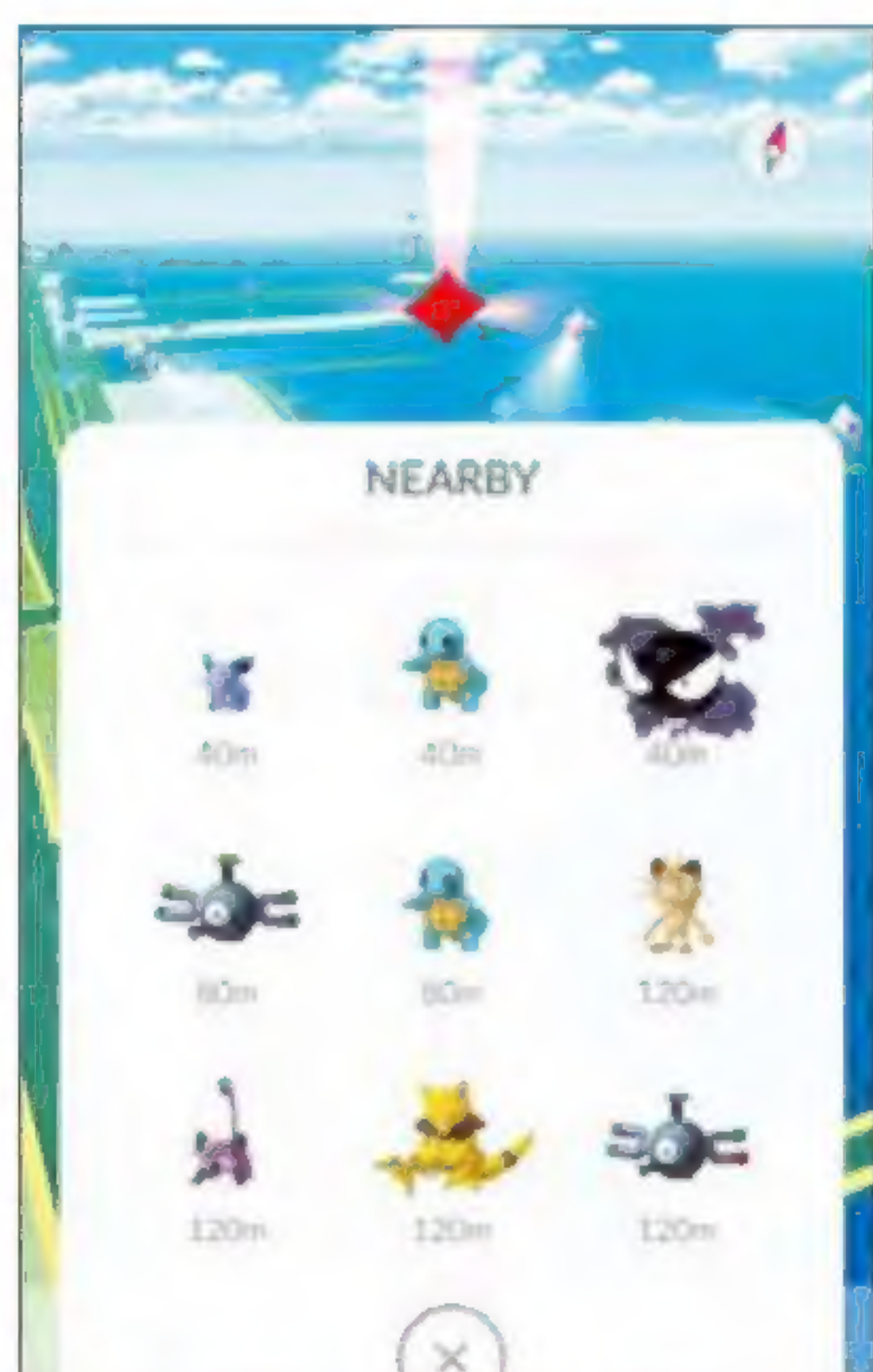


▲每一個品種都有其特性

## 育成部分



▲CP值是戰鬥的最強指標



▲集中尋找自己沒有的小精靈

當玩家收集了新的小精靈，接下來的問題就是如何育成？玩家可以在相關小精靈的能力值畫面中看到各種數值，其中CP值是戰鬥中最重要的，代表了戰鬥數值。畫面下方有三個按掣，分別是POWER UP（強化）、EVOLVE（進化）和TRANSFER（轉化）。進行

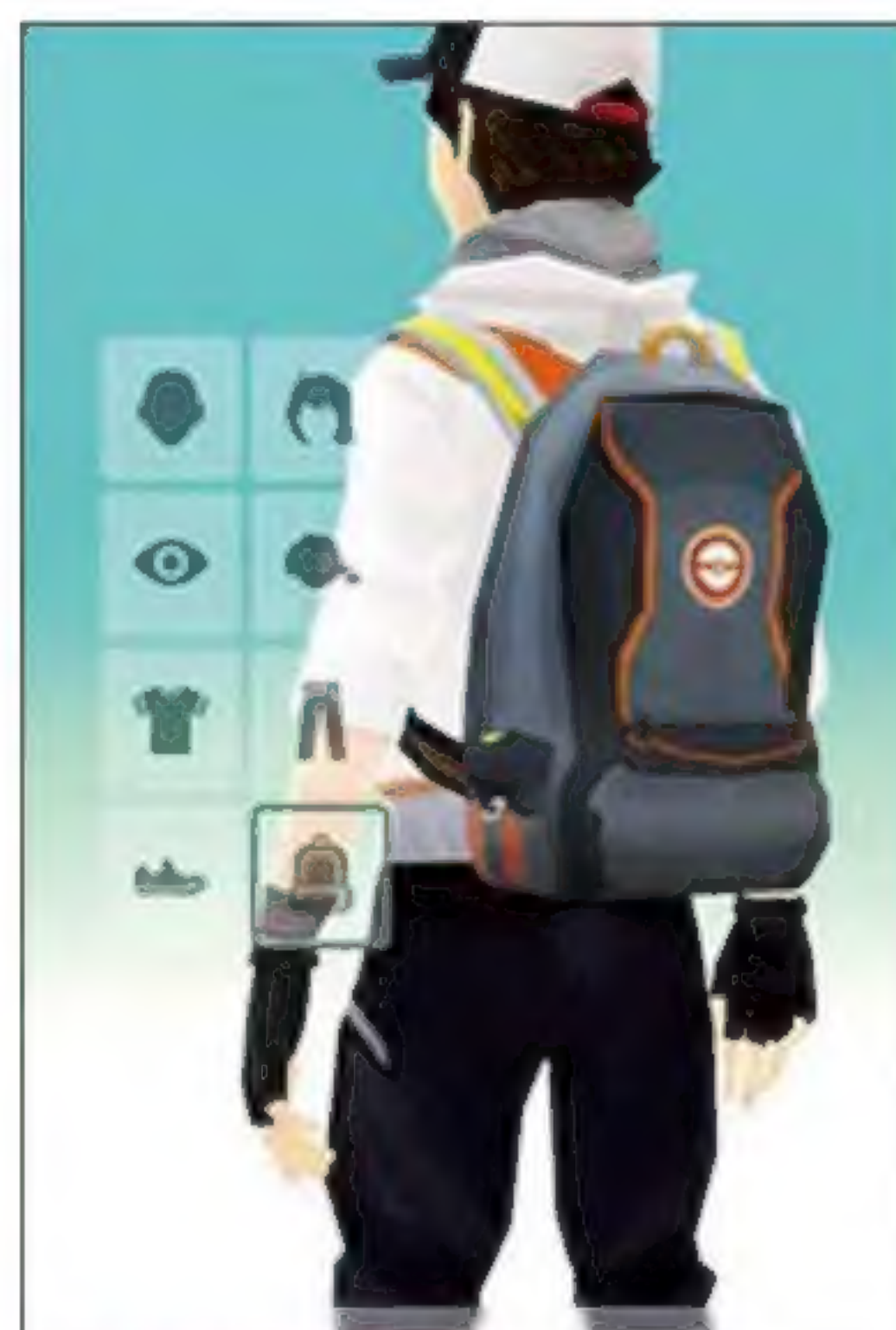
POWER UP時必須餵他吃糖果，而進化則需要用到藥水。一般來說，玩家可以將多餘不要的小精靈轉化，換出糖果以餵養其他正在育成的小精靈。藥水有機會在補給站取得。

## 定期前往補給站

收集小精靈需要使用精靈球，消耗體力後也可利用回復藥回復，如何取得這些道具呢？那就是直接前往名叫「PokeStop」的補給站。每一個地區都設有補給站，並且已顯示在地圖中，不需花時間尋找。以我們公司葵興區為例，在可以步行走到的補給站就有六個，「梗有一個喺左近」。玩家抵達補給站時只要點擊一下畫面，即可免費取得補給站的道具。



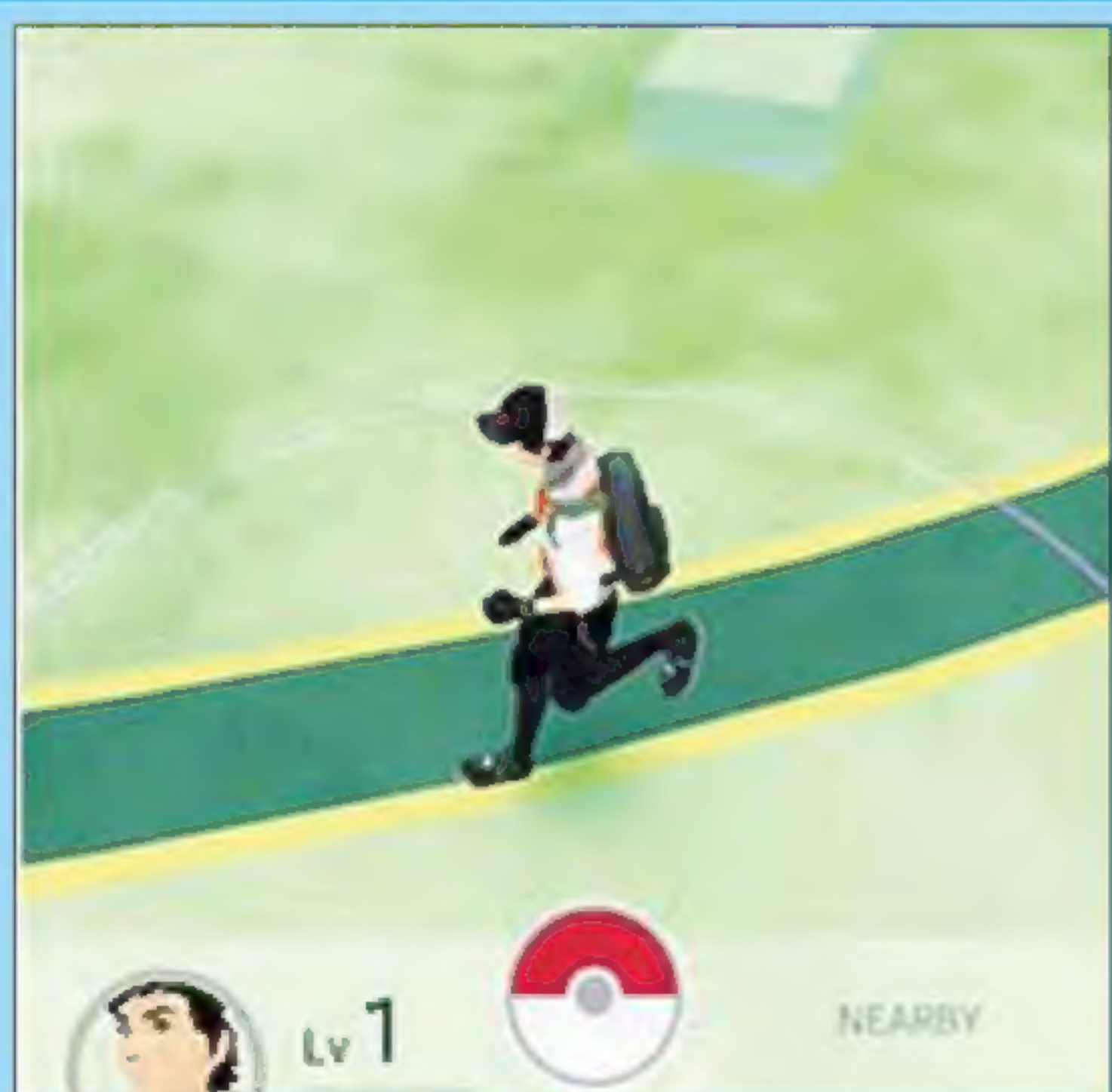
▲到「PokeStop」取得道具



▲檢查特定的道具

## CHECK POINT——隨時進行補給

補給站是無限次補給的，當玩家在一個補給站取得道具後，在經過一段短時間後可以再次取得補給站的道具。此外，前往不同的補給站也可以繼續取得道具。為了確保道具源源不絕，經常前往補給站是必須的。玩家多走幾步，還能強身健體呢。



▲多跑幾個補給站最實際

## 不可錯過的精靈蛋

有時玩家會在「PokeStop」取得精靈蛋，可以孵化出新的小精靈——這是另一個增加小精靈的途徑。不過精靈蛋要孵出小精靈得花點心思，向他注入能量才行，而能量就是你的腳力。首先將精靈蛋放進孵化器，這時孵化器會計算出一個移動步數，當玩家拿著手機走滿指定的步數後，小精靈便會孵化。特別一提，玩家步速不要太大，只要普通步行的速度便可，如快跑的話是不計數的，各位不要因為心急孵小精靈而花太多力氣啊！

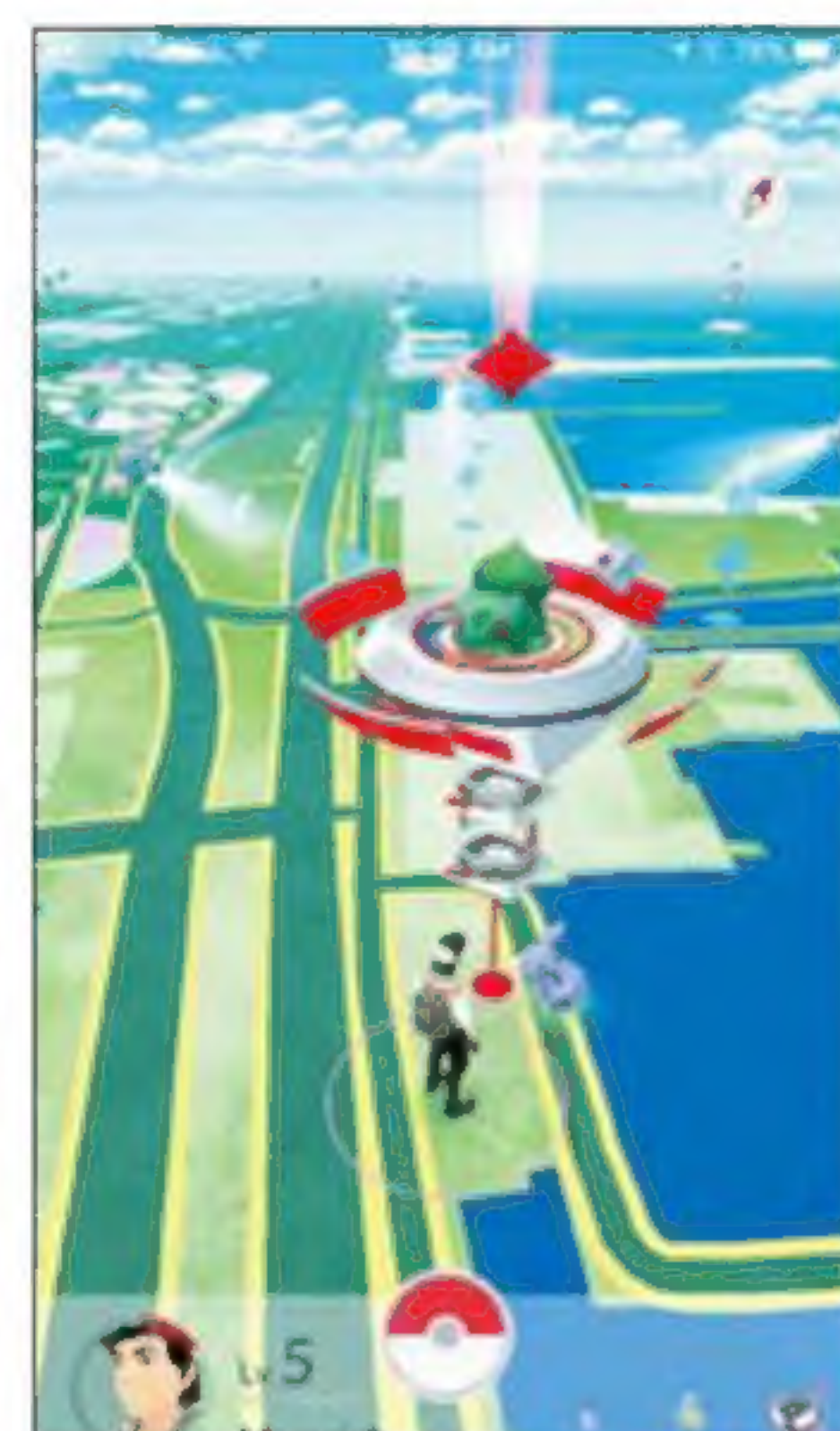


## 挑戰道館

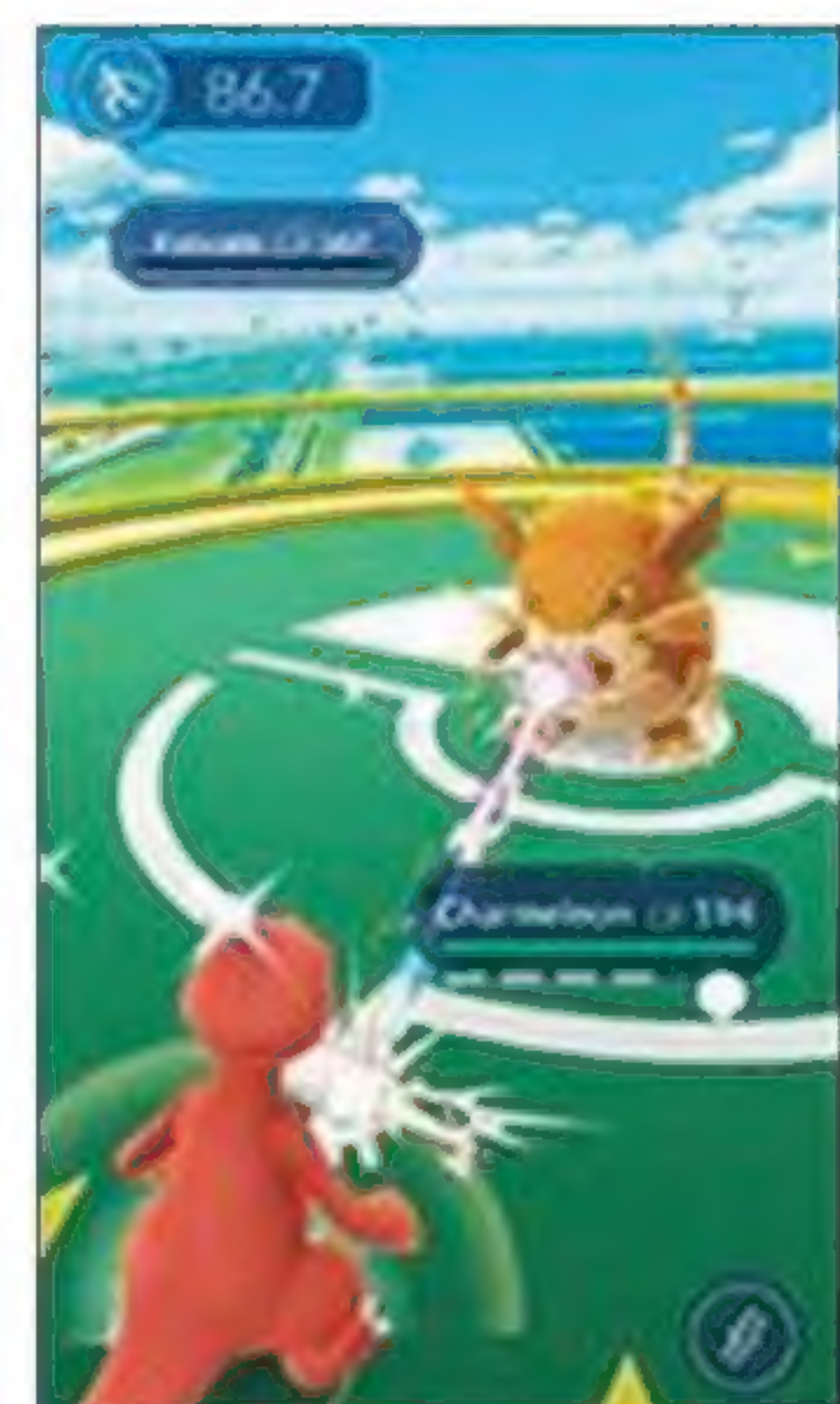
育成小精靈的目的就是派他出戰，不過與以往的遊戲作品不同，本作也是在特定的地點才能進行戰鬥，而且玩家LEVEL要達到LV5以上才可進入。可供戰鬥的地點名叫「道館」，玩家在遊戲中的地圖可以清楚地看到一個像競技場的建築物。道館有可能顯示以下四種顏色：白色、藍色、紅色和黃色。白色是代表此道館暫時未有其他玩家佔領，而藍、紅、黃則代表了佔領的玩家是那一陣營。例如玩家是藍陣，而道館目前是紅色，那就要挑戰道館的主人，戰鬥就此開始！



▲道館通常都被佔領



▲LV5以上才可進入道館



▲戰鬥以一對一的形式進行

## CHECK POINT——打擊對方的威望

戰鬥時派出六頭小精靈，他們自會進行戰鬥。挑戰已被別人佔領的道館時，不是獲勝便可以佔領過來。獲勝只是令對方的威望下降，只有令其威望下跌至零，才可以真正佔領該道館。作為道館主人後，玩家不需要長期待在道館的位置的，只要設定好戰鬥的小精靈便可，自會有很



▲派出小精靈在道館坐鎮



▲增加威望令自己的陣營更穩妥  
多不同陣營的挑戰者前來挑戰，獲勝時可以增加威望，相反則減少威望。此外，玩家也可以招集相同陣營的其他玩家在道館放置他的小精靈，以此增加我方的實力。

## 遊玩的溫馨提示

雖然本作是那麼令人著迷，但還是要提醒大家要小心點，例如在找小精靈時也要注意真實的路面情況，萬一過於專注在遊戲畫面而忽略真實世界就會很危險，例如跑到了馬路上，還在人多的地方與別人撞過正著，很容易發生意外。此外在尋找新的小精靈時必須長期打開手機中的遊戲，而且不停使用GPS，手機將會快速耗電，所以最好另外帶備手機充電器。最後也要提醒大家，GPS不單耗電，還會極速消耗數據用量！各位可別在收到手機帳單時才看傻了眼啊！





## 她的本意

京佳在工作方面是一個很有野心的人。最當初的時候，她的定位是一個模特兒。當模特兒後，受到賞識成為偶像，當然，她是十分樂在其中的，因為她很喜歡與飯分享她的喜悅，也喜歡與飯在網誌中互動，又或從中得到鼓勵。不過，京佳知道自己不夠人氣，所以她一如很多在本欄中出現過的女孩，她去參加了選美比賽。在比賽中，她就說過「因為我不單單是一個模特兒，所以我要拿這個冠軍！」，十分有氣勢。結果是雖然得不到冠軍，但還是有特別獎。雖然京佳有想法，也努力爭取機會，不過說到底她也只不過是高中女生，仍就學的她坦言對很多事情還未有很清楚的想法，但某拉認為不緊要，因為在這個年齡中知道自己想做甚麼的就已經很難得了。



## 個人檔案

姓名：京佳  
生日：1999年12月2日  
身高：155CM  
出身：埼玉縣  
三圍：82 - 60 - 85CM

# 野心 京佳

雖然感覺上野心這個詞有點負面的感覺，但沒有野心，尤其是工作方面，是不會得到成功的。京佳有的是野心，不知道她又會否成功？



## 途徑而已

要說到大家會認識到京佳這個名字，全因她突然成為了某本漫畫雜誌的封面女郎。這麼強勁的身段，還要只有十六歲，立刻引起了大家的注意。以為京佳又是一名水著女優？那大家就錯了，還錯很大。早在小三的時候，她就加入了藝能公司，初中就與公司的其他藝人組成了女子組合，而且舞台劇亦是她的主攻。據本人稱，她的夢想是成為一個製作人。從這一點看來，以上的都只是實現她夢想的途徑，所以突如其來的水著，其實也在情理之中，畢竟這是最快的方法，況且她又有條件。







## 第二章

茂木忍

▶ 從來守業都是比創業難，在娛樂界就更難，因為今天可以喜歡，明天亦可以黑死你。幸運的，是 AKB 看來交接順利，希望她們不但只接班，更能青出於藍吧。

### 她們的瑣事

今年 AKB 的夏祭將會由 NICOVIDEO 作網上直播，理論上大家也能以自己的方式看得到，大家可不要錯過這有趣的祭典啊。



▲ 今年的夏祭宣傳圖



▲ 迷路畢業進入最後倒數

迷路的畢業安排有了公佈，她的畢業公演將會是 8 月 9 日，而在 8 月 3 日則會舉行難波式合照會，這可是最後的機會了。

TEAM8 成員來港握手會公佈了正式的安排，舉行地點是荃灣的悅來酒店，和以往不同的地方是這次是以現金付費，而且不用抽選。大家當然是要先入會的，這次上限是十次。



▲ 夏祭的會場差不多準備完成



▲ TEAM8 成員來港

## INTERVIEW STATION MAYUYU

新的 AKB 記錄片快將上映，為了宣傳，已很少接受訪問的 MAYUYU 也與日本的傳媒談到對 AKB 的看法。AKB 快將迎來第十一個年頭，而 MAYUYU 在今年總選中亦提到 AKB 正面對危機，其實她的想法究竟是？

MAYUYU 表示，她是經常感到危機的，早在 AKB 開始走紅就有了。那時她會想「說不定今年就會完了」，從結果來看是沒發生，但她每年都會這樣想也是事實。她很感激大家的支持，使這件事沒有發生，但她坦言，與全盛期的 AKB 相比，現時的确是下滑了，尤其是兩三年前屬於初期成員的前輩畢業開始。當中讓她感受最深的，就是初代總監督高橋的離開。

MAYUYU 當初認為，只要有高橋在，AKB 就一定會繼續下去，所以當高橋要畢業的時候，她是難以置信的，也感到「AKB 完了」；現在就會想，高橋也有自己的人生，要走也是理解的，重要的是留下來的她們一定要做點甚麼，不可以讓 AKB 終結才行。幸好大家都有這個想法，所以 AKB 現在還存在；現在，就是 AKB 的第二章了。



▲ 接受訪問的 MAYUYU



▲ AKB 記錄片最新作

## 柏木望與MAYUYU一同畢業一起開TWITTER

柏木由紀在 AKB 多年，會想到畢業的問題是理所當然的。柏木早前向傳媒表示，她現在經常在思考的，就是能在 AKB 與 NGT 做甚麼，以及畢業的時機。

現時回答到大家的大概



▲ 有吉這麼快就 FOLLOW

時間，就是 NGT 上了軌道之後。話雖如此，她希望能與 MAYUYU 一起畢業，除了討厭自己一個人外，也因為對方是同期的好朋友。不過，柏木強調那不會是近來會發生的事，雖然再之後的事已在考慮中就是了。

雖然 TWITTER 是很常用的社交媒體，但沒有用的人還是有很多，AKB 中亦然。不知是否營運的安排，有不少年輕成員如西野未姬及川本紗矢等都在同一日開設帳戶，而且已實名認證。比較值得一提的是西野未姬，除了因為有吉弘行很快就 FOLLOW 她外，還有就是她這麼快就 BLOCK 了 AKBINGO 的新主持人村本。這麼有話題性，看來她懂得提升人氣的方法了？



▲ 柏木的牽掛還是 NGT



◀ 思考畢業時期的柏木



◀ 新主持人都BLOCK?!